Vysoké Učení Technické v Brně Fakulta informačních technologií



Praktické aspekty vývoje software 2017/2018

Projekt - kalkulačka

Bali Filip (xbalif00) Holkova Natalia (xholko02) Novak Matej (xnovak2f) Shamardin Egor (xshama00)

Obsah

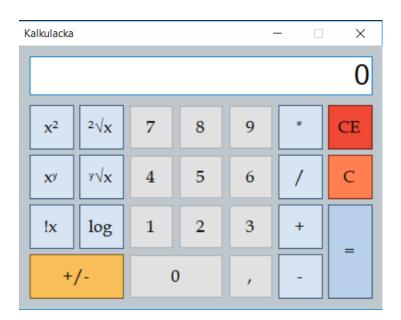
1)	Úvod	2
2)	Instalace, odinstalace programu	3-4
3)	Jak pracovat s programem	
4)	Závěr	

$\mathbf{\acute{U}vod}$

Tento dokument slouží jako příručka pro uživatele, které rozhodli použit kalkulačku od týmů Baseballka. Dokument popisuje jednoduchý postup pro instalaci kalkulačky, obrázky pro představu.

S pomoci kalkulačky můžeme provádět různé operace:

- 1) Násobení, dělení, odčítání, sečtení
- 2) Výpočet druhé odmocniny
- 3) Umocňování
- 4) Logaritmus o základu 10
- 5) Faktorial

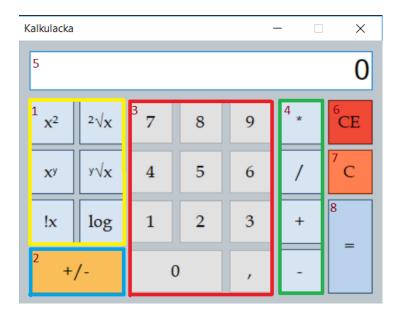


Obrázek 1: Tak vypadá kalkulačka

Instalace, odinstalace programů

Jak pracovat s programem

Pri spouštení programů otevíra kalkulačka(obr.2).



Obrázek 2: Výpis čísla

Popis barevných bloků:

- 1. Zadáváme číslo na displeji
 - (a) Stisknutím jedne z operací dostaneme výsledek
- 2. Mění známenko čísla na displeji
- 3. Cifry pro práce
- 4. Jednoduché operace
- 5. Displej
- 6. Nastaví displej na 0
- 7. Smaže poslední cifru
- 8. Stisknutím dostaneme vysledek

Závěr

TODO