## MAIN

En el main tenemos 3 array normales y 1 multidimensional.

Dos de los arrays son de Strings con los valores de las horas y los días. El otro array es de objetos del tipo modelo que he creado y que se usará para formar el gird del horario.

Con el array multidimensional créo el grid con una primera fila con los elementos de tipo del modelo y como texto los datos del array de días, la primera columna igual pero con los datos del array de horas y el resto con el widget clicable basado en el objeto modelo.

## MODELO

El modelo es un objeto llamado Cuadrado que tiene como atributos una ID, dos textos (asignatura y aula) y un color de clase Color.

Este objeto será el que conforme el grid, es cada hueco del horario.

## WIDGET

Créo un widget con el objeto modelo.

## PÁGINAS

La página principal es el main donde se crea el array y grid así como donde se crean los objetos clicables y se cambia su setState.

La segunda página es un formulario con dos textField y un color picker que usaremos para modificar los datos del widget del horario (los clicables).

Al formulario accedemos clicando en el widget que queremos editar y desde el formulario devolvemos un objeto de tipo modelo que usaremos para modificar el objeto del array de Cuadrados con la misma id.