

**Ну как то так.
Спасибо!**



**Работа начинается
с прототипов и обсуждений**



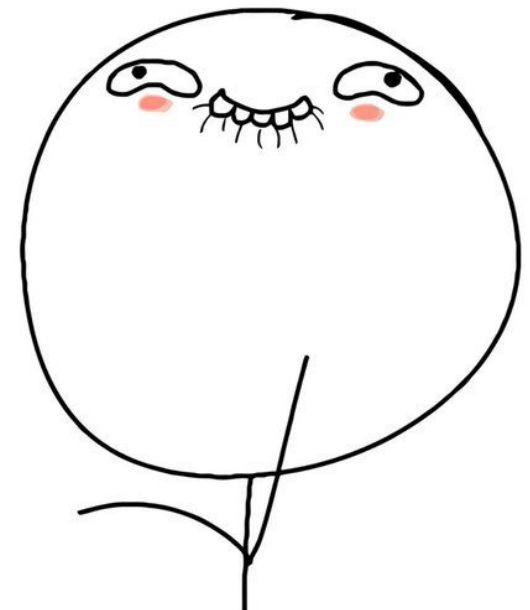
Идеальный продукт —
сайт/приложение с одной кнопкой



Цель UI —
ВНЕСТИ ЯСНОСТЬ



Цель UX —
не запутать пользователя



«**Дизайн** это не внешний вид
или ощущения от предмета.
Это то, как предмет работает»

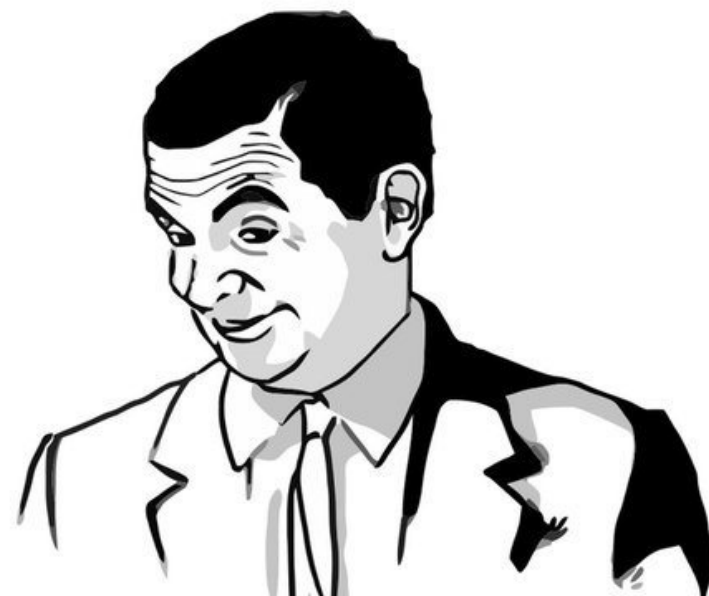
Стив Джобс

Дизайн всегда

зависит от контекста.



Про дизайн —
эффективно решать задачи



Сделать красиво —
это не про дизайн

