



计算机网络原理和因特网



严伟 ◀ 授课教师

北京大学

0:00 / 1:42

视频: 0/130

作业: 0/51

考试: 0/1

0/182

你的学习进度

通知公告

课程内容

章节内容

课程社区

课程动态

课程互动

练习考试

课后作业

互评作业

综合考试

课程资料

课件下载

参考资料

学习笔记

课程笔记

课程信息

课程说明

课程大纲

学习结果

学习进度

课程证书

期末考试

倒计时

题数: 45道 | 总分: 45分 | 截止日期: 无

1、 (1分) 计算机网络体系结构由三部分组成。它们是:

- ☒ A、层次结构、协议规范、接口规范
- ☐ B、对等实体、协议、接口
- ☐ C、系统、实体、协议
- ☐ D、层次结构、实体、系统

2、 (1分) 802.3协议采用的介质访问控制方法是

- ☒ A、CSMA/CD
- ☐ B、PPP
- ☐ C、ADSL
- ☐ D、CSMA/CA

3、 (1分) 在802.3局域网中, 一个节点的网卡给另一个节点发送一个帧, 从该帧第一个比特开始发送算起到最后一个比特发送完所需要的时间定义为

- ☐ A、传播时间
- ☒ B、传输时间

☐ C、网卡检测信道时间

☐ D、网卡侦听所需要的时间

4、 (1分) 在无线通信中, 信道质量受制于噪声干扰和发射能量。下面哪句表述是错误的



1、 一个无线局域网的组成要素是

- ☒ C、信噪比越大数据速率越低
- ☐ D、数据速率与发射能量大小有关

5、 (1分)802.11协议向上层提供的服务是

- ☐ A、无连接的不可靠数据传输
- ☒ B、无连接的可靠数据传输
- ☐ C、有连接的不可靠数据传输
- ☐ D、有连接的可靠数据传输

6、 (1分)对于基于链路状态 (LS) 算法的路由协议 (比如OSPF) 来说, 下面哪句陈述是正确的

- ☐ A、路由器和邻居路由器交换路由信息
- ☐ B、路由器和邻居路由器交换链路状态信息
- ☐ C、路由器向其他路由器广播路由信息
- ☒ D、路由器向其他路由器广播链路状态信息

7、 (1分)以下的网络分类方法中, 哪一组分类方法不恰当?

- ☐ A、局域网/广域网
- ☒ B、对等网/城域网
- ☐ C、移动网/固定网
- ☐ D、有线网/无线网

8、 (1分)802.11无线接入点AP的每一个LAN端口可以看作一个

- ☒ A、冲突域
- ☐ B、广播域
- ☐ C、管理域
- ☐ D、阻塞域

9、 (1分)在TCP/IP体系结构中, 直接为ICMP提供服务的协议是



☺ -、 ..

- ☐ C、UDP
- ☐ D、TCP

10、 (1分)双绞线使用缠绕在一起的铜芯电线原因是:

- ☐ A、增加单位体积可容纳铜线数量
- ☐ B、增加信号传输距离
- ☐ C、增加数据率
- ☒ D、减少不同电线间和外界的干扰

11、 (1分)以信道传输时间作为分割对象,通过多个信道分配互不重叠的时间片的方法来实现多路复用技术的是:

- ☐ A、WDM
- ☒ B、TDM
- ☐ C、FDM
- ☐ D、CDM

12、 (1分)为什么不能用一个数据帧把网络层的数据一次发完,可能的原因有:

- ☒ A、接收缓冲区的大小受到限制
- ☒ B、传输的数据愈长,出错的可能性愈大
- ☒ C、一个节点不能占用信道时间过长
- ☒ D、传输的数据若出错,重传所带来的代价更大

13、 (1分)数据链路层采用回退-N帧协议传输数据,数据帧序列号为4比特,当发生数据帧超时,需要重传的最大数据帧数是

- ☒ A、15
- ☐ B、17
- ☐ C、16
- ☐ D、1

14、 (1分)纯ALOHA的基本思想是



☐ A、 令牌总线访问控制

☒ C、 发生冲突随机重发

☐ D、 以时间槽分隔信道

15、 (1分) 下列关于网络层提供的服务说法错误的是:

☐ A、 网络层提供面向连接服务和无连接服务

☐ B、 网络层把上层用户数据按照本层协议封装成包

☐ C、 传输层通过与网络层的接口把数据交给网络层发送

☒ D、 网络层提供流量控制服务, 但不提供拥塞控制服务

16、 (1分) 链路状态路由具体使用了什么算法?

☒ A、 Dijkstra算法

☐ B、 Floyd算法

☐ C、 Prim算法

☐ D、 Kruskal算法

17、 (1分) 下列说法错误的是:

☐ A、 距离矢量算法收敛较慢, 可能会出现无穷迭代问题

☐ B、 链路状态路由算法中, 只要一条链路成本发生变化, 新链路成本必须通知所有节点

☒ C、 距离矢量算法有很好的健壮性

☐ D、 链路状态路由算法为了可靠性, 一般采用广播方式

18、 (1分) 在一条点对点的链路上, 为了减少地址的浪费, 子网掩码应该制定为

☒ A、 255.255.255.252

☐ B、 255.255.255.248

☐ C、 255.255.255.240

☐ D、 255.255.255.196

19、 (1分) 设有两个子网170.118.133.0/24和170.118.130.0/24, 如果进行路由汇聚, 得到的网络地址是



☐ B、170.118.130.0/22

☐ C、170.118.130.0/22

☐ D、170.118.132.0/20

20、(1分)下列关于IP路由器功能的描述中，错误的是

☐ A、对收到的IP分组头进行差错校验，确保差错IP分组不被转发

☒ B、对于所有差错IP分组，均发送ICMP差错报告报文

☐ C、监测到拥塞时，合理丢弃IP分组

☐ D、运行路由协议，设置路由表

21、(1分)下列关于IPv6的表述中，（ ）是错误的

☒ A、IPv6的头部长度是不可变的

☐ B、IPv6不允许路由设备来进行分片

☐ C、IPv6采用了16B的地址号，理论上不可能用完

☐ D、IPv6使用了头部校验和来保证传输的正确性

22、(1分)在可靠数据传输协议rdt2.1中，关于针对确认信息的差错校验以下哪些说法是正确的

☒ A、接收端要检查数据报文的正确性

☐ B、发送端要检查数据报文的正确性

☒ C、发送端要检查确认信息是否正确

☐ D、接收端要检查确认信息是否正确

23、(1分)如果本地域名服务无缓存，当采用迭代方法解析另一网络某主机域名时，用户主机和本地域名服务器发送的域名请求条数分别为

☐ A、1条，1条

☒ B、1条，多条

☐ C、多条，1条

☐ D、多条，多条

24、(1分)



段的传输都是成功的，那么当第3个RTT时间内发送的所有TCP段都得到肯定应答时，拥塞窗口大小是

- ☐ A、7KB
- ☒ B、8KB
- ☐ C、9KB
- ☐ D、16KB

25、(1分)以下说法错误的是:

- ☐ A、JPEG标准利用了空间冗余特性进行压缩的方法
- ☐ B、MPEG标准利用了JPEG基础上利用时间冗余特性进行压缩的方法
- ☐ C、JPEG标准用来压缩连续色调的静止图像
- ☒ D、JPEG标准算法不对称，解码与编码所需时间不同

26、(1分)下列关于组播路由器说法错误的是:

- ☐ A、组播路由器通过组管理协议了解本地哪些主机加入了哪些组
- ☐ B、组播路由器将为组创建组播传输所需的组播树
- ☐ C、定期探测表中成员以便确定该主机组是否仍然存在
- ☒ D、组播路由器并不维护组成员列表

27、(1分)下列攻击方式中属于被动攻击的有:

- ☒ A、流量分析
- ☐ B、网络通信中断
- ☐ C、信息篡改
- ☐ D、Dos（拒绝服务攻击）

28、(1分)计算机网络按作用可分为通信子网和____两级子网。

资源



帧 包

30、(1分)为了区分有效帧和碎片垃圾，802.3协议规定有效帧必须至少有__字节长。

64

31、(1分)由路由表确定转发数据包的下一跳后，路由器在把数据包封装在网卡数据帧中发送之前必须通过____协议获得下一跳对应的MAC地址。（填英文缩写名称）

ARP

32、(1分)客户机初始时不知道DHCP服务器地址，用__方式发送请求报文，具有DHCP中继代理功能的路由器将客户机的请求报文以__方式发给DHCP服务器。（答案用空格分隔）

广播 单播

33、(1分)采用停-等流量控制机制，当传播时延大于发送时间时，与传播时延小于发送时间的情况相比线路的利用率更____(高/低)

低

34、(1分)密码学原则一：消息必须包含一定的__，密码学原则二：需要采取某种方法来对抗__。（答案用空格分隔）

冗余度 重放攻击

35、(1分)



采样 量化 编码

36、(1分)在滑动窗口机制中，发送窗口的大小可以不等于接收窗口的大小。

正确

错误

37、(1分)CRC编码可以实现100%检错。

正确

错误

38、(1分)PPP协议不具有差错检验的能力。

正确

错误

39、(1分)当网络负载特别重时，CSMA协议比TDMA协议的利用率高。

正确

错误

40、(1分)在链路状态路由算法中，接收节点可根据(源路由器标识，序号)来判定此次入境包是否含有最新链路状态信息。

正确

错误

41、(1分)IP地址能够标识一台特定的主机/路由器。

正确

错误

42、(1分)传输层协议能提供应用的多路复用/分用服务、可靠数据传送、带宽及延迟保证等服务质量保障。

正确

错误

43、(1分)UDP协议头部包含Checksum域，因此可以提供可靠数据传输服务。

正确

错误

44、(1分)交互式流媒体应用可以通过降低包的大小来减少流媒体包的单向时延。



45、(1分)SSL层的主要任务是压缩和加密，主要用于在两个socket之间建立安全连接。

正确

错误

提交

关于我们

媒体报道

服务条款

帮助中心

意见反馈

联系方式

主办单位:



战略合作:



京公网安备 11040202430145号

京ICP备05065075号-11

Copyright © 北京大学版权所有