Spring Boot实践,开发社区登录模块

牛客Java高级工程师 第二章



▶ 1. 发送邮件

- 邮箱设置
 - 启用客户端SMTP服务
- Spring Email
 - 导入 jar 包
 - 邮箱参数配置
 - 使用 JavaMailSender 发送邮件
- 模板引擎
 - 使用 Thymeleaf 发送 HTML 邮件

Table of Contents

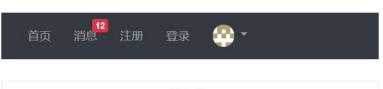
Back to index

- 1. Remoting and Web Services with Spring
- 2. Enterprise JavaBeans (EJB) Integration
- 3. JMS (Java Message Service)
- **4 JMX**
- 5. JCA CCI
- 6. Email
 - 6.1. Usage
 - 6.2. Using the JavaMail MimeMessageHelper
- 7. Task Execution and Scheduling
- 8. Cache Abstraction
- 9. Appendix



▶ 2. 开发注册功能

- 访问注册页面
 - 点击顶部区域内的链接, 打开注册页面。
- 提交注册数据
 - 通过表单提交数据。
 - 服务端验证账号是否已存在、邮箱是否已注册。
 - 服务端发送激活邮件。
- 激活注册账号
 - 点击邮件中的链接,访问服务端的激活服务。



账号:	请输入您的账号!
密码:	请输入您的密码!
确认密码:	请再次输入密码!
邮箱:	请输入您的邮箱!



3. 会话管理

- HTTP的基本件质
 - HTTP是简单的
 - HTTP是可扩展的
 - HTTP是无状态的,有会话的
- Cookie
 - 是服务器发送到浏览器,并保存在浏览器端的一小块数据。
 - 浏览器下次访问该服务器时, 会自动携带块该数据, 将其发送给服务器。
- Session
 - 是JavaEE的标准,用于在服务端记录客户端信息。
 - 数据存放在服务端更加安全,但是也会增加服务端的内存压力。

HTTP 是无状态,有会话的 Ø

HTTP是无状态的:在同一个连接中,两个执行成功的请求之间是没有关系的。这就带来了一个问题,用户没有办法在同一个网站中进行连续的交互,比如在一个电商网站里,用户把某个商品加入到购物车,切换一个页面后再次添加了商品,这两次添加商品的请求之间没有关联,浏览器无法知道用户最终选择了哪些商品。而使用HTTP的头部扩展,HTTP Cookies就可以解决这个问题。把Cookies添加到头部中,创建一个会话让每次请求都能共享相同的上下文信息,达成相同的状态。



▶ 4. 生成验证码

- Kaptcha
 - 导入 jar 包
 - 编写 Kaptcha 配置类
 - 生成随机字符、生成图片

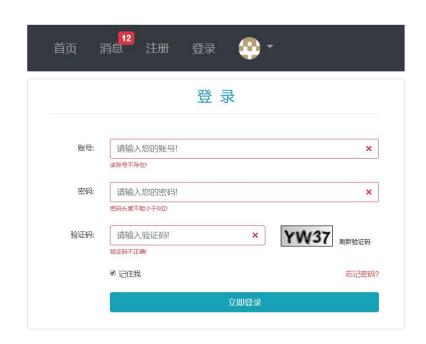
https://code.google.com/archive/p/kaptcha





▶ 5. 开发登录、退出功能

- 访问登录页面
 - 点击顶部区域内的链接, 打开登录页面。
- 登录
 - 验证账号、密码、验证码。
 - 成功时, 生成登录凭证, 发放给客户端。
 - 失败时, 跳转回登录页。
- 退出
 - 将登录凭证修改为失效状态。
 - 跳转至网站首页。





▶ 6. 显示登录信息

- 拦截器示例
 - 定义拦截器,实现HandlerInterceptor
 - 配置拦截器, 为它指定拦截、排除的路径
- 拦截器应用
 - 在请求开始时查询登录用户
 - 在本次请求中持有用户数据
 - 在模板视图上显示用户数据
 - 在请求结束时清理用户数据





▶ 7. 账号设置

- 上传文件
 - 请求: 必须是POST请求
 - 表单: enctype= "multipart/form-data"
 - Spring MVC: 通过 MultipartFile 处理上传文件
- 开发步骤
 - 访问账号设置页面
 - 上传头像
 - 获取头像





▶ 8. 检查登录状态

- 使用拦截器
 - 在方法前标注自定义注解
 - 拦截所有请求, 只处理带有该注解的方法
- 自定义注解
 - 常用的元注解:

@Target, @Retention, @Document, @Inherited

- 如何读取注解:

Method.getDeclaredAnnotations()

Method.getAnnotation(Class<T> annotationClass)



Thanks

