

二叉搜索树：

【思路：

1. 二叉搜索树具有一个很好的特点。以当前结点为根结点的左边结点的值都是小于根结点的值，右边结点的值都大于根结点的值。
2. 根据这个特点，如果给的两个结点的值都小于根节点，那么它们的最低公共祖先就一定在它左子树。
3. 如果给的两个结点的值都大于根节点，那么它们的最低公共祖先就一定在它右子树。
4. 如果一个结点的值大于根结点的值，一个结点的值小于根结点的值，那么这个根节点就是它的最低公共祖先。】

代码：

```
1. //求两个节点的最低公共祖先(递归解法)
2. BSTreeNode* GetCommenParent_R(BSTreeNode* root, BSTreeNode* bstn1, BSTreeNode* bstn2)
3. {
4.     if (root == NULL || bstn1 == NULL || bstn2 == NULL)
5.         return NULL;
6.
7.     if ((bstn1->_data < root->_data) && (bstn2->_data < root->_data))
8.     {
9.         GetCommenParent_R(root->_left, bstn1, bstn2);
10.    }
11.    else if ((bstn1->_data > root->_data) && (bstn2->_data > root->_data))
12.    {
13.        GetCommenParent_R(root->_right, bstn1, bstn2);
14.    }
15.    else
16.        return root;
17. }
```

普通二叉树：

【思路：

- 如果一个结点为根，另一个结点无论在什么地方它们的最低公共祖先一定为根结点。  
如果一个结点在左树，另一个结点在右树，那么它的最低公共祖先一定是根节点。  
如果两个结点都在左树，以子问题在左树查找。  
如果两个结点都在右树，以子问题在右树查找。】

代码：

```
1. //找一个结点
2. struct TreeNode* GetNode(struct TreeNode* root, struct TreeNode* cur){
3.     if(root==NULL){
4.         return NULL;
5.     }
6.     if(root->val==cur->val){
7.         return root;
```

```

8.     }
9.
10.    struct TreeNode* ret=GetNode(root->left,cur);
11.    if(ret){
12.        return ret;
13.    }
14.    return GetNode(root->right,cur);
15. }
16. struct TreeNode* lowestCommonAncestor(struct TreeNode* root, struct TreeNode
    * p, struct TreeNode* q) {
17.     if(root->val==p->val||root->val==q->val){
18.         return root;
19.     }
20.     bool pleft,pright,qleft,qright;
21.
22.     if(GetNode(root->left,p)){
23.         pleft=true;
24.         pright=false;
25.     }
26.     else{
27.         pleft=false;
28.         pright=true;
29.     }
30.     if(GetNode(root->left,q)){
31.         qleft=true;
32.         qright=false;
33.     }
34.     else{
35.         qleft=false;
36.         qright=true;
37.     }
38.     //一个在左，一个在右，返回根
39.     if((pleft&&qright)||(pright&&qleft)){
40.         return root;
41.     }
42.     //两个都在左
43.     if(pleft&&qleft){
44.         return lowestCommonAncestor(root->left,p,q);
45.     }
46.     //两个都在右
47.     if(pright&&qright){
48.         return lowestCommonAncestor(root->right,p,q);
49.     }
50.

```

```
51.     return NULL;
52. }
```