1. 利用面向对象的编程方法，设计构造函数Circle计算圆的面积。

1）分析有哪些构造函数？名词 （列别）

圆：

2）构造函数由哪些属性和行为？

半径：

计算面积：

function Circle(r) {

this.r = r;

//行为

Circle.prototype.getArea = function() {

return 3.14 \* r \* r;

}

}

1. 利用面向对象的思维，设计构造函数cylinder 并计算圆柱体积。

构造函数：

圆柱

圆

属性：

圆 高

行为：

计算体积

1. DVD管理器

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 编号 | DVD名称 | 剩余本书 | 借出次数 | 最近借出时间 | 状态 | 操作 |
| 1 | 红楼梦 | 20 | 2 | 2012-12-22 | 有库存 | 借出，归还 |
| 2 | 水浒传 | 10 | 3 | 2012-11-22 | 有库存 | 借出，归还 |
| 3 | 西游记 | 9 | 18 | 2012-11-22 | 有库存 | 借出，归还 |
| 4 | 蒙娜丽莎 | 0 | 3 | 2012-11-22 | 无库存 | 借出，归还 |

1. 使用面向对象的思维解决问题
2. 展示如上的列表
3. 若剩余DVD为0，在状态栏显示“无库存”，有剩余DVD，那么显示有库存。
4. 当点击借出时，更改借出日期，将借出次数加1，剩余DVD减1；若没有剩余数据，那么提示用户“没有所借DVD”
5. 当点击归还时，剩余DVD加1,提示归还成功。