Universidad de San Carlos de Guatemala Laboratorio de Estructura de Datos Auxiliar: Carlos Javier Castro González

Fase #1 Proyecto Socia Structure

Angel Guillermo de Jesús Pérez Jiménez 202100215

Guatemala 21 de agosto de 2024

1. Menú inicial de la aplicación

```
***********************

Menú Principal

1. Iniciar sesión

2. Registrarse

3. Información

4. Salir

*************************

Seleccione una opción:
```

Se puede seleccionar una de las 4 opciones del menú se detallaran en orden

2. Iniciar sesión, al momento de tener una cuenta dentro de la aplicación se puede iniciar sesión para interactuar con otros menús implementados dentro de estos menus se encuentran 2 variables menú del administrador y menú del usuario, el primero que veremos será el de administrador

```
*********

Modulo Administrador

1. Carga de usuarios

2. Carga de Solicitudes

3. Carga de publicaciones

4. Gestionar usuarios

5. Reportes

6. Salir

***********

Seleccione una opción:
```

Una vez se ingrese al menú del administrador se podrán hacer cargas masivas de usuarios, solicitudes y publicaciones, el método para las 3 es el siguiente

• Se pedirá el nombre del archivo contenido dentro de la carpeta Archivos Carga

Posterior a esto se vera un mensaje de carga completa los usuarios estarán cargados dentro del sistema de la aplicación lo mismo para los otros 2 tipos de caga masiva, las cargas se hacen desde archivos JSON con el siguiente formato:

Para las publicaciones

```
Publicaciones.json

{
    "correo": "1",
    "contenido": "Este es un contenido de ejemplo para 1",
    "fecha": "2023-10-01",
    "hora": "12:00:00"
}
```

Para los usuarios



Para las solicitudes, aceptado el estado como ACEPTADA/PENDIENTE/RECHAZADA

```
Solicitudes.json

{
    "emisor": "usuario@example.com",
    "receptor": "2",
    "estado": "Pendiente"
},
```

3. La 4ta opción del menú nos permite gestionar a los usuarios más en especifico le permite al administrador eliminar a un usuario, el menú se vera de esta forma

Se mostraran todos los usuarios del sistema y una vez se ingrese el correo del usuario este mismo desaparecerá de todas las estructuras de datos que hay en el sistema

```
Eliminar usuarios

ID: 6, Nombre: Usuario Ejemplo, Correo: 2

ID: 5, Nombre: Usuario Ejemplo, Correo: usuario@example.com

ID: 4, Nombre: Carlos López, Correo: carlos.lopez@example.com

ID: 3, Nombre: María García, Correo: maria.garcia@example.com

ID: 2, Nombre: Juan Pérez, Correo: juan.perez@example.com

Ingrese el correo del usuario a eliminar:maria.garcia@example.com

Objetos eliminados de la pila del usuario con correo: maria.garcia@example.com

Nodo y relaciones eliminadas para el correo: maria.garcia@example.com

Usuario con correo maria.garcia@example.com eliminado.
```

4. La 5ta opción del menú de administrador es el generar reportes dentro de ella se podrán 2 tipos gráficos y en consola

Menu de Reportes

1. Usuarios

2. Relaciones de Amistad

3. Publicaciones

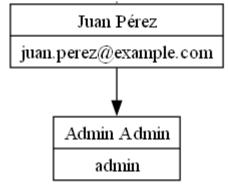
4. Top

5. Salir

Seleccione una opción:

Se mostraran en seguida todos los tipos gráficos de reportes que hay

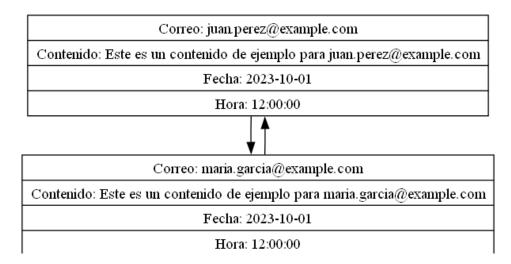
> De usuarios en el sistema



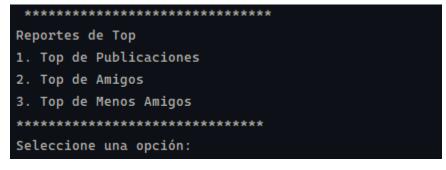
> De relaciones de amistad

	admin	juan.perez@example.com	maria, garcia@example.com	carlos.lopez@example.com	usuario@example.com	2
admin						
juan.perez@example.com						
maria.garcia@example.com						٦
carlos.lopez@example.com						
usuario@example.com						
2						7

> De publicaciones



5. El otro tipo de reportes son en consola siendo TOP's los cuales son



Los top's se ven reflejados en consola luego de elegir la cantidad del top que se desea mostrar de esta manera

> TOP Publicaciones

> TOP Menos amigos

Por parte del modulo administrador es todo seguimos con el registro de usuarios, si el usuario no fue cargado durando la carga masiva s epuede registrar agrando los parámetros mostrados:

Dentro del modulo del menú principal se muestra la información del programador de la aplicación.



6. El siguiente modulo es el modulo de usuario una vez se registra o carga durante la carga masiva se puede iniciar sección llegando al modulo de usuarios

En este modulo se tienen 4 opciones en el menú se mostraran en orden posteriormente.

7. Modulo perfil tiene 2 opciones mostrar perfil y eliminar cuenta

Mostar perfil se muestra la información del usuario

> Eliminar cuenta, se puede eliminar la cuenta del usuario, esto eliminara cualquier rastro en las estructuras que hay usado el usuario.

8. Modulo de solicitudes dentro del modulo de solicitudes se tienen 2 menús más

Ver solicitudes, se mostrara la solicitud más reciente en la pila y se podrá aceptar rechazar o salir sin realizar una acción.

> Enviar solicitud, se podrá enviar una solicitud al usuario destinatario colocando el correo

No se podrán enviar solicitudes si:

- El usuario ya tiene una solicitud del emisario
- El usuario rechazo la solicitud del emisario anteriormente
- 9. Menú de publicaciones, cuenta con 4 menús más

Ver todas, permite ver todas las publicaciones, al ingresar A o S se puede avanzar hacia adelante o atrás en la lista circular del sistema de publicaciones, con Q se sale de este menú.

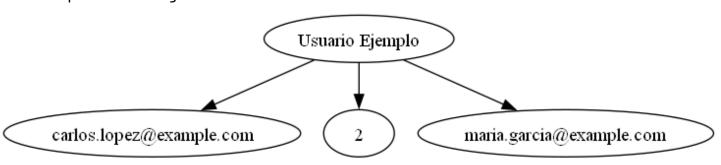
Crear permite al usuario crear una publicación ingresando el contenido de esta misma.

Eliminar permite eliminar publicaciones propias ingresando el índice de esta misma

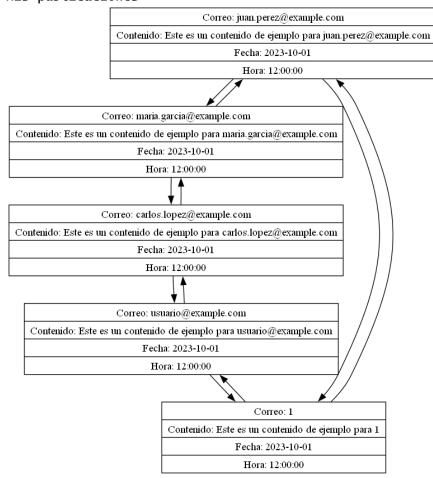
```
4: 2 - prueba 123 (2024-08-18 16:23)
Ingrese el índice de la publicación a eliminar:
```

10.El ultimo menú del modulo de usuarios es el modulo de reporte de usuarios estos e mostraran en orden.

> Reporte mis amigos



Mis publicaciones



Solicitudes enviadas y recibidas

Destinatario: 2

Emisor: usuario@example.com

Estado: Pendiente

Destinatario: 2

Emisor: maria.garcia@example.com

Estado: Pendiente

> Relaciones de amistad

	admin	juan.perez@example.com	maria.garcia@example.com	carlos.lopez@example.com	usuario@example.com
admin					
juan.perez@example.com					
maria.garcia@example.com					
carlos.lopez@example.com					
usuario@example.com					
2					