1.下列关于类的权限的描述错误的是：（A）

A.类本身的成员函数只能访问自身的私有

成员

B.类的对象只能访问该类的公有成员

C.普通函数不能直接访问类的公有成员，必

须通过对象访问

D.一个类可以将另一个类的对象作为成员

2.设类 A 将其它类对象作为成员，则建立 A 类对象时，下列描述正确的是：（B）

A.A 类构造函数先执行

B.B.成员构造函数先执行

C.两者并行执行

D.不能确定

3.下列关于 C++函数的叙述中，正确的是

(C)。

1. 每个函数至少要具有一个参数
2. 每个函数都必须返回一个值
3. 函数在被调用之前必须先声明
4. 函数不能自己调用自己

4.对类的构造函数和析构函数描述正确的是

(A)。

* 1. 构造函数可以重载，析构函数不能重载
  2. 构造函数不能重载，析构函数可以重载
  3. 构造函数可以重载，析构函数也可以重载
  4. 构造函数不能重载，析构函数也不能重裁

5.在哪种派生方式中，派生类可以访问基类中的 protected 成员（ ）

A.public 和 private

B.public 和 protected

C.protected 和 private D.仅 protected

6.在 C++中，用于实现运行时多态性的是( )。

1. 内联函数
2. 重载函数
3. 模板函数
4. 虚函数

7.在每个 C++程序中都必须包含的一个函数是（ ）

A.main() B.MAIN() C.name()

D.function()

8.有如下类定义： class Foo

{

public:

Foo(int v):value(V){ } //①

~Foo(){} //② private:

Foo(){} //③

int value=0;//④

};

其中存在语法错误的行是（）。

1. ①
2. ②
3. ③
4. ④

9.下列关于运算符重载的叙述中，正确的是

( )。

1. 通过运算符重载，可以定义新的运算符
2. 有的运算符只能作为成员函数重载
3. 若重载运算符+，则相应的运算符函数名是+
4. 重载二元运算符时，必须声明两个形参

10.设 x 和 y 均为 bool 量，则 x&&y 为真的条件是（ ）

A.它们均为真

B.其中一个为真

C.它们均为假 D.其中一个为假

11.下列关于类和对象的叙述中，错误的是

( )。

1. 一个类只能有一个对象
2. 对象是类的具体实例
3. 类是对某一类对象的抽象
4. 类和对象的关系是一种数据类型与变量的关系

12.假定 a 为一个整型数组名，则元素 a[4] 的字节地址为（ ）

A.a+4 B.a+8 C.a+16 D.a+32

13.下面标识符中正确的是（ ）。

1. \_abc
2. double
3. \_abc
4. 3abc

14.下列关于 C++函数的描述中正确的是（）

1. 主函数是程序的入口，它是由用户定义的函数调用。
2. 函数是 C++中面向对象程序设计框架的基本组成元素
3. 函数在调用前必须先被声明。
4. 每个用户定义函数只能被其他函数调用一次

15.下面正确的字符常量是（）。

1. ‘W’
2. “Char”
3. ‘’
4. “%”

16.下列的各类函数中，不是类的成员函数。

（ ）

A.构造函数 B.析构函数 C.友元函数

D.拷贝初始化构造函数

17.对于语句 cout<<x<<endl;错误的是描述是( )。

1. “cout”是一个输出流对象
2. “endl”的作用是输出回车换行
3. “x”是一个变量
4. “<<”称作提取运算符

18.下列说明中 const char \*ptr；其中 ptr 应该是：（ ）

A.指向字符常量的指针

B.指向字符的常量指针

C.指向字符串常量的指针

D.指向字符串的常量指针

19.下列 C++标点符号中表示行注释开始的是（） A. #

1. ;
2. //
3. }

20.在类定义的外部，可以被访问的成员有

（ ）

A.所有类成员

B.private 的类成员

C.public 的 类 成 员

D.public 或 private 的类成员

21.已知在一个类体中包含如下函数原型:

Volume operator-(Volume)const;，下列关于这个函数的叙述中，错误的是( )。

1. 这是运算符-的重载运算符函数
2. 这个函数所重载的运算符是一个一元运算符
3. 这是一个成员函数
4. 这个函数不改变类的任何数据成员的值

22.要求打开文件"d:\file.dat"，可写入数据，

正确的语句是：（ ）

A.ifstream infile("d:\file.dat", ios::in)；

B.ifstream infile("d:\\file.dat", ios::in)；

C.ofstream infile("d:\file.dat", ios::out)；

D.fstream infile("d:\\file.dat",

ios::in|ios::out)；

23.C++中，关于默认形参值，正确的描述是

（ ）。

1. 设置默认形参值时，形参名不能缺省
2. 只能在函数定义时设置默认形参值
3. 应该全部设置
4. 应该先从右边的形参开始向左边依次设置

24.关于类和对象不正确的说法是：（ ）

A.类是一种类型，它封装了数据和操作

B.对象是类的实例

C. 一 个 类 的 对 象 只 有 一 个

D.一个对象必属于某个类

25. 设 已 有 定 义 : int a[10]={15,12,7,31,47,20,16,28,13,19}，\*p; 下列语句中正确的是（ ）。

1. for(p=a; p<(a+10); p++);
2. for(p=a,a=a+10; p<a; p++);
3. for(p=a; a<(p+10); a++);
4. for(p=a; a<p+10; ++A. ;

26.C++语言是从早期的 C 语言逐渐发展演变而来的.与 C 语言相比，它在求解问题方法上进行的最大改进是：（ ）

A.面向过程 B.面向对象 C.安全性

D.复用性

27.有以下程序段

int a[10]={1,2,3,4,5,6,7,8,9,10},\*p=&a[3],b; b=p[5];b 中的值是（ ）。

1. 6
2. 15
3. 10
4. 9

28.在 C++中实现封装是借助于( )

A.枚举 B. 类 C. 数组 D.函数

29.在下列函数原型中，可以作为类 AA 构造函数的是( )。

1. void AA(int);
2. int AA();
3. AA(int)const;
4. AA(int);

30.在 C++中用（ ）能够实现将参数值带回。

a）数组 b）指针 c）引用

d）上述 ABC 都可

31.以下对拷贝构造函数的特点描述错误的是：（ ）。

1. 拷贝构造函数只有一个参数，并且是该类对象的引用
2. 拷贝构造函数是一种成员函数
3. 拷贝构造函数的名字不能用类名
4. 如果一个类中没有定义拷贝构造函数时，系统将自动生成一个默认的

32.考虑函数原型 void test(int a,int b=7,char ch="\*"),下面的函数调用中，属于不合法调用的是：（C）

33.以下( )成员函数表示纯虚函数。

1. virtual int vf(int);
2. void vf(int)=0;
3. virtual void vf()=0;
4. virtual void vf(int){}

34.下列关于类和对象的叙述中，错误的是：

（ ）

A.一个类只能有一个对象；

B.对象是类的具体实例；

C.类是对某一类对象的抽象；

D.类和对象的关系是一种数据类型与变量的关系。

35.以下对友元的描述中，（ ）是错误的。

1. 友元函数破坏封装性，使用时尽量少用
2. 友元函数是成员函数，它被说明在类体内
3. 友元函数可直接访问类中的私有成员
4. 友元类中的所有成员函数都是友元函数

36.已知: int m=10；下列表示引用的方法中，正确的是：（ ）

A.int &Z； B.int &t=10； C.int &X=m；

D.float &f=&m；

37.在表达式 x+y\*z 中，+ 是作为成员函数重载的运算符，\* 是作为非成员函数重载的运算符。则 operator+ 有\_\_个参数， operator\* 有\_\_参数。( )

1. 2、2
2. 2、1
3. 1、2
4. 1、1

38..对于 int \*pa[5]；的描述中，正确的是:

（ ）

A.pa 是一个指向数组的指针，所指向的数组是 5 个 int 型元素

B.pa是一个指向某数组中第5个元素的指针，该元素是 int 型变量

C.pa[5]表示数组的第 5 个元素的值，是 int 型的值

D.pa 是一个具有 5 个元素的指针数组，每个元素是一个 int 型指针

39.下若有以下语句，则下面表达式的值为

( ) 。

struct cmplx{int x; int y;} cnumn[2]={1,3,2,7}; cnum[0].y/cnum[0].x\*cnum[1].x;

1. 5
2. 3
3. 2
4. 6

40.定义析构函数时，应该注意：（ ）

A.其名与类名完全相同 B.返回类型是 void 类型

C.无形参，也不可重载 D.函数体中必须有 delete 语句

41.对类的构造函数和析构函数描述正确的是（ ）。

1. 构造函数可以重载，析构函数也可以重载
2. 构造函数不能重载，析构函数可以重载
3. 构造函数不能重载，析构函数也不能重载
4. 构造函数可以重载，析构函数不能重载

42.在公有继承的情况下，基类的成员（私有的除外）在派生类中的访问权限（ ）

A.受限制 B.保持不变 C.受保护

D.不受保护

43.为了使类中的某个成员不能被类的对象通过成员操作符访问，则不能把该成员的访

问权限定义为（ ）。

A.protecTed B.private C.public

Static

44.下列不是函数重载所要求的条件是:

（ ）

A.函数名相同

B.参数个数不同 C.参数类型不同

D.函数返回值类型不同

45.应在下列程序划线处填入的正确语句是 ( )。

class Base { public: void

fun(){cout<<"Base::fun"<<endl;} };

class Derived:public Base

{ void fun()

{ //显示调用基类的函数 fun()

cout<<"Derived::fun"<<endl; } };

1. fun();
2. Base.fun();
3. Base::fun();
4. Base->fun();

46.在 C++中执行以下 4 条语句后输出 rad 值为：( )

static int hot=200； int &rad=hot； hot=hot+100； cout<<rad<<endl；

A. 0 B. 100 C. 300 D.

200

47.下面对静态数据成员的描述中，正确的是（ ）。

1. 类的不同对象有不同的静态数据成员值
2. 静态数据成员不能通过类的对象调用 C. 类的每一个对象都有自己的静态数据成员

D. 静态数据成员是类的所有对象共享的数据

48.关于构造函数的说法，不正确的是：

（ ）

A.没有定义构造函数时，系统将不会调用它 B.其名与类名完全相同

C. 它 在 对 象 被 创 建 时 由 系 统 自 动 调 用

D.没有返回值

49.下面对析构函数的描述，说法正确的是：（ ）

1. 无形参，也不可重载
2. 返回类型必须是 void 类型
3. 其名与类名完全相同
4. 函数体中必须有 delete 语句

50.在保护继承的情况下，基类的成员（私有的除外）在派生类中的访问权限（ ） A.受限制 B.保持不变 C.受保护

D.不受保护

51. 加 入 有 如 下 类 声 明 “class B{double x； ……}；”，则 B 类的成员 x 是：（ ）

1. 私有成员函数
2. 公有数据成员
3. 公有成员函数
4. 私有数据成员

52.系统在调用重载函数时，不能作为确定哪个重载函数被调用的依据是：（ ）

A.参数个数 B.参数类型 C.函数名称

D.函数的返回值类型

53.如果一个类是抽象类，那么必须要至少有一个（ ）。

1. 成员函数
2. 纯虚函数
3. 构造函数
4. 友元函数

54.下面描述中，表达错误的是：（ ）

A.公有继承时，基类中的 public 成员在派生类中仍是 public 的

B.公有继承时，基类中的 private 成员在派生类中仍是 private 的

C.公有继承时，基类中的 protected 成员在派生类中仍是 protected 的

D.私有继承时，基类中的 public 成员在派生类中是 private 的

55.有如下类声明： class XA

{ private:

int x;

public: XA(int n){ x=n;} };

class XB: public XA

{ private: int y; public: XB(int a,int b); };

在构造函数 XB 的下列定义中，正确的是

( )。

1. XB::XB(int a,int b): x(a),y(b){ }
2. XB::XB(int a,int b): XA(a),y(b){ }
3. XB::XB(int a,int b): x(a),XB(b){ }
4. XB::XB(int a,int b): XA(a),XB(b){ }

56.有如下类声明“class A{int x； ……}；”，

则 A 类的成员 x 是：（ ） A.公有数据成员 B.私有数据成员 C. 公有成员函数 D.私有成员函数

57.流程控制语句的基本控制结构有三种，不属于这一种结构的是（）。

A. 顺序结构

1. 选择结构
2. 计算结构
3. 循环结构

58.有如下模板定义：

template <class T>T fun(T x,T y){return x\*x+y\*y；}

在下列对 fun 的调用中，错误的是：（ ）

A.fun(2,8) B.fun(2.0,8.2) C.fun(2.3,8) D.fun<float>(2,8.3)

59.将两个字符串连接成一个字符串时，选用（）函数。

1. strcpy
2. strcat
3. strcmp
4. strlen

60.通常情况下，函数模板中的类型参数个数不能是( ) A.0 个 B.1 个 C.2 个 D.3 个

61.下列 while 循环的次数是（ ）。 while (int i=0) i--;

1. 0
2. 无限
3. 1
4. 5

62.在派生类中重新定义虚函数时，必须在下列哪方面与基类保持一致。( )

A.参数类型 B.参数名字 C.操作内容

D.赋值

63.面向对象的（）是一种信息隐蔽技术，目的在于将对象的使用者与设计者分开。不允许使用者直接存取对象的属性，只能通过有限的接口与对象发生联系。

A. 多态性

1. 继承性
2. 封装性
3. 重用性

64.关于 const 关键字说法错误的是( )

A.const 关键字可以修饰对象和成员函数 B.const 对象不能被修改

C.const 成 员 函 数 不 能 修 改 类 数 据 成 员

D.const 可以用于说明类

65.下面标识符中正确的是（）。

1. \_abc
2. int
3. \_ab
4. 3ab

66. 有 如 下 说 明 语 句 int a[10]={1,2,3,4,5,6,7,8,9,10}；int \*p=a；则数值为 9 的表达式是：（ ）。

A.\*p+9 B.\*(p+8) C.\*p+=9

D.p+7

67.下面正确的字符常量是（ ）。

1. ‘W’
2. “C”
3. ‘’
4. “\\”

68.以下关键字不能用来声明类的访问权限的是：（ ）

A.public B.private C.static

D.protected

69.设有语句：int a=7；float x=2.5，y=4.7；则表达式 x+a%3\*（int）（x+y）%2/4 的值是（）。

1. 2.500000
2. 3.500000
3. 0.000000
4. 2.750000

70.对 C++语言和 C 语言的兼容性，描述正确的是：（ ） A.C++ 兼 容 C

B.C++ 部 分 兼 容 C

C.C++不兼容 C

D.C 兼容 C++

71.有以下程序段

int a[10]={1,2,3,4,5,6,7,8,9,10},\*p=&a[3],b; b=p[5];b 中的值是（）。

1. 6
2. 5
3. 9

D. 8

72.下若有以下语句，则下面表达式的值为

( ) 。

struct cmplx{int x; int y;} cnumn[2]={1,3,2,7}; cnum[0].y/cnum[0].x\*cnum[1].x;

1. 1
2. 6
3. 0
4. 3

73.对使用关键字 new 所开辟的动态存储空间，释放时必须使用（ ）

A.free B.create C.delete

D.realse

74.有如下类声明“class A{int x； ……}；”，则 A 类的成员 x 是：（ ）

1. 私有成员函数
2. 公有数据成员
3. 公有成员函数
4. 私有数据成员

75.使用值传递方式将实参传给形参，下列说法正确的是：（ ）

A.形参是实参的备份 B.实参是形参的备份

C.形参和实参是同一对象 D.形参和实参无联系

76.类的私有成员可在何处访问（ ）。

1. 本类及子类的成员函数中
2. 通过该类对象访问
3. 通过子类的对象访问
4. 本类的成员函数中

77.设存在函数 int max(int，int)返回两参数中较大值，若求 22，59，70 三者中最大值，下列表达式不正确的是：（ ）

A.int m = max(22，max(59，70))；

B.int m = max(max(22，59)，70)；

C.int m = max(22，59，70)；

D.int m = max(59，max(22，70))；

78.如果没有为一个类定义任何构造函数的情况下，下列描述正确的是：（ ）。

1. 这个类没有构造函数
2. 该类不能通过编译
3. 编译器总是自动创建一个不带参数的构造函数
4. 这个类不需要构造函数

79.下列哪个类型函数不适合声明为内联函数（ ）

A.函数体语句较多 B.函数体语句较少

C.函数执行时间较短 D.函数执行时间过长

80.当派生类从基类公有继承时，以下哪种说法是错误的：（ ）。

1. 可以用基类对象为派生类对象赋值
2. 可以用派生类对象为基类对象赋值
3. 可以把指向派生类对象的指针赋给基类对象的指针
4. 可以把派生类对象的地址赋给基类对象的指针

81.int Func(int，int)；不可与下列哪个函数构成重载（ ）

A.int Func(int，int，int)；

B.double Func(int，int)；

C.double Func(double ， double)；

D.double Func(int，double)；

82.下列对派生类的描述中，错误的是：（ ）。

1. 一个派生类可以作为另一个派生类的基类。
2. 派生类成员除了它自己的成员外，还包含它的基类成员。
3. 派生类至少有一个基类。
4. 派生类中继承的基类成员的访问权限到派生类保持不变。

83.类的私有成员可在何处访问（ ）

A.通过子类的对象访问

B.本类及子类的成员函数中

C.通过该类对象访问 D.本类的成员函数中

84.下列程序的输出结果是：（D）。

include <iostream> using namespace std;

class Base

{

public:

void print ( ) { cout << 'B'; }

};

class Derived : public Base

{

public:

void print ( ) { cout << 'D'; }

};

int main( )

{

Derived \* pd = new Derived( );

Base \* pb = pd; pb->print( ); pd->print( ); delete pd; return 0;

}

1. BB
2. DD
3. DB
4. BD

85．如果没有为一个类定义任何构造函数的情况下，下列描述正确的是：（ ）

A.编译器总是自动创建一个不带参数的构造函数 B.这个类没有构造函数

C. 这 个 类 不 需 要 构 造 函 数

D.该类不能通过编译

86.由于以下哪个原因，在编程实践中很少使用私有继承：（ ）。

1. 私有继承对基类的编写方法有更为严格的要求
2. 经过私有继承之后，基类的成员再也无法在以后的派生类中直接发挥作用
3. 私有继承不能很好的保护基类成员的安全性
4. 私有继承的性能低于公有继承
5. 一 个 类 可 包 含 析 构 函 数 的 个 数 是 ：

（ ）

A.0 个 B.1 个 C.0 个或 1 个 D.0 个或多个

1. 一 个 类 可 包 含 构 造 函 数 的 个 数 是 ：

（ ）

A.0 个 B.0 个或 1 个 C.0 个或多个

D.1 个或多个

89.一个可运行的 C＋＋源程序( )。

1. 由一个或多个主函数构成
2. 由一个且仅由一个主函数和零个以上

（含零个）的子函数构成 C. 仅由一个主函数构成

D. 由一个且只有一个主函数和多个子函数构成

90. 下列变量定义中, 错误的是( )。

A．int if;

B．int a,A;

C．char a=’’;

D．float x=-3.33333;

1. 已知：char a ; float b ; double c ; 则执行语句：c = a + b + c; 后变量c的类型为( )。

A．char B．int

C．float

D．double

1. 设已有说明语句“in a=5;”，则执行语句 “a+=a\*=a%=3;”后，a 的值为 ( ) 。

A．8

B．18

C．0

D．2

1. 执行以下程序段后, 输出的结果为( )。

int a=4,b=5,t=0; if(a>b) t=a;a=b;b=t; cout<<”a=”<<a<<”,b=”<<b<<endl;

A．a=5,b=4 B．a=4,b=5

C．a=5,b=0

D．语法错误

1. 假定 AA 为一个类，a 为该类公有的数据成员，x 为该类的一个对象，则访问 x 对象中数据成员 a 的格式为（ ）
2. x(a)
3. x[a]
4. x->a
5. x.a

95. 下列对基类和派生类关系的描述中，错误的是（ ）。

A．派生类是基类的具体化

B．派生类是基类的子集

C．派生类是基类定义的延续

D．派生类是基类的组合

96. 决定 C++语言中函数的返回值类型的是（ ）。

A.return 语句中的表达式类型

B.调用该函数时系统随机产生的类型

C.调用该函数时的主调用函数类型

D.在定义该函数时所指定的数据类型

97. 假定 AB 为一个类，则执行“AB a(2), b

［3］,\*p［4］;”语句时调用该类构造函数的次数为（ ）。

1. 3
2. 4
3. 5
4. 9

98. 所谓多态性是指 （ ）。

1. 不同的对象调用不同名称的函数
2. 不同的对象调用相同名称的函数
3. 一个对象调用不同名称的函数
4. 一个对象调用不同名称的对象

99. 假定一个类的构造函数为“A(int i=4, int j=0) {a=i;b=j;}”, 则执行“A x (1);”语 句后，x.a 和 x.b 的值分别为（ ）

1. 4 和 1
2. 4 和 0
3. 1 和 4
4. 1 和 0

100. 关于对象概念的描述中，说法错误的是（ )。

1. 对象就是 C 语言中的结构变量
2. 对象代表着正在创建的系统中的一个实体
3. 对象是类的一个变量
4. 对象之间的信息传递是通过消息进行的

101.下列字符串中可以用作 C++标识符的是（ ）

A．\_256

B．class

C．delete D．5char