

1장 - HTTP 개관

김시아

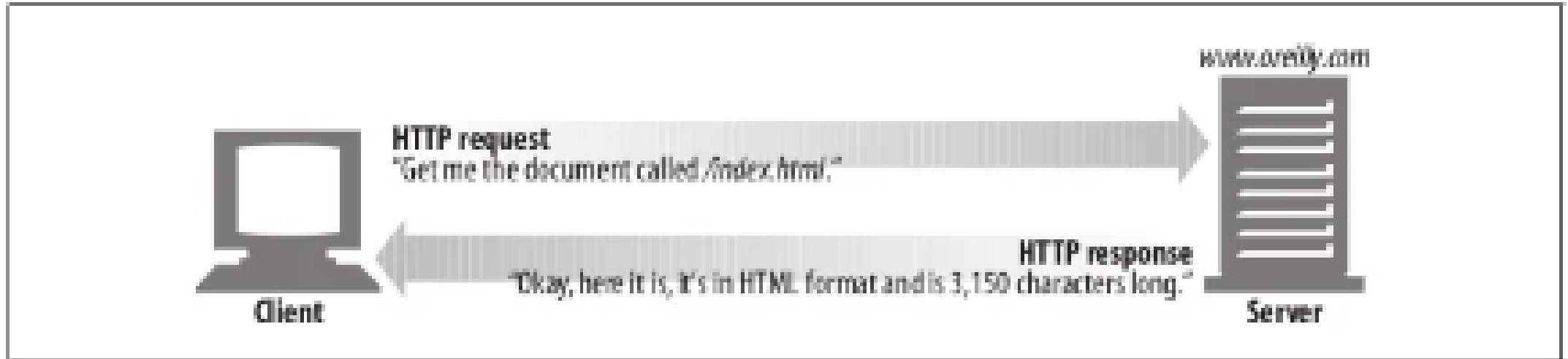
HTTP란?

- 웹서버로부터 웹브라우저로 데이터를 옮겨주는 멀티미디어 배달부
- 신뢰성 있는 전송자

신뢰성?

TCP(Transmission Control Protocol)프로토콜을 사용함으로써 데이터의 전송 순서 보장, 신뢰성 있는 데이터 전송 등을 보장함.

웹 클라이언트와 서버



HTTP 프로토콜로 의사소통. 클라이언트는 서버에게 HTTP 요청을 보내고
웹서버는 HTTP 응답을 돌려줌

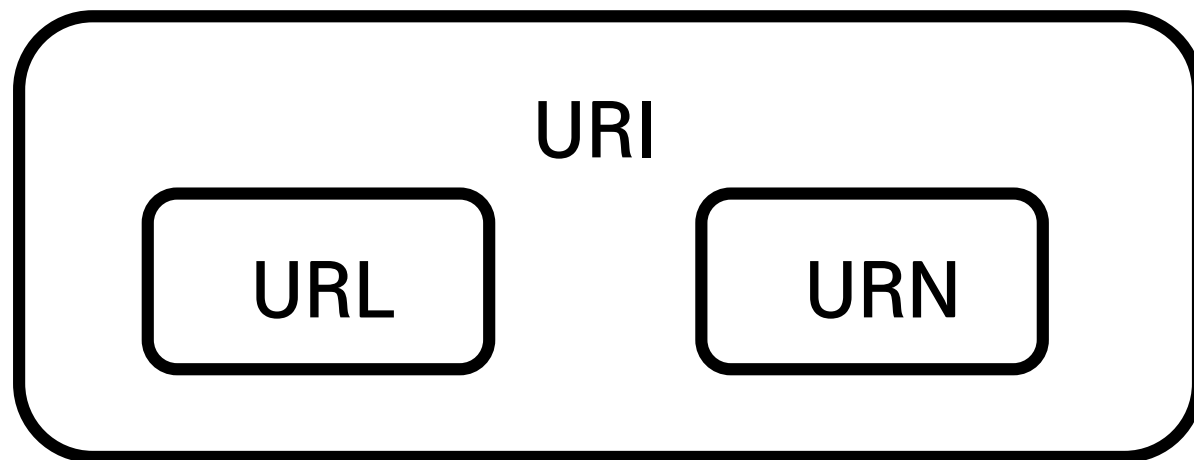
리소스

정적 파일(Html문서, txt파일, jpeg파일...)과
게이트웨이 등등

웹에서 공유되는 어떤 종류의 콘텐츠도 리소스가 될 수 있음

URI(Uniform resource identifier)

: 리소스를 식별하고 위치를 지정하는 식별자(Identifier).



리소스의 위치를 서술.
통상적인 URI.

리소스의 이름으로 지칭.
인프라의 부재로 널리 채택되지 X

트랜잭션

: 그럼 클라와 서버는 HTTP를 가지고 어떻게 통신하는거임?

메서드(Method) : 서버가 어떤 동작을 해줘야할지 말해줌.
하나의 HTTP요청 당 한 개의 메소드를 가짐

상태코드 : 서버가 응답할 때, 요청이 어떻게 처리되었는지 알려주는
상태코드를 붙여서 보내 줌.

메시지

HTTP메시지는 요청(request)과 응답(response) 두 가지로만 이루어짐

메시지는 어떻게 생겼을까?

(a) Request message		(b) Response message	
<div>GET /test/hi-there.txt HTTP/1.0</div> <div>Accept: text/* Accept-Language: en,fr</div>	Start line	HTTP/1.0 200 OK	
	Headers	Content-type: text/plain Content-length: 19	
	Body	Hi! I'n a message!	

시작줄 => 요청의 종류와 응답의 상태코드

헤더 => “이름 : 값” 형식으로 된 추가 정보. 헤더는 빈줄로 끝남

본문 => 실질적인 데이터

TCP를 조금 더 알아볼까

HTTP는 애플리케이션 계층 프로토콜을 담당,
네트워크 통신은 TCP/IP에게 맡김.

TCP를 기반으로 한 많은 수의 앱들이 IP주소 체계를 따라서 네트워크와 소통하고 있음
→ TCP/IP

HTTP가 메시지를 전송하기 위해서는, 클라이언트가 IP와 포트번호를 사용하여
TCP 연결을 맺어야 함.

TCP는 IP주소를 통해 클라이언트가 요청한 목적지를 찾아감,
IP주소는 하나인데 서버에서 제공하는 서비스는 다양하니 서비스를 구분도 해주어야함.
→ Port를 통해 클라이언트의 접속목적과 용도를 알아내어 안내하게 됨.

웹의 구성요소

프락시, 캐시, 게이트웨이, 터널, 유저에이전트 등등

세부개념을더알아야할거같은데 시간이 없었습니다죄송합니다...
다른분들의 발표를 믿고있어요... ㅎㅎㅎ...

A dimly lit desk setup featuring a laptop in the foreground displaying code on its screen. Behind it is a larger monitor showing a webpage. To the left of the laptop is a white mug and a pair of headphones. To the right is a vertical speaker. A small potted plant sits between the laptop and the monitor. The entire scene is overlaid with a semi-transparent dark grey filter.

—
감사합니다 :)

김시아