## SAM

#### calabash\_boy

#### 2019年12月8日

## 1 问题

现在需要对字符串 S 建立一种数据结构,需要资瓷识别子串操作。即询问字符串 T,判断 T 是否为 S 的子串,以及回答 T 在 S 中的出现次数,要求复杂度 O(|T|)。

### 1.1 Naive 的想法

首先有这样的一个事实: 任何 S 的子串 S[l,r],都是 S 的前缀的后缀。 具体而言就是 S[l,r] 是 S[1,r] 的后缀。同时每个子串也都是原串的后缀的前缀。

#### 1.2 Naive 的实现

将原串的每一个后缀插入到 Trie 中,这样 Trie 中的每个点,代表的都是原串的后缀的前缀,于是可以实现识别每个子串。预处理复杂度  $O(N^2)$ .

### 1.3 right 集合定义:

对于 S 的每一个子串 T 而言,T 在 S 中的某一些位置出现,那么将 T 在 S 中出现位置的集合定义为 **right 集合**。

#### 1.4 显然的观察 1

在 Naive 的实现中的 *Trie* 中,有很多状态可以合并,即观察到有一些状态代表的子串,其出现次数是相同的,更严格的讲: 其每一个出现位置都是相同的。即 right 集合相同。

### 1.5 显然的观察 2

在显然的观察 1 中,提出了按照 right 集合划分子串的等价类的思想。那么对于任意一个 right 集合,我们找到这个等价类中的最长的子串,记为  $T_{longest}$ 。那么其他 right 集合相同的子串,一定都是  $T_{longest}$  的后缀。而且 是连续的一些后缀,多么显然。。。

#### 1.6 后缀的符号表示

使用  $S_T(length)$  表示串 T 的长度为 length 的后缀。

#### 1.7 显然的观察 3

令 T = S,在**显然的观察 2** 中,我们知道 T 的一些长度最长的后缀的 **right 集合**和 T 是相同的,于是存在一个分界点,记为  $l_p$ ,即  $\forall i \in [l_p+1,n], S_T(i)$  和 T 的 **right 集合**相同。而  $\forall i \in [1,l_p], S_T(i)$  的 **right 集合**都比 T 的要大,翻译一下就是说。。。更短的串,出现位置更多。。。

## 1.8 后缀链接

至此,对于 T,我们可以选取若干分点,记为  $l_1 = 0, l_2, l_3, .....l_m = n$ ,使得  $\forall i \in [l_x + 1, l_{x+1}], S_T(i)$  都具有相同的 **right 集合**。将他们用一条链链接起来,就形成了**后缀链接**。

#### 1.9 对 Naive 的实现进行优化

由于我们有了很多**显然的观察**,我们现在使用他们对 **Naive 的实现**进行优化,由于我们已经懂了**后缀链接**的意义,因此,我们只需要对 *S* 的每一个前缀,求解出其完整后缀链接,我们便得到了所有有用的状态。这也就是 *SAM* 所做的事情。同时也是**后缀树**所做的事情。。。(一下学了两个算法,好开心)

## 2 后缀自动机

### 2.1 定义

后缀自动机是一个自动机,它能够识别原串的每一个子串。翻译一下: 他是一个 DAG,每条边上有一个字符,每一个子串都可以在这个 DAG 上爬出来。其中 DAG 上的每个点与我们上面讲的状态对应。

#### 2.2 符号表示

nxt[x][c] 表示从 x 点,通过字符 c 可以到达的点。 l[x] 表示 x 点所能表示的最长子串长度。 fa[x] 表示 x 在后缀链接上的父亲。

### 2.3 在线构造 SAM

假设我们已经构造了 S[1,x] 的 SAM,即我们已经可以识别 S[1,x] 的 所有子串,我们考虑如何修改得到 S[1,x+1] 的 SAM,即向 SAM 中添加一个字符 c=S[x+1]。

显然我们只考虑 S[1,x+1] 的所有后缀。也就是说我们要将 S[1,x+1] 的完整后缀链接放到 SAM 中去。

首先需要新建一个点 np 用来表示 S[1,x+1],他的 **right 集合**用已有 SAM 节点无法表示。记 last 表示 S[1,x] 所在的点。那么显然令 nxt[last][c] = np, l[np] = l[last] + 1.

接下来我们要确定 fa[np]。由于 S[1,x+1] 的每一个后缀,都是 s[1,x] 的后缀增加一个字符 c=S[x+1] 得到,因此我们其实只需要考察 S[1,x] 的 **right 集合**就可以得知 S[1,x+1] 的 **right 集合**如何变化。

沿着 last 的后缀链接走,如果一个点 p = fa[fa..[last]] 没有字符 c 的转移,那么增加 nxt[x][c] = np.

直到我们找到了后缀链接上某点 p = fa[fa...[last]],他原本已经有字符 c 的转移,令 q = nxt[p][c],显然我们不需要再添加字符 c 的转移了,那么剩下的事情只剩下 fa[np] 等于啥。

由后缀链接的定义,如果 l[q] = l[p] + 1,则 fa[np] = q。

如果 l[q] > l[p] + 1, you **后缀链接**定义,我们指导 fa[np] 节点的 l 一定等于 l[p] + 1,因此我们将原节点 q,分割为两部分:一部分代表长度

[l[p] + 2, l[q]], 另一部分代表长度 [l[fa[q]] + 1, l[p] + 1].

分割出的两个点,显然应该拥有相同的转移,即 nxt 相同。所以新建节点 nq,令 nxt[nq] = nxt[q],l[nq] = l[p] + 1,这一步实现了分割长度。然后令 fa[nq] = fa[q],fa[q] = nq,这一步保证了后缀连接的正确性,这一步可以简单的类比于在链表中插入一个节点。之后我们就可以令 fa[np] = nq了。之后修改 p 的剩下的后缀链接,使得原来通过字符 c 指向 q 的,都重新指向 nq.

### 2.4 复杂度证明

简单的由 1.8,复杂度并不能很清楚的证明。但是由 2.3,我们很清楚的看到:复杂度为  $O(|\Sigma|n)$  好像跟说了句:复杂度显然正确,没啥区别。。。一切确实就是这么显然。。。

## 3 应用

回到我们的问题,我们要识别每个子串,很容易,在 SAM 上沿着字符 边爬,能爬到就是子串,爬不到就不是子串。

emmmm。我们还需要统计子串出现次数。

#### 3.1 统计子串出现次数

#### **SPOJ Substrings**

https://www.spoj.com/problems/NSUBSTR

由于后缀链接的定义,我们知道在 SAM 的一个节点中,它代表了一些连续长度的串,且其 right 集合相同。那么必然的,出现次数也相同,等于right 集合大小。

如何求 right 集合大小呢,我们考虑每一个前缀  $\forall x \in [1, n], S[1, x]$ ,我们找到所有包含 x 这个位置的节点,给他们的 right 集合大小 +1 即可。显然这些节点是前缀 S[1, x] 代表的整条后缀链接。

而由构造过程观察到所有点的后缀链接,其实形成的是一棵树。

那么问题变成了,树上 n 次修改,每次把根到一个点的路径都 +1,仿佛闻到了傻逼题的味道?

做法为: 开一个 cnt 数组,将 S 在 SAM 上运行一遍,将每个前缀所在点的 cnt=1. 然后进行 树上差分dp,或者**拓扑更新**,whatever。

#### 3.2 统计本质不同子串个数

**BZOJ 4516** 

又闻到了傻逼题的味道?  $Ans = \sum l[x] - l[fa[x]]$ 

### 3.3 后缀树的拓扑序

我们发现在使用 *SAM* 的时候,经常需要在后缀树上进行**拓扑更新**,而 递归函数常数巨大,常规的拓扑排序······常数也不小。对于这样一个特殊的 后缀树,我们是否可以快速处理出拓扑序,然后避免递归呢?

使用基数排序,以每个节点 x 的 l[x] 为关键字,排序之后即为拓扑序。 因为沿着后缀树往根的方向走,l[x] 单调变小。

# 4 一些不厉害的题目

HDU 4641 POJ 1509

## 5 一些厉害的题目

codeforces gym 100962 D Deep Purple SPOJ 7258

# 6 模板

 $https://github.com/4thcalabash/ACM-Code-Library\\/blob/master/String/AutoMachine/Suffix\_Automaton.cpp$