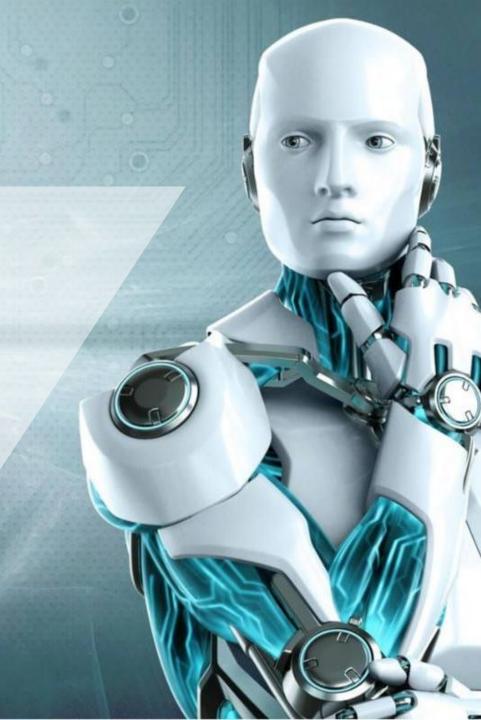


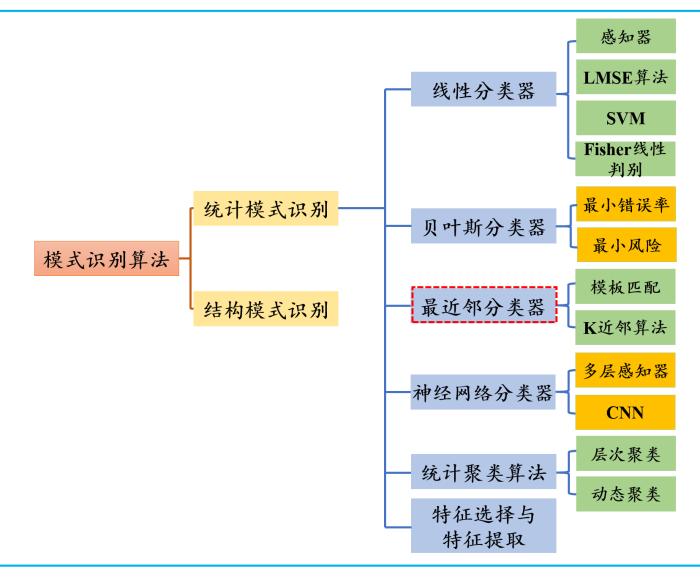
近邻法张俊超

中南大学航空航天学院



模式识别-近邻法





中南大学航空航天学院

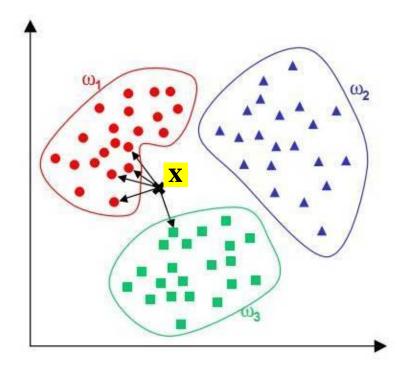
近邻分类器-最近邻法



最近邻决策:

样本间的距离度量: $\delta(\mathbf{x}_i, \mathbf{x}_j)$

若有
$$\delta(\mathbf{x}, \mathbf{x}_i) = \min_{j=1,2,...,N} \{\delta(\mathbf{x}, \mathbf{x}_j)\}, \mathbf{x}_i \in \omega_i$$
 则 $\mathbf{x} \in \omega_i$



近邻分类器-最近邻法



最近邻法的错误率:

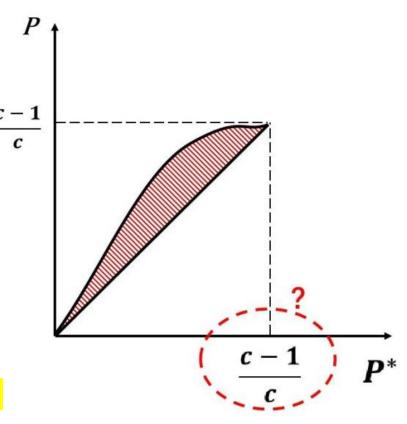
 $N \to \infty$,错误类P满足:

$$P^* \le P \le P^* \left(2 - \frac{c}{c - 1} P^* \right)$$

P*为贝叶斯错误率



最近邻法的渐进错误率最坏不 会超出两倍的贝叶斯错误率, 最好则有可能接近或达到贝叶 斯错误率。(该结论在样本数目 趋于无穷大时成立)



近邻分类器-最近邻法

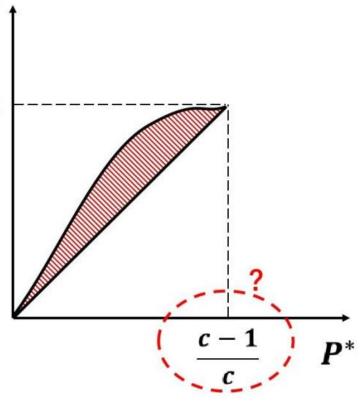


- 为什么错误率的下界是贝叶斯错误率?
- 为什么最小错误率贝叶斯分类器的错误率最大不会超过(c-1)/c?

$$N \to \infty \Rightarrow p(\omega_i | \mathbf{x}) \to p(\omega_i | \mathbf{x})$$

 \mathbf{x} 是**x**的最近邻点

最大后验概率 $p(\omega_i | \mathbf{x})$ 一定不小于 $\frac{1}{c}$, 因为 $\sum_{i=1}^{c} p(\omega_i | \mathbf{x}) = 1$ 。故 $P^* \le \frac{c-1}{c}$





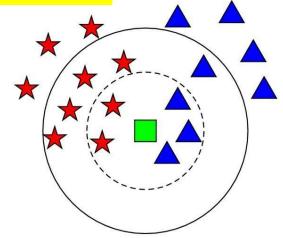
KNN决策规则:

 \mathbf{x} 的k个最近邻记作: $(\mathbf{x}_1,\mathbf{x}_2,...,\mathbf{x}_k)$,其中属于 ω_i 的样本数为 n_i

若有
$$n_i = \max_{j=1,2,\dots,c} \{n_j\}$$
 则 $\mathbf{x} \in \omega_i$

$N \to \infty$,错误类P满足:

$$P^* \le P \le \sum_{i=0}^{(k-1)/2} C_k^i \left(\left(P^* \right)^{i+1} \left(1 - P^* \right)^{k-i} + \left(P^* \right)^{k-i} \left(1 - P^* \right)^{i+1} \right)$$





k-近邻分类器原理简单, 无需对样本集进行概率 分布统计, 实现起来十分方便。但是它有两个缺陷:

- 1. 对于每一个待分类的样本 x, 都必须计算 x 到样本集中所有样本的距离, 从而找出 x 的 k 个近邻来完成分类, 因此算法的计算量随着样本集的增大而增大。
- 2. 样本集中的所有样本都必须被使用,这给算法带来了巨大的存储压力。



% 生成数据 randn ('seed', 2020); $mu1 = [2 \ 3]$: sigma1 = [0.5 0;0 0.2]: data1 = mvnrnd(mu1, sigma1, 500); label1 = ones(500, 1); randn('seed', 2021): $mu2 = [4 \ 4]:$ sigma2 = [0.5 0:0 0.8]; data2 = mvnrnd(mu2, sigma2, 500);label2 = ones(500, 1) + 1: train = [data1(1:400,:); data2(1:400,:)];train_label= [label1(1:400,:);label2(1:400,:)]; test = [data1(401:end,:);data2(401:end,:)]; test_label= [label1(401:end,:);label2(401:end,:)];





```
%% random the order of data
[trainrow, traincol] = size(train);
[testrow, testcol] = size(test):
List train = randperm(trainrow);
train = train(List train,:);
train label = train label(List train,:);
%
List test = randperm(testrow);
test = test(List test,:);
test label = test label(List test,:);
%%
label = unique(train_label);
[labelnum, ~] = size(label);
test predict = zeros(testrow, 1);
```





```
label = unique(train label);
 [labelnum, ~] = size(label);
 test predict = zeros(testrow, 1);
\exists for i=1:testrow
     knn = zeros(K, 2);
     for j=1:K
          distance = norm(train(j,:)-test(i,:));
          knn(j, 1) = distance;
          knn(j, 2) = train label(j, 1);
     end
     knn = sortrows(knn, 1); % in ascending order
     for j=K+1:trainrow
          distance = norm(train(j,:)-test(i,:));
          if distance < knn (K, 1)
              knn(K, 1) = distance;
              knn(K, 2) = train label(j, 1);
              knn = sortrows(knn, 1);
          end
     end
```



```
% classification decision
    labelcount = [label zeros(labelnum, 1)]:
    for n=1:K
        for m=1:labelnum
            if knn(n, 2) == labelcount(m, 1)
                 labelcount(m, 2) = labelcount(m, 2) + 1;
                 break
            end
        end
    end
    labelcount = sortrows(labelcount, 2);
    test_predict(i, 1) = labelcount(labelnum, 1);
end
accu = sum(test predict==test label)/testrow;
fprintf('The parameter K = %d, the accuracy of KNN algorithm is %f. \n', K, accu);
```



The parameter K = 1, the accuracy of KNN algorithm is 0.925000.

The parameter K = 3, the accuracy of KNN algorithm is 0.950000.

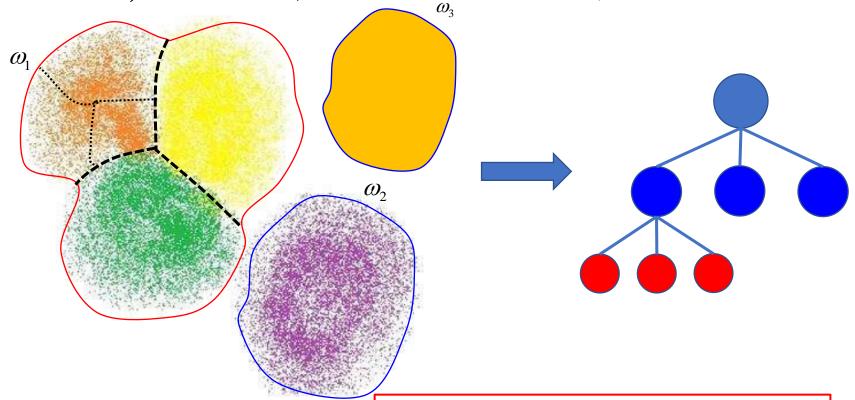
The parameter K = 5, the accuracy of KNN algorithm is 0.950000.

The parameter K = 20, the accuracy of KNN algorithm is 0.950000.

近邻分类器-快速KNN算法



• 首先,将原始样本集进行分级分解



p: 搜索树中的一个节点,代表了一组样本

 M_p : p 中所有样本的重心

 r_p : p 的半径, 即 p 中样本到 M_p 的最大距离

近邻分类器-快速KNN算法



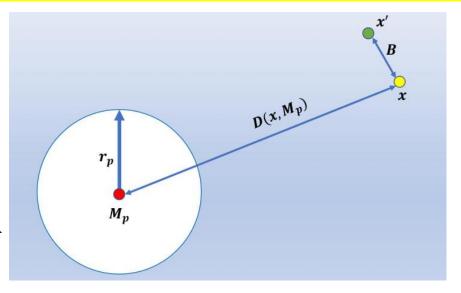
• 搜索:

规则一:如果存在 $D(\mathbf{x}, M_p) > B + r_p$,则p中所有样本均不是 \mathbf{x} 的最近邻点(B是 \mathbf{x} 到当前最近点 \mathbf{x} 的距离)

规则二:p中的样本 \mathbf{x}_i 满足 $D(\mathbf{x}, M_p) > B + D(\mathbf{x}_i, M_p)$,则 \mathbf{x}_i 不是 \mathbf{x} 的最近邻点

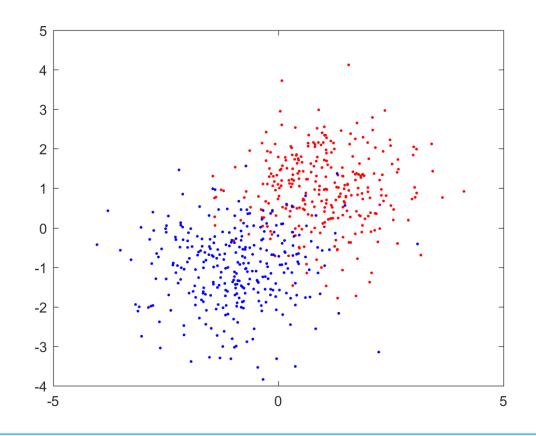
 M_p , r_p , $D(\mathbf{x}_i, M_p)$ 可以事先计算,只计算一次

减少了计算量,没减少存储量





- 不同类别的样本在分布上有重叠区域
- 错误率主要来自于重叠区域





• 基本思路:

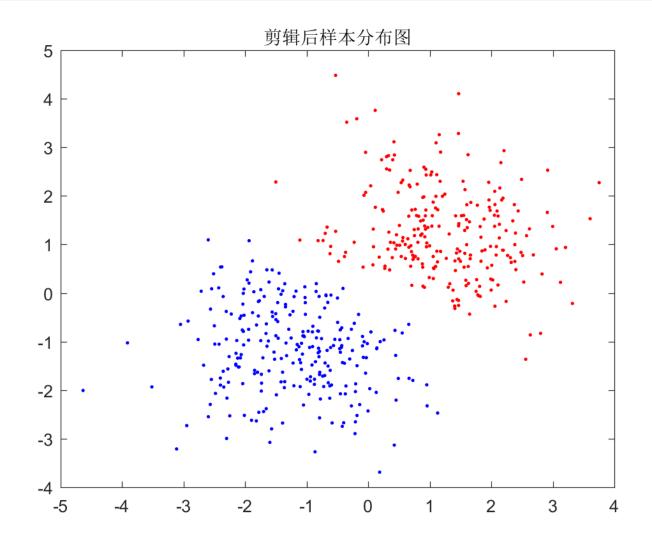
考察样本是否为误导样本

- ▶是→剪辑
- ▶否→保留

为了消除考试集、训练集划分中的偶然性造成的影响,当样本数较多时,人们设计了一种多重剪辑方法 MULTIEDIT^②:

- (1) 划分 把样本集随机划分为 s 个子集, \mathcal{X}_1 ,… \mathcal{X}_s , $s \ge 3$ 。
- (2) 分类 用 $\mathcal{X}_{(i+1) \text{mod}(s)}$ 对 \mathcal{X}_i 中的样本分类, $i=1,\dots,s$ 。 比如,如果 s=3,则用 \mathcal{X}_2 对 \mathcal{X}_1 分类,用 \mathcal{X}_3 对 \mathcal{X}_2 分类,用 \mathcal{X}_3 分类。
 - (3) 剪辑 从各个子集中去掉在(2)中被分错的样本。
 - (4) 混合 把剩下的样本合在一起,形成新的样本集 \mathcal{X}^{NE} 。
- (5) 迭代 用新的样本集 \mathcal{X}^{NE} 替代原样本集,转(1)。如果在最近的 m 次迭代中都没有样本被剪掉,则终止迭代,用最后的 \mathcal{X}^{NE} 作为剪辑后的样本集。







剪辑近邻法好处:

- 减少数据存储量
- 减少分类过程中的计算量
- 改进分类器性能,降低错误率



- 剪辑近邻法对数量的压缩效果有限
- 靠近类别中心的大量样本被保留,这些样本对分类决策结果影响很小

压缩近邻法算法思想:

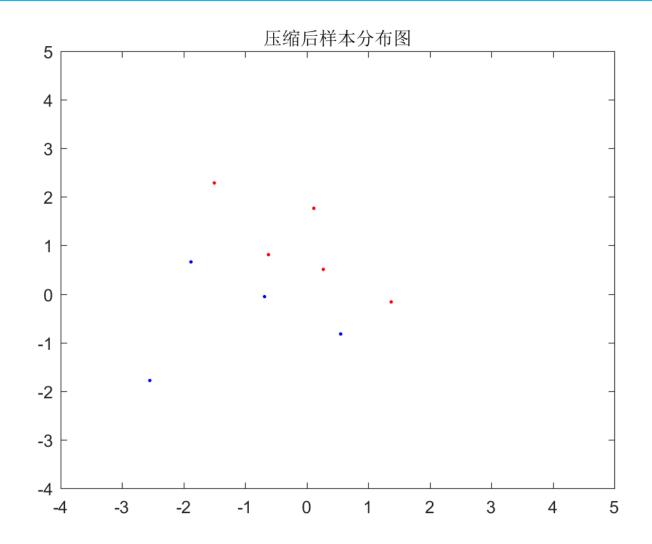
- ▶利用训练样本集生成新样本集
- >保留最少量样本, 且维持分类正确
- ▶最大程度保留原训练集的分类特性



定义两个存储器: Store Grabbag

- (1) 初始化: Store为空,Grabbag存储训练集,从Grabbag中任意选择一样本存入Store
- (2) 生成样本集: 用最近邻法对Grabbag中每一个样本使用Store中的样本集进行分类,若分类错误,则移入Store
- (3) 终止条件: 若Grabbag中所有样本都可以用 Store中的样本集分类正确,或Grabbag成为空集,则 算法终止,否则重复(2)







剪辑和压缩的 Matlab代码

https://blog.csdn .net/yanxiaopan/ article/details/53 932327?utm_so urce=blogxgwz1

```
while 1
      Xoldstore=Xstore:
      [row, col]=size(Xgab):
      j=1;
      while i <= row
          [sClass, gClass]=NNforCondense(Xstore, Xgab(j,:));
          if sClass~=gClass
              Xstore=[Xstore:Xgab(j,:)];
              Xgab(j, :) = [];
              row=row-1;
          else
               j=j+1;
          end
      end
      [oldRow, col] = size (Xoldstore);
      [curRow, col]=size(Xstore);
      [gRow, rCol]=size(Xgab);
      if oldRow==curRow | gRow*rCol==0
          break:
      end
  end
```

模式识别-近邻法





模式识别-近邻法



