

# 算法设计与分析第七次作业

## 曲宇勋 201928014628016 人工智能学院

### 2. 相遇集问题

例：给定集合  $S$  的一个子集族  $C$  和一个正整数  $K$ ；

问： $S$  是否包含子集  $S'$ ， $|S'| \leq K$ ，使得  $S'$  与  $C$  中的任何一个子集的交均非空？（ $S'$  称为  $C$  的相遇子集）试判定相遇集问题是 P 类的还是 NP 完全的，并给出你的证明？

**Solution:**

首先对于某个子集  $S'$ ，只需要遍历子集族  $C$  即可验证满足性，其复杂度与子集族的规模  $n$  和子集中集合包含元素  $m$  成正比，是多项式关系，所以首先是 NP 问题。

然后以图的点覆盖问题为参照，假设有图  $G = \{V, E\}$ ，是否存在一个顶点子集  $V'$ ，使得所有  $e \in E$  都与  $V'$  相邻，且  $|V'| \leq K$ 。

首先，构建集合  $S = V$ ，即构建包含所有顶点的集合  $S$ ，然后对于任意  $i, j$ ，若  $v_i$  和  $v_j$  之间有边，则  $\{v_i, v_j\} \in C$ 。从易知这个图到构建相遇集只需要多项式时间。

假设图  $G$  具有一个大小不超过  $K$  的点覆盖  $V'$ ，那么，取  $V'$  对应点构成  $S'$ ，那么  $|S'| \leq K$  一定成立，而且对于  $C$  中任意一个元素  $c$  代表某一条边，由于  $V'$  是全覆盖点，所以  $c$  中包含的两个顶点一定至少有一个属于  $V'$ ，也即  $S'$  与  $c$  交集一定非空。所以  $S'$  一定为问题的一个解。

反之，若具有一个  $S'$  为相遇集，由于其与  $C$  中任何一个子集交集非空，所以其对应点集  $V'$  一定与所有边都相邻，所以点集一定为一个覆盖点集。

所以相遇集问题由点覆盖多项式导出。其也为 NPC 问题。

### 3. 0/1 整数规划问题

例：给定一个  $m \times n$  矩阵  $A$  和一个  $m$  元整数向量  $b$ ；

问：是否存在一个  $n$  元 0/1 向量  $x$ ，使得  $Ax \leq b$ ？

试证明 0/1 整数规划问题是 NP 完全问题。

**Solution:**

每当给定一个  $x$ ，验证  $Ax \leq b$  只需要多项式时间，所以该问题为 NP 问题。

设置参照问题为划分问题，已知有有限集合  $A$  对于每个  $a \in A$  赋予权值  $s_a \in \mathbb{Z}^+$ ，是否存在子集  $A' \subset A$ ，使得  $\sum_{s \in A'} s(a) = \sum_{s \in A} s(a)$ 。

对于每个参照问题，假设共有  $n$  个权值，构建矩阵  $A$  为  $2 \times n$  的矩阵，第一行为  $[2s_1, 2s_2, \dots, 2s_n]$ ，第二行为  $[-2s_1, -2s_2, \dots, -2s_n]$ ， $b$  为  $2 \times 1$  的向量， $b = [\sum s(a), -\sum s(a)]^T$ 。此时整数规划问题等价于求解  $s_1x_1 + s_2x_2 + \dots + s_nx_n = \frac{\sum s(a)}{2}$ ，其中  $x_i$  只能取 0 或 1。

那么对于将划分问题的权值排好序  $i = 1, 2, \dots, n$ ，若选取该权值则  $x_i = 1$ ，反之  $x_i = 0$ ，则划分问题完全等价于限制的整数规划问题，划分的一个解一定满足整数规划问题，限制的整数规划问题的一个解也一定满足划分问题。

所以 0/1 整数规划问题由划分问题多项式导出. 其也为 NPC 问题.

#### 5. 独立集问题:

例: 对于给定的无向图  $G = (V, E)$  和正整数  $k(\leq |V|)$

问:  $G$  是否包含一个  $k$ -独立集  $V'$ , 即是否存在一个子集  $V' \subset V, |V'| = k$ , 使得  $V'$  中的任何两个顶点在图中  $G$  都不相邻。

证明独立集问题都是 NPC 问题.

#### Solution:

给定顶点后遍历图的边就可以得到验证, 这种遍历是多项式的, 所以问题是 NP 的.

设定参考问题是 3SAT 问题, 对于每个原子  $a$  (共  $n$  个) 构建两个节点分别代表  $a$  与  $\sim a$ , 并且将两个原子之间创建连边, 形成子图  $\{V_1, E_1\}$  对于每个子句 (共  $m$  个) 构建三个节点分别代表子句内的三个原子, 将子句与其对应的原子创建连边, 其构成子图  $\{V_2, E_2\}$ . 令  $k = m + n$ .

假设得到一个解释  $I$ , 对于解释的每一个原子如果其为假, 则在  $V_1$  中选中原子对应的节点加入  $V'$ , 反之则选择其的非加入  $V'$ . 由于每个子句集是满足的, 所以子句至少有一个原子是真的, 在  $V_2$  中选中每个子句的原子对应的节点加入  $V'$ , 每个子句中仅选择一个原子. 通过这种方式, 可以选中  $m + n$  个节点, 由于在  $V_2$  中选择取值为真的节点, 所以, 从  $V_2$  中选择的节点与  $V_1$  中取值为真的相邻, 又由于在  $V_1$  中选择取值为假的节点, 所以在  $V'$  中任意两个点都没有边相连接.

假设图中有一个  $k = m + n$  的独立集  $V'$ , 易知一定在  $V_1$  中有  $n$  个点, 且  $V_2$  中有  $m$  个点, 取  $V'$  在  $V_1$  的  $n$  个点对应的原子的非为真, 由于  $V_2$  的每个子句都包含一个点, 且  $V_1$  中与这个点相连的对应顶点一定不在  $V'$  中, 所以对应顶点为真, 对于每个子句而言都至少有一个原子为真. 所以原问题一定满足.

所以独立集问题由 3SAT 问题多项式导出. 其也为 NPC 问题.

#### 8. NP-完全问题一定是 NP 困难问题吗?

#### Solution:

是, 对于任意一个 NPC 问题  $\Pi_2$ , 取另外一个 NPC 问题  $\Pi_1$ , 那么存在一种多项式变换, 能够使得  $\Pi_2$  的解  $x$  变为  $\Pi_1$  的解  $f(x)$ . 假设存在求解  $\Pi_1$  的算法  $A_1$ , 其仅需要调用一次求解  $\Pi_2$  的算法  $A_2$ , 再进行多项式复杂度的变换即可, 若假设  $A_1$  的时间为单位时间, 则所用总时间为多项式时间, 所以存在从  $\Pi_1$  到  $\Pi_2$  的图灵归约.

所以  $\Pi_2$  为 NP 难的问题. 所以任意的 NPC 问题一定是 NP 难的.