

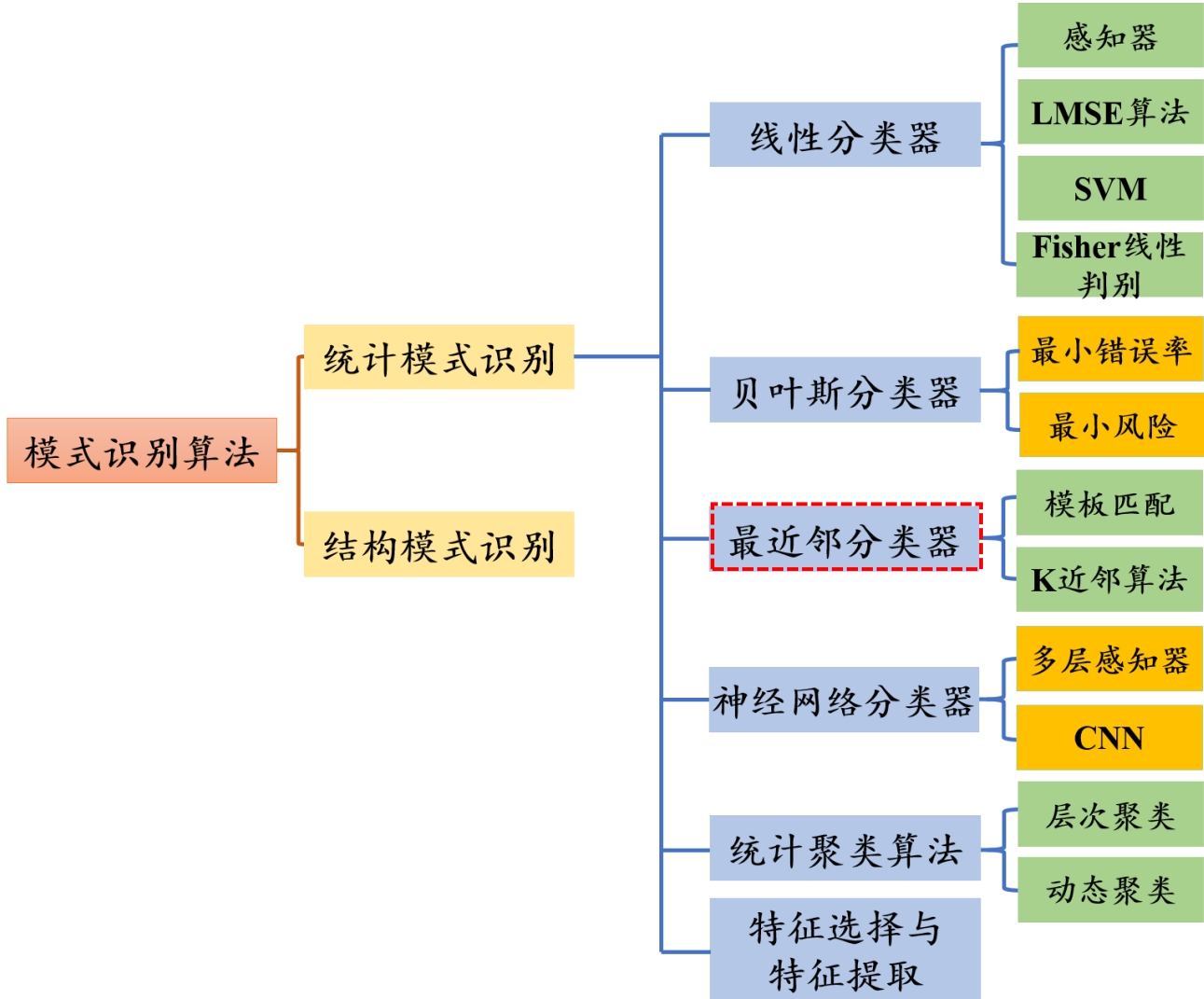
近邻法
张俊超

中南大学
航空航天学院





模式识别-近邻法



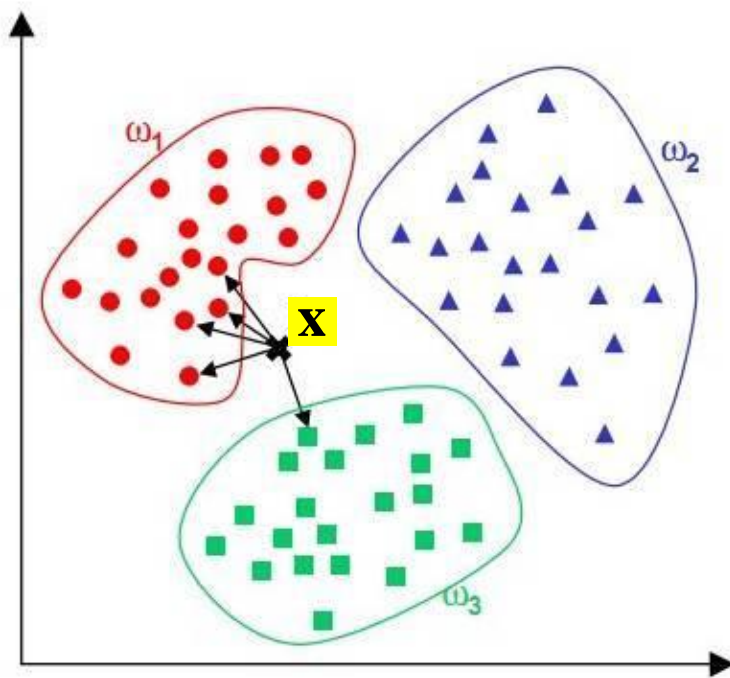


近邻分类器-最近邻法

最近邻决策：

样本间的距离度量： $\delta(\mathbf{x}_i, \mathbf{x}_j)$

若有 $\delta(\mathbf{x}, \mathbf{x}_i) = \min_{j=1,2,\dots,N} \{\delta(\mathbf{x}, \mathbf{x}_j)\}$, 且 $\mathbf{x}_i \in \omega_i$ 则 $\mathbf{x} \in \omega_i$





近邻分类器-最近邻法

最近邻法的错误率：

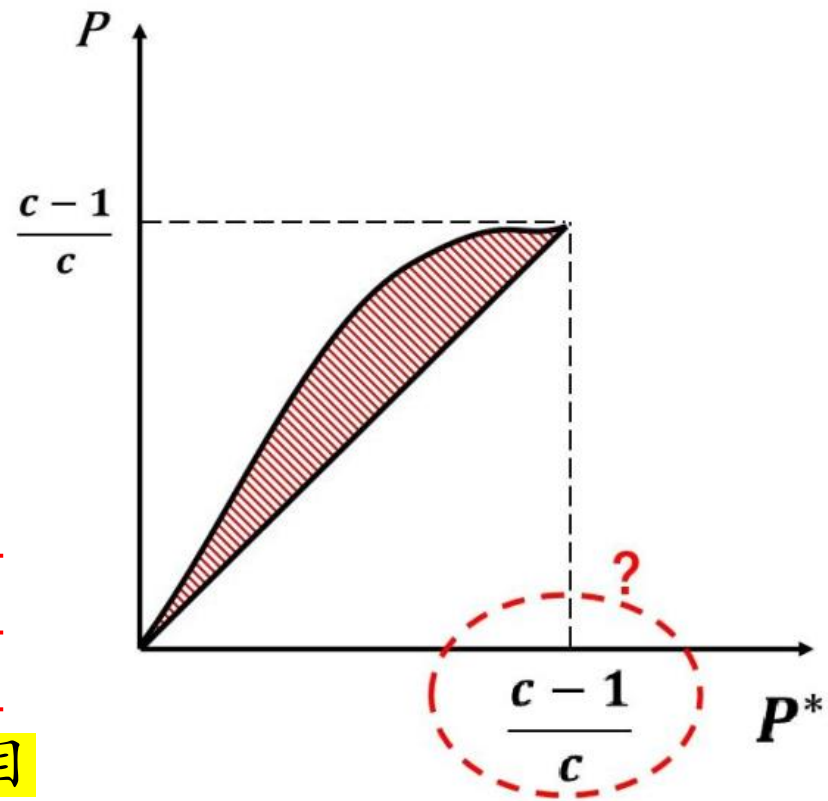
$N \rightarrow \infty$, 错误类 P 满足：

$$P^* \leq P \leq P^* \left(2 - \frac{c}{c-1} P^* \right)$$

P^* 为贝叶斯错误率

结论告诉我们：

最近邻法的渐进错误率最坏不会超出两倍的贝叶斯错误率，
最好则有可能接近或达到贝叶斯错误率。 (该结论在样本数目趋于无穷大时成立)



近邻分类器-最近邻法

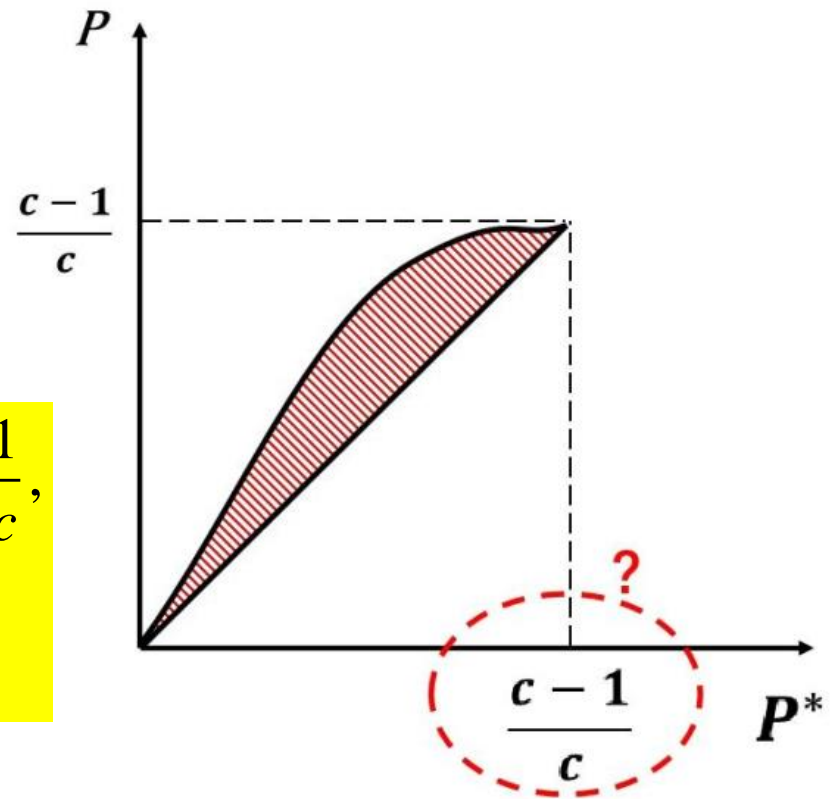
- 为什么错误率的下界是贝叶斯错误率?
- 为什么最小错误率贝叶斯分类器的错误率最大不会超过 $(c-1)/c$?

$$N \rightarrow \infty \Rightarrow p(\omega_i | \mathbf{x}') \rightarrow p(\omega_i | \mathbf{x})$$

\mathbf{x}' 是 \mathbf{x} 的最近邻点

最大后验概率 $p(\omega_i | \mathbf{x})$ 一定不小于 $\frac{1}{c}$,

因为 $\sum_{i=1}^c p(\omega_i | \mathbf{x}) = 1$ 。故 $P^* \leq \frac{c-1}{c}$





近邻分类器-k近邻法

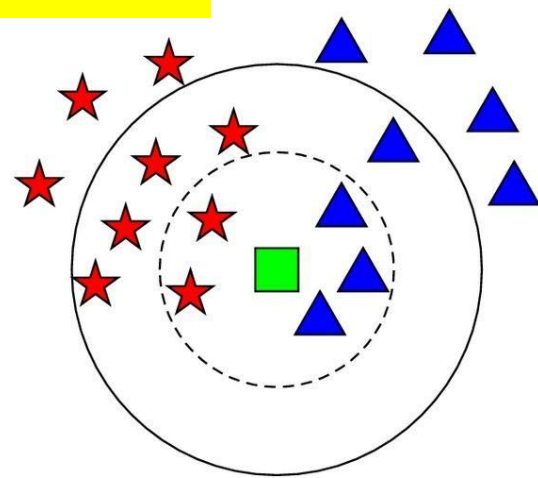
KNN决策规则:

\mathbf{x} 的 k 个最近邻记作: $(\mathbf{x}'_1, \mathbf{x}'_2, \dots, \mathbf{x}'_k)$, 其中属于 ω_i 的样本数为 n_i

若有 $n_i = \max_{j=1,2,\dots,c} \{n_j\}$ 则 $\mathbf{x} \in \omega_i$

$N \rightarrow \infty$, 错误类 P 满足:

$$P^* \leq P \leq \sum_{i=0}^{(k-1)/2} C_k^i \left((P^*)^{i+1} (1-P^*)^{k-i} + (P^*)^{k-i} (1-P^*)^{i+1} \right)$$





近邻分类器-k近邻法

k -近邻分类器原理简单，无需对样本集进行概率分布统计，实现起来十分方便。但是它有两个缺陷：

1. 对于每一个待分类的样本 x ，都必须计算 x 到样本集中所有样本的距离，从而找出 x 的 k 个近邻来完成分类，因此算法的**计算量**随着样本集的增大而增大。
2. 样本集中的所有样本都必须被使用，这给算法带来了巨大的**存储压力**。

Improve



近邻分类器-k近邻法

```
% 生成数据
randn('seed', 2020);
mu1 = [2 3];
sigma1 = [0.5 0;
          0 0.2];
data1 = mvnrnd(mu1, sigma1, 500);
label1 = ones(500, 1);

randn('seed', 2021);
mu2 = [4 4];
sigma2 = [0.5 0;
          0 0.8];
data2 = mvnrnd(mu2, sigma2, 500);
label2 = ones(500, 1) + 1;

train = [data1(1:400, :); data2(1:400, :)];
train_label = [label1(1:400, :); label2(1:400, :)];

test = [data1(401:end, :); data2(401:end, :)];
test_label = [label1(401:end, :); label2(401:end, :)];
```




近邻分类器-k近邻法

```
%% random the order of data
[trainrow, traincol] = size(train);
[testrow, testcol] = size(test);
%
List_train = randperm(trainrow);
train = train(List_train, :);
train_label = train_label(List_train, :);
%
List_test = randperm(testrow);
test = test(List_test, :);
test_label = test_label(List_test, :);
%%
label = unique(train_label);
[labelnum, ~] = size(label);
test_predict = zeros(testrow, 1);
```



近邻分类器-k近邻法

```
label = unique(train_label);  
[labelnum, ~] = size(label);  
test_predict = zeros(testrow, 1);  
  
for i=1:testrow  
    knn = zeros(K, 2);  
    for j=1:K  
        distance = norm(train(j,:) - test(i,:));  
        knn(j, 1) = distance;  
        knn(j, 2) = train_label(j, 1);  
    end  
    knn = sortrows(knn, 1); % in ascending order  
    for j=K+1:trainrow  
        distance = norm(train(j,:) - test(i,:));  
        if distance < knn(K, 1)  
            knn(K, 1) = distance;  
            knn(K, 2) = train_label(j, 1);  
            knn = sortrows(knn, 1);  
        end  
    end  
end
```



近邻分类器-k近邻法

```
% classification decision
labelcount = [label zeros(labelnum,1)];
for n=1:K
    for m=1:labelnum
        if knn(n,2)==labelcount(m,1)
            labelcount(m,2) = labelcount(m,2)+1;
            break
        end
    end
end
labelcount = sortrows(labelcount,2);
test_predict(i,1) = labelcount(labelnum,1);
end

accu = sum(test_predict==test_label)/testrow;
fprintf('The parameter K = %d, the accuracy of KNN algorithm is %f.\n',K, accu);
```

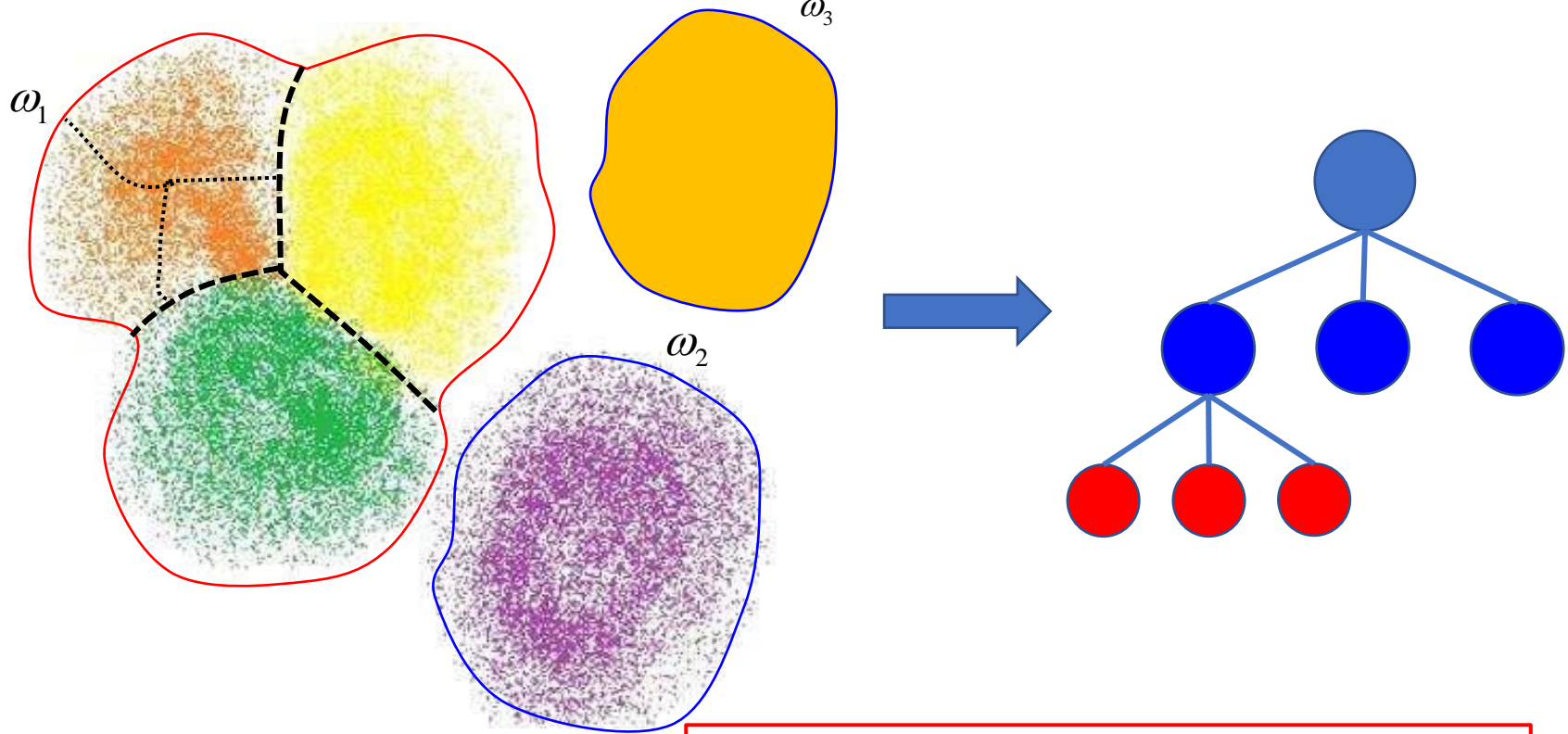


近邻分类器-k近邻法

The parameter $K = 1$, the accuracy of KNN algorithm is 0.925000.
The parameter $K = 3$, the accuracy of KNN algorithm is 0.950000.
The parameter $K = 5$, the accuracy of KNN algorithm is 0.950000.
The parameter $K = 20$, the accuracy of KNN algorithm is 0.950000.

近邻分类器-快速KNN算法

- 首先，将原始样本集进行分级分解



p : 搜索树中的一个节点，代表了一组样本
 M_p : p 中所有样本的重心
 r_p : p 的半径，即 p 中样本到 M_p 的最大距离



近邻分类器-快速KNN算法

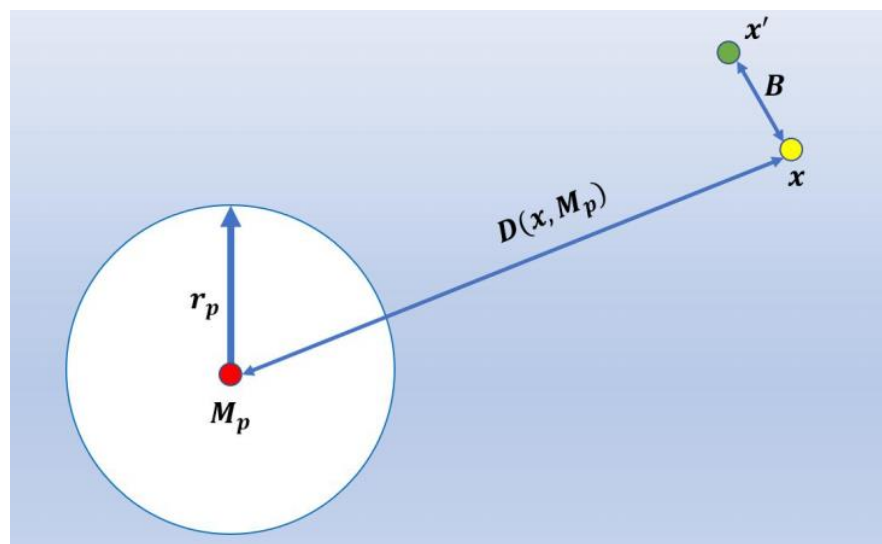
- 搜索：

规则一：如果存在 $D(\mathbf{x}, M_p) > B + r_p$, 则 p 中所有样本均不是 \mathbf{x} 的最近邻点 (B 是 \mathbf{x} 到当前最近点 \mathbf{x}' 的距离)

规则二： p 中的样本 \mathbf{x}_i 满足 $D(\mathbf{x}, M_p) > B + D(\mathbf{x}_i, M_p)$, 则 \mathbf{x}_i 不是 \mathbf{x} 的最近邻点

M_p , r_p , $D(\mathbf{x}_i, M_p)$ 可以事先计算,
只计算一次

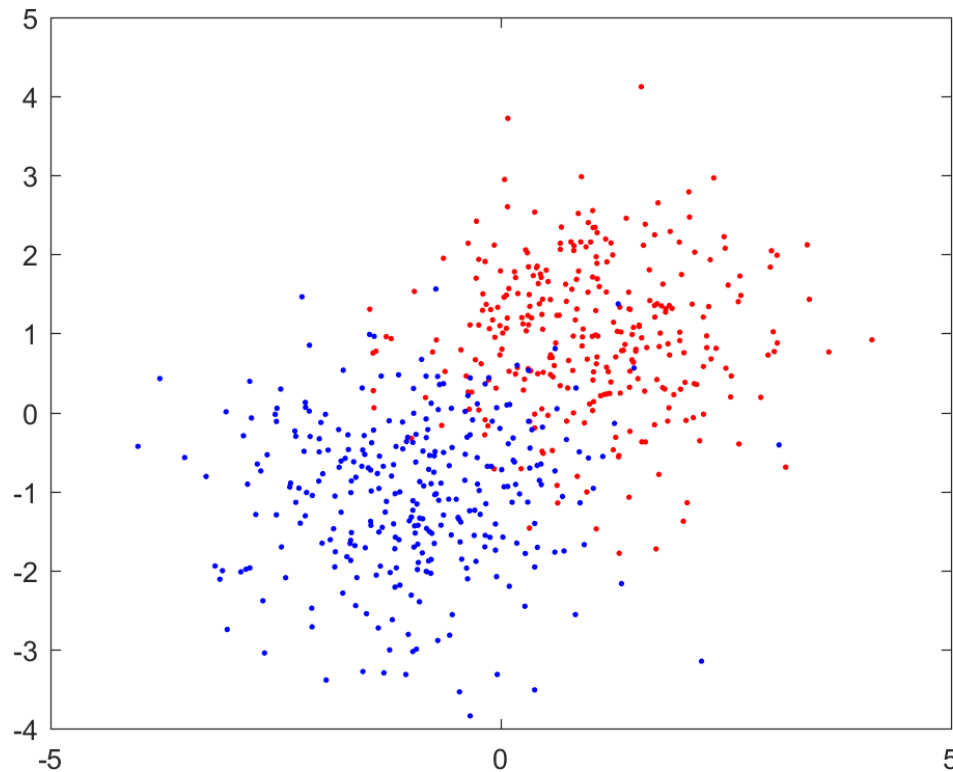
减少了计算量, 没减少存储量





近邻分类器-剪辑近邻法

- 不同类别的样本在分布上有重叠区域
- 错误率主要来自于重叠区域





近邻分类器-剪辑近邻法

- 基本思路:

考察样本是否为**误导样本**

- 是 → 剪辑

- 否 → 保留

为了消除考试集、训练集划分中的偶然性造成的影响,当样本数较多时,人们设计了一种多重剪辑方法 MULTIEDIT^②:

(1) 划分 把样本集随机划分为 s 个子集, $\mathcal{X}_1, \dots, \mathcal{X}_s, s \geq 3$ 。

(2) 分类 用 $\mathcal{X}_{(i+1) \bmod(s)}$ 对 \mathcal{X}_i 中的样本分类, $i=1, \dots, s$ 。比如,如果 $s=3$,则用 \mathcal{X}_2 对 \mathcal{X}_1 分类,用 \mathcal{X}_3 对 \mathcal{X}_2 分类,用 \mathcal{X}_1 对 \mathcal{X}_3 分类。

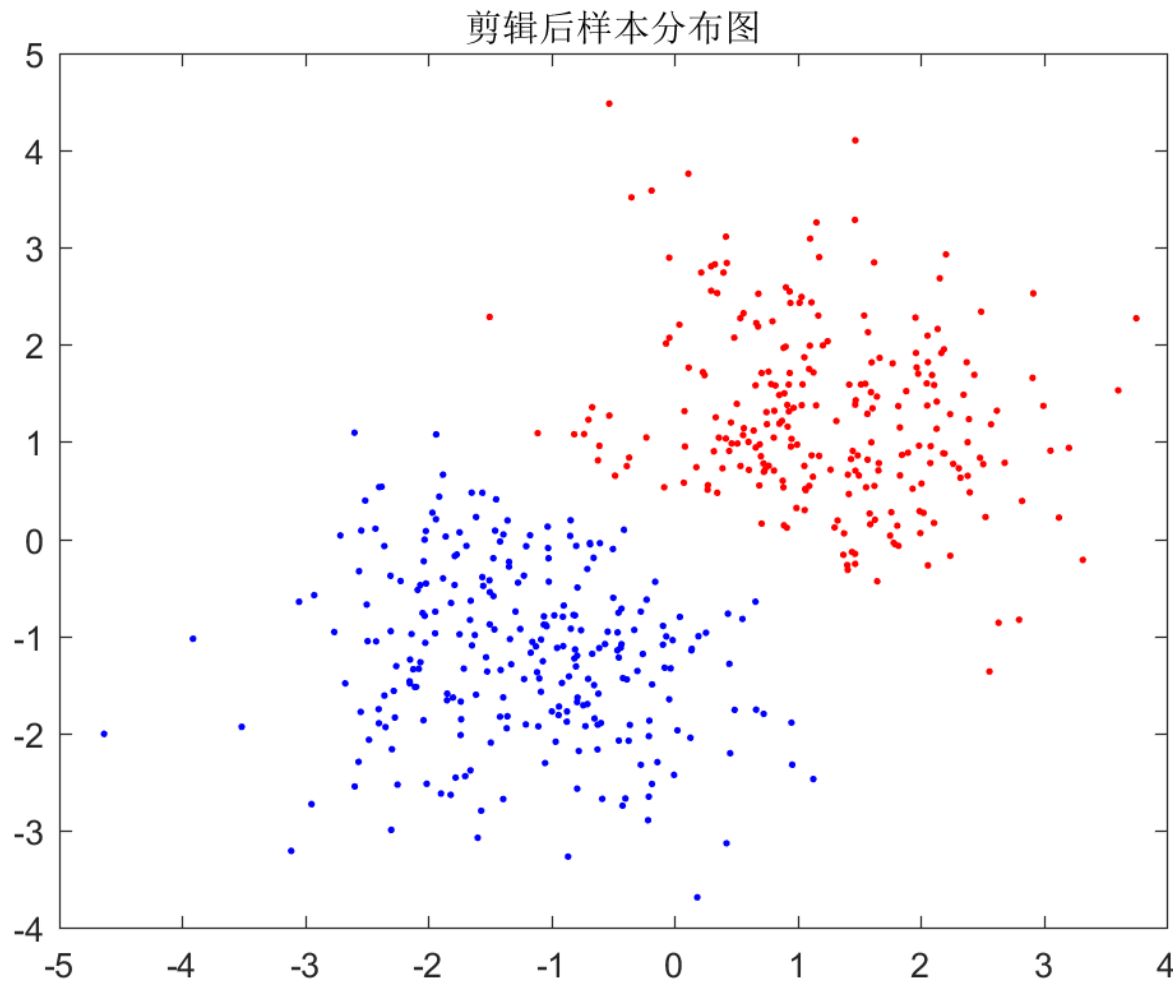
(3) 剪辑 从各个子集中去掉在(2)中被分错的样本。

(4) 混合 把剩下的样本合在一起,形成新的样本集 \mathcal{X}^{NE} 。

(5) 迭代 用新的样本集 \mathcal{X}^{NE} 替代原样本集,转(1)。如果在最近的 m 次迭代中都没有样本被剪掉,则终止迭代,用最后的 \mathcal{X}^{NE} 作为剪辑后的样本集。



近邻分类器-剪辑近邻法





近邻分类器-剪辑近邻法

剪辑近邻法好处：

- 减少数据存储量
- 减少分类过程中的计算量
- 改进分类器性能，降低错误率



近邻分类器-压缩近邻法

- 剪辑近邻法对数量的压缩效果有限
- 靠近类别中心的大量样本被保留，这些样本对分类决策结果影响很小

压缩近邻法算法思想：

- 利用训练样本集生成新样本集
- 保留最少量样本，且维持分类正确
- 最大程度保留原训练集的分类特性



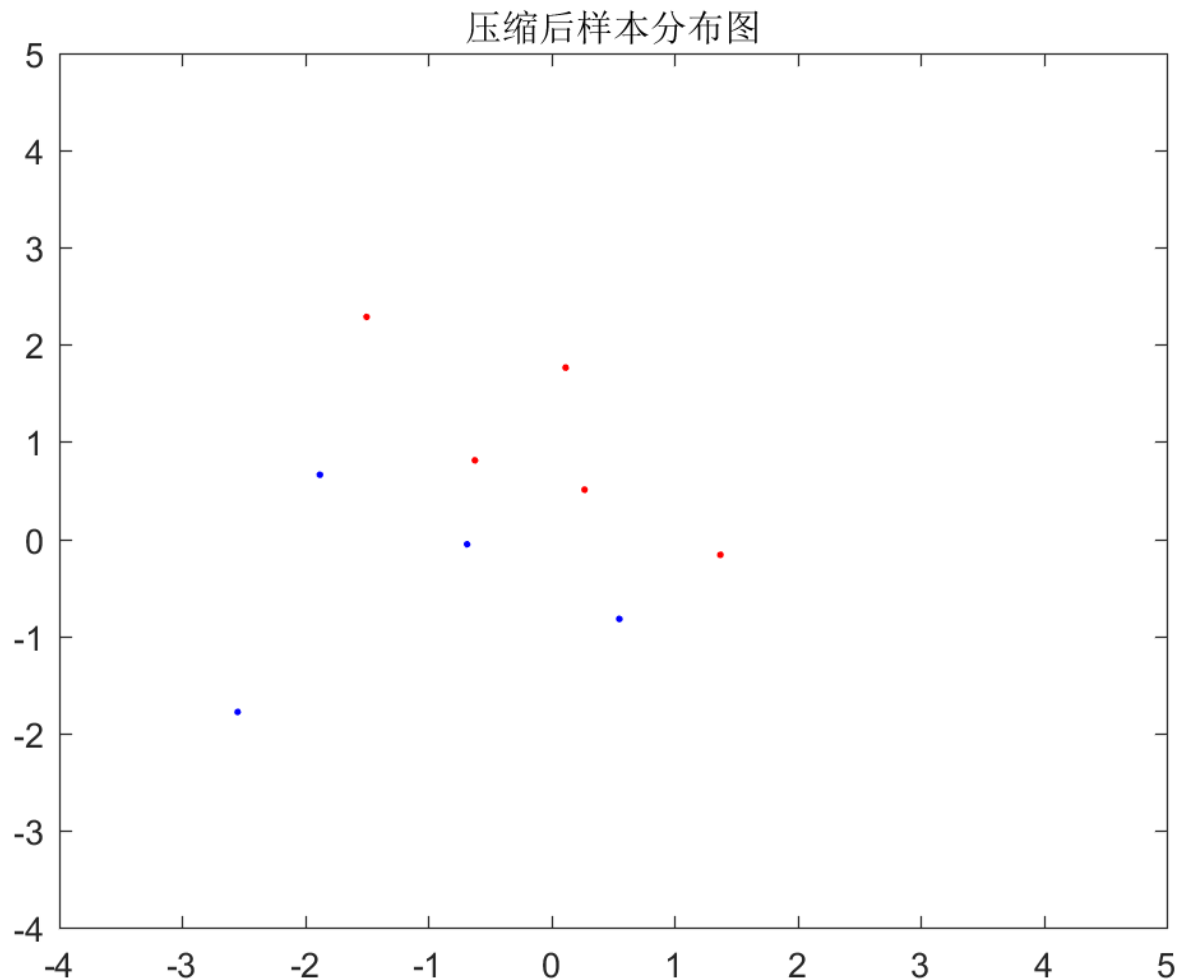
近邻分类器-压缩近邻法

定义两个存储器: **Store** **Grabbag**

- (1) **初始化:** **Store**为空, **Grabbag**存储训练集, 从**Grabbag**中任意选择一样本存入**Store**
- (2) **生成样本集:** 用最近邻法对**Grabbag**中每一个样本使用**Store**中的样本集进行分类, **若分类错误**, 则移入**Store**
- (3) **终止条件:** 若**Grabbag**中所有样本都可以用**Store**中的样本集**分类正确**, 或**Grabbag**成为**空集**, 则算法终止, 否则重复 (2)



近邻分类器-压缩近邻法





近邻分类器-压缩近邻法

剪辑和压缩的

Matlab代码

https://blog.csdn.net/yanxiaopan/article/details/53932327?utm_source=blogxgwz1

```
while 1
    Xoldstore=Xstore;
    [row,col]=size(Xgab);
    j=1;
    while j<=row
        [sClass,gClass]=NNforCondense(Xstore,Xgab(j,:));
        if sClass~=gClass
            Xstore=[Xstore;Xgab(j,:)];
            Xgab(j,:)=[];
            row=row-1;
        else
            j=j+1;
        end
    end
    [oldRow,col]=size(Xoldstore);
    [curRow,col]=size(Xstore);
    [gRow,rCol]=size(Xgab);
    if oldRow==curRow || gRow*rCol==0
        break;
    end
end
```



模式识别-近邻法

若干素材取自网络，特此致谢！





模式识别-近邻法

谢谢聆听！

