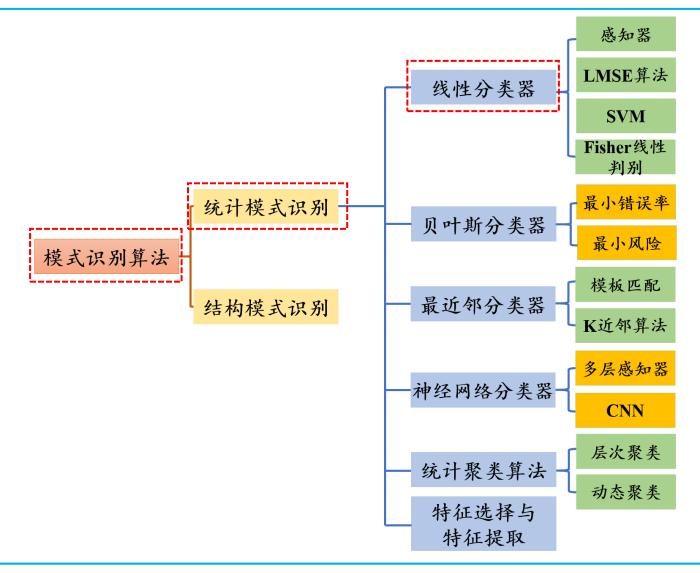
线性分类器

张俊超









本章主要内容:

主要讨论有监督的分类问题

- ◆线性判别
- ◆感知器算法
- ◆LMSE算法(HK算法)
- ◆Fisher线性判别分析
- ◆支持向量机(SVM)
- ◆多分类的线性判别



学习目标:

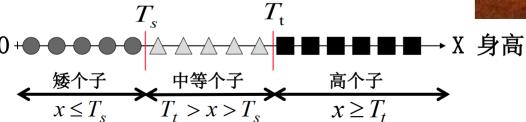
- ▶了解线性分类器的基本概念
- **▶理解**感知器算法、LMSE算法、Fisher判别法和SVM
- ▶应用线性分类器解决实际分类问题



• 根据身高特征, 判断待识别个体的高矮程度



- 矮个子的样本
- △ 中等个子的样本
- 高个子的样本



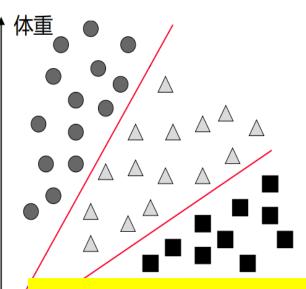


•根据身高和体重特征,判断待识别个体的胖瘦程度

● 胖子 Y

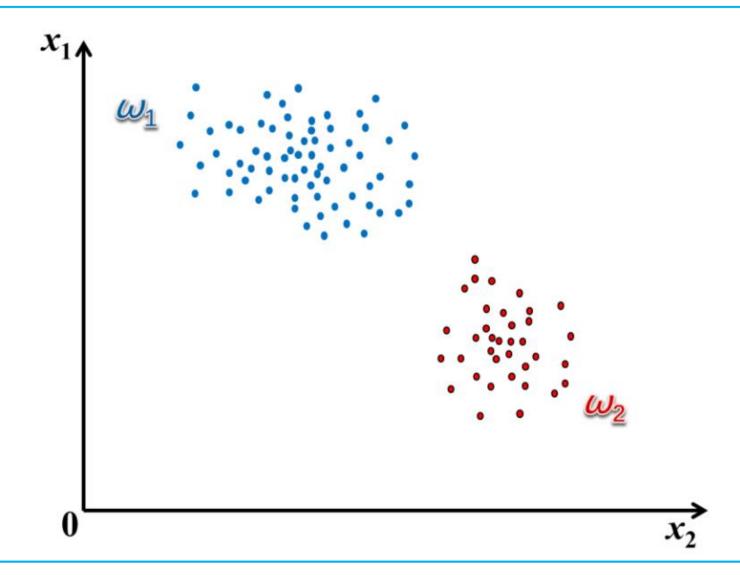
△ 适中体重

■ 瘦子

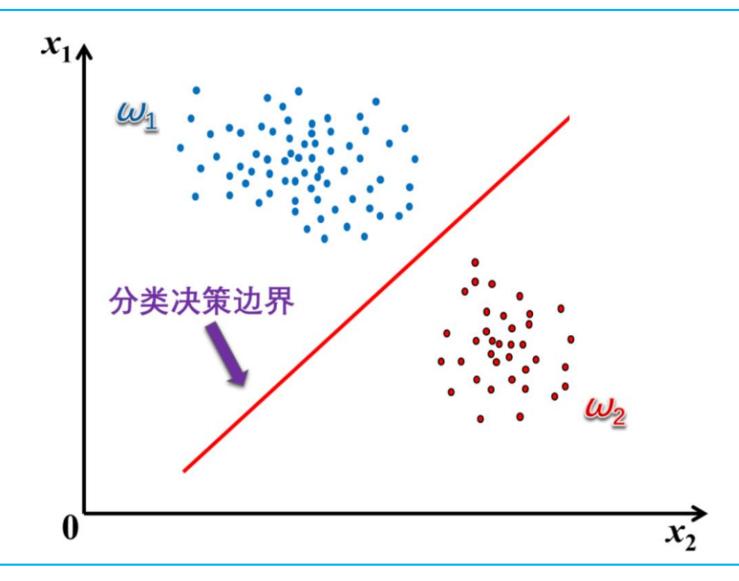


如何找到一个有效的分类决策规则,能够对新的样本正确地分类?



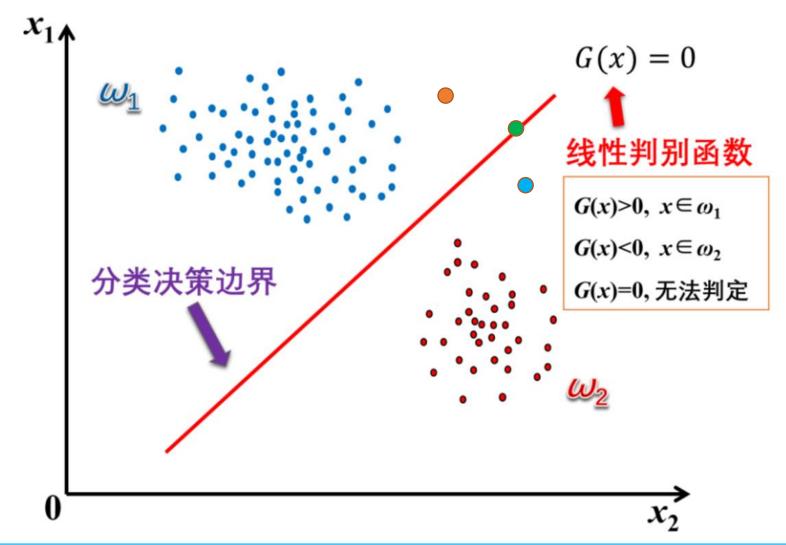






模式识别





模式识别



线性判别函数: 判别函数是线性的, 可以表示为:

$$G(\mathbf{x}) = \mathbf{w}^T \mathbf{x} + w_0$$

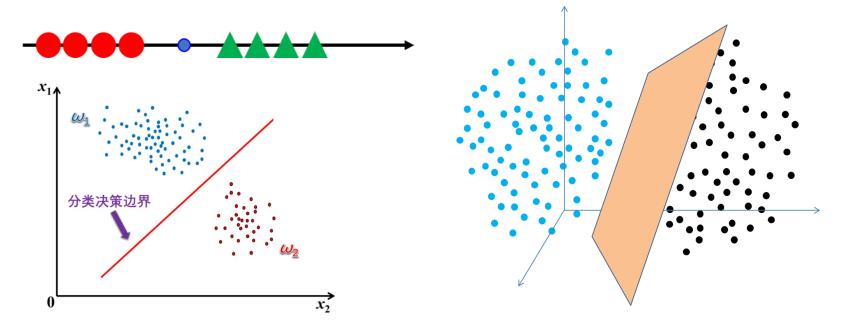
其中: 特征向量
$$\mathbf{x} = [x_1, x_2, ..., x_n]^T$$

权重
$$\mathbf{w} = [w_1, w_2, \dots, w_n]^T$$

齐次表示为:
$$G(\mathbf{y}) = \boldsymbol{\alpha}^T \mathbf{y}$$

$$\mathbf{\alpha} = \begin{bmatrix} w_1, w_2, \dots, w_n, w_0 \end{bmatrix}^T$$
$$\mathbf{y} = \begin{bmatrix} x_1, x_2, \dots, x_n, 1 \end{bmatrix}^T$$

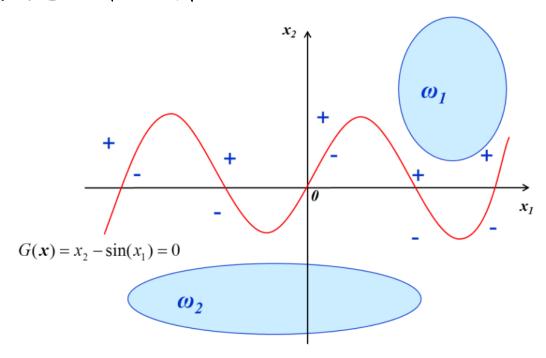




- 如果特征空间是1维的,线性分类器的分类决策边界就是一个点;
- 如果特征空间是2维的,分类决策边界就是一条直线;
- 如果特征空间是3维的,分类决策边界就是一个平面;
- 如果特征空间是更高维的,分类决策边界就是一个超平面。



▶Q1:是不是任何一个模式识别问题,都可以找到 线性分类决策边界呢?



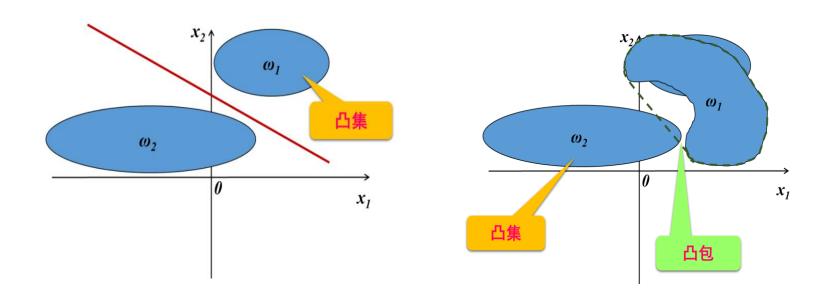
▶Q2:给定一个样本集,它是线性可分的吗?



• 样本集的线性可分性:

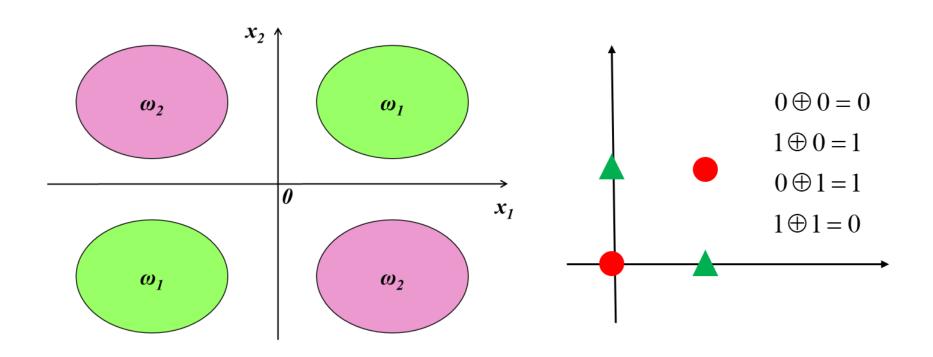
模式识别

如果各个类别样本的分布区域互不相交,并且都是凸集,那么它一定是线性可分的。



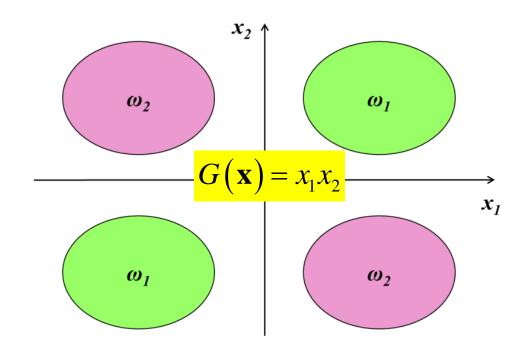


除了凸包相交的情形,如果同一类别样本的分布区域 是由不连通的子区域组成的,也会带来线性不可分的问题, 这种情形的典型案例就是异或问题。





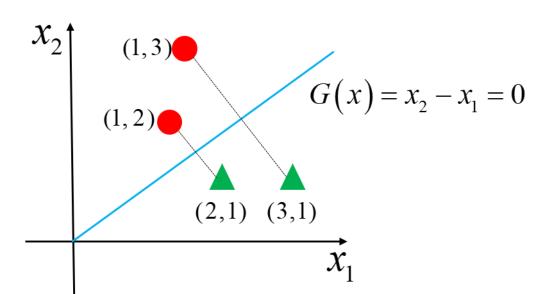
▶Q1:有没有什么方法很快就能知道样本集是不是 线性可分的呢?



▶Q2:有没有什么方法可以将非线性判别问题转化成线性判别问题呢?



样本距离决策边界的距离VS判别函数的绝对值



$$G(1,2) = 2-1=1$$

$$G(1,3) = 3-1=2$$

$$G(2,1)=1-2=-1$$

$$G(3,1) = 1 - 3 = -2$$

- 直观地发现,当一个样本距离分类边界越远,判别函数的绝对值也越大。
- > 判别函数是样本到决策面距离远近的一种度量。

判别函数的几何意义究竟如何呢?



线性判别函数的几何意义

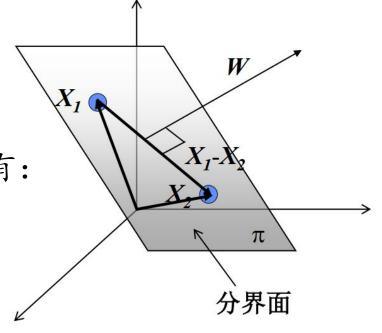
▶决策边界方程为:

$$G(\mathbf{x}) = \mathbf{w}^T \mathbf{x} + w_0 = 0$$

▶设样本X1,X2 在决策边界上,则有:

$$\mathbf{w}^{T}\mathbf{x}_{1} + w_{0} = \mathbf{w}^{T}\mathbf{x}_{2} + w_{0} = 0$$

$$\mathbf{w}^{T}(\mathbf{x}_{1} - \mathbf{x}_{2}) = 0$$



权向量w和决策边界上任一向量正交,即其与决策面法向量方向一致,方向指向正样本。



线性判别函数的几何意义

▶设样本x 距离决策边界的距离为r, 其在

决策边界上的投影点为 \mathbf{x}_p ,则:

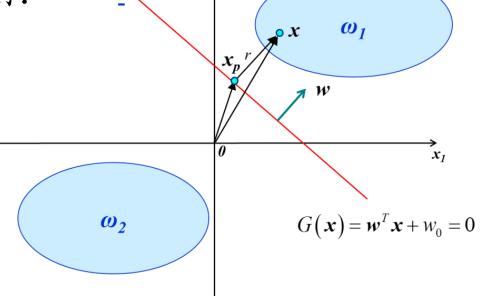
$$\mathbf{x} = \mathbf{x}_p + r \frac{\mathbf{w}}{\|\mathbf{w}\|}$$

▶代入判别函数中,可得:

$$G(\mathbf{x}) = \mathbf{w}^{T} \mathbf{x}_{p} + w_{0} + r \frac{\mathbf{w}^{T} \mathbf{w}}{\|\mathbf{w}\|}$$

$$G(\mathbf{x}) = r \|\mathbf{w}\|$$

$$\mathbf{r} = \frac{G(\mathbf{x})}{\|\mathbf{w}\|}$$





◆线性判别小结:

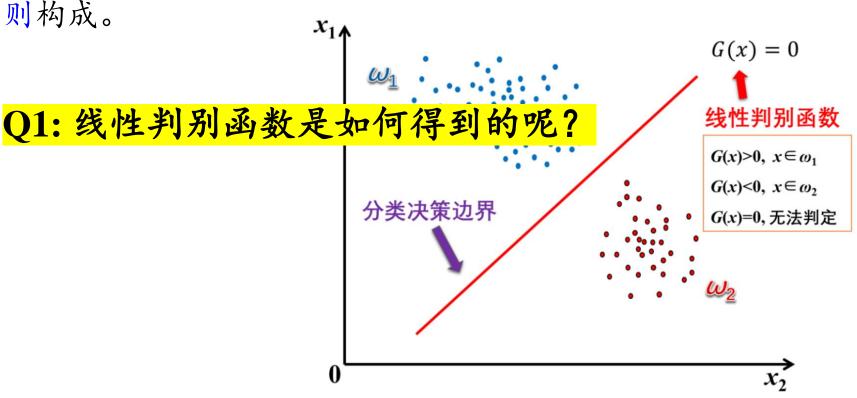
- ▶决策边界在特征空间可以是点、线、面和超平面
- ▶样本集的线性可分性, 仍需深入研究
- ▶非线性问题可以进一步转化为线性问题(后面章节会学到)

◆线性判别函数的几何意义小结:

- ▶样本到决策边界的距离正比于判别函数的绝对值
- ▶判别函数大于(或小于)0,表示该样本位于决策边界的正侧(或负侧)
- ▶权向量与决策边界的法线方向一致,其长度不会影响决策边界在特征空间中的方向,完全可以取 ||w||=1



回顾:线性分类器由线性判别函数和相应的分类决策规则构成。

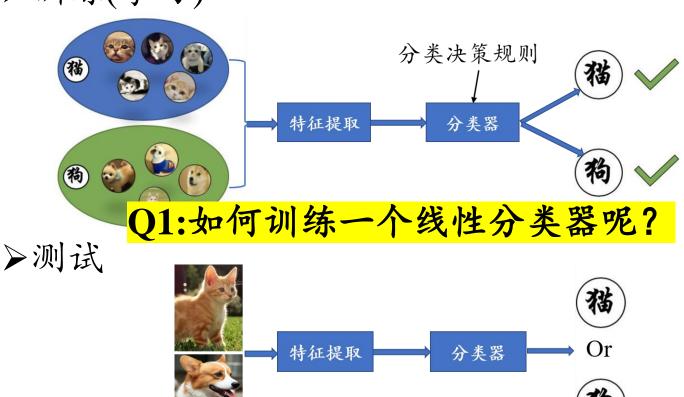


Q2: 一个模式识别问题, 我们怎么设计出一个合适的 线性分类器, 使它能对未知样本进行正确分类呢?



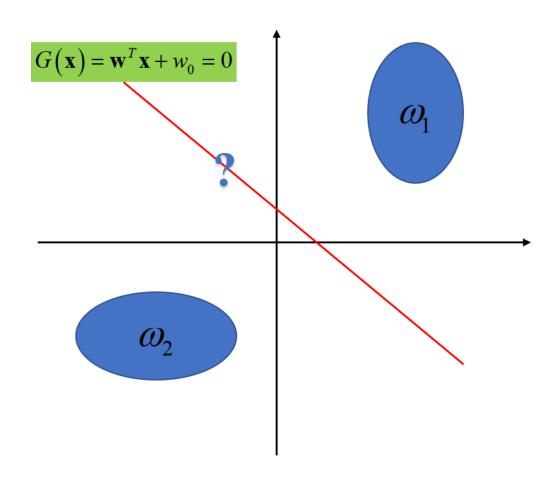
有监督的分类问题一般流程如下:

▶训练(学习)

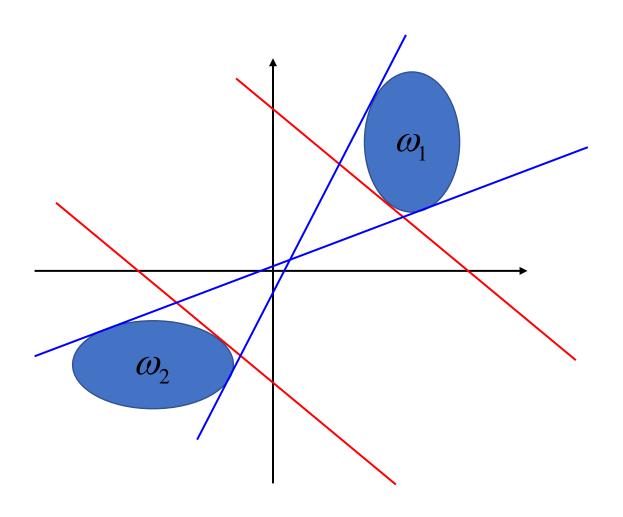




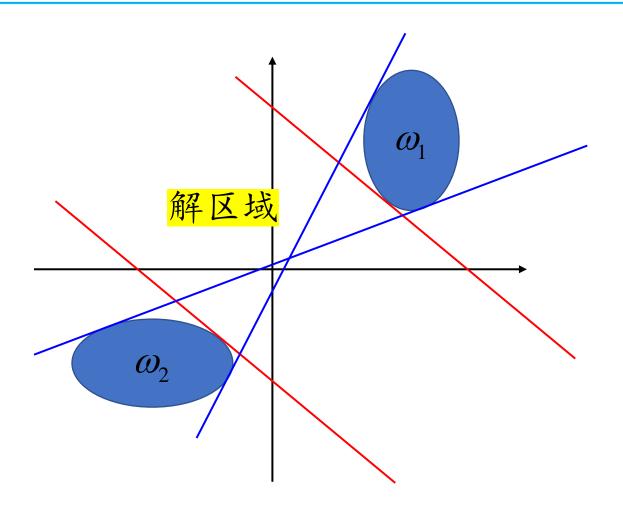
给定有标签的样本,训练获得 \mathbf{w}, \mathbf{w}_0













解区域的确定:

$$G(\mathbf{y}) = \mathbf{\alpha}^T \mathbf{y}$$

$$\mathbf{\alpha} = \begin{bmatrix} w_1, w_2, \dots, w_n, w_0 \end{bmatrix}^T$$
$$\mathbf{y} = \begin{bmatrix} x_1, x_2, \dots, x_n, 1 \end{bmatrix}^T$$

对于一组线性可分的样本 $\{y_1,y_2,y_3,...,y_N\}$. 有:

$$G(\mathbf{y}_i) = \begin{cases} \boldsymbol{\alpha}^T \mathbf{y}_i > 0 & \mathbf{y}_i \in \omega_1 \\ \boldsymbol{\alpha}^T \mathbf{y}_i < 0 & \mathbf{y}_i \in \omega_2 \end{cases}$$

令

$$\mathbf{y}_{i}^{'} = \begin{cases} \mathbf{y}_{i} & \mathbf{y}_{i} \in \omega_{1} \\ -\mathbf{y}_{i} & \mathbf{y}_{i} \in \omega_{2} \end{cases}$$

$$\mathbf{z}^{'} \mathbf{y}_{i}^{'} \mathbf{y}$$

书中为了方便,

$$\boldsymbol{\alpha}^T \mathbf{y}_i > 0, (i = 1, 2, \dots, N)$$

规范化增广样本向量



对于一组线性可分的样本 $\{y_1,y_2,y_3,...,y_N\}$,如果一个权向量 α^* 满足:

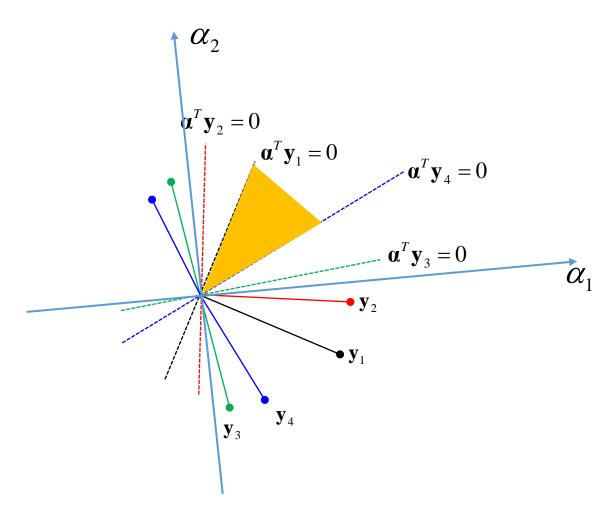
$$\left(\boldsymbol{\alpha}^*\right)^T \mathbf{y}_i > 0, (i = 1, 2, ..., N)$$

则称α*为一个解向量。

- ightarrow对于一个样本 \mathbf{y}_i , $\mathbf{\alpha}^T\mathbf{y}_i = 0$ 定义了权空间(见补充材料)中一个过原点的超平面。
- \triangleright 处于超平面正侧的任何一个向量都能使 $\mathbf{\alpha}^T \mathbf{y}_i > 0$ 。
- ▶所有样本对应超平面的正侧的交集就是解区域。



$$\begin{cases} \mathbf{y}_1, \mathbf{y}_2 \in \omega_1 \\ \mathbf{y}_3, \mathbf{y}_4 \in \omega_2 \end{cases}$$





线性分类器训练一般思路如下:

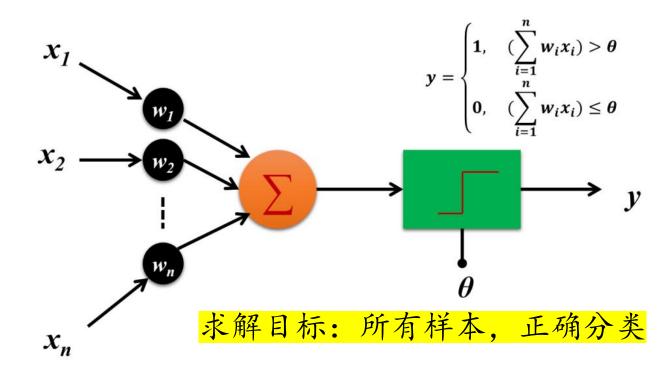
- ▶首先设定一个标量的**准则函数**,使其值能够代表解的优 劣程度,准则函数值越小,说明越符合要求,越好;
- >通过寻找准则函数的极小值,就能找到最优的一个解。

注意: 准则函数和判别函数的区别



感知器:

1957年,美国计算机科学家罗森布拉特(F. Rosenblatt) 提出的。是一种神经元模型,一个神经元的"树突"搜集的信号,达到一定的激发阈值,就会激活"轴突"的输出。





准则函数: 所有错分样本的判别函数值之和, 再乘以(-1),

【自学】:

- 1. 什么是梯度下降算法?
- 2. 为什么梯度下降要选负梯度的方向?
- 3. 每次移动的步长(学习率)能不能选太大? 学习网址:

https://blog.csdn.net/pe ngchengliu/article/detai ls/80932232

$$J_{p}(\mathbf{\alpha}) = \sum_{\mathbf{\alpha}^{T} \mathbf{y}_{i} \leq 0} \left(-\mathbf{\alpha}^{T} \mathbf{y}_{i} \right)$$

$$\mathbf{\alpha}^{*} = \arg \min_{\mathbf{\alpha}} J_{p}(\mathbf{\alpha})$$
様度下降算法
$$\mathbf{\alpha}(t+1) = \mathbf{\alpha}(t) - \rho_{t} \nabla J_{p}(\mathbf{\alpha})$$

$$\nabla J_{p}(\mathbf{\alpha}) = -\sum_{\mathbf{\alpha}^{T} \mathbf{y}_{i} \leq 0} \mathbf{y}_{i}$$

$$\mathbf{\alpha}(t+1) = \mathbf{\alpha}(t) + \rho_{t} \sum_{\mathbf{\alpha}^{T} \mathbf{y}_{i} \leq 0} \mathbf{y}_{i}$$



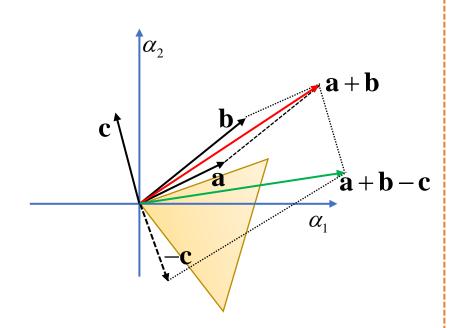
感知器算法具体步骤:

- (1) 任意选择初始的权向量 $\alpha(0)$, 置 t=0
- (2) 修正权向量: $\alpha(t+1) = \alpha(t) + \rho_t \sum_{\tau} \mathbf{y}_i$
- (3) t = t + 1, 重复(2), 直至对所有样本都有 $\alpha(t)^T y > 0$

感知器算法具体步骤:

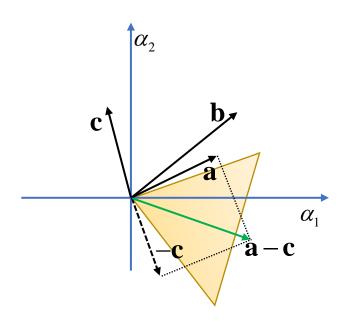
- (1) 任意选择初始的权向量 $\alpha(0)$, 置 t=0
- (2) 考查样本 \mathbf{y}_i , 若 $\mathbf{a}(t)^T \mathbf{y}_i \leq 0$, 则 $\mathbf{a}(t+1) = \mathbf{a}(t) + \rho_t \mathbf{y}_i$
- (3) 考察另一个样本, 重复(2), 直至所有样本都正确分类





$$\alpha(0) = (0,0), \rho = 1$$

$$\alpha(1) = \mathbf{a} + \mathbf{b} - \mathbf{c}$$



$$\alpha(0) = (0,0), \rho = 1$$

$$\alpha(1) = \mathbf{a}$$

$$\alpha(2) = \mathbf{a} - \mathbf{c}$$

Q1: 如何评判哪一个解更优呢?



Q:对于线性可分的样本集, 感知器算法一定能找到最优解吗?

可以证明,对于线性可分的样本集,采用梯度下降的迭代算法,经过有限次修正后一定会收敛到一个解向量。

$$\alpha(0) = 0$$

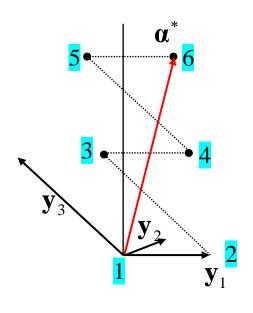
$$\alpha(1) = \mathbf{0} + \mathbf{y}_1$$

$$\alpha(2) = \alpha(1) + \mathbf{y}_3$$

$$\alpha(3) = \alpha(2) + \mathbf{y}_1$$

$$\alpha(4) = \alpha(3) + \mathbf{y}_3$$

$$\alpha(5) = \alpha(4) + \mathbf{y}_1$$





例题:已知两类训练样本,(0,0),(0,1)属于w1,(1,0),(1,1)属于w2,试用感知器算法求 α^*

解:

- 1. 样本增广化和规范化: y1=(0,0,1)', y2=(0,1,1)', y3=(-1,0,-1)', y4=(-1,-1,-1)'
- 2. 权向量初始化 $\alpha(0) = \mathbf{0}$, 学习速率 $\rho = 1$ $t = 1, \alpha(0)^{T} \mathbf{y}_{1} = 0, \alpha(1) = \mathbf{0} + \mathbf{y}_{1} = (0, 0, 1)^{T}$ $t = 2, \alpha(1)^{T} \mathbf{y}_{2} = 1 > 0, \alpha(2) = \alpha(1) = (0, 0, 1)^{T}$ $t = 3, \alpha(2)^{T} \mathbf{y}_{3} = -1 < 0, \alpha(3) = \alpha(2) + \mathbf{y}_{3} = (-1, 0, 0)^{T}$ $t = 4, \alpha(3)^{T} \mathbf{y}_{4} = 1 > 0, \alpha(4) = \alpha(3) = (-1, 0, 0)^{T}$:



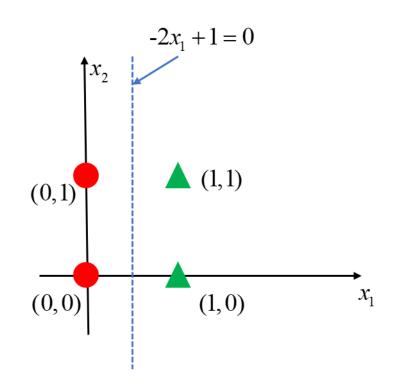
权向量: $\alpha^* = (-2,0,1)$

决策边界方程为: $-2x_1 + 0 \cdot x_2 + 1 = 0$

【作业】

$$\alpha(0) = (1,1,1), \rho=2$$

给出最优权向量和 决策边界的方程, 并给出图形表示。



线性分类器-



```
%%
Y = [0 \ 0 \ 1;
    0 1 1;
    -1 0 -1;
    -1 -1 -1];
 p = 1;% learning rate
a cur = [0 \ 0 \ 0];
while(1)
    c = 0;
for i = 1:size(Y, 1)
         tmp = a cur(end, :)*Y(i, :)';
         if tmp>0
             c = c + 1;
         else
             a t = a cur(end, :) + p*Y(i, :);
             a_cur = [a_cur;a_t];
         end
     end
     if c == size(Y, 1)
         break;
     end
end
```



案例:字写数字的识别

基于Mnist数据集,请用感知器算法对手写数字"8"和"6"进行识别。

```
00000000000000000
  11111111111
222222222222222222
44444444444444444
555555555555555555
ファチーマファファファファンフィーファ
999
```



【说明】

- 1. 数据集(提供,去学习委员那里copy)
- 2. 数据集结构:

名称 ▲	值
test_images	28x28x10000 double
test_labels1	1x10000 double
train_images	28x28x60000 double
train_labels1	1x60000 double

- 3. Label: 范围[0,9], 分别对应数字0-9
- 4. 图像大小是28*28, 需要转成向量(提取特征或直接拉成784维的向量)
- 5. 训练感知器是基于train_images和train_labels1,测试时用测试 图像



【要求】

- 1. 编程语言: Matlab (或Python)
- 2. 不能使用额外的库函数,自己编写实现感知器算法。
- 3. 采用基于单样本(或集体样本)的梯度下降算法。
- 4. 调整学习率,总结算法的求解精度和速度,与学习率之间的关系。
- 5. 采用不同数量的训练样本(比如5000, 3000, 1000, 500)训练感知器,对比测试结果。
- 6. 提交实验报告和源代码(命名规则:感知器_学号_姓名, 先 发 给 助 教 , 助 教 再 发 到 邮 箱 : zhangjunchao_work@163.com)
- 7. 作业迟交n天,本次作业分数乘以0.98n。



小结:

- 1.权向量的解区域:
 - ightharpoonup对于一个样本 \mathbf{y}_i , $\mathbf{\alpha}^T \mathbf{y}_i = 0$ 定义了**权空间**中一个过原点的超平面。
 - \triangleright 处于超平面正侧的任何一个向量都能使 $\alpha^T y_i > 0$ 。
 - ▶所有样本对应超平面的正侧的交集就是解区域。

2. 感知器算法:

- > 只对线性可分的问题有效。
- > 不能在解区域中选出最优解。
- > 不能对训练样本集是否线性可分作出判断。









线性分类器-补充材料



权空间:

决策面方程:
$$\mathbf{\alpha}^T \mathbf{y} = 0$$
 $\mathbf{y} \in \mathbb{R}^n$ $\mathbf{v}^T \mathbf{\alpha} = 0$

权向量全体构成一个n维的权向量空间, $\alpha^T y = 0$ 确定了通过权空间原点的超平面,法向量与y一致。