

Universidad de San Carlos de Guatemala
Facultad de Ingeniería
Escuela de Ciencias y Sistemas
Introducción a la Programación y Computación 2



Inga. Claudia Liceth Rojas Morales
Ing. Marlon Antonio Pérez Türk
Ing. José Manuel Ruiz Juárez
Ing. Edwin Estuardo Zapeta Gómez
Ing. Fernando José Paz González

Tutores de curso:
Josue Alfredo González Caal
Andrea María Cabrera Rosito
Paula Gabriela García Reinoso
Mario Cesar Moran Porras
Denilson Florentín de León Aguilar

HOJA DE CALIFICACIÓN - PRÁCTICA # 3

Fecha de Calificación: ____/____/____

Nombre: _____ Carnet: _____

Descripción de Ponderación	Valor	Observación	Punteo
Utilización de POO	3		
Utilización de Objetos implementados por el estudiante.	3		
Características Generales	10		
Permite archivos Incrementales	7		
Intuitivo y agradable al cliente	3		
Frontend	32		
Borrar Datos	5		
Visualizar datos del estudiante	2		
Permite cargar archivos XML	10		
Visualización de Datos Procesados	15		
Backend	37		
Guardado de Animales correctos	4		
Omite animales con los que no trabaja la tienda	3		

Original Estudiante

Copia tutor Académico (a entregar a Coordinación DTT-ECYS)

Responde en formato XML (Response en formato XML)	15		
Lee formato los datos en formato XML (Request Body en formato XML)	15		
Datos Procesados	15		
Cantidad final de perros correcta	5		
Cantidad final de gatos correcta	5		
Cantidad final de conejos correcta	5		
Diagrama de clases	3		
Penalizaciones			
No utilizó Django	-100%		
No utilizó Flask	-100%		
TOTAL	100		

NOTA:

- Se prohíbe modificar código durante la calificación.
- Si se detectan copias tendrán valor de 0 y serán reportadas a la escuela.

Estoy conforme con la nota obtenida:

Firma del Estudiante

Firma del Tutor Académico

Original Estudiante

Copia tutor Académico (a entregar a Coordinación DTT-ECYS)