# HTTP 완벽가이드

by David Gourley, Brian Totty

1부 HTTP: 웹의 기초 1장 HTTP 개관

## HTTP란?

전 세계의 웹브라우저, 서버, 웹 애플리케이션은 모두 HTTP를 통해 대화한다.

즉, HTTP는 현대 인터넷의 공용어이다.

\* 인터넷? 컴퓨터로 연결하여 TCP/IP라는 통신 프로토콜을 이용해 정보를 주고받는 컴퓨터 네트워크

#### HTTP: <u>HyperText</u> <u>Transfer</u> <u>Protocol</u>

하이퍼텍스트 문서를 전송하기 위하여 사용되는 통신규약

### '현대' 인터넷의 공용어, HTTP

HTTP는 1989년 팀 버너스 리(Tim Berners Lee)에 의하여 처음 설계되었다.

HTTP의 첫번째 버전은 인터넷을 통하여 가공되지 않은 데이터를 전송하기 위한 단순한 프로토콜이었으나, 데이터에 대한 전송과 요청·응답에 대한 수정 등 가공된 정보를 포함하는 프로토콜로 개선되었다.

팀 버너스 리 >>>> W3C 창립자

#### 근데 인터넷은 뭐지? HTTP보다 먼저 있었다.

인터넷은 1960~1970년대 미국 국방부 산하의 고등 연구국의 연구용 네트워크가 시초이다.

현재와 같이 TCP/IP 기반의 네트워크가 된 것은 1983년부터이며

위 ARPANET과 별도로 1986년 미국과학재단은 NSFnet을 만들었는데, 1980년대 말 ARPANET이 흡수통합되면서 세계 모든 곳을 연결하는 국제 통신망으로 발전하게 되었다.

1989년 월드와이드웹이 등장하면서 네트워크 기술에 한 단계 진일보한 기술이 더해졌다. 컴퓨터의 종류가 다양해지면서 프로토콜을 재정비할 필요성이 부각되었다.

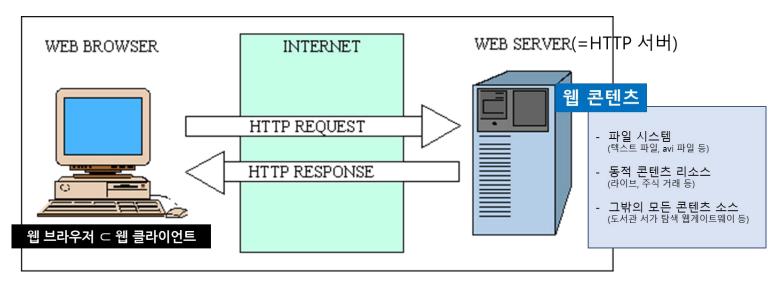
#### HTTP와 월드와이드웹의 관계

월드와이드웹(World Wide Web)은 세계 최초의 웹 브라우저이다. 1991년 팀 버너스리가 이 프로그램을 처음 소개하였다.

버너스리는 NeXT 컴퓨터를 세계 최초의 웹 서버로 사용하였다.

당시 버너스리는 CERN의 동료들과 함께 유럽입자물리연구소(CERN)으로부터 지원을 받아 최초의 웹브라우저도 만들었다. 1990년 크리스마스에 버너스리와 동료들은 자신들의 컴퓨터에서 최초의 웹브라우저를 통해 http://info.cern.ch 라고 등록한 웹서버에 접속했는데, 이렇게 완성된 최초의 성공적인 빌드가 월드와이드웹 (WWW)이 탄생하는 순간이라고 평가되고 있다.

### 웹 트래픽 전달과정



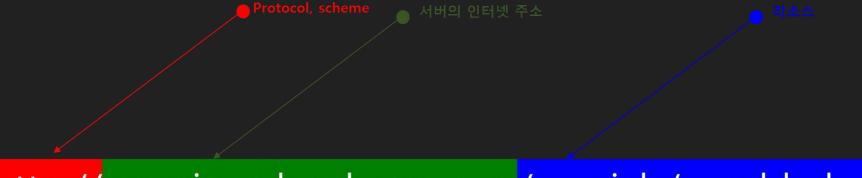
HTTP 서버는 웹에서 전송되는 객체 각각에 MIME타입이라는 데이터 포맷라벨을 붙인다.

웹 브라우저는 그 라벨을 통해 다룰 수 있는 객체인지 확인한 후 준비 및 실행한다.

### 그래서 MIME 타입이 뭐지??

```
▼ 일반
  요청 URL: https://suji.hs.kr/main.php
  요청 메서드: GET
  상태 코드: 9 200 OK
  원격 주소: 220.78.188.171:443
  리퍼러 정책: strict-origin-when-cross-origin
           파싱된 데이터 보기
▼ 응답 헤더
  HTTP/1.1 200 OK
  Date: Fri, 08 Apr 2022 14:54:49 GMT
  Server: goeia.go.kr
  X-Frame-Options: SAMEORIGIN
  P3P: CP=\"ALL IND DSP COR ADM CONG CUR CUSG IVAG IVDG PSA PSD TAI TELG OUR SAMG CNT COM INT NAV ONL PHY PRE PUR UNI\"
  Connection: close
  Transfer-Encoding: chunked
  Content-Type: text/html; charset=utf-8
```

# URL : Uniform Resource Locator(통합자원지시자)



http://www.joes-hardware.com/specials/saw-blade.gif

특정 서버의 한 리소스에 대한 구체적인 위치를 나타내고 있다. 오늘날 대부분의 URI는 URL이다.

# 아직 실험 중인 URN(Uniform Resource Name)

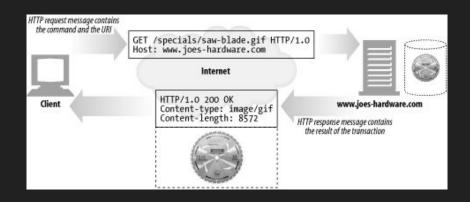
인터넷에 존재하는 각종 정보들의 유일한 이름을 표시하는 식별자이다.

URL 방식은 주소 위치에 대응되는 콘텐츠가 삭제되거나 더 이상 이용할 수 없을 경우, 검색 수단으로서의 기능을 상실하는 문제점이 있다.

URN에는 ISBN(국제표준도서번호), UCI(디지털콘텐츠식별체계), IPFS\*(컴퓨터간 파일 시스템 ex. 토렌트) 등이 있다.

\* 데이터의 내용을 변환한 해시값을 이용하여 전 세계 여러 컴퓨터에 분산 저장되어 있는 콘텐츠를 찾아서 데이터를 조각조각으로 잘게 나눠서 빠른 속도로 가져온 후 하나로 합쳐서 보여주는 방식으로 작동한다.

# 트랜잭션(Transaction: 거래)



애플리케이션은 하나의 작업을 수행하기 위해 여러 HTTP 트랜잭션을 수행한다. 따라서 시각적으로 풍부한 웹페이지를 가져올 때는 대량의 HTTP 트랜잭션을 수행하게 된다.

HTTP 트랜잭션은 요청명령과 응답 결과로 구성되어 있다.

# 메서드(Method) (3장에서 자세히 설명)

HTTP 메서드는 HTTP가 지원하는 요청 명령(메시지)을 의미한다.

모든 메시지는 한 개의 메서드를 갖는다.

#### [자주 쓰이는 메서드]

- GET : 서버에서 클라이언트로, 지정한 리소스를 보내라.
- PUT: 클라이언트에서 서버로 보낸 (요청)데이터를, 지정한 이름의 리소스로 저장하라(63p).
- DELETE : 지정한 리소스를 서버에서 삭제하라.
- POST : 클라이언트 데이터를 서버 게이트웨이 애플리케이션으로 보내라(63p).
- HEAD: 지정한 리소스에 대한 응답에서, HTTP 헤더 부분만 보내라.

# 상태 코드 (3장에서 자세히 설명)

모든 HTTP 응답 메시지는 상태 코드와 함께 반환된다.

#### [자주 쓰이는 상태 코드]

- 200: OK. 문서가 바르게 반환되었다.
- 302: 다시 보내라. 다른 곳에 가서 리소스를 가져가라.
- 404 : 없음. 리소스를 찾을 수 없다.

# 메시지: 요청과 응답 메시지의 구조 (3장에서 자세히 설명)

```
▼요청 헤더
          파싱된 데이터 보기
                       시작줄: 무엇을 해야하는지 나타냄
  GET /main.php HTTP/1.1
 Accept: text/html,application/xhtml+xml,application/xml;q=0.9,image/avif,image/webp,image/apng,*/*;q=0.8,application/signed-exchange;v=b3;q=0.9
  Accept-Encoding: gzip, deflate, br
  Accept-Language: ko-KR,ko;q=0.9,en-US;q=0.8,en;q=0.7
  Cache-Control: max-age=0
  Connection: keep-alive
  Cookie: PHPSESSID=q4vhii7nknrad47uo2p5ij8ce7
  Host: suji.hs.kr
  Sec-Fetch-Dest: document
  Sec-Fetch-Mode: navigate
                         파싱된 데이터 보기
  Sec-Fet
  Upgrade
                                      시작줄: 무슨 일이 일어났는지 나타냄
            HTTP/1.1 200 OK
  User-Age
                                                         일반 헤더(HTTP본문내용과 관련없음. 응답이 생성된 날짜 및 시간을 나타낸다.)
            Date: Sun, 10 Apr 2022 15:54:49 GMT
  sec-ch-
            Server: goeia.go.kr
 sec-ch-u
            X-Frame-Options: SAMEORIGIN
            P3P: CP=\"ALL IND DSP COR ADM CONO CUR CUSO IVAO IVDO PSA PSD TAI TELO OUR SAMO CNT COM INT NAV ONL PHY PRE PI
            Connection: close
            Transfer-Encoding: chunked
            Content-Type: text/html; charset=utf-8
```

#### 어떻게 메시지가 옮겨다니는 걸까?



- □ 애플리케이션 계층 : HTTP, FTP, DNS, SMTP ...
- □ 전송 계층 : TCP, UDP, DCCP ...
- □ 네트워크 계층: IP ...
- □ 데이터 링크 계층 :
- □ 물리 계층 : 이더넷, wi-fi ...

HTTP는 네트워크통신의 세부사항을 TCP/IP에게 맡긴다.(신뢰성이 있기 때문!)

#### TCP 커넥션: HTTP 메시지 전송을 위해 필요한 연결

커넥션을 위해 필요한 두 가지(TCP의 준비물)

- 1. 서버 컴퓨터에 대한 IP 주소
  - => URL을 통해 알아낸다.
    - i) URL에 IP 주소가 있는 경우 => OK
    - ii) URL에 IP주소가 없는 경우 =>DNS를 통해 호스트명을 IP로 변환
- 2. 그 서버에서 실행 중인 프로그램이 사용 중인 포트번호
  - i) URL에 포트번호가 있는 경우 => OK
  - ii) URL에 포트번호가 있는 경우 => 기본값 80이라고 가정

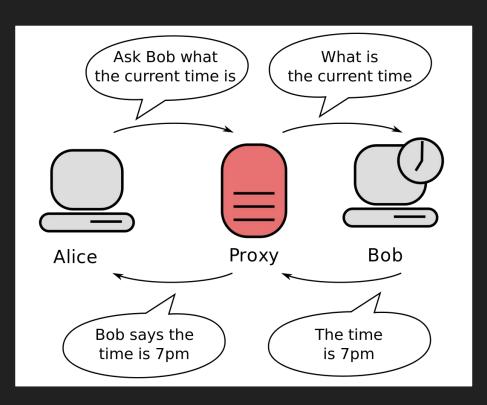
#### 웹 애플리케이션

웹브라우저와 웹서버는 웹 애플리케이션이다.

그밖의 애플리케이션 중에서 또 중요한 것은? 알아야 하는 것은?

- ① <u>프락시</u>
- ② <u>캐시</u> ③ <u>게이트웨이</u> ④ <u>터널</u> ⑤ <u>에이전트</u>

# ① Proxy: 클라이언트와 서버 사이에 위치한 HTTP 중개자



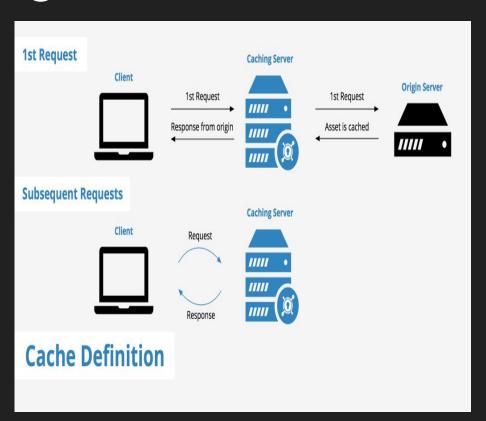
중개자이지만 클라이언트의 대리인 성격이다.

클라이언트의 모든 HTTP 요청을 받아 요청을 수정한 뒤(=필터링) 서버에 전달한다.

보안 목적으로 사용. ex) 회사 컴퓨터로 다운로드 받을 때 바이러스 검출하는 것. 증권사이트 차단하는 것.

유해콘텐츠 차단과 같은 필터링 기능을 하기도 한다.

## ② Cache: 많이 찾는 웹페이지를 클라이언트 가까이에 보관하는 HTTP 창고

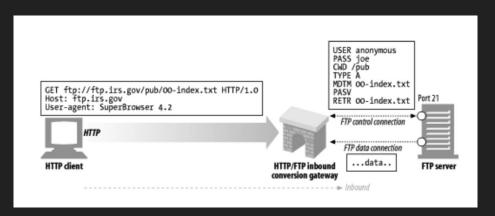


사전적 의미:은닉처

웹캐시와 캐시 프락시는 자주 찾는 것의 사본을 저장하는 특별한 종류의 프락시 서버이다.

Origin 서버에서 가져올 때보다 신속하고 효율적으로 동작한다.

# ③ Gateway: 다른 애플리케이션과 연결된 특별한 웹 서버

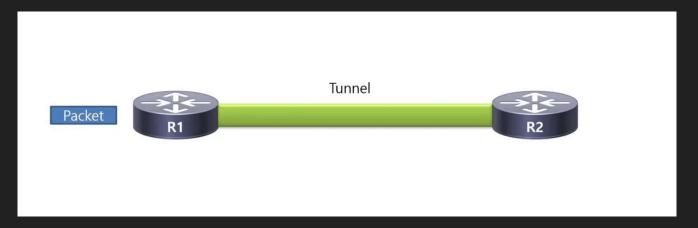


다른 서버들의 중개자로 동작하는 특별한 서버이다.

주로 HTTP트래픽을 다른 프로토콜로 변환하기 위해 사용된다.

HTTP도 알아채지 못할 만큼 진짜 FTP 서버인 것처럼 처리한다.

# 4 Tunnel: HTTP 통신을 그대로 전달하기만 하는 프락시



HTTP가 아닌 데이터를 그대로 전송해주기 위해 사용된다. 방화벽에서 웹 트래픽(HTTP데이터)만 허용하는 경우, <u>터널을 이용하</u>면 통과시킬 수 있게 된다.

# ⑤ 에이전트: 자동화된 HTTP 요청을 만드는 준지능적 웹클라이언트



사용자를 위해 HTTP 요청을 만들어주는 클라이언트 프로<u>그램이다.</u>

웹 브라우저도 에이전트에 속한다.

- 웹 로봇 : 사람과의 상호작용 없이 연속된 웹 트랜잭션들을 자동으로 수행하는 소프트웨어 프로그램(ex. 검색엔진 로봇, 주식 그래프 로봇, 가격 비교 로봇)
- 웹 로봇은 크롤러, 스파이더, 웜, 봇, 스크래퍼, 지능에이전트 등으로 불린다.