



Основы веб-технологий

Василика Климова

Разработчик интерфейсов

@lik04ka

Анимация при изменении класса

```
01.$('.element').click( function(){  
02.  $(this).addClass('active');  
03.});
```

```
01..active {  
02.  transform: translate(0, 50%);  
03.}
```

Isotope.js

Анимация по hover

```
01.$('.element').mouseover( function(){  
02.  $(this).addClass('active');  
03.});
```

Всплывающее окно

Lightbox.js

Эффект Parallax

Паралл́акс — изменение видимого положения объекта относительно удалённого фона в зависимости от положения наблюдателя.

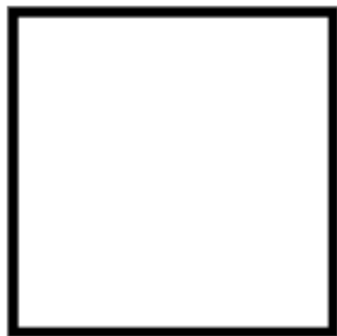
Parallax.js

A screenshot from a 2D platformer game, likely Super Mario Bros. 2, showing a jungle environment. In the center, a large white "2D" text is overlaid. The scene features a wooden bridge with a green vine-like texture. A character in a brown jacket and blue pants stands on a platform above the bridge. Another character in a red outfit is visible in the lower left, near some water. The background is filled with lush green foliage and a blue sky. A small blue circular icon with a red and green symbol is visible in the top right corner.

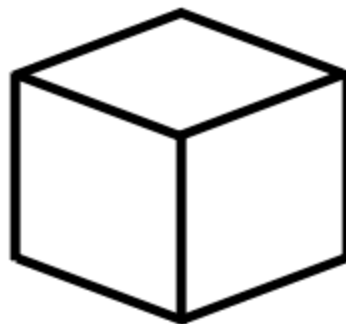
2D

Отличия 2D от 3D

2D



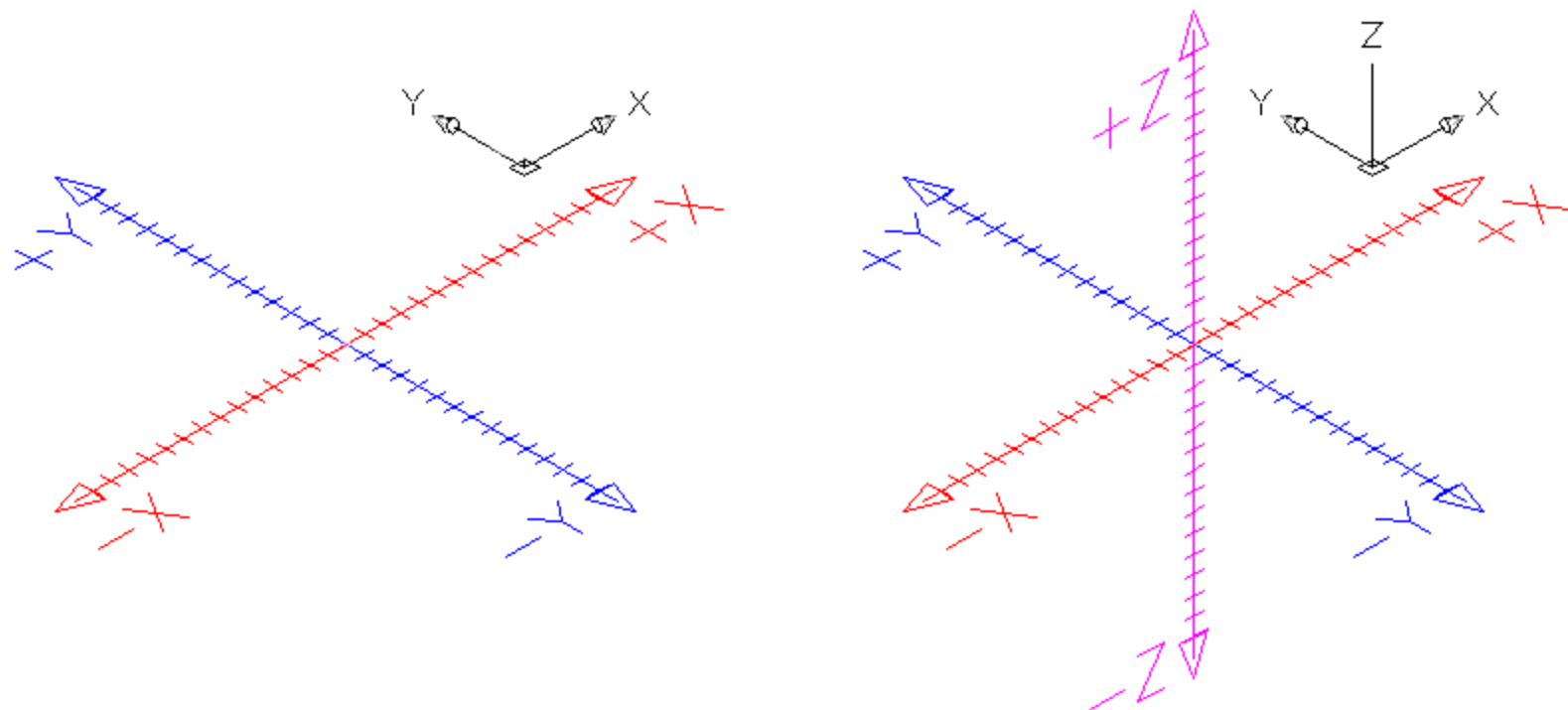
3D



Отличия 2D от 3D



Плоскость или пространство



Имитация 3D



19%



Инфографика



mrdoob.com/lab/javascript/threejs/css3d/periodictable

TABLE

SPHERE

HELIX

GRID

360°

Reel.js

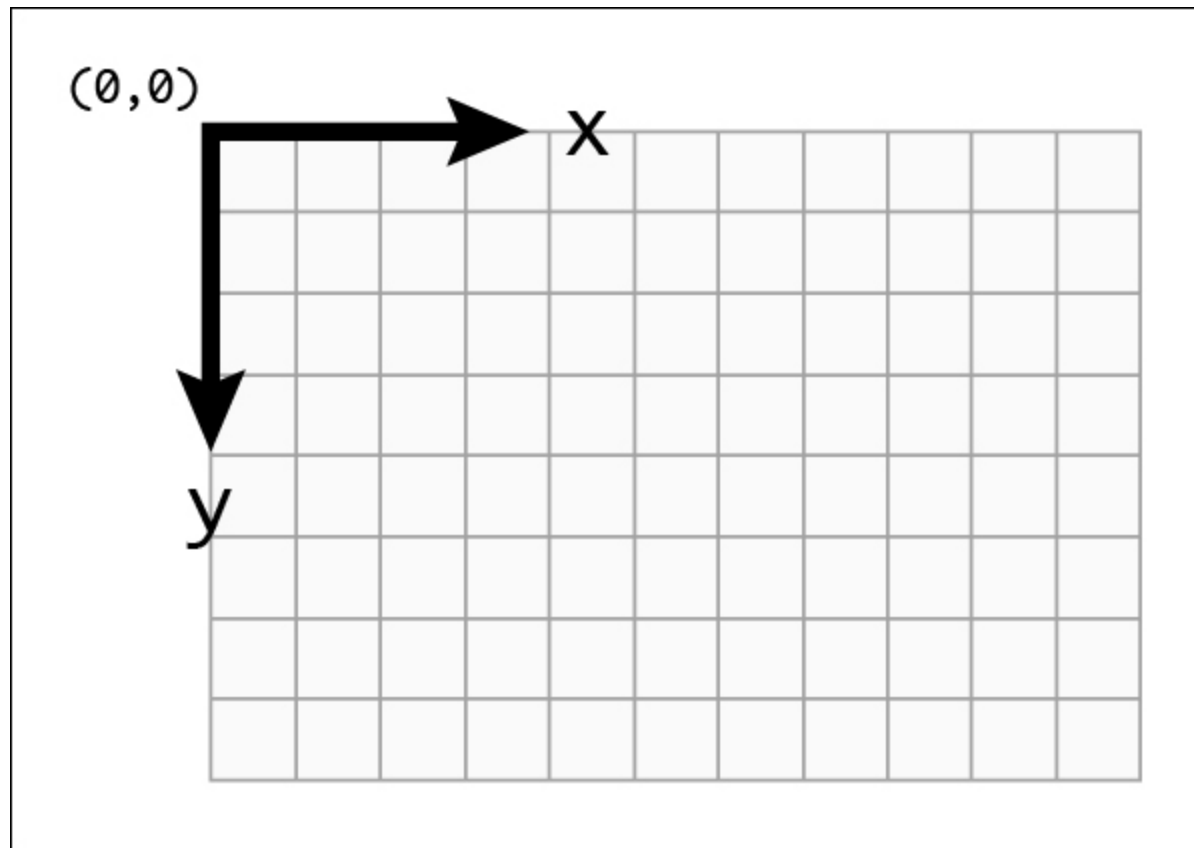
Canvas 2D

- Спецификация
- Кроссбраузерность

```
01 var el = document.getElementsByTagName('canvas');
```

```
02 var context = el.getContext('2d');
```

Оси canvas 2D



Canvas 2D API

- `strokeRect(x, y, width, height)` // Прямоугольник
- `fillRect(x, y, width, height)` // Закрашенный

прямоугольник

- `clearRect(x, y, width, height)` // Очищаем область

Исходники

github.com/Likita



Презентация

vasilika.ru

Василика Климова



likita



vasilika.klimova



lik04ka