## Spring Boot Seminar - 4

Wafflestudio Rookies seminar 2024

## Seminar - 4 목차

- Assignment 3 리뷰
- Docker
- Kubernetes
- App Server 가 아니지만 필수적인 요소들

### Disclaimer

- 컨테이너 기반 배포의 역사와 디테일
- K8s 의 정확한 동작과 디테일
- ..와 같이 아주 정확한 정보 전달 보다는, 서버 개발자에게 배포를 위해 필요한 기초 지식을 이해 하기 쉬운 수준으로만 전달합니다
- 더 알아보고 싶은 내용은 ChatGPT/구글링 해 보시는 걸 추천드립니다
  - https://www.docker.com/101-tutorial/
  - https://kubernetes.io/docs/concepts/overview/

- 전통적인 서버 배포 방식의 문제점
- 복잡한 배포 프로세스
  - 배포 스크립트를 서버에 접속해서 돌리기
  - 배포 스크립트를 잘 관리해줘야 한다 (서버의 의존성을 깐다던지)
  - -> 새로운 서버를 증설할 때 배포 스크립트를 돌려야 한다

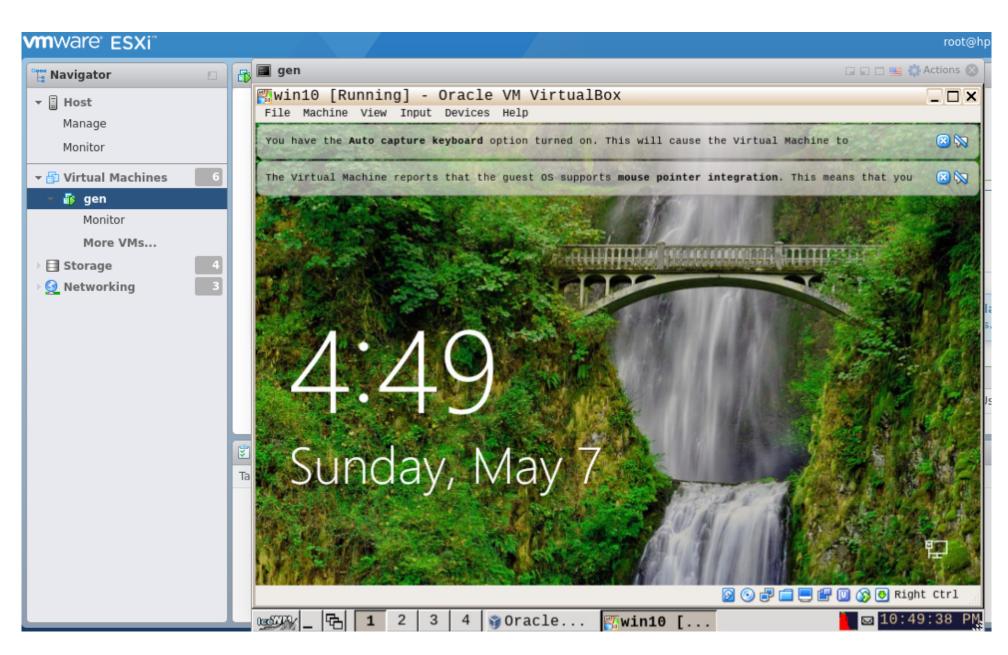
### Docker

- 전통적인 서버 배포 방식의 문제점
- 복잡한 배포 프로세스
  - 배포 스크립트를 서버에 접속해서 돌리기
  - 배포 스크립트를 잘 관리해줘야 한다 (서버의 의존성 설치 등)
  - -> 새로운 서버를 증설할 때 배포 스크립트를 돌려야 한다



- 전통적인 서버 배포 방식의 문제점
- 서버 자원의 격리
  - 하나의 컴퓨터 내에 여러 개의 서버를 띄운다면..?
  - 한 서버가 OOM 등으로 터지면서 다른 서버도 같이 터져버린다
  - (에러가 전파되는 문제)

- 가상머신 (Virtual Machine)
  - OS 를 포함한 배포 환경을 완전히 Ctrl C + Ctrl V 한다면 문제가 해결되지 않을까?
  - 가상머신을 실제(물리적) 머신 위에서 따로 돌리는 식으로



- 가상머신 (Virtual Machine)
  - 일관된 환경으로 서버를 실행할 수 있고
  - 독립적인 리소스를 할당받아 에러가 전파되지 않는다
  - 그런데 무겁다
- 컨테이너
  - VM 은 너무 무겁다(완전한 OS, 느린 부팅 등).. 가볍게 가보자

- 컨테이너 기반의 배포
  - 한번 빌드하면 어떤 기기에서도 똑같은 환경에서 실행되는 것 처럼 돌아가길 원한다
  - 즉, 배포하고자 하는 서버를 Build 해서 저장소에 올려두면
  - 서버 컴퓨터에서는 저장소에서 그 서버 \*Image 를 Pull 받아서 돌리면 된다

- Container 와 Image
  - Container Instance (빵)
  - Image Class (빵틀)

- Image 를 만드는 방법
- Base Image 위에 내가 새로운 Command 를 누적해서 만든다
  - Java 17 이 돌아가는 image 위에
  - 내가 build 한 jar 를 넣고
  - 실행하는 형태로 만든다

- Volume
  - Container 가 사용할 스토리지를 붙여준다 (Persist Storage 를 붙여주는 형태로 사용)
- Network
  - 여러 Container 간의 소통이 필요하면, 기본적으로 격리된 컨테이너 간의 소통이 가능 하도록 해 줘야 한다

### Docker

#### **Container Orchestration**

- 관리할 Container 들과, Container 간의 Network, 외부에서 유입될 유입 지점 (Ingress)
- 등등... Container 들 간의 관계를 정의하고, 재사용한다거나, 관리하고 싶다
  - -> Container Orcehstration

## Docker-Compose

**Container Orchestration** 

• Docker 컨테이너의 스펙, 네트워크 스펙, 볼륨 스펙 등을 미리 정의해 두고 up down 만 시키는 간단한 Orchestration 툴

```
₹2
                            assignment-answer: nvim docker-compose.yaml
    version: '3.8'
        image: mysql:8.4
         container_name: mysql-db
         ports:
           - "3306:3306"
          - ./mysql/conf.d:/etc/mysql/conf.d
           MYSQL_ROOT_PASSWORD: root_password # Change as needed
          MYSQL_DATABASE: meal
           MYSQL_USER: user
          MYSQL_PASSWORD: somepassword
           test_network
         image: seminar/spring:latest
        restart: on-failure
        container_name: spring-app
         ports:
           - "8080:8080"
         depends_on:
           - mysql
          SPRING_DATASOURCE_URL: "jdbc:mysql://localhost:3306/meal"
SPRING_DATASOURCE_USERNAME: "user"
           SPRING_DATASOURCE_PASSWORD: "somepassword"
         networks:
           test_network
 33 networks:
 34 | test_network:
W NORMAL
              docker-compose.yaml
```

## Docker-Compose

#### **Container Orchestration**

- 지금까지 세미나에서 사용한 MySQL DB 도 이 Docker Container 로 띄운 것
- 물론 로컬에 설치해서 띄워도 되지만, 사람마다 다른 버전 / 다른 OS 를 깔면 문의가 아주 많았을 수 있음
  - Docker 로 모두에게 동일한 환경으로 DB 를 띄운 것

### Kubernetes

#### **Container Orchestration Tool**

- Docker Compose 로 개발 시점에는 충분할 수도 있지만, 프로덕션은 훨씬 대규모 & 복잡한 방식으로 연결된 Container 들과 네트워크가 필요하다
- Kubernetes 가 필요한 이유 (사례 기반)
  - 무중단 배포를 하고 싶다
  - 트래픽 증가에 따라서 자동으로 인스턴스를 늘리고 싶다
  - 특정 시간대에 실행되어야 하는 Cronjob 들을 좋은 방법으로 관리하고 싶다
  - 리뉴얼된 서버의 안정성을 위해 1% 의 트래픽만 꽂아보고 싶다.

### Kubernetes

#### **Container Orchestration Tool**

- Compose 와 비교되는 대략적인 동작 원리
  - Controller 를 통해 "내가 선언한 스펙 대로 인프라를 띄워 준다"
  - 내가 Pod 1개 필요해 라고 스펙을 변경하면 그에 맞춰 띄워준다
  - 내가 Pod 의 내부 컨테이너를 새로 배포한 Image 로 바꾸고 싶어라고 하면 바꿔준 다
  - How? 무한루프 돌면서 상태를 검증하는 느낌

### Kubernetes

#### **Container Orchestration Tool**

- Pod Container 들의 집합 (보통 서버군과 같은 느낌)
- Deployment N 개의 Pod 를 띄워 놓겠다 와 같은 스펙
  - Rolling Version Update 등의 무중단 배포를 가능하게 해준다
- Ingress
  - 외부에서 Pod 에 접근하는 네트워크를 정의한다
- 등등...

Relational Database

Instance Load Balancer
Instance
Serverless Function

Computing Networking

Load Balancer

CDN

- RDB
  - MySQL / PostgreSQL 같은 메인 데이터베이스
  - e.g. AWS RDS
- File Storage
  - 보통 Binary File 저장소 (이미지와 같은 데이터)
  - 내용물에 대한 인덱싱이 필요없는 데이터 위주
  - e.g. AWS S3

Storage

Relational Database

File (Object)
Storage

- Computing Instance
  - 그냥 컴퓨터 1개와 같음
  - AWS EC2(노드 기반), AWS ECS(컨테이너 기반)
- Serverless Function
  - 한번만 실행하면 되는 코드들을 On-Demand 로 사용
  - 경제적 & 스케일링 용이
  - AWS Lambda

#### Computing

Instance

Instance

Serverless Function

- Load Balancer
  - 외부에서 들어온 요청을 적절한 Computing Unit 으로 전달해줌 (IP 와 Domain 등으로 Routing)
  - e.g. AWS Elastic Load Balancer
- CDN
  - 정적인 파일(e.g. 이미지)의 경우 전달 레이턴시를 최적화하기 위해 지역별 데이터 센터에 미리 캐싱해두는 서비스
  - e.g. AWS CloudFront

Networking

Load Balancer

CDN

- Managed K8S Cluster
  - K8s 는 Computing Unit 과 Networking Unit 을 관리해야 한다
  - 그런데 이런 컴포넌트들을 Cloud Service (AWS) 에서 제공해주는 만큼, 이를 쉽게 할 수 있도록 k8s 자체를 클라우드에서 완전 관리형으로 지원해준다
  - e.g. Network, Container 등을 AWS Elastic
     LoadBalancer 와 AWS EC2? ECS? 등으로 바로 연결해서 만들어주는 AWS EKS

#### Computing Networking

