6. 동적 계획 알고리즘 1

한국외국어대학교 고 석 훈

목차

- 6.1 동적 계획 알고리즘
- 6.2 연속 행렬 곱셈 문제
- 6.3 편집 거리 문제
- 6.4 배낭 문제
- 6.5 거스름돈 문제

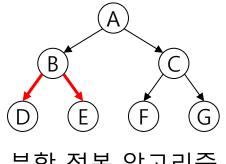
6.1 동적 계획 알고리즘

● 동적 계획(Dynamic Programming) 알고리즘

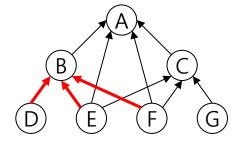
- 동적 계획 알고리즘은 그리디 알고리즘과 같이 최적화 문제를 해결하는 알고리즘이다.
- 동적 계획 알고리즘을 적용하기 위해서는그 문제가 최적 부분 구조의 특성을 갖고 있어야 한다.
 - ◆ 최적 부분 구조(optimal substructure): 전체 문제의 최적해가 부분 문제의 최적해로 만들어지는 구조

분할 정복 알고리즘 vs 동적 계획 알고리즘

- 분할 정복 알고리즘:
 - A는 B와 C로 분할되고, B는 D와 E로 분할된다.
 - D와 E의 해를 취합하여 B의 해를 구한다. 단, D, E, F, G는 각각 더 이상 분할할 수 없는 부분 문제들이다.
 - 3) 마찬가지로 F와 G의 해를 취합하여 C의 해를 구하고, 마지막으로 B와 C의 해를 취합하여 A의 해를 구한다.

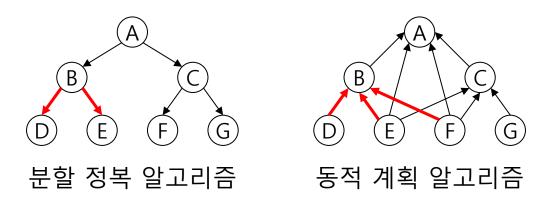


분할 정복 알고리즘

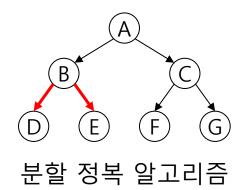


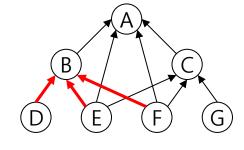
동적 계획 알고리즘

- 동적 계획 알고리즘:
 - 1) 먼저 최소 단위의 부분 문제 D, E, F, G의 해를 각각 구한다.
 - 그 다음 D, E, F의 해를 이용하여 B의 해를 구하고
 E, F, G의 해를 이용하여 C의 해를 구한다.
 - 즉, B와 C의 해를 구하는데 E와 F의 해 모두를 이용한다. 반면에 분할 정복 알고리즘은 부분 문제의 해를 중복 사용하지 않는다.



- 동적 계획 알고리즘은 부분 문제들 사이에 의존적 관계가 존재
 - 예를 들면, D, E, F의 해가 B를 해결하는데 사용되는 관계가 있다.
 - 이러한 관계는 문제 또는 입력에 따라 다르고, 대부분의 경우 뚜렷이 보이지 않아서 <u>함축적 순서(implicit order)</u>라 한다.

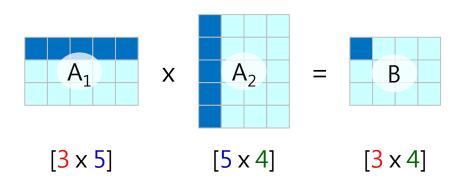




동적 계획 알고리즘

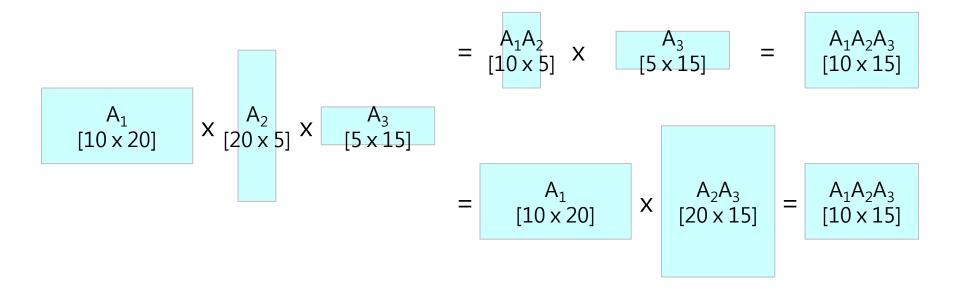
6.2 연속 행렬 곱셈 문제

- 연속 행렬 곱셈(Chained Matrix Multiplications) 문제
 - 연속된 행렬들의 곱셈에 필요한 원소간의 <u>최소 곱셈 횟수</u>를 찾는 문제
- 행렬의 곱셈
 - [3 x 5] 행렬 A₁과 [5 x 4] 행렬 A₂를 곱한 행렬 B의 크기는 [3 x 4]
 - 이때, 원소간의 곱셈 횟수는 3 x 5 x 4 = 60회이다.



<u>행렬 곱셈</u>

- 3개의 행렬을 곱하는 경우
 - 연속된 행렬의 곱셈에는 결합 법칙이 허용됨
 - $\blacksquare A_1 \times A_2 \times A_3 = (A_1 \times A_2) \times A_3 = A_1 \times (A_2 \times A_3)$



- A₁[10 x 20] x A₂[20 x 5] x A₃[5 x 15] 경우
 - (A₁ x A₂) x A₃ 순서로 곱하는 경우
 - ◆ A₁[10 x 20] x A₂[20 x 5] 계산에 원소 간의 곱셈 <u>10 x 20 x 5=1,000</u>회 필요
 - ◆ A₁A₂[10 x 5] x A₃[5 x 15] 계산에 원소 간의 곱셈 <u>10 x 5 x 15 = 750</u>회 필요
 - ◆ 총 <u>1,000+750 = 1,750</u>회의 곱셈 필요
 - A₁ x (A₂ x A₃) 순서로 곱하는 경우
 - ◆ A₂[20 x 5] x A₃[5 x 15] 계산에 원소 간의 곱셈 <u>20 x 5 x 15 = 1,500</u>회 필요
 - ◆ A₁[10 x 20] x A₂A₃[20 x 15] 계산에 원소 간의 곱셈 <u>10 x 20 x 15 = 3,000</u>회 필요
 - ◆ 총 <u>1,500+3,000 = 4,500</u>회의 곱셈 필요

$$\begin{bmatrix} A_1 A_2 \\ 10 \times 5 \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} A_3 \\ [5 \times 15] \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} A_1 A_2 A_3 \\ [10 \times 15] \end{bmatrix} \begin{bmatrix} A_1 \\ [10 \times 20] \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} A_2 A_3 \\ [20 \times 15] \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} A_1 A_2 A_3 \\ [10 \times 15] \end{bmatrix}$$

6. 동적 계획 알고리즘 1

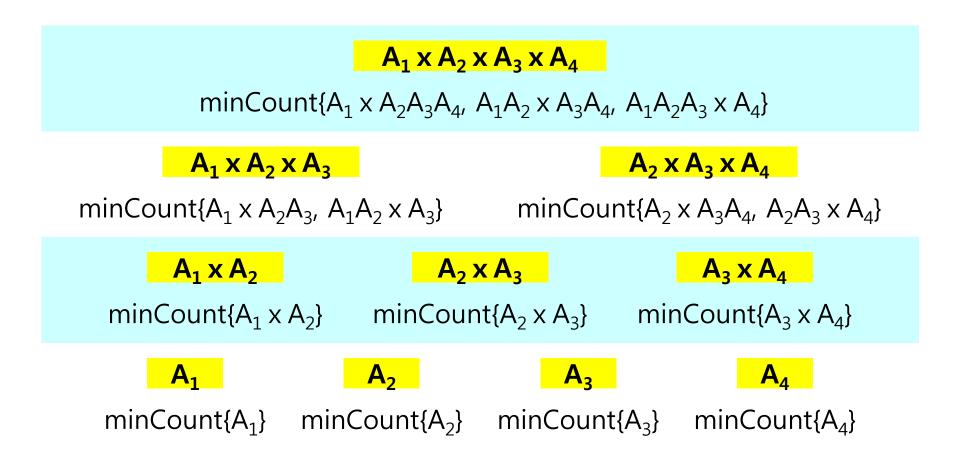
- 연속 행렬 곱셈 문제
 - 동일한 결과를 얻음에도 불구하고, 원소간의 곱셈 횟수가 4,500 1,700 = 2,800이나 차이 난다.
 - 따라서, 연속된 행렬을 곱하는데 필요한 원소간의 곱셈 횟수를 최소화시키기 위해서는 적절한 행렬의 곱셈 순서를 찾아야 한다.

부분 문제

- 연속 행렬 곱셈의 부분 문제
 - 주어진 행렬의 순서를 지켜 이웃하는 행렬끼리 반드시 곱해야 한다. 예를 들어, A₁ x A₂ x A₃ x A₄를 계산할 때, A₂를 건너뛰고 A₁ x A₃ 을 먼저 수행할 수 없다.
 - $A_2 \times A_3$ 은 $A_1 \times A_2 \times A_3$ 의 부분 문제이자 $A_2 \times A_3 \times A_4$ 의 부분 문제이며, $A_1 \times A_2 \times A_3 \times A_4$ 의 부분 문제 이다. 따라서, 큰 문제를 풀기 위해 모든 부분 문제들의 해를 먼저 구해야 한다.

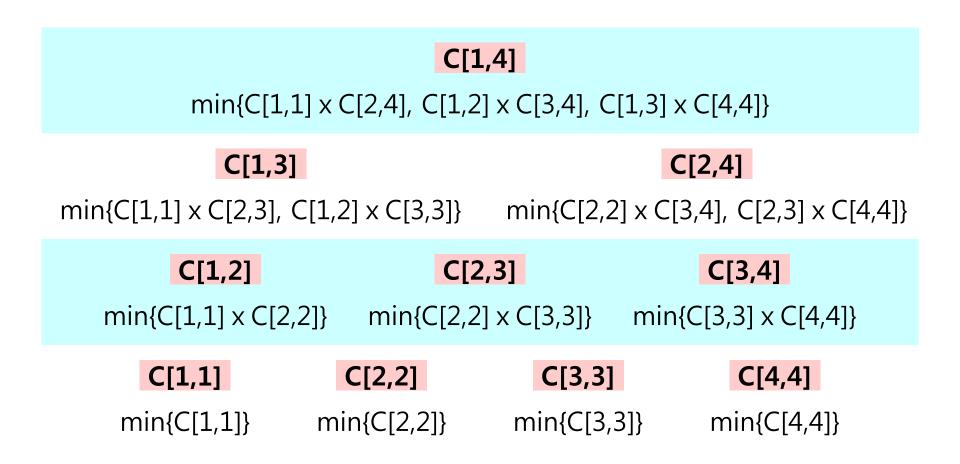
부분 문제 크기	부분 문제	부분 문제 개수
0	A_1 A_2 A_3 A_4	4개
1	$A_1 \times A_2$ $A_2 \times A_3$ $A_3 \times A_4$	3개
2	$A_1 \times A_2 \times A_3$ $A_2 \times A_3 \times A_4$	2개
3	$A_1 \times A_2 \times A_3 \times A_4$	1개

부분 문제 분할



6. 동적 계획 알고리즘 1

<u>C[i,j]는 A_i x ... x A_i의 원소간 최소 곱셈 회수</u>



부분 문제 풀이 순서

```
L = 3
                                       C[1,4]
             min\{C[1,1] \times C[2,4], C[1,2] \times C[3,4], C[1,3] \times C[4,4]\}
                C[1,3]
                                                              C[2,4]
L = 2
min{C[1,1] x C[2,3], C[1,2] x C[3,3]}
                                             min\{C[2,2] \times C[3,4], C[2,3] \times C[4,4]\}
           C[1,2]
                                       C[2,3]
                                                                 C[3,4]
L = 1
    min\{C[1,1] \times C[2,2]\}
                              min\{C[2,2] \times C[3,3]\} min\{C[3,3] \times C[4,4]\}
                                                C[3,3]
                            C[2,2]
        C[1,1]
                                                                    C[4,4]
L = 0
      min\{C[1,1]\}
                          min\{C[2,2]\}
                                              min\{C[3,3]\}
                                                                  min\{C[4,4]\}
```

6. 동적 계획 알고리즘 1

부분 문제를 일반화 (배열 표기)

• 일반적인 경우

C[1,4]

 $min\{C[1,1] \times C[2,4], C[1,2] \times C[3,4], C[1,3] \times C[4,4]\}$

● 규칙 도출

C[i, j]

```
min{ C[i, i] x C[i+1, j],
 C[i, i+1] x C[i+2, j],
 :
 C[i, k] x C[k+1, j],
```

for k = i to j-1

 $C[i, j-2] \times C[j-1, j],$

 $C[i, j-1] \times C[j, j]$

연속 행렬 곱셈 알고리즘

```
MatrixChain
   입력: 연속된 행렬 A_1 \times A_2 \times \cdots \times A_n,
       단, A_1은 [d_0 \times d_1], A_2은 [d_1 \times d_2], ..., A_n은 [d_{n-1} \times d_n]
   출력: 입력의 행렬 곱셈에 필요한 원소의 최소 곱셈 횟수
1. for i = 1 to n
               //L=0
2. C[i,i] = 0;
3. for L = 1 to n-1 { // L은 부분 문제의 크기
5. j = i + L; // j는 부분 문제의 끝 위치
6. C[i,j] = \infty; // C[i,j]는 부분문제 A_i \times \cdots \times A_i의 해를 의미
        for k = i to j-1 {
8.
            temp = C[i,k] + d_{i-1}d_kd_i + C[k+1,j]
9.
            if (temp < C[i,j])
10.
               C[i,j] = temp
11. return C[1,n]
```

MatrixChain 알고리즘 설명

- Line 1~2:
 - 배열의 대각선 원소들, C[1,1], C[2,2], ..., C[n,n]을 0으로 초기화
 - ◆ 배열의 대각선 원소들은 행렬 $A_1, A_2, ..., A_n$ 을 계산하는데 필요한 원소간의 곱셈 횟수로서 실제로는 계산이 무의미하지만, 알고리즘상으로 크기가 1인 부분 문제 C[i,i]의 해를 뜻하므로 0을 설정한다.

С	1	2	3		n-1	n
1	0					
2		0				
3			0			
	0					
n-1	0					
n					0	

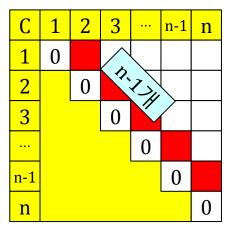
- Line 3~5:
 - Line 3: for 루프의 $L = 1 \sim (n-1)$ 까지 변하는데, L은 부분 문제의 크기를 $2 \sim n$ 까지 증가시키는 사용되는 변수이다.
 - Line 4: for 루프의 $i = 1 \sim (n L)$ 까지 변하는데, i는 부분 문제의 시작 위치를 지정한다.
 - Line 5: j = i + L에서 j는 부분 문제의 끝 위치를 지정하여 결국 C[i,j]는 $A_i \times \cdots \times A_j$ 의 원소간 최소 곱셈 회수를 의미한다.

- L = 1일 때, i는 $1 \sim (n-1)$, j = i + 1이 되어 크기가 2인 부분 문제 (n-1)개를 구한다.
- L = 2일 때, i는 $1 \sim (n-2)$, j = i + 2가 되어 크기가 3인 부분 문제 (n-2)개를 구한다.

$$L = 1$$

$$for i = 1 \sim (n - 1)$$

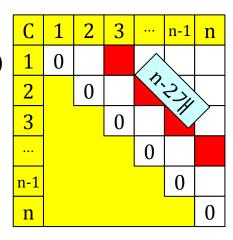
$$j = i + 1$$



$$L = 2$$

$$for i = 1 \sim (n - 2)$$

$$j = i + 2$$

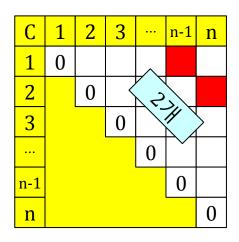


- L = n 2일 때, i는 $1 \sim (n (n 2))$, j = i + (n 2)가 되어 크기가 n 1인 부분 문제 2개를 구한다.
- L = n 1일 때, i는 $1 \sim (n (n 1))$, j = i + (n 1)이 되어 크기가 n인 최종 문제 1개를 구한다.

$$L = n - 2$$

$$for i = 1 \sim 2$$

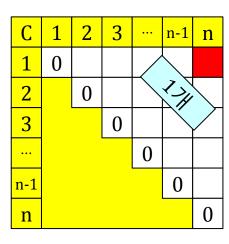
$$j = i + (n - 2)$$



$$L = n - 1$$

$$for i = 1 \sim 1$$

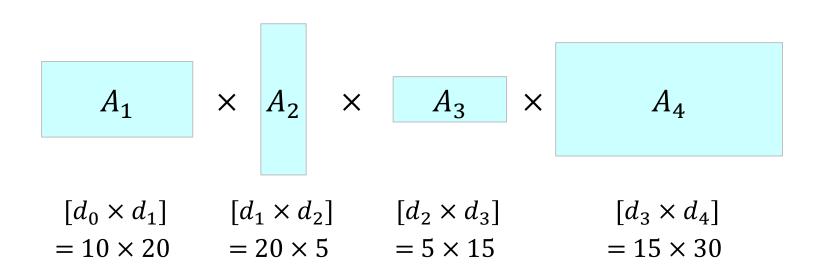
$$j = i + (n - 1)$$



- Line 6~10:
 - Line 6: 최소 곱셈 횟수 *C*[*i*, *j*] = ∞로 초기화
 - Line $7 \sim 10$: for루프 $k = i \sim (j 1)$ 까지 변하면서 모든 $(A_i \times \cdots \times A_k) \times (A_{k+1} \times \cdots \times A_j)$ 에 대해 원소간의 곱셈의 개수를 계산하고, 가장 작은 값을 C[i,j]에 저장한다.
 - 이때, 원소간의 곱셈의 개수는 $C[i,k]+d_{i-1}d_kd_i+C[k+1,j]$ 가 된다.
 - 여기서 부분 문제간의 함축적 순서가 존재함을 알 수 있다. 즉, C[i,j]의 해를 구하는데 부분 문제 C[i,i], ..., C[i,j-1]와 C[i+1,j], ..., C[j,j]의 해가 사용되는 관계가 확인된다.
- Line 11:
 - \blacksquare 주어진 문제의 해가 있는 C[1,n]을 리턴

MatrixChain 알고리즘의 수행 과정

• 다음 행렬의 곱 $A_1 \times A_2 \times A_3 \times A_4$ 에서 원소의 최소 곱셈 회수를 구하라.



• Line 1~2:

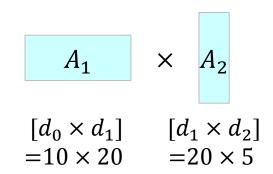
C[1,1] = C[2,2] = C[3,3] = C[4,4] = 0으로 초기화

С	1	2	3	4
1	0			
2		0		
3			0	
4				0

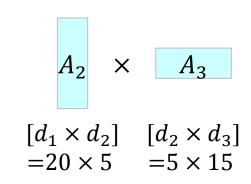
• Line 3:

 $L = 1\sim3$ 으로 증가하고, 각각의 L값에 대하여 i가 변화하며 C[i,j]를 계산한다.

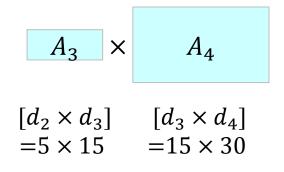
- L = 1일 때, $i = 1 \sim 3$ 까지 변한다.
 - i=1, j=2: 부분 문제 $A_1\times A_2$ 의 해 C[1,2]를 구한다. 먼저 $C[1,2]=\infty$ 로 초기화하고, $k=1\sim1$ 까지 변한다.



- i=2, j=3: 부분 문제 $A_2\times A_3$ 의 해 C[2,3]을 구한다. 먼저 $C[2,3]=\infty$ 로 초기화하고, $k=2\sim2$ 까지 변한다.
 - ◆ k = 2일 때, $temp = C[2,2] + d_1d_2d_3 + C[3,3] = 0 + (20 \times 5 \times 15) + 0 = 1,500$ 현재 $C[2,3] = \infty$ 보다 temp가 작으므로 C[2,3] = temp = 1,500



- i = 3, j = 4: 부분 문제 $A_3 \times A_4$ 의 해 C[3,4]를 구한다. 먼저 $C[3,4] = \infty$ 로 초기화하고, $k = 3\sim3$ 까지 변한다.
 - ♦ k = 3일 때, $temp = C[3,3] + d_2d_3d_4 + C[4,4] = 0 + (5 \times 15 \times 30) + 0 = 2,250$ 현재 $C[3,4] = \infty$ 보다 temp가 작으므로 C[3,4] = temp = 2,250



С	1	2	3	4
1	0	1,000		
2		0	1,500	
3			0	2,250
4				0

- L = 2일 때, $i = 1 \sim 2$ 까지 변한다.
 - i=1, j=3: 부분 문제 $A_1\times A_2\times A_3$ 의 해 C[1,3]을 구한다. 먼저 $C[1,3]=\infty$ 로 초기화하고, $k=1\sim2$ 까지 변한다.

$$\begin{bmatrix} A_1 & \times & A_2 & \times & A_3 \\ & A_1 & \times & A_2 \\ & & & & \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} A_1 & \times & A_2 \\ & & & & \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} A_1 & \times & A_2 \\ & & & & \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} A_1 & \times & A_2 \\ & & & & \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} A_1 & \times & A_2 \\ & & & & \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} A_1 & & & & \\ & & & & \\ & & & & \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} A_1 & \times & A_2 \\ & & & & \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} A_1 & \times & A_2 \\ & & & & \\ & & & & \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} A_1 & \times & A_2 \\ & & & & \\ & & & & \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} A_1 & \times & A_2 \\ & & & & \\ & & & & \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} A_1 & \times & A_2 \\ & & & & \\ & & & & \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} A_1 & \times & A_2 \\ & & & & \\ & & & & \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} A_1 & \times & A_2 \\ & & & & \\ & & & & \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} A_1 & \times & A_2 \\ & & & & \\ & & & & \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} A_1 & \times & A_2 \\ & & & & \\ & & & & \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} A_1 & \times & A_2 \\ & & & & \\ & & & & \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} A_1 & \times & A_2 \\ & & & & \\ & & & & \\ & & & & \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} A_1 & \times & A_2 \\ & & & & \\ & & & & \\ & & & & \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} A_1 & \times & A_2 \\ & & & & \\ & & & & \\ & & & & \\ & & & & \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} A_1 & \times & A_2 \\ & & & & \\ & & & & \\ & & & & \\ & & & & \\ & & & & \\ & & & & \\ & & & & \\ & & & & \\ & & & & \\ & & & & \\ & & & & \\ & & & & \\ & & & & \\ & & & & \\ & & & & \\ & & & & \\ & & & & \\ & & & & \\ & & & \\ & & & & \\ & & & \\ & & & \\ & & & \\ & & & \\ & & & & \\ & &$$

- i = 2, j = 4: 부분 문제 $A_2 \times A_3 \times A_4$ 의 해 C[2,4]를 구한다. 먼저 $C[2,4] = \infty$ 로 초기화하고, $k = 2\sim3$ 까지 변한다.

 - ◆ k = 3일 때, $temp = C[2,3] + d_1d_3d_4 + C[4,4] = 1,500 + (20 \times 15 \times 30) + 0 = 10,500$ 현재 C[2,4] = 5,250 보다 temp가 크므로 C[2,4] = 5,250 유지

$$\begin{bmatrix} A_2 & \times & & & \\ A_3 & \times & & A_4 & & \\ & [d_1 \times d_2] & [d_2 \times d_3] & [d_3 \times d_4] & & [d_1 \times d_2] & [d_2 \times d_3] & [d_3 \times d_4] \\ = 20 \times 5 & = 5 \times 15 & = 15 \times 30 & & = 20 \times 5 & = 5 \times 15 & = 15 \times 30 \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} A_4 & & & \\ A_4 & & & & \\ & A_4 & & & \\ & A_5 & & & \\ & A_6 & &$$

С	1	2	3	4
1	0	1,000	1,750	
2		0	1,500	5,250
3			0	2,250
4				0

부분 문제의 해 현황

- L = 3일 때, $i = 1 \sim 1$ 까지 변한다.
 - i=1, j=4: 부분 문제 $A_1 \times A_2 \times A_3 \times A_4$ 의 해 C[1,4]를 구한다. 먼저 $C[1,4] = \infty$ 로 초기화하고, k=1~3까지 변한다.
 - ◆ k = 1일 때, $temp = C[1,1] + d_0d_1d_4 + C[2,4] = 0 + (10 \times 20 \times 30) + 5,250 = 11,250$ 현재 $C[1,4] = \infty$ 보다 temp가 작으므로 C[1,4] = temp = 11,250

$$\begin{array}{|c|c|c|c|c|c|} \hline A_1 & \times & \hline & A_2 & \times & A_3 & \times & A_4 \\ \hline & [d_0 \times d_1] & & [d_1 \times d_2] & [d_2 \times d_3] & [d_3 \times d_4] \\ = 10 \times 20 & & = 20 \times 5 & = 5 \times 15 & = 15 \times 30 \\ \hline \end{array}$$

$$\begin{bmatrix} A_1 & \times & A_2 \\ & A_1 & & & \\ & &$$

◆ k = 3일 때, $temp = C[1,3] + d_0d_3d_4 + C[4,4] = 1,750 + (10 \times 15 \times 30) + 0 = 6,250$ 현재 C[1,4] = 4,750 보다 temp가 크므로 C[1,4] = 4,750 유지

$$\begin{pmatrix} A_1 & \times & A_2 & \times & A_3 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} A_4 & & & \\ [d_0 \times d_1] & [d_1 \times d_2] & [d_2 \times d_3] & [d_3 \times d_4] \\ = 10 \times 20 & = 20 \times 5 & = 5 \times 15 & = 15 \times 30$$

- MatrixChain 알고리즘 수행 결과
 - 원소의 최소 곱셈회수는 4,750이고, 최소 곱셈회수가 나오는 연산 순서는 $(A_1 \times A_2) \times (A_3 \times A_4)$ 이다.

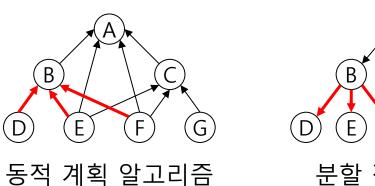
С	1	2	3	4
1	0	1,000	1,750	4,750
2		0	1,500	5,250
3			0	2,250
4				0

<u>시간복잡도</u>

- MatrixChain 알고리즘의 시간복잡도
 - 배열 C가 $n \times n$ 이고, 원소의 수는 n^2 인데, 약 1/2 정도의 원소들의 값을 계산해야 한다.
 - 하나의 원소 C[i,j]를 계산하기 위해서는 k -루프가 최대 (n-1)번 수행되어야 한다.
 - 따라서, MatrixChain 알고리즘의 시간복잡도는 이다.

분할 정복과 비교

 동적 계획 알고리즘을 분할 정복 알고리즘으로 구현하면, 부분 문제의 해를 중복 계산하는 문제 발생



Q&A

