1. 技能系统.

=> 施加敌方

1. 缓慢.让珠走的慢的1b.让对方抓狂.拖延对方时间.持续5回合

2. 增加球数.让对方一次长多个球.持续3回合

3. 2连长.让对方一下长2回合

4. 骚扰.给对面播放骚扰动画.迷幻对手.动画会盖住一部分棋盘

5. 重新打散.

6. 6个才能消. 持续2回合

7. 颜色混淆. 都变成同一种颜色 持续2回合.(需要记忆还是可以削的)

8. 横着不能削.

9. 斜着不能削.

10. 2回合没分

=> 施加自己

1. 清除技能. 把身上的所有有用无用的都清除掉
2. 清除有害技能. 把身上所有有害技能都清除掉
3. 加分提速. 分数提高
4. 2回合不加球
5. 全屏清除自己所有的球
6. 选择清除3个球
7. 抵抗对面的一次有害攻击
8. 4个球就可以削
9. 移走1个球的位置
10. 刷屏5个的会自动删除