

140916 카톡회의 + 아침회의 요약

요약

목적

- ‘카톡회의’ 토대로 기획 및 방향 수정
- 워크 플로우 고정

DB 및 게임그룹

- 총원 160명 : (멋사학생 + 선생님 + 이두희대장 + 최용철대장 = 160)
- 5개 그룹으로 나누어서, 한 그룹당 32명이 32강부터 진행

대진표

- 각 Candidate 당 사람들의 클릭수를 카운트해서, 그 클릭수를 바탕으로 대진표를 “실시간”으로 업데이트

스토리보드

웹서비스 접속하면 ...

- 로그인창이 오른쪽에 뜨고,
- 왼쪽에는 우리 서비스에 대한 간단한 튜토리얼이 예쁘게 뜹니다.
 - 이 튜토리얼을 네비게이션 바에도 박을지는 생각중
- 어디 구석에는 “우리팀 소개”가 뜹니다.

로그인을 하면 하면, 메인홈페이지에는 어떤 그룹을 선택할지 나옵니다.

- A,B,C,D,E 그룹이 뜨고, 각 그룹은 32강으로 구성되어 있습니다. (총 160)
- 그룹은 랜덤셔플링으로 나누었습니다. (행어나 생길 불공평함 방지)

댓글창

- 매치마다 댓글이 아니라, 그룹별로 쌓이는 댓글
- 댓글창에는 다음이 Default로 붙어 있습니다.
 - 익명1
 - 작성일자
 - “용한 VS 현수” (어떤 매치인지)

- 용한, 현수 각각 체크박스
- 네비게이션바에 댓글 모아보기 탭이 있고, 이를 누르면 작성일자 별로 댓글이 뜹니다. (커뮤니티적인 요소!)
 - 댓글 모아보기 창에서도 댓글을 달 수 있도록 할 예정
 - 단, 이 때는 어떤 매치인지 표시 안되고 체크박스 없음

게임 완료하면, “전체 결과를 확인하려면 대진표로 가세요” 라는 메시지가 뜹니다.

전체 대진표

- 모든 유저가 같은 대진표를 받아든다.
- 각 유저의 클릭수는 전체 통계 대진표에 쌓인다.
 - 예를 들어서 어떤 유저가 32강, 16강, 8강, 4강, 결승에서 “용한”을 클릭했으면 “용한”의 득표수는 +5가 된다.
 - 예를 들어서 어떤 유저가 32강, 16강에서는 “용한”을 클릭하고, 8강부터는 다른 사람 클릭했으면 “용한”의 득표수는 +2가 된다.
- 득표수 결과별로 실시간으로 전체 대진표가 수정되어서 우승자가 Dynamic하게 바뀌는 방식
- 동점자의 경우에는 Random으로 올려보내는 것으로 처리