



# Lin ZHUO

Née en novembre 2000  
Designer / Joueur / Créateur

Université Paris VIII  
2024 - Aujourd'hui

Master en Humanités Numériques

Sorbonne Nouvelle  
2023 - 2024

Diplôme Universitaire Langue Française  
Moyenne de 15/20


Académie des Beaux-Arts de Canton  
2019 - 2023

Licence en Histoire de l'art  
Moyenne de 90/100 ( Top%5 )  
Bourse d'excellence  
Prix d'excellence pour le mémoire de fin d'études

 [Site web personnel](#)

 lin.zhuo@etud.univ-paris8.fr

 0781583182

 94000 Créteil

## LOGICIEL



Figma

UI Design, Prototyping



Unity

Moteur de jeu



Photoshop

Édition d'images, Création



VS Code

Environnement de développement intégré



After Effects

Motion design, Montage



Tableau

Visualisation de données



Illustrator

Création vectorielle



Blender

Édition des modèles 3D

\*Utilise aussi ComfyUI et KORING AI.

## EXPÉRIENCE

### Conférencier Artistique

Mar. 2023 - Juil. 2023 Stage à temps plein  
Galerie YINGSPACE Shenzhen, Chine

Organiser et mettre en place des expositions d'art : sélectionner les œuvres, concevoir leur disposition, et créer des supports tels que des brochures et des catalogues.

Animer des ateliers éducatifs et des visites guidées, en fournissant des informations détaillées sur les œuvres exposées pour enrichir l'expérience des visiteurs.

### Blogeuse

Août 2023 - Avr. 2024  
Xiaohongshu

Gérer le média social personnel, monter les vidéos, créer les vignettes, les contenus a attiré 1000+ followers, 5000+ likes en 6 mois.

## COMPÉTENCES

### Informatique

Github  
Mac, Win  
HTML, CSS, JS

### Langues

Français Courant  
Anglais Courant  
Chinois Maternelle

DEL F B2