

LikeEat



Fuente: Wikimedia Commons

Integrantes:

- **AMUTIO, José Ignacio**
- **ARANDA, Joaquín**
- **ARIAS, Gerardo Katari**
- **LEZCANO, Gastón**
- **DURAND, Bruno Mariano**
- **FROEHLICH, Cristian Ismael**
- **BRÍTEZ, José Alejandro**





INDICE

Introducción	-----	2
Problemática	-----	3
Objetivo general	-----	4
Objetivos específicos	-----	5
Alcance	-----	6
Imágenes conceptuales	-----	7



INTRODUCCION

Actualmente podemos encontrar en el mercado herramientas que nos permiten pedir comida, buscar recetas, o incluso comprar ingredientes.

Al momento de cocinar es probable que surja una falta de creatividad y que exista un desconocimiento de qué alimento o platillo es el más saludable o adecuado según nuestro estado físico, necesidades y restricciones alimenticias.

Es por eso que decidimos desarrollar un aplicativo que nos facilite esta tarea recomendando platos a medida de cada usuario según su perfil.

Este perfil esta dado por las características físicas de la persona, su estado de salud y sus restricciones alimenticias ya sean por su estilo de alimentación o por enfermedades y afecciones como la diabetes, la celiacía o la intolerancia a la lactosa, entre otras.

Nuestra propuesta surge como una respuesta a este tipo de necesidades, ofreciendo una solución única y diferenciada que busca resolver una demanda insatisfecha por las aplicaciones existentes del mercado.

Dicho aplicativo será desarrollado pensando en la experiencia de usuario en dispositivos móviles asegurando así que los mismos puedan acceder a sus funciones de manera ágil y conveniente.



PROBLEMÁTICA

La personalización en cuanto a las preferencias alimenticias en las herramientas de software existentes es limitada en cuanto a la clasificación según la salud y el estado de sus usuarios.



OBJETIVO GENERAL

Desarrollar un aplicativo que recomiende a las personas una variedad de comidas basándose en sus gustos y condiciones alimenticias para lograr que estas experimenten nuevas opciones y así poder ampliar su menú.

OBJETIVOS ESPECIFICOS

- 🍔 Investigar y analizar la forma en la que las personas clasifican sus gustos en cuanto a alimentos.
- 🍔 Buscar la mejor manera de recomendar comidas basándonos en estos criterios.
- 🍔 Analizar algoritmos de recomendación existentes o sistemas que dispongan de esta función.
- 🍔 Planificar las etapas de desarrollo utilizando software de seguimiento.
- 🍔 Diseñar la interfaz del aplicativo teniendo en cuenta todas las características funcionales.
- 🍔 Seleccionar un algoritmo de recomendación según los análisis de criterio.
- 🍔 Desarrollar el aplicativo móvil utilizando un framework y bases de datos no relacionales para los datos del usuario.
- 🍔 Realizar el testing de las distintas etapas de desarrollo.
- 🍔 Elaborar estrategias de marketing digital para la difusión del aplicativo.
- 🍔 Diseñar la marca e imagen representativa del producto desde una visión emprendedora.



ALCANCE

Nuestra propuesta pretende recomendar a las personas una variedad de comidas basándose en sus gustos, preferencias personales y estado de salud. Sin embargo, no descartamos nuevas ideas a futuro ya que, al ser un software, existe la posibilidad de mejorarlo y actualizarlo con el tiempo para que pueda brindar otros servicios o mejorar su interfaz.

IMAGENES CONCEPTUALES

