

## 1.网络概述

1、(3分)



以下不属于计算机网络的特征的是：

- ☐ A、所有计算机通过一个通信系统连接在一起
- ☒ B、提供多种资源共享
- ☐ C、地理上集中计算机形成网络
- ☐ D、计算机具备独立计算能力

2、(3分)网络覆盖的范围介于局域网和广域网之间的是城域网



✓ 正确

✗ 错误

3、(3分)



无线局域网中wifi的组网方式是

- ☐ A、节点之间通过点-点链路连接成一定拓扑结构的网状形式
- ☐ B、用户终端通过无线介质连接到一个提供无线接入功能的高性能基站
- ☒ C、所有用户终端通过无线介质连接到一个提供无线接入功能的网络专用设备
- ☐ D、所有主机都连接到一个网络专用设备，以竞争的方式使用信道

4、(3分)主机A向主机B发送100个包，途径一个交换机，队列长度为40，队内没有正在排队的包，假设100个包同时到达，那么传输的丢包率是\_\_\_\_%



60

5、(3分)传输时延是指使数据块从节点进入传输介质所需要的时间。



✓ 正确

✗ 错误

6、(3分)



在分组交换网络中，主要取决于网络拥塞程度的时间延迟是

- ☒ A、排队延迟
- ☐ B、传播延迟
- ☐ C、处理延迟
- ☐ D、传输延迟

7、(3分)



下列选项中，不属于网络体系结构所描述的内容是：

- ☐ A、每一层必须完成的功能
- ☐ B、每一层使用的协议
- ☒ C、协议的内部实现细节
- ☐ D、网络的层次

8、(3分)



不属于应用层协议的有：

- ☐ A、TELNET
- ☒ B、ICMP
- ☐ C、FTP
- ☐ D、SMTP

9、(3分)



在计算机网络参考模型中，第N层与它之上的第N+1层的关系是：

- ☐ A、第N+1层将从第N层接收的报文添加一个报头
- ☐ B、第N层使用第N+1层提供的协议
- ☒ C、第N层为第N+1层提供服务
- ☐ D、第N层使用第N+1层提供的服务

## 2.通信概述

1、(3分)



以下对单工通信说明正确的是：

- ☒ A、任何时候只允许按照一个方向传输
- ☐ B、任何时候只允许在一个方向上传输
- ☐ C、允许在两个方向上同时传输
- ☐ D、允许双方交替地向对方传输信息

答案： A

2、(3分)考虑语音信道带宽为1000赫兹，信噪比为20分贝。请问该信道的容量为\_\_\_ bps。(保留至小数点后一位)



6658.2

答案： 6658.2

3、(3分)



噪声的度量单位是：

- ☐ A、分贝
- ☐ B、瓦特
- ☒ C、毫瓦分贝
- ☐ D、信噪比

答案： D

4、(3分)不归零编码相比于归零编码带宽利用率\_\_\_\_，同步能力\_\_\_\_。（高/低，答案用空格隔开）



高低

答案： 高低

5、(3分)



下列属于调制解调技术的有：

- ☒ A、将模拟数据转换为模拟信号
- ☒ B、将数字数据转换为模拟信号
- ☐ C、将数字数据转换为数字信号
- ☐ D、将模拟数据转换为数字信号

答案： A,B

6、(3分)载波频率的选择可以与传输介质不兼容。



☒ 正确

☒ 错误

答案： 错误

7、(3分)



下列属于调制技术的有：

- ☒ A、调频
- ☒ B、调相
- ☒ C、调幅
- ☐ D、调整

答案： A,B,C

8、(3分)



下列说法错误的是：

- ☐ A、模拟数据的数字化精度和数据内容有关
- ☐ B、模拟数据经数字化后可以被数字传输或模拟传输
- ☒ C、模拟数据被调制到更高频模拟信号上无法获得更大的线路利用率
- ☐ D、数字化是计算机处理模拟数据的前提

9、(3分)



各用户可以使用相同频率载波发送信息的多路复用技术是：

- ☒ A、TDM
- ☐ B、WDM
- ☒ C、CDM
- ☒ D、FDM

答案： A,C

### 3.数据链路层

1、(3分)在数据链路层中，接收方通过传输介质上是否有信号来判断是否有新的数据到达。



✓ 正确

✗ 错误

答案：错误

2、(3分)数据链路层为网络层的“存储-转发”提供支持



✓ 正确

✗ 错误

答案：正确

3、(3分)



当用户在公共区域通过有线/无线局域网使用网络服务时，通常情况下，客户机通过什么来访问因特网？

☐ A、点-点链路

☒ B、共享信道

答案：B

4、(3分)



本课程中的ATM是指：

☒ A、异步传输模式

☐ B、同步传输模式

☐ C、交错式图灵机

答案：A

5、(3分)滑动窗口机制中，发送方每发出一帧，发送窗口上限前移一个位置；每收到一个确认，发送窗口的下限前移一个位置



✓ 正确

✗ 错误

答案：错误

6、(3分)



对于全双工操作来说，接收方有数据要发，还要回复确认帧，可以采用哪种技术？

☐ A、累积确认

☐ B、普通确认

☒ C、稍待确认

答案：C

7、(3分)ARQ技术使得数据帧长度变长了，因此总体上降低了带宽利用率。



✓ 正确

✗ 错误

答案：错误

8、(3分)CRC编码可以实现100%检错。



✓ 正确

✗ 错误

答案：错误

9、(3分)给定某个至多出现3位错的传输信道，如果要具备检出3个错码，同时能纠正一个错码的能力。试问编码所用的码集汉明距离应该为 \_\_\_\_



5

答案：5

#### 4.链路层学习案例

1、(3分)



PPP协议用什么特殊的字节模式来标识PPP帧的开始和结束?

- ☐ A、 01111100
- ☐ B、 01111101
- ☐ C、 01111111
- ☒ D、 01111110

2、(3分)PPP协议不具有差错检验的能力。



✓ 正确

✗ 错误

3、(3分)



在按需分配信道容量的异步控制方式中，集中式的优点有

- ☐ A、 不存在单点故障，系统稳定性高
- ☒ B、 可提供优先权等其他功能
- ☐ C、 没有额外延迟，传输效率高
- ☒ D、 每个节点的逻辑相对简单



4、(3分)



在一个采用CSMA/CD协议的网络中，传输介质是一根完整的电缆，传输速率为1 Gbps，电缆中的信号传播速度是200 000 km/s。若最小数据帧长度为8000比特，则最远的两个站点之间的距离最多为

- ☒ A、800m
- ☐ B、1600m
- ☐ C、3200m
- ☐ D、400m

5、(3分)



在截断二进制指数后退算法中，如果发生了12次碰撞，那么站点会在0到多少之间选择一个随机数？

- ☐ A、4096
- ☒ B、1023
- ☐ C、4095
- ☐ D、1024

6、(3分)对于共享介质的无线传输来说，没有侦听到载波不等于信道为空，侦听到载波不能说明信道为忙。



✓ 正确

✗ 错误

7、(3分)RTS控制帧具有较高的优先级，不需要和普通数据帧竞争信道。



✓ 正确

✗ 错误

8、(3分)



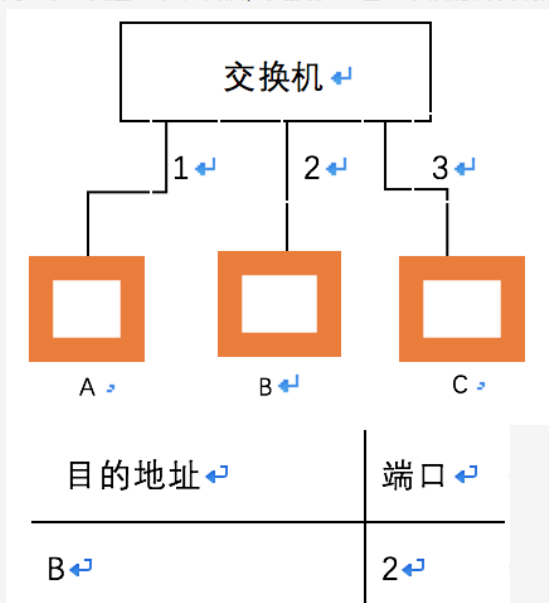
下面哪种设备不可以隔离冲突域

- ☐ A、网桥
- ☒ B、中继器
- ☐ C、交换机

9. (3分)



某以太网拓扑及交换机当前转发表如下图所示，主机A向主机C发送1个数据帧，主机C收到该帧后，向主机A发送一个确认帧，交换机对这两个帧的转发端口分别是？



- ☒ A、{2, 3}和{1}
- ☐ B、{1, 2, 3}和{1}
- ☐ C、{2, 3}和{1, 2}
- ☐ D、{3}和{1}

5.网络互连与路由选择

下列关于路由器的说法错误的是：

- ☐ A、路由器是一种用来连接两个运行相同/不同协议的通信子网的硬件设备
- ☒ B、路由器能分隔冲突域，但不能分隔广播域
- ☐ C、路由器工作在网络层
- ☐ D、路由器针对网络层地址协议（如IP地址）进行选择与判断

答案： B

2、(3分)



在网络互连体系中，从上至下，哪一层是处理端-端数据传输的最底层？

- ☐ A、应用层
- ☐ B、传输层
- ☐ C、链路层
- ☒ D、网络层

答案： D

3、(3分)



在路由器互联的多个局域网中，通常要求每个局域网的：

- ☒ A、数据链路层协议和物理层协议都可以不同
- ☐ B、数据链路层协议和物理层协议必须相同
- ☐ C、数据链路层协议必须相同，而物理层协议可以不同
- ☐ D、数据链路层协议可以不同，而物理层协议必须相同

答案： A

4、(3分)网络层的包必须被封装在端口所连网络协议规定的帧中才能真正被发送。



✓ 正确

✗ 错误

答案： 正确

5、(3分)



在链路状态路由算法中，链路状态的获取分为4步，正确的顺序是：

- ☐ A、发现邻接节点，广播链路状态信息，测量链路成本，封装链路状态包
- ☐ B、发现邻接节点，封装链路状态包，测量链路成本，广播链路状态信息
- ☒ C、发现邻接节点，测量链路成本，封装链路状态包，广播链路状态信息
- ☐ D、测量链路成本，发现邻接节点，封装链路状态包，广播链路状态信息

答案： C

6、(3分)逐跳路由是指每个路由器只有从本地出发前往目的地的下一站路由，没有完整的路由表。



✓ 正确

✗ 错误

答案： 正确

下列属于距离矢量算法的特点的有：

- ☒ A、通过和邻居节点交换路由信息来计算全网的路由
- ☐ B、每个节点都有网络完整拓扑图
- ☐ C、节点向网络中所有其他节点广播自己和邻居的连接信息
- ☒ D、当各节点的路由稳定后，算法收敛

答案： A,D

8、(3分)



下列说法错误的是：

- ☐ A、链路状态路由算法中，只要一条链路成本发生变化，新链路成本必须通知所有节点
- ☐ B、链路状态路由算法为了可靠性，一般采用广播方式
- ☐ C、距离矢量算法收敛较慢，可能会出现无穷迭代问题
- ☒ D、距离矢量算法有很好的健壮性

答案： D

## 6.网络层案例学习

1、(3分)严格源路由允许相邻两个地址之间跳过多网络。



✓ 正确

✗ 错误

2、(3分)



在一条点对点的链路上，为了减少地址的浪费，子网掩码应该制定为（）

- ☐ A、 255.255.255.248
- ☒ B、 255.255.255.252
- ☐ C、 255.255.255.240
- ☐ D、 255.255.255.196

3、(3分)123.35.113.43是C类地址，给定子网掩码255.255.255.192，该ip地址的子网地址是



123.35.113.0

4、(3分)



在子网192.168.4.0/30中，能接收目的地址为192.168.4.3的IP分组的最大主机数是

- ☐ A、 1
- ☐ B、 0
- ☐ C、 4
- ☒ D、 2

5、(3分)



有4个B类网络地址：130.57.16.254, 130.57.17.01, 130.57.32.254和130.57.33.01，如果子网掩码为255.255.240.0，则以下说法中正确的是（）

- ☐ A、 130.57.16.254和130.57.32.254属于同一子网
- ☒ B、 130.57.16.254和130.57.17.01属于同一子网
- ☐ C、 130.57.16.254和130.57.33.01属于同一子网
- ☐ D、 130.57.17.254和130.57.32.254属于同一子网

6. (3分)



若路由器R丢弃一个TTL=0的IP分组，则此时R可向发出该IP分组的源主机发送的ICMP报文类型是

- ☐ A、源抑制报文
- ☐ B、路由重定向报文
- ☒ C、超时报文
- ☐ D、目的不可达报文

7. (3分)



在TCP/IP体系结构中，直接为DHCP提供服务的协议是

- ☒ A、UDP
- ☐ B、TCP
- ☐ C、IP
- ☐ D、PPP

## 8.TCP 和 UDP

1. (3分)



DNS服务器端口号为：

- ☒ A、53
- ☐ B、21
- ☐ C、80
- ☐ D、20

2. (3分)



如果本地域名服务无缓存，当采用迭代方法解析另一网络某主机域名时，用户主机和本地域名服务器发送的域名请求条数分别为

- ☐ A、多条，1条
- ☐ B、多条，多条
- ☐ C、1条，1条
- ☒ D、1条，多条

3. (3分)



一个DNS资源记录为(mail.pku.edu.cn, pku.edu.cn, MX, 250), 则mail.pku.edu.cn是

- ☒ A、邮件服务器的别名
- ☐ B、本地域名服务器的域名
- ☐ C、邮件服务器的域名
- ☐ D、授权域名服务器的域名

4. (3分)因特网的传输层通过端口号实现应用进程的多路复用和多路分用。



✓ 正确

✗ 错误

5. (3分)



当发送方向接收方发出多个TCP最大段后, 接受到3个重复ACK, 则拥塞窗口大小 (), 并以 () 速度增大

- ☐ A、减为1, 指数
- ☒ B、减半, 线性
- ☐ C、减半, 指数
- ☐ D、减为1, 线性

6、(3分)



TCP慢启动阶段按\_\_\_\_加大发送速率

- ☐ A、多项式速度
- ☐ B、对数速度
- ☐ C、线性速度
- ☒ D、指数速度

7、(3分)



主机甲和主机乙之间已建立一个TCP连接，TCP最大段长度为1000字节，若主机甲的当前拥塞窗口为5000字节，在主机甲向主机乙连接发送2个最大段后，成功收到主机乙发送的第一段的确认段，确认段中通告的接收窗口大小为3000字节，则此时主机甲还可以向主机乙发送的最大字节数是

- ☒ A、2000
- ☐ B、4000
- ☐ C、3000
- ☐ D、1000

8、(3分)



主机甲和乙已建立了TCP连接，甲始终以MSS=1KB大小的段发送数据，并一直有数据发送；乙每收到一个数据段都会发出一个接收窗口为10KB的确认段。若甲在t时刻发生超时时拥塞窗口为8KB，则从t时刻起，不再发生超时的情况下，经过10个RTT后，甲的发送窗口是

- ☒ A、10KB
- ☐ B、14KB
- ☐ C、15KB
- ☐ D、12KB

9、(3分)



主机甲向主机乙发送一个(SYN=1, seq=1234)的TCP段，期望与主机乙建立TCP连接，若主机乙接收该连接请求，则主机乙向主机甲发送的正确的TCP段可能是

- ☐ A、(SYN=0, ACK=0, seq=1235, ack=1235)
- ☒ B、(SYN=1, ACK=1, seq=1235, ack=1235)
- ☐ C、(SYN=0, ACK=0, seq=1234, ack=1234)
- ☐ D、(SYN=1, ACK=1, seq=1234, ack=1234)



## 7..传输层基本功能

1、(3分)传输层协议处理主机之间通信的事务，网络层协议处理应用进程之间通信的事务。



☒ 正确

☐ 错误

答案：错误

2、(3分)传输层协议能提供应用的多路复用/分用服务、可靠数据传送、带宽及延迟保证等服务质量保障。



☒ 正确

☐ 错误

答案：正确

3、(3分)面向连接的传输层服务总是优于无连接的传输层服务。



☒ 正确

☐ 错误

答案：错误

下列哪一项不是虚电路的特点

- ☒ A、支持广播
- ☐ B、顺序到达
- ☐ C、分组开销少
- ☐ D、分组按照同一路由转发

答案：A

5、(3分)



下列哪种交换技术可能导致失序

- ☐ A、虚电路分组交换
- ☒ B、数据报分组交换
- ☐ C、电路交换
- ☐ D、报文交换

答案：B

6、(3分)



以下哪些是并发型客户-服务器模型的特点

- ☒ A、服务器需要多个端口同时为客户服务
- ☐ B、所有客户的请求在一个队列中排队
- ☐ C、服务器在任何时刻只能为一个客户服务
- ☒ D、服务器可以同时为多个客户机服务

答案：A,D

7、(3分)三次握手中，出了最后一个确认，中间报文的丢失，无论是请求还是相应，都可通过计时器来予以发现。



✓ 正确

✗ 错误

答案：正确

8、(3分)



关于可靠数据传输协议rdt2.2，说法正确的是

- ☒ A、发送端必须检查收到的ACK号
- ☒ B、使用一种只有肯定确认机制完成可靠传输
- ☒ C、接收端必须给出ACK号

答案：A,B,C

9、(3分)流量控制只与接收方与发送方之间的端-端通信有关。



✓ 正确

✗ 错误

答案：正确

## 9.流媒体应用

1、(3分)因特网的网络层协议根据协议文档是否公开可用分为两大类。第一类是由RFC定义的 协议，第二类是为了实现技术保密而不公开的 协议。（开放/私有）（答案用空格分隔）



开放 私有

2、(3分)

网络应用系统的架构主要分为：



- ☒ A、客户机/服务器模式
- ☒ B、浏览器/服务器模式
- ☒ C、对等服务模式

3、(3分)

对于音频/视频的点播（在线播放），关于其抖动与时延的要求说法最为正确的是：



- ☐ A、时延是非常重要的一个性能参数
- ☒ B、抖动和时延都重要，但时延的大小至关重要
- ☐ C、抖动是非常重要的一个性能参数
- ☐ D、时延和抖动都很重要

4、(3分)波形编码的目的是在接收端以尽可能少的比特重现该波形。



☒ 正确 ☒ 错误

5、(3分)

在JPEG处理RGB视频图像中，在进行完离散余弦变换（DCT）后，紧接着进行的操作是：



- ☐ A、区分量化
- ☐ B、霍夫曼编码
- ☐ C、行程编码
- ☒ D、量化

6、(3分)RTCP协议可以携带音频/视频数据。



☒ 正确 ☒ 错误

7、(3分)



以下关于RTP协议，说法错误的是:

- ☒ A、保证媒体数据报顺序到达
- ☐ B、用来传输流媒体数据
- ☒ C、提供传输QoS保障
- ☐ D、不确保数据报的传输时间

8、(3分)交错编码在出现丢包时播放效果不会出现成帧丢失，也不会降低播放质量。



- ☒ 正确 ☐ 错误

9、(3分)播放器和服务器通信所用的HTTP协议支持流媒体的播放功能（比如暂停、快进、跳转等操作）



- ☐ 正确 ☒ 错误

## 10 网络安全

1、(3分)

下列属于恶意程序的是：

- ☐ A、病毒
- ☐ B、特洛伊木马
- ☐ C、逻辑炸弹
- ☐ D、蠕虫

2、(3分)网络安全的目标可以细分为保密性、认证性、完整性、不可否认性。

✓ 正确

✗ 错误

3、(3分)Kerckhoff原则是指所有的算法必须是公开的，而密钥是保密的。

✓ 正确

✗ 错误

4、(3分)密码学原则一：消息必须包含一定的，密码学原则二：需要采取某种方法来对抗。（答案用空格分隔）

5、(3分)

DES加密的块大小为：

- ☐ A、 56位
- ☐ B、 32位
- ☐ C、 64位
- ☐ D、 128位

6、(3分)

DES加密的密钥为：

- ☐ A、 64位
- ☐ B、 128位
- ☐ C、 32位
- ☐ D、 56位

7、(3分)SSL层的主要任务是压缩和加密，主要用于在两个socket之间建立安全连接。

☒ 正确

☐ 错误

## Mooc 网络期末考试

1、( 1分 )计算机网络体系结构由三部分组成。它们是：

- ☐ A、层次结构、协议规范、接口规范
- ☐ B、对等实体、协议、接口
- ☐ C、系统、实体、协议
- ☐ D、层次结构、实体、系统

2、( 1分 )802.3协议采用的介质访问控制方法是

- ☐ A、CSMA/CD
- ☐ B、PPP
- ☐ C、ADSL
- ☐ D、CSMA/CA

3、( 1分 )在802.3局域网中，一个节点的网卡给另一个节点发送一个帧，从该帧第一个比特开始发送算起到最后一个比特发送完所需要的时间定义为

- ☐ A、传播时间
- ☐ B、传输时间
- ☐ C、网卡检测信道时间
- ☐ D、网卡侦听所需要的时间

4、( 1分 )在无线通信中，信道质量受制于噪声干扰和发射能量。下面哪句表述是错误的

- ☐ A、噪声越大误码率越高
- ☐ B、发射能量越大信号覆盖范围越广
- ☐ C、信噪比越大数据速率越低
- ☐ D、数据速率与发射能量大小有关

5、( 1分 )802.11协议向上层提供的服务是

- ☐ A、无连接的不可靠数据传输
- ☐ B、无连接的可靠数据传输
- ☐ C、有连接的不可靠数据传输
- ☐ D、有连接的可靠数据传输

6、( 1分 )对于基于链路状态（LS）算法的路由协议（比如OSPF）来说，下面哪句陈述是正确的

- ☐ A、路由器和邻居路由器交换路由信息
- ☐ B、路由器和邻居路由器交换链路状态信息
- ☐ C、路由器向其他路由器广播路由信息
- ☐ D、路由器向其他路由器广播链路状态信息

7、( 1分 )以下的网络分类方法中，哪一组分类方法不恰当？

- ☐ A、局域网/广域网
- ☐ B、对等网/城域网
- ☐ C、移动网/固定网
- ☐ D、有线网/无线网

8、( 1分 )802.11无线接入点AP的每一个LAN端口可以看作一个

- ☐ A、冲突域
- ☐ B、广播域
- ☐ C、管理域
- ☐ D、阻塞域



9、(1分)在TCP/IP体系结构中，直接为ICMP提供服务的协议是

- ☐ A、PPP
- ☐ B、IP
- ☐ C、UDP
- ☐ D、TCP

10、(1分)双绞线使用缠绕在一起的铜芯电线原因是：

- ☐ A、增加单位体积可容纳铜线数量
- ☐ B、增加信号传输距离
- ☐ C、增加数据率
- ☐ D、减少不同电线间和外界的干扰

11、(1分)以信道传输时间作为分割对象，通过多个信道分配互不重叠的时间片的方法来实现多路复用技术的是：

- ☐ A、WDM
- ☐ B、TDM
- ☐ C、FDM
- ☐ D、CDM

12、(1分)为什么不能用一个数据帧把网络层的数据一次发完，可能的原因有：

- ☐ A、接收缓冲区的大小受到限制
- ☐ B、传输的数据愈长，出错的可能性愈大
- ☐ C、一个节点不能占用信道时间过长
- ☐ D、传输的数据若出错，重传所带来的代价更大

13、( 1分 )数据链路层采用回退-N帧协议传输数据，数据帧序列号为4比特，当发生数据帧超时，需要重传的最大数据帧数是

- ☐ A、 15
- ☐ B、 17
- ☐ C、 16
- ☐ D、 1

14、( 1分 )纯ALOHA的基本思想是

- ☐ A、 按需访问信道
- ☐ B、 发送前先侦听信道
- ☐ C、 发生冲突随机重发
- ☐ D、 以时间槽分隔信道

15、( 1分 )下列关于网络层提供的服务说法错误的是：

- ☐ A、 网络层提供面向连接服务和无连接服务
- ☐ B、 网络层把上层用户数据按照本层协议封装成包
- ☐ C、 传输层通过与网络层的接口把数据交给网络层发送
- ☐ D、 网络层提供流量控制服务，但不提供拥塞控制服务

16、( 1分 )链路状态路由具体使用了什么算法？

- ☐ A、 Dijkstra算法
- ☐ B、 Floyd算法
- ☐ C、 Prim算法
- ☐ D、 Kruskal算法

17、( 1分 )下列说法错误的是：

- ☐ A、距离矢量算法收敛较慢，可能会出现无穷迭代问题
- ☐ B、链路状态路由算法中，只要一条链路成本发生变化，新链路成本必须通知所有节点
- ☐ C、距离矢量算法有很好的健壮性
- ☐ D、链路状态路由算法为了可靠性，一般采用广播方式

18、( 1分 )在一条点对点的链路上，为了减少地址的浪费，子网掩码应该制定为

- ☐ A、255.255.255.252
- ☐ B、255.255.255.248
- ☐ C、255.255.255.240
- ☐ D、255.255.255.196

19、( 1分 )设有两个子网170.118.133.0/24和170.118.130.0/24，如果进行路由汇聚，得到的网络地址是

- ☐ A、170.118.128.0/21
- ☐ B、170.118.128.0/22
- ☐ C、170.118.130.0/22
- ☐ D、170.118.132.0/20

20、( 1分 )下列关于IP路由器功能的描述中，错误的是

- ☐ A、对收到的IP分组头进行差错校验，确保差错IP分组不被转发
- ☐ B、对于所有差错IP分组，均发送ICMP差错报告报文
- ☐ C、监测到拥塞时，合理丢弃IP分组
- ☐ D、运行路由协议，设置路由表

21、( 1分 )下列关于IPv6的表述中， ( ) 是错误的

- ☐ A、 IPv6的头部长度是不可变的
- ☐ B、 IPv6不允许路由设备来进行分片
- ☐ C、 IPv6采用了16B的地址号，理论上不可能用完
- ☐ D、 IPv6使用了头部校验和来保证传输的正确性

22、( 1分 )在可靠数据传输协议rdt2.1中， 关于针对确认信息的差错校验以下哪些说法是正确的

- ☐ A、 接收端要检查数据报文的正确性
- ☐ B、 发送端要检查数据报文的正确性
- ☐ C、 发送端要检查确认信息是否正确
- ☐ D、 接收端要检查确认信息是否正确

23、( 1分 )如果本地域名服务无缓存，当采用迭代方法解析另一网络某主机域名时，用户主机和本地域名服务器发送的域名请求条数分别为

- ☐ A、 1条， 1条
- ☐ B、 1条， 多条
- ☐ C、 多条， 1条
- ☐ D、 多条， 多条

24、( 1分 )一个TCP连接总是以1KB的最大段发送TCP段，发送方有足够多的数据要发送。当拥塞窗口为16KB时发生了超时，如果接下来的3个RTT(往返时间)时间内的TCP段的传输都是成功的，那么当第3个RTT时间内发送的所有TCP段都得到肯定应答时，拥塞窗口大小是

- ☐ A、 7KB
- ☐ B、 8KB
- ☐ C、 9KB
- ☐ D、 16KB

25、( 1分 )以下说法错误的是：

- ☐ A、 JPEG标准利用了空间冗余特性进行压缩的方法
- ☐ B、 MPEG标准利用了JPEG基础上利用时间冗余特性进行压缩的方法
- ☐ C、 JPEG标准用来压缩连续色调的静止图像
- ☐ D、 JPEG标准算法不对称，解码与编码所需时间不同

26、( 1分 )下列关于组播路由器说法错误的是：

- ☐ A、 组播路由器通过组管理协议了解本地哪些主机加入了哪些组
- ☐ B、 组播路由器将为组创建组播传输所需的组播树
- ☐ C、 定期探测表中成员以便确定该主机组是否仍然存在
- ☐ D、 组播路由器并不维护组成员列表

27、( 1分 )下列攻击方式中属于被动攻击的有：

- ☐ A、 流量分析
- ☐ B、 网络通信中断
- ☐ C、 信息篡改
- ☐ D、 Dos (拒绝服务攻击)

28、( 1分 )计算机网络按作用可分为通信子网和\_\_\_\_\_两级子网。

29、( 1分 )链路层的协议数据单元称为\_\_\_\_，网络层的协议数据单元称为\_\_。（答案用  
分隔，每空只有一个字）

30、( 1分 )为了区分有效帧和碎片垃圾，802.3协议规定有效帧必须至少有\_\_字节长。

31、( 1分 )由路由表确定转发数据包的下一跳后，路由器在把数据包封装在网卡数据帧中发送之前必须通过\_\_\_\_\_协议获得下一跳对应的MAC地址。（填英文缩写名称）

32、( 1分 )客户机初始时不知道DHCP服务器地址，用\_\_\_\_\_方式发送请求报文，具有DHCP中继代理功能的路由器将客户机的请求报文以\_\_\_\_\_方式发给DHCP服务器。（答案用空格分隔）

33、( 1分 )采用停-等流量控制机制，当传播时延大于发送时间时，与传播时延小于发送时间的情况相比线路的利用率更\_\_\_\_\_(高/低)

34、( 1分 )密码学原则一：消息必须包含一定的\_\_\_\_，密码学原则二：需要采取某种方法来对抗\_\_\_\_。（答案用空格分隔）

35、( 1分 )数字化过程的步骤为\_\_\_\_、\_\_\_\_、\_\_\_\_。（请按顺序作答，用空格分隔）

36、( 1分 )在滑动窗口机制中，发送窗口的大小可以不等于接收窗口的大小。

☒ 正确 ☐ 错误

37、( 1分 )CRC编码可以实现100%检错。

☒ 正确 ☐ 错误



38、( 1分 )PPP协议不具有差错检验的能力。

☒ 正确

☐ 错误

39、( 1分 )当网络负载特别重时，CSMA协议比TDMA协议的利用率高。

☒ 正确

☐ 错误

40、( 1分 )在链路状态路由算法中，接收节点可根据(源路由器标识，序号)来判定此次入境包是否含有最新链路状态信息。

☒ 正确

☐ 错误

41、( 1分 )IP地址能够标识一台特定的主机/路由器。

☒ 正确

☐ 错误

42、( 1分 )传输层协议能提供应用的多路复用/分用服务、可靠数据传送、带宽及延迟保证等服务质量保障。

☒ 正确

☐ 错误

43、( 1分 )UDP协议头部包含Checksum域，因此可以提供可靠数据传输服务。

☒ 正确

☐ 错误

44、( 1分 )交互式流媒体应用可以通过降低包的大小来减少流媒体包的单向时延。

☒ 正确

☐ 错误

45、( 1分 )SSL层的主要任务是压缩和加密，主要用于在两个socket之间建立安全连接。

☒ 正确

☐ 错误

