

Interviewer : Cédric (SPEAKER_01)

Interviewée : Anaëlle (SPEAKER_00)

SPEAKER_01: Donc conformément à ce que tu as, tu m'as dit, tu es consentante pour enregistrer cet entretien par rapport à une retranscription qui sera utile plus tard pour l'enquête. Cet entretien est fait du coup à distance en visio pour des soucis, pour cause de soucis logistiques. Donc on va commencer tout de suite si tu es d'accord.

SPEAKER_00: Oui oui.

SPEAKER_01: Bien, est-ce que tu peux déjà commencer par une introduction générale sur qui tu es, ce que tu fais dans la vie etc.

SPEAKER_00: Et mon prénom, nom de famille tout ça ?

SPEAKER_01: Si tu veux, oui, tu vois, son c'est dans le cadre de l'enquête étudiant, ce sera pas en vue public, etc. C'est une temps fait pas, c'est... Et dans le cas où ça le serait, les noms, les identités seraient anonymisées.

SPEAKER_00: Personnellement, si tu dis mon nom mon prénom, si ça arrange, moi ça me dérange pas. Du coup, je m'appelle Anaëlle Malheuvre, j'ai 25 ans. Là, je suis en étude supérieure, actuellement je suis en master, sciences du langage parcours linguistique et traitement des donnés. Avant, j'ai fait une licence humanités classiques où j'ai fait du latin et du grec ancien. Et avant ça, j'ai fait quatre ans au Beaux-Arts, donc un parcours différent. J'ai un peu changé maintenant, donc c'est vraiment un intérêt pour la langue. Je... ****Hésitation, perds un peu ses mots**** Là, en même temps que mes études, là, je suis en master, donc sans du langage, je travaille sur le dialecte normand et parallèlement à ça, en fait, j'ai un travail en 35 heures, donc je fais 35 heures en plus de mon master. J'ai un revenu, j'ai un SMIC. Ça peut être intéressant à noter peut-être...

SPEAKER_01: Du coup, comme tu t'en doutes, notre enquête se centre sur la question du jeu vidéo. ****acquiescement de SPEAKER_00**** Et plus particulièrement des microtransactions, mais avant cela, on va établir un léger profil, petit profil en tant que joueuse puisqu'évidemment, tu joues au jeu vidéo. Combien de temps, dans quel catégorie de joueurs, à ce que tu te placerais, plutôt "casual", plutôt "hardcore", niveau des fourchettes d'heures, pas besoin de faire de calcul, juste selon toi, tu te situes dans quelle catégorie de joueurs, les gros joueurs... 10-15h, peut-être pas plus... Comment toi tu te placerais ?

SPEAKER_00: Alors moi, je peux considérer quand même comme une grosse joueuse, c'est-à-dire que... Alors, je ne pourrais pas tout calculer, mais je dirais au moins dans la limite, évidemment, du possible, en général, ça serait au moins, au moins, deux heures, peut-être une heure, mais au moins, souvent, je pense, deux

heures de jeu vidéo par jour. Donc le soir après le travail, et après les études et le travail quoi.

SPEAKER_01: Ok, ok. Qu'est-ce que tu as tendance à privilégier comme type de jeu, c'est-à-dire plutôt des jeux... Dans l'ensemble des jeux, je privilégie des jeux "Free to Play", des jeux qui sont normalement payants, accessibles en payant, ce que tu privilégie plutôt des jeux solos, des jeux multijoueur avec d'autres personnes. Qu'est-ce que tu privilégie ? Quelles sont les types de jeux que tu privilégie finalement ?

SPEAKER_00: Pour être honnête, je fais un peu des deux, ça dépend, mais quand même beaucoup plus du Free to Play, souvent, mais ça dépend des jeux aussi, et pareil, en général, je joue aussi, solo, multijoueur, mais beaucoup plus de multijoueur. Donc Play et surtout multijoueur, mais ça ne me dérange pas d'acheter un autre jeu. Par exemple, je peux parler une franchise, mais en l'occurrence, par exemple, je pense à Red Dead Redemption que j'aime bien jouer solo, j'aime bien jouer au multijoueur, mais surtout solo. Surtout que là, actuellement, je suis sur Xbox, mais quand j'étais sur PlayStation, par exemple, il faut payer pour jouer en ligne, alors souvent, je joue plutôt solo, mais j'achète quand même le jeu de base, mais par exemple, c'est beaucoup du Fortnite, en ce moment qui est Free to Play, et je joue beaucoup avec des gens surtout, pas mal de... Oui pas mal de multijoueur.

SPEAKER_01: Ok, ça marche. Donc, tu joues beaucoup à Fortnite, comme tu l'a dit à l'instant, Fortnite qui est un jeu qui est réputé pour ses microtransactions. Est-ce que toi, tu as une idée, précis ou non, de ce que sont les micro-transactions ?

SPEAKER_00: Micro-transaction, pas entièrement, en transaction, enfin, je vois l'idée, mais je ne vois pas exactement ce que ça signifie, mais si je me doute, c'est des... Quand j'entends micro-transactions, je pense à petite transaction. À ce moment-là, par exemple, par Fortnite, ça fait penser, quand j'achète mille vBucks (monnaie virtuelle). Voilà.

SPEAKER_01: Ok, bah donc je vais vite fait te définir ce que sont les micro-transactions, enfin, en une description assez large, donc globalement, c'est ce que tu disais, les micro-transactions sont des micropaielements que tu effectues sur une plateforme, sur un jeu, sur un site, etc. Et ça te permet d'accéder à un contenu dans un jeu contre paiement. Donc, un cosmétique, des lootbox, des monnaies virtuelles comme tu l'as dit, donc les vbucks sur Fortnite, etc. Oui, micro-transaction, ça englobe tout ça. Ça peut être aussi bien via monnaie virtuelle, que via transaction directe pour, je ne sais pas, un skin Fortnite par exemple, tu peux faire via vBucks, ou un skin que tu payes 5 euros sur un autre jeu, c'est une micro-transaction. Et donc, c'est une bonne passerelle, je suis une bonne transition pour rentrer dans le vif du sujet, donc, dans ton expérience, vis-à-vis de ces micro-transactions, donc tu pourrais une idée plus précise, même si tu me la dis avant, on va s'attarder sur ton expérience, vis-à-vis de ces microtransactions,

à commencer par une question assez ouverte, donc, est-ce que tu as déjà dépensé dans ces micro-transactions et à quelle fréquence si oui, et idéalement, est-ce que tu saurais me dire dans quoi est-ce que tu dépenses le plus dans ensemble ?

SPEAKER_00: J'ai déjà utilisé des micro-transactions, par exemple, surtout Fortnite, qui en plus de base, on disait, c'était un free-to-play, du coup, il n'y a pas besoin de payer pour avoir des skins de base, et d'ailleurs, c'est pas aussi un pay to win, même si beaucoup vont dire que en fonction du skin ça change, mais, personnellement, moi c'est oui, si j'achète assez souvent... En fait ça dépend, parce que, par exemple, là, actuellement, on est vers Noël, du coup, forcément, je vais avoir des sous à Noël, et donc je pense que je vais largement mettre de cet argent dans des vBucks, enfin, donc du coup, sur Fortnite... Heu je me rappelle plus de toutes les questions, mais oui, donc je ne pourrais pas dire, c'est assez régulièrement, pas non plus tous les jours, je dirais, sûrement, au moins, une fois par mois, parce que l'occurrence, d'ailleurs, je ne sais pas ça peut être intéressant, c'est que Fortnite propose le Fortnite Crew, qui est un abonnement par mois, qui n'est pas obligatoire, mais que je prends, et donc là, je crois que c'est à peu près 12 euros, et qui donne à chaque fois, chaque mois, 1 000 vBucks, un skin et d'autres trucs, etc, et le passe combat, enfin, les passe combat, et donc moi, je prends ça, déjà en plus, donc je vais souvent déjà mille vBucks, ce qui vient de faire, je dépense déjà au moins 12 euros par mois dans Fortnite, et parfois, je rajoute soit mille vBucks, je ne sais plus que prix exactement, je crois que c'est 8 euros, parfois un peu plus, et là, forcément, après Noël, ça va être des sommes beaucoup plus conséquentes. Moi, l'utilisation, c'est surtout, d'ailleurs, la plupart des microtransactions que je fais, c'est toujours sur le même jeu, c'est-à-dire, surtout sur Fortnite. Presque uniquement que sur Fortnite, c'est un peu le jeu où je m'autorise à me faire plaisir, parce que j'y joue tous les jours. Et c'est pour ça que j'ai mis aussi, on pourrait dire, une fortune. J'ai mis beaucoup de sous, encore une fois, c'est pour ça, là, je me permets aussi de revenir sur le fait que, en plus, je suis étudiant de base, mais maintenant que je travaille, j'ai un 35 heures, du coup, je gagne un peu plus que le SMIC, je dirais, enfin, si je me rappelle bien, c'est à peu près 1563 euros, enfin, à peu près. On va dire 1565€. Et du coup, je pense que là, je me lâche encore plus sur ça. Et c'est surtout pour des skins, moi, c'est surtout pour les cosmétiques. Si il y a un skin me plaît ou des danse, Fortnite. Et en ce moment, beaucoup là, qu'il y a un jeu qui est sorti sur Fortnite, qu'est le Lego Fortnite était là, pareil, j'achète beaucoup de set de Lego, en fait, un peu comme dans la vraie vie, mais qu'on peut avoir dans le Fortnite. On pourrait, quand on y pense, se dire que c'est un peu bête, parce qu'on pourrait acheter directement des Lego, mais moi, je prends du plaisir, en tout cas, acheter mes set de Lego sur Fortnite.

SPEAKER_01: Merci pour cette réponse. Est-ce que, donc, c'est dépenses que tu fais pour préciser, c'est dépenses que tu consacres dans ces jeux vidéo, est-ce que ça représente une part importante de tes dépenses en divertissement ou est-ce que ces

dépenses sont raisonnables ? Ou est-ce que, raisonnables dans le sens où, ça fait 25%, 25%, 25%, 25% avec d'autres trucs, ou est-ce que ça occupe une grande part de tes dépenses en divertissement ou qu'est-ce que tu as à me dire à ce propos ?

SPEAKER_00: Alors, là, je pense que ça prend une grande part, je ne pourrais pas dire avec certitude, mais il me semble que oui, parce que de toute façon, en fait, vu que je joue presque tous les jours, je sors assez peu, donc je ne dépense pas par exemple en tant qu'étudiant au bar, comme on pourrait avoir l'idée, ce que je dépense pas au bar, je vais le dépenser dans Fortnite. La plupart en fait, c'est une plaisir, mais mon plaisir à moi, mes petits plaisirs, mes activités, c'est... C'est dépenser dans Fortnite, enfin je dis Fortnite, mais il a d'autres jeux vidéo. D'ailleurs, je ne sais pas si ça peut être intéressant aussi, c'est pas un jeu, enfin, c'est un jeu "otome-game", c'est Amour Sucré. Et pareil, là, je le fais de de temps en temps, en fait, là, pareil, c'est juste pour l'esthétique, c'est j'achète des vêtements. J'achète des vêtements.

SPEAKER_01: Ça rentre dans le système des micro-transaction, c'est intéressant, en fait, si tu veux développer, tu peux, largement. Mais donc du coup, ce que tu dirais, donc, c'est que tu penses des... enfin, qu'une grande partie de tes dépenses dans diverses pensions se font dans le jeu vidéo, mais que proportionnellement, au nombre d'heures que tu passes sur ces jeux, c'est restes raisonnables. Enfin, je vais dire que les deux se sont à peu près, 'fin... C'est pas disproportionné quoi.

SPEAKER_00: L'argent que je mets dedans, il n'y es pas pour rien, c'est pas juste... C'est parfois oui, c'est des achats assez compulsifs, ça, je dois l'avouer. Mais la plupart du temps, je me le permet parce que, enfin, entre guillemets déjà, j'ai les moyens. Et surtout, je joue tellement, en fait, c'est presque, surtout, Fortnite, puisque c'est le jeu auquel je joue tout le temps. Donc, oui, c'est pas dans le vide. J'achète pas ça dans le vide. La plupart des skins, j'essaie de les utiliser, etc. Parfois, non, ça arrive que ça sent un peu sur un coup de tête. Mais oui, je pense que par rapport aux nombreuses heures de jeu auquel je joue... Je je dépense beaucoup. Mais, ouais, c'est comme tu dis, ça vaut entre guillemets et les heures que je joue, c'est pas juste que j'achète leurs skins et je joue jamais au jeu, c'est que je joue beaucoup au jeu. Donc, j'achète des skins parce que j'aime les skins et je joue beaucoup au jeu.

SPEAKER_01: D'accord, ok, super. Du coup, je vais vite faire revenir sur... Donc, tu disais, elle est dépense sur Amour Sucrée. Donc, sur ce jeu, il me semble que... C'est juste pour pour des vêtements que tu dépenses, ou aussi pour avancer dans le jeu.

SPEAKER_00: Dans un sens, oui, parce que... On peut pas... Oui, avancer dans le jeu, oui, parce que en gros, il y a une histoire. Et il faut des points d'action, donc on appelle des PA. Des points d'action pour avancer dans le jeu, faire les dialogues, etc. Et parfois, ça arrive d'être à sec de PA. Alors, en fait, la plupart du temps, j'essaye d'attendre, parce que, d'ailleurs, ce qu'est intéressant, c'est que j'ai deux parties sur... Donc là,

c'est le nouveau Amour Sucrée , "Amour Sucrée New Gen". Il faut savoir déjà que j'y joue, parce que j'ai 25 ans, donc on pourrait dire que je suis un peu passé au-dessus de ça, mais j'y joue un petit peu justement par nostalgie. Et je pense que pour rattraper, en fait, ceci de manière de rattraper les fois où j'ai pas pu acheter des PA quand on s'était le premier Amour Sucrée, parce que... J'avais commencé à j'crois, j'avais commencé en 2011, donc j'avais à peu près 11, 12 ans. À ce moment-là, je n'avais pas d'argent, je ne pouvais pas de demander à mes parents de m'acheter des PA. Donc, maintenant que j'ai mon argent d'adulte, je me fais plaisir. Encore une fois, j'achète des PA pour avancer dans le jeu. En sachant que j'ai une partie qui, où là, je paye, c'est la partie principale, et j'ai une partie secondaire, que je fais free-to-play. Donc j'avance le jeu, mais en free-to-play, un peu pour voir les... Pour avoir...

SPEAKER_01: Les points, les PA, tu peux les avoir autrement, qu'en dépensant dans le jeu. ****Réponse positive**** Ok très bien.

SPEAKER_00: Et, enfin, je peux me permettre. C'est intéressant, parce que là, il y a pas longtemps, il y a eu des events, là, il y avait les events de Noël, il y a eu les events d'Halloween. Et en fait, il y a eu beaucoup de plaintes déjà par rapport au jeu, parce que c'est jeu free-to-play de base, sauf qu'il y a beaucoup de gens qui se plaignent, parce que, en fait, ça... C'est un free-to-play, mais aussi un peu un pay-to-win, même si alors on ne peut pas vraiment gagner, mais si tu veux vraiment pleinement profiter d'expérience à ce moment-là, il faut payer. Et t'façon, je le ressens, parce que dans ma partie free-to-play, c'est dur d'avancer, c'est dur d'avoir les vêtements que je veux, c'est dur d'avoir plein de choses. Quand je paye, évidemment, c'est beaucoup plus facile. Ça m'est dit arrivé, parce que pareil, il y a aussi un abonnement qui s'appelle l'abonnement VIP. Et là, je ne le prends pas tout le temps, parce que, en fait, c'est abonnement, donc qui propose de tu gagner beaucoup plus... Sachant que oui d'ailleurs, j'ai oublié de préciser que tu gagnes des PA à chaque jour que tu te connectes. C'est un des points d'actions et de l'argent entre guillemets en même temps. Et les gemmes, c'est une autre... Un autre moyen de paiement, enfin, une paye. Dans le jeu, en fait, ils te permet d'acheter des PA. D'autres trucs, par exemple, avancer, je sais pas. On peut faire des petites quêtes. Si tu vas avancer des quêtes, je sais pas que tu dois attendre une heure. Là, tu vas avancer ta quête, tu peux payer en gemmes. En fait, souvent, surtout sur le nouveau jeu, Amour Sucré, on sent que... Il faut payer si tu veux être bien. Moi, je le fais parce que j'ai les moyens.

SPEAKER_01: Et donc ça, c'est ce que tu disais avant. Ça a frustre dans une partie des joueurs. Oui, oui, oui, ça a frustre dans le jeu. Je suis un petit saut dans l'entretien. Toi, c'est un truc qui te... J'ai donc du coup le fait de devoir dépenser pour accélérer le contenu - c'est un peu une forme de... Pas de Pay-to-Win mais plutôt de Pay-to-Play, dans le sens où ça incite au paiement continue, bref. Toi, c'est un truc qui te frustre, ou est-ce que c'est un truc qui te... C'est un système qui te convient ?

SPEAKER_00: Moi, j'ai les moyens, donc je peux me le permettre. Alors, je le fais. Oui. Certaines façons, entre guillemets, ça me dérange pas. Parce que je pense que je l'aurais fait dans tous les cas pour avoir certaines tenues. Après, évidemment, si je ne pouvais pas... Quand je vois les autres, pour moi, c'est frustrant. Pour les autres, moi, j'ai de la chance encore une fois, je suis pas frustrée parce que je peux me le permettre. Et pour ceux qui ne peuvent pas se le permettre, je trouve ça dommage. Parce qu'en fait, ils ne peuvent pas profiter pleinement de l'expérience. Je peux comprendre, évidemment, que... Donc là, c'est Beemoov qui s'occupe de Amour Sucré. Je peux comprendre que... Peut-être qu'ils n'ont pas autant d'argent que une entreprise américaine comme Epic Games, etc. Donc, ils ont besoin de joueurs qui payent pour pouvoir vivre. Et apparemment, ce n'est pas forcément le cas, parce qu'ils gagnent plutôt bien, parce que c'est une franchise qui est connue, pas que en France, et connue surtout dans les pays. Hispanophones, par exemple.

SPEAKER_01: Ok.

SPEAKER_00: Mais... Enfin, c'est un peu embêtant, parce qu'on a vraiment l'impression qu'on est des vaches à lait. Et c'est un peu dommage, parce qu'il en fait, les gens perdent confiance aux jeux. Et au final, c'est comme ça qu'il perd des clients, parce que tu sens qu'ils veulent de l'argent. Mais je pense qu'il y a tellement d'autres manières de le faire. Je ne pense pas que ce soit gênant de proposer du contenu payant, parce que encore une fois, par exemple, moi, je suis la preuve, c'est ce soit sur Fortnite qui est free-to-play, où un Amour Sucré qui est de base un free-to-play, ça ne dérange pas de mettre de l'argent, parce qu'il y a des gens qui ont les moyens, et il y a des gens qui voudront mettre de l'argent. Et moi, je trouve que c'est bien, enfin, chacun fait ce qu'il veut. Mais ce qui est dommage, c'est que à part mon Fortnite, ça va. Mais par exemple, pour l'exemple d'Amour Sucré, bah c'est dommage que beaucoup de jeux, même si c'est free-to-play, il y a cette impression de devoir payer quand même pour pouvoir réussir. Et c'est dommage. Je reviens le fait que c'est un nouveau, parce que c'est une new genne, qui a fait totalement différent dans sa manière de faire, qui pouvait être un peu dur, c'est pour être du temps, et tout pour faire finir les histoires, mais qui proposait des choses beaucoup plus accessible au free-to-play, avec des events où c'était plus facile de gagner des tenus, où on sentait qu'on pouvait avoir des choses intéressantes, sans payer, et c'était le cas, parce que quand j'ai les commencer, donc à jouer au 2011, quand j'ai repris, il n'y a pas longtemps, il y a peut-être, je crois que j'ai repris, il y a un an à peu près, j'avais pas mal de choses, j'avais accumulé pas mal de choses en free-to-play. Et c'est dommage que aujourd'hui, il y a cette différence, alors que c'est le même, la même entreprise, et que ça marchait bien avant, mais totalement changer leur façon de faire, qui est aussi intéressant, mais qui, encore une fois, là gâche, je pense l'expérience de jeu pour beaucoup de joueuses, et je joue pas

mal sur la nostalgie du humour sucré, mais ça marche, que je me fais avoir aussi, je suis conscient de ce que je mets.

SPEAKER_01: Ok, ok. Et... Donc on va passer la prochaine question, dans la conscience, du coup, des paiements que tu as pu faire, etc. Est-ce que tu as déjà pu regretter un achat que tu as pu faire dans un de ces jeux que ce soit un skin, par exemple, tu as acheté de façon compulsive, et tu regrettes après coup, ou alors tu as mis tête un peu trop d'argent, dans X ou Y truc... Est-ce qu'il t'as déjà ressenti de sorte de regret, ou est-ce que... Ou tu t'en fiche, et au mieux, ça reste cool.

SPEAKER_00: Non, c'est déjà arrivé, mais en général, ça va, je fais avec, enfin, à des moments je me dis, "bon c'était un peu compulsif", et après... en général, j'arrive à faire avec, même si ça m'arrive, direct après de l'avoir acheté, de me dire "ah non, j'aurais pas dû et tout, j'ai pt'être pas les moyens et tout", parce que c'est déjà arrivé d'acheter quand j'avais pas les moyens.. Enfin, je pouvais évidemment, mais c'était pas quelque chose que j'aurais dû acheter, j'aurais dû prendre autre chose à la place, genre de la nourriture quoi, et pas des vBucks, mais j'avais tellement, je me disais "non, mais j'en ai tellement besoin", alors que bon... Mais aujourd'hui, ça va un peu mieux, parce que, j'ai les moyens donc j'me permet, mais en fait, souvent, ce qui arrive avec, là, un peu moins, mais ça m'a dit à arriver, plusieurs fois avec Fortnite, surtout une fois, c'est parfois, on achète des skins, sans faire exprès. Alors, c'est un peu bizarre dit comme ça, mais en fait, ça arrive parfois, genre on se trompe de touche, on ne fait pas attention, etc... Bon ça m'est arrivé quelques fois, mais surtout une fois, sur un skin à 2000 vbucks, soit environ 18€, donc c'est pas rien, et c'est un skin que j'aimais pas forcément, donc bah, c'était frustrant, parce que... D'ailleurs, il y a un système de remboursement sur Fortnite, ou, en fait, si tu n'utilises pas le skin, enfin si tu n'en as pas de partie avec le skin, tu peux le rembourser normalement. C'est pareil pour une danse, et d'autres choses, je suppose, mais pour le skin et la danse, c'est sûr. Et, il y a moyen de se faire rembourser, même si on l'a utilisé. En fait, on a à peu près 3 tickets qui se renouvelle chaque année, je crois, enfin, c'est un ticket qui est renouvelé chaque année. Si je me trompe pas, moi, je sais que les plupart, bah, maintenant ils sont usés. Et, maintenant, j'utilise plus, parce que la plupart des skin, que je j'ai acheté, je l'ai acheté de plein gré. Et je l'ai en garde pas forcément, donc, ça va. Mais oui, donc, c'est un système là, d'ailleurs, qui fait qu'on peut pas se faire rembourser assez facilement les skin. Donc, après des regret, en général j'pense pas avoir vraiment regretté... C'est un petit plaisir quoi, c'est...

SPEAKER_01: Un petit plaisir que tu t'accordes, entre guillemets. Et ce contenu que tu achètes, est-ce que il est possible de le débloquent autrement et si oui, est-ce que tu pourrais payer même si, admettons un skin, est accessible soit via tel nombre de taches, ou contre paiement. Est-ce que tu vas privilégier le "farm" entre guillemets, ou est-ce que tu vas dépenser directement ?

SPEAKER_00: Je vais privilégier le farm, parce que même si, là, on pourrait se dire que c'est vrai que je dépense pas mal. J'aime beaucoup farm les jeux. J'ai pas mal de jeux, surtout sur téléphone. Là, j'ai une tablette, j'ai pas mal de jeux free-to-play justement, où on général bah payer ça aide. C'est des trucs de simulation, un peu... Par exemple là c'est un truc de cowboy, j'aime bien les cowboy, et je farm, en fait, je le... Là, je veux pas payer, parce que... je sais bien que si je commence à payer, après, je me dirais, "ça va, c'est que 2 euros, c'est que dalle", mais... Honnêtement, je préfère farm. J'ai les moyens parfois de payer, mais je préfère... il y a une satisfaction quand même à farm, surtout, si tu peux l'avoir gratuitement au farm, si je peux le faire, je pense que je le ferai, si je veux vraiment le skin, si je veux vraiment et que j'ai pas le temps, que je peux pas, pourquoi pas, mais je pense que je privilégierais le farm, parce que je trouve ça, quand même, plus intéressant. Et aussi du certain de façon, alors, je critique pas les gens qui payent direct, des moyens vas-y, les go, tu vois, c'est un fait ce qui veut de ses sous, mais je trouve qu'il y a des certaines satisfactions, avoir un skin ou n'importe quoi d'autre d'ailleurs, en farmant. Et parfois, c'est possible, justement, dans Fortnite, c'est par exemple, qu'il faut gagner en un certain nombre de niveau, ou faire des quêtes, etc. Moi, c'est pas quelque chose qui me dérange, je pense que c'est intéressant. Ça laisse aussi, pardon, parce que le jeu est free-to-play, d'avoir des skins sympas, sans payer. Et d'ailleurs, je crois qu'il me semble que ça fait pas de ta question, mais je suis plus sûr... Surtout dans Fortnite, y'a parfois de la possibilité d'avoir des skin gratuit... Et ça, je trouve ça assez bien... Où est-ce que je voulais revenir ? Moi, je sais que j'met quand même pas mal d'argent, pas par flemme forcément, c'est parfois... Ah oui, il y a possibilité de jouer gratuitement à Fortnite, sans jamais mettre de l'argent dedans et obtenir des vBucks, parce que avec les Pass de Combats, on peut avoir des vBucks. Mais du coup, là, à ce moment-là, c'est pas qu'il faut vraiment farm, c'est que ça prend beaucoup de temps, parce que une saison, en général, ça dure trois mois peu près, donc il y a peu près 3, 4 saison, chaque année. Et ça peut prendre énormément de temps pour voir des vBucks, parce que je suis plus sûr, je crois qu'il y a 300 vBucks gratuits. Un Pass de Combat, maintenant, c'est 1000 vBucks. Donc ça prend du temps. Mais c'est possible. On peut avoir des vBucks si on peut avoir des Pass de Combats gratuitement, mais ça prend beaucoup de temps. Donc là, oui, c'est un peu plus compliqué. Mais c'est possible.

SPEAKER_01: D'accord. Bon donc là, on va passer à une troisième partie, ça va être plus du point de vue du coup de ta perception. T'as beaucoup répondu à cette question. En réalité, il y a beaucoup de questions qui sautent, parce que tu répond déjà en fait, c'est très bien. C'est parfait. C'est vivant, c'est très très bien. Mais donc, j'ai quand même quelques autres questions de poser vis-à-vis de la perception que tu peux avoir de ces microtransactions, en tant que joueuses. Et la première, ça va être, est-ce que selon toi, posséder ces cosmétiques ou autre, est-ce que selon toi, ça améliore ta façon

de consommer ce média ? Est-ce que utiliser tel apparence sur un personnage, ça boost la façon que tu consommes ce média plutôt que si tu n'avais pas de cosmétique?

SPEAKER_00: Alors, je pense que oui, parce que de base déjà, je suis quelqu'un d'assez excentrique. Et j'aime bien. Et donc c'est un peu comme avoir plein d'accessoires. Par exemple, en l'occurrence là j'ai ma manette de Xbox, qui est de base toute simple. Et là on m'a offert une sorte de coque, quelque chose que je peux mettre sur la manette pour décorer la manette. En vrai, ça ne change pas grand-chose, mais je trouve que ça a peu près pareil. C'est une petite chose en plus. Je pense que je pourrais prendre du plaisir, évidemment, sans les skins. Mais, je pense que, avoir certains skins, ça change de la manière de percevoir le jeu et aussi comment j'y joue. Je joue par plaisir. Mais je me dis aussi, en plus, il faut rentabiliser l'argent du dessus. Mais, d'une certaine façon, par exemple, moi, j'ai un skin que j'adore. Et c'est un plaisir de le jouer. Par exemple, j'ai ma sœur jumelle- D'ailleurs, ça, je pense que c'est aussi très intéressant. C'est que j'ai une sœur jumelle à qui j'ai fait jouer un Fortnite. Et en fait, cette sœur, elle a jamais mis de sous dans Fortnite, mais elle a pas mal de skins, parce que c'est moi qui lui achète. Je lui achète beaucoup de choses. Pas forcément des vBucks, mais des skins. Je sais qu'elle aime bien. Parfois, je me dis "ah tiens ça pourrait lui plaire", donc je lui offre avec plaisir, donc je mets encore plus d'argent dessus. Et pareil, elle aime bien certain skins. Moi, j'aime bien certain skins. Souvent, on fait un petit duo. Puis, ça ajoute une dynamique, ça ajoute quelque chose. Même si encore une fois, je pense que sans skin, on s'amuserait aussi. Mais, moi, c'est quelque chose que j'apprécie. Parfois, c'est mon petit skin d'Halloween, mon petit skin de... Parce que j'aime bien, en fonction des saisons, le genre là, c'est Noël, bah j'vais mettre un petit skin de Noël. C'est plus... Je trouve ça sympa. C'est pas util. C'est pas forcément obligatoire, mais c'est quelque chose que... Personnellement, j'apprécie. Et si j'ai les moyens et que je peux, je le fais. Voilà.

SPEAKER_01: D'accord. Donc, tu as mentionné le fait. Donc, tu offres des cosmétiques à ta soeur jumelle. Est-ce que pour toi, donc, offrir ces choses là, c'est un... Enfin, offrir un cadeau virtuel, issu d'une microtransaction, est-ce que c'est un bon cadeau ? Est-ce qu'il a autant de valeur, d'importance, par exemple, qu'un cadeau IRL, par exemple. Je sais pas ce que tu en penses, du coup, de ça. Vu que tu as amorcé le sujet... Je trouve ça super intéressant.

SPEAKER_00: Alors après, je pense que là, ça dépend des gens encore une fois, mais pour ma part, moi, si on m'offre un skin ou quoi, ça me fait toujours plaisir. Moi, j'apprécie. Je sais que ma sœur apprécie aussi. Évidemment, je lui offre pas que des choses virtuelles. Mais par exemple, à des amis, bah dès que je peux, là, il y a pas longtemps il y a une pioche où j'me suis dis "ah tiens, ça peut plaire à un ami". Il va dire, "bah non, j'ai pas de quoi l'acheter". et donc je lui offre la pioche. Ça lui a fait plaisir. Après, évidemment, je ne pense pas que ce soit pareil. Ce n'est pas pareil du tout.

C'est peut-être pas la même sensation, mais encore une fois, pour moi, qui joue beaucoup et qui adore la plupart des cosmétiques qui sont proposés dans le jeu, ben là, Fortnite. Moi, c'est un vrai cadeau. Parce que, en fait, c'est quand même de l'argent dépensé. Alors certes, c'est pas quelque chose qui est palpable, c'est pas physique. Mais, moi, ça me ferait toujours plaisir, surtout si c'est quelque chose que je voulais, ou que j'aime bien. Et après, bon là, c'était physique, mais par exemple mon copain m'a déjà offert une carte, les cartes, là, qu'on peut trouver des vBucks. Il m'a déjà offert ça. C'est pas... J'ai la carte qui est physique, mais c'est pour l'argent dans le jeu. Et... C'était beaucoup de vBucks. Alors, ça fait plaisir parce que c'est cher. Ça reste cher. Et moi, je trouve qu'il y a quand même... évidemment, par exemple, pour quelqu'un de moi qui joue beaucoup qui adore ce jeu et qui dépend dans ce jeu, bah c'est un cadeau qui vaut le coup. C'est simple, mais efficace pour moi. C'est un beau cadeau. Je sais que ça fait plaisir à des gens. Mais... Encore, je pense que ça dépend. Je pense que ça dépend des personnes. Pour l'instant, j'ai... Quand des gens m'offrent des skins ou que je offrent des skins, on est tous contents. Donc... Je pense que ça peut considérer comme un vrai cadeau.

SPEAKER_01: Ok, d'accord, ça marche. C'est très intéressant ! Autre question, par rapport à ton tourage, tu l'as un peu évoqué. Est-ce que tu as tendance à... Comment... Est-ce que tu émet une sorte de "jugement de valeur" ? Je sais que dit comme ça, c'est un peu péjoratif. Ouais. Face aux gens qui... Par exemple, pas de... de cosmétique... C'est à dire, par exemple à l'époque, sur Fortnite, justement, il y a eu des joueur qui n'avait pas de cosmétiques. On nous appelait les "Bambi". Ce qui est quelque chose qui est assez péjoratif. Et c'est valable dans beaucoup de... de jeux. Est-ce que tu vas aussi avoir ce ressentir ? Genre par exemple, quelqu'un sans cosmétique a l'air un peu d'un "noob", ou alors est-ce que tu t'en fiche ?

SPEAKER_00: Alors, honnêtement oui je m'en fiche un peu. Je pense que c'est toujours quand même des blagues à un stereotype comme tu as disais avec les "Bambi" ou les "no-skins", comme on peut dire aussi. Mais en fait, ce qui est intéressant... Je sais pas si je divague un peu, mais ce qui est intéressant sur Fortnite, c'est comme tu dis, il y avait des trucs de Bambi, etc. Mais justement, à ce moment-là, beaucoup de gens qui étaient très forts ne mettait pas de skins exprès. En fait, ne mettait pas de skins exprès pour se repasser pour des noobs, et nous avoir... Je sais qu'il y a eu un retournement de situation comme ça. Mais moi, personnellement, enfin... Non, je m'en fiche un peu, je dirais. Après oui, je pense qu'il y a des stéréotypes de skins mais c'est peut-être une autre question, ce moment-là. Mais je pense que ça dévierait un peu de la question.

SPEAKER_01: Ok donc y a quelques stéréotypes que tu reconnais, même si pour toi, globalement, voilà... C'est intéressant, ok. Toujours dans ton entourage, est-ce que les microtransactions, c'est un sujet de discussion, de débats que vous avez avec vos

partenaires de jeu globalement? Est-ce que c'est un sujet vraiment important, ou est-ce que... On s'en fiche un peu.

SPEAKER_00: Donc, ça ne mène pas vraiment à des débats, parce que la plupart des gens avec avec qui je joue... En fait, c'est plus des blagues. Ils font des blagues, bah, justement, parce que étant donné que je dépense quand même beaucoup, j'en vais pas le nier, j'assume aussi pleinement, parce que... Bah, je pense que c'est normal, c'est... Bah ça me plaît de dépenser autant. Il y a beaucoup de blagues. C'est pas vraiment du jugement. Je pense que le fait parfois, bah, eux, peut-être que, vu qu'ils mettent pas autant, ils sont un peu dans l'incompréhension, mais c'est pas vraiment du jugement, c'est pas un jugement péjoratif... Mais non, il n'y a pas vraiment de... de débats sur ça, c'est plus souvent des conversations. On en parle. Voilà, mais c'est surtout, en fait, sous forme de blagues. Et parfois, bah pareil, j'aime bien faire des blagues, en mode "ah regardez tous les skins que j'ai. Ah, je ne sais pas lequel choisir. Oh, j'ai encore dépensé telle somme" etc. Mais c'est pas... Ouais, il n'y a pas, c'est pas mauvais. Mais vraiment, plus, on en rigole. Parce que t'façon... Voilà, il y a... Pour nous, c'est pas si grave. Je suis... Enfin, ils savent que je suis une adulte. Ils savent que j'ai les moyens. Donc c'est oui, il n'y a pas... C'est pas méchant. Il n'y a pas de...

SPEAKER_01: C'est pas méchant, il n'y a pas de... Du coup, il n'y a pas...

SPEAKER_00: C'est pas un sujet de débats.

SPEAKER_01: Oui, oui, pas... Vous vous en fichez un peu quoi..

SPEAKER_00: Parfois, on me dit que je devrais peut-être pas autant dépenser, mais encore une fois, c'est pas... C'est plus pour moi... C'est plus pour mon bien, entre guillemets. Parce que, bah oui, je dépense quand même énormément. Donc ça peut être un peu effrayant pour beaucoup. Mais il n'y a jamais... C'est pas dans le jugement, c'est plus... Soit de l'inquiétude et c'est plutôt rare. Mais surtout de l'humour autour de ça.

SPEAKER_01: D'accord, très bien. On a presque fini. Il va rester une autre question... Pour revenir à ton expérience personnelle? Est-ce que tu as déjà été gêné par... Tu as un peu évoqué le sujet tout à l'heure, mais... Est-ce que toi, personnellement, tu as déjà été gêné par une présence peut-être trop abusive des microtransactions ? Dans certains jeux, même ceux que tu joues communément, genre, par exemple, Fortnite.

SPEAKER_00: Fortnite, je trouve que ça va. C'est-à-dire qu'il y a quand même pas mal de contenus plutôt free-to-play. Puis, il propose tellement de choses en soit que... Je trouve que ça va. Après, bon, c'est pour ça, j'étais en avis aussi biaisé du fait que j'aime bien Fortnite et que... Ça me dérange pas de dépenser. Mais par exemple, oui, avec l'exemple de Amour Sucré, évidemment, là, qui peut revenir, oui je trouve que parfois, c'est quand même assez abusif et c'est dommage. Même là, par exemple, pour mon jeu

de cowboy, en fait, c'est... Même si farm ne me dérange pas bah, parfois, j'aimerais bien aller un petit peu vers la solution de facilité. Mais en même temps, je me dis, si je fais la facilité, je perdrai le plaisir que j'ai ajouté à farm, en fait, ce jeu. Puis, ça sent parfois par période de je joue pas. Donc, je me dis "pourquoi dépenser dans un jeu auquel je ne vais pas beaucoup jouer". Mais ouais, non, ça peut aller, ça dépend. Il y avait aussi, bien, Red Dead Online, quand je jouais encore sur PS4 et qu'à ce moment-là, du coup, je payais le PlayStation Network pour pouvoir jouer en ligne... Concept que je ne comprends pas, nan parce que pourtant, moi, ça ne dérange pas de payer de l'argent, parce qu'il y a même là, par exemple, sur Xbox, pour certains jeux, je suis obligé aussi d'acheter le Game Pass pour pouvoir jouer en ligne. Et ça, c'est un truc que je ne comprends pas. C'est pas vraiment en rapport, mais c'est ce que je ne comprends pas. En fait, de devoir payer pour jouer en ligne. Alors que parfois, tu payes ton jeu. Ben là, Red Dead Online, je l'ai payé. Alors pourquoi est-ce que je dois payer en plus pour pouvoir jouer en ligne ? Alors, je comprends qu'il y a l'idée de il faut entretenir les serveurs, etc. Mais souvent, PlayStation, Xbox, gagne déjà quand même. Je pense pas mal d'argent, et il ne vont pas forcément perdre, enfin si, quand même... Après, par exemple, Fortnite, c'est quand même intéressant justement car je n'ai pas besoin de payer le online pour jouer. Alors encore une fois, ça m'arrive quand même de payer le Game Pass ou le PSN. Le PSN, plus maintenant. Mais pour en revenir à Red Dead Online, bah c'est un jeu qui était difficile. Ça m'a déjà arrivé de dépenser, même si je n'ai pas tant dépenser que ça. Mais déjà, je paye le online et puis en plus... Enfin, c'est un jeu qui peut être un peu dur à monter, avoir de bons niveaux, etc. En fait, c'est ça aussi qui est "chiant". Si je peux mettre le mot, c'est que dans beaucoup, ça m'a fait... Je dis ça en payant le Fortnite Crew, mais c'est qu'il y a beaucoup de abonnements, parfois, il y a beaucoup de Game Pass de machin... Et ce qui est un peu embêtant aussi, je trouve c'est que parfois on s'dis "Ah ce skin là il est limité, il va jamais revenir. Il faut le payer maintenant ou tu l'auras jamais". Et c'est comme un peu les Pass de Combat. Même si les Pass de Combat, je comprends, c'est là parce qu'il y a quand même le temps. Il y a 3 mois en général pour les faire. C'est un peu autre chose. Mais parfois, il y a l'idée de quelque chose qui est unique. Ça s'appelle... J'ai pu le mot, mais pas rare. Le retour du Skin... "Renégate Raider" dans Fortnite, qui était... Ça faisait 7 ans, qui n'était pas là. Et il l'ont remis dans la boutique. Il y a beaucoup de gens qui sont son plein, parce qu'on m'a de nom, mais c'est des trucs "OG", etc. Alors que... Au vrai, on s'en fout. C'est qu'un... Enfin, c'est qu'un Skin. Et oui, et... J'ai un peu dévié, mais pour revenir au sujet, parfois, je trouve que c'est un peu abusif.

SPEAKER_01: Ouais.

SPEAKER_00: Fortnite dont je le ressens pas trop. Mais encore une fois, mon avis, il n'est pas forcément... Il est plutôt dirigé. Mais... Pas tous, mais pas mal de jeux ou que ça a été abusé.

SPEAKER_01: Et si l'aspect de transaction est trop agressif, le jeu te pousse trop à consommer, là, ça devient... C'est gênant, quoi. Ok.

SPEAKER_00: Comme je disais, encore une fois pour l'exemple d'Amour Sucré, c'est que ça m'gène, mais je dépense quand même, mais encore une fois c'est que j'ai... Je peux me permettre, mais ça arrive pour les autres. Je pense que... Si j'avais pas les moyens, bah ça... Ça me m'énervé quand même. Mais ça m'arrive quand même de payer, malgré tout. Voilà.

SPEAKER_01: Ok, ça marche. Et donc, dernière question, très ouverte. Donc toi, tu as fait le... le questionnaire... quelques semaines auparavant. Et donc, il y a une question sur... à quel point les micro... enfin, qu'est-ce que tu penses globalement des micro-transactions ? Dans le sens où qu'est-ce que tu penses dans le sens où... t'es plutôt... plutôt favorable ? Tu t'en fiche, genre t'es neutre. Ou à l'inverse tu trouves ça révoltant. Qu'est-ce que tu penses ? Là, c'est question, c'est très ouverte.

SPEAKER_00: Alors, voir ce modèle proliféré, en fait, ça dépend... J suis un peu mitigé sur la question. Je dirais que je suis une neutre et que je suis la favorable et non favorable. Parce que encore une fois, en fait, parfois ça peut être intéressant. C'est pas méchant parce que... Par exemple, our l'exemple que j'avais pris d'Amour Sucré, parfois, on sait que les dépenses que tu fais, c'est aussi pour payer ce qui ont fait le jeu, c'est pour les développeurs, etc. Je me dis que c'est aussi un peu une manière de faire vivre le monde du jeu vidéo parce que, malheureusement, tout ne peut pas être gratuit et ça, je le conçoit. Donc, je suis quand même pour. Et parfois, encore une fois, quand c'est abusif et quand ça empêche de profiter pleinement de l'expérience, etc. Là, je suis plutôt contre... Ou alors, il faudrait que ce soit des prix raisonnables, il faudrait peut-être proposer plusieurs choses, de manière de payer, de manière de faire, qui font que bah tous les types de joueurs peuvent en profiter. Mais ouais, non, je pense pas être 100% contre, mais encore une fois, ça dépend du contexte parce que... Là, Fortnite, que j'aime beaucoup, qui est free-to-play, en vrai, ça me dérange pas de mettre des sous et quand je mets des sous, je me rends compte quand même des sommes que je mets dedans, mais même temps, c'est des choses auxquelles - je me répète beaucoup - vu que c'est un jeu auquel je joue beaucoup, pour moi, c'est pas non plus l'argent dans le vent. Et en plus, ça fait marcher un jeu que j'aime bien parce que, si il n'y gagne pas d'sous, il ne peuvent pas non plus s'permettre de créer autant de skin, il y a tellement de skin, il y a tellement de choses. Même si parfois, je trouve qu'ils sont quand même un peu radins, 'fin pas radins, mais comment je peux dire, enfin non c'est l'inverse, mais... non, c'est pas l'inverse, mais... Comment dire ? Parfois, justement, avec la plupart de l'argent qu'ils gagnent, ils pourraient se permettre de faire des choses plus, des choses gratuite. Oui, même pour pas mal de jeux. Après, par exemple, comme pour Amour Sucré en fait, il y a pas mal de choses ou c'est des trucs qui sont gratuits. On a eu des tenues pour Noël ou pour Halloween. Parfois, ça suffit pas parce que, au fait, la

plupart des... En fait, on a des trucs les plus basiques gratuits. Et ce qui a un peu plus fancy, un peu plus stylé, bah, il faut payer. Ça peut pareil parfois pour Fortnite. Et d'autres jeux, j'y pense comme Red Dead où on a les trucs basiques, sont moins rares, etc... On va aussi faire un gratuit de certaine façon, et si tu veux des choses un peu plus fancy, il faut payer ou alors, il faut vraiment farm un max. On n'a pas toujours le temps. Moi, comme j'ai déjà dit, je passe énormément de temps sur les jeux vidéos parce que, bah, c'est... C'est ce que j'aime faire. Je ne suis pas forcément quelqu'un qui sort beaucoup. J'aime bien sortir, évidemment. Par exemple, tu vois, enfin, vraiment, je préfère dépenser parfois dans des jeux vidéos plutôt qu'aller au bar, ou ça dépend de type de sortie, mais... Je me sens mieux à mettre des... à acheter des vBucks plutôt que... Bah... Mais parfois des trucs dont j'ai besoin, parce que, au fait, quand j'achète des trucs sur les jeux vidéos que je nous beaucoup, ça me procure un plaisir que j'ai pas en achetant des pâtes, alors que, bah, pourtant, j'ai besoin de pâtes pour vivre. C'est pas pareil. J'ai un peu divagué encore une fois, mais je pense que ça...

SPEAKER_01: Non non ! Ça réponds aussi à la question, comme je disais, c'est une question que plus ouverte. Et... En soi, ça fait partie du coup de... de ton avis sur les microtransactions, donc... Tu es assez nuancée finalement, il y a du positif et du négatif.

SPEAKER_00: Et ça, de toute façon, oui, ça peut pas être parfait, parce que... Après, je peux... je pourrais divaguer sur plein d'autres choses, mais... En l'occurrence, je ne pense pas que ce soit forcément mauvais, mais... ça peut être abusif. Si c'est pas abusif. Si c'est pas abusif. Je ne pense pas que ce soit mauvais, parce que, encore une fois, il y aura... Surtout, c'est pour faire vivre un peu l'entreprise, même si... Je ne sais pas pour Epic Games puisqu'ils ont, ils ont... Ils ont les moyens, ils ont les sous, tu vois, par exemple, quand ça aide des petits... des petits trucs de développeurs, c'est sympa, parce que tu dis, toi, tu fais un petit plaisir, tu achets ton petit skin, et eux, ça leur fait plaisir, parce que, il voit que ça marche. Et puis, c'est un peu un petit échange, je dirais, enfin, en tous cas, on vit dans un monde capitaliste, c'est un peu ça, faut toujours payer pour avoir un peu ce qu'on veut. Et il faut être payé pour... Quand on travaille, il faut être payé, donc, ça, normal, on va dire. Donc, je pense que c'est un peu une sorte des... d'échange sympas et puis... Donc, en fait, tant que ça ne... Heurtent pas, tant que ça ne change pas la façon de jouer, genre, tant que c'est pas un Pay-to-Win, parce que Pay-to-Win, je trouve que c'est de la... Si je puis me permettre ce vocabulaire, c'est de la merde, c'est nul. Le Pay-to-Win, c'est nul. Mais, un free-to-play, avec des trucs en plus à payer, ou alors, comme Red Dead, on achète, et éventuellement, si on veut, genre pas obligatoire, on rajoute de l'argent, alors pourquoi pas, je dirais après à ce moment-là, on fait ça en pleine conscience. Même si, évidemment, parfois non, on fait ça un peu sur la coup de tête, on fait ça comme ça, ou, genre, parfois, c'est... il y a beaucoup d'histoire, ou c'est l'enfant qui prend la carte bleue des parents et qui dépense sans compter. Ça, c'est un peu de la merde. Je pense que... faudrait peut-être trouver une

manière de faire, qui soit plus sécurisée, peut-être aussi, parce que c'est ça aussi le problème, parfois, c'est les jeux vidéo qui attirent quand même pas mal de jeunes qui n'ont pas d'argent, ben peu, aussi, parfois... ça peut parfois gêner... En fait, ça peut pas... Il peut dépenser, en fait, parce qu'ils ne rendent pas compte de ce qu'est l'argent, forcément, parce qu'ils n'ont pas, ils ne gagnent pas, enfin, ils ne travaillent pas... Enfin, ils ne nous pas d'argent, peut-être un pas leur argent de poche. Mais je dirais, si par exemple, il prend de la carte bleue, ils ne rendent pas compte de l'argent qui peut être dépensé, donc ça, c'est peut-être... C'est un peu autre chose, mais ça reste quand même un danger qui fait que parfois, on n'est pas trop pour.

SPEAKER_01: Il faut faire ça, peut-être plus que ça, ça peut être plus sécurisé. Ouais, moins inciter au paiement quoi.

SPEAKER_00: Ça bah un bel exemple, c'est Roblox. En fait, c'est surtout un jeu pour enfants, alors qu'il peut y avoir des adultes, mais je trouve ça dommage, en fait, Roblox, qui est surtout pour les enfants d'avoir du coup, payant, parce que, pour faire, parce qu'un enfant, il fait... Alors oui, évidemment, il voudra des beaux skins, du coup, il voudra acheter, donc il demandera à ses parents. Et je trouve que ça, à ce moment-là, c'est un peu abusif, ils vont faire en sorte que ça plaise aux enfants, que les enfants vont acheter des trucs, parce que ça peut être comme Fortnite, avec les skins des skins, avec des danses qui correspondent à des trend ou des skins qui correspondent à des memes, parce qu'il fait que ça touche un peu, on va dire, bah, les enfants, ou les générations. Et parfois, je trouve qu'ils abusent un peu Fortnite, hein. Ça, je le pense quand même, c'est que parfois, c'est un peu abusif, et on sent que ils profitent un peu de la jeunesse, des enfants pour se faire un petit peu de sous... Oui. Et là, je pense surtout à Roblox ou là, peut-être que, pour moi, les micro-transactions, sur un jeu pour enfants, c'est pas utile. Pourquoi faire ? Autant que les gens, qui soient payables, une fois la limite, genre ils payent le jeu, mais que fois que c'est payé, bah, tu as plein de trucs, et ou alors, ça a un free-to-play tout court. Mais pas de micro-transactions, comme payer des trucs par mois ou pour un payer pour un vrai skin. Quand oui, c'est des jeux où, Fortnite aussi, je dis ça, mais c'est vrai que Fortnite, c'est aussi un peu pour enfant... Enfin aussi pour, enfin, ou quoi, que ça peut être un peu violent... Quoique, enfin, ils ont pas mal changé, ils font en sorte de faire des jeux ou pour enfants et des jeux, bah aussi plus adultes, là, c'est... c'est... Pegi... Je ne sais pas les termes, je crois que ce sont R18, R16, R... Enfin, Pegi 12, je sais plus quoi. Il limite l'âge, ce qui est pas mal, parce que... Et en plus, ils font contre le parental, ça, c'est bien aussi. Contrôle parental, ça peut être utile.

SPEAKER_01: Ouais, c'est vrai, OK.

****Interruption de l'entretien à cause de quelqu'un qui rentre dans la pièce de la personne. Cependant, à ce stade, il ne restait plus qu'à dire que c'était terminé****