



# Основы веб-технологий

Василика Климова

Разработчик интерфейсов

@lik04ka

# День 2

- Фреймворк Foundation
- CSS3 Анимация
- JavaScript
- Отладка кода в Chrome DevTools
- Библиотека jQuery

# Библиотека

Набор некоторых функциональных возможностей

Замена библиотеки не влияет на работу системы

# Фреймворк

Определяет структуру кода

Задаёт некоторые архитектурные ограничения

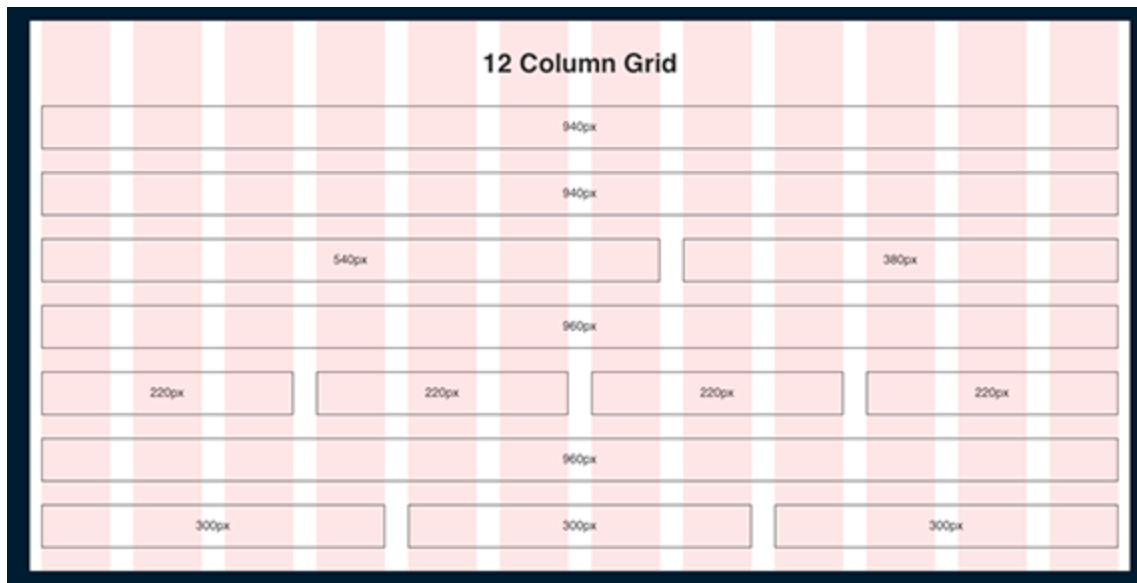
Обзор фреймворков для создания интерфейсов

# Фреймворк Foundation

- Набор готовых классов для удобной верстки
- Готовые скрипты для работы с интерфейсами

Foundation

# Верстка с сеткой



Grid layout

# Анимация

- CSS loaders
- Rotating Words

# Кроссбраузерность

Одинаковые вид и поведение сайта во всех браузерах





# CSS префиксы

- -webkit- Safari и Chrome
- -moz- Mozilla
- -o- Opera
- -ms- Microsoft

# CSS3 свойство animation

```
animation: имяАнимации продолжительность;
```

```
animation: myMove 3s;
```

# Правило @keyframes

0% - Оформление элемента в начале анимации

100% - Оформление элемента в конце анимации

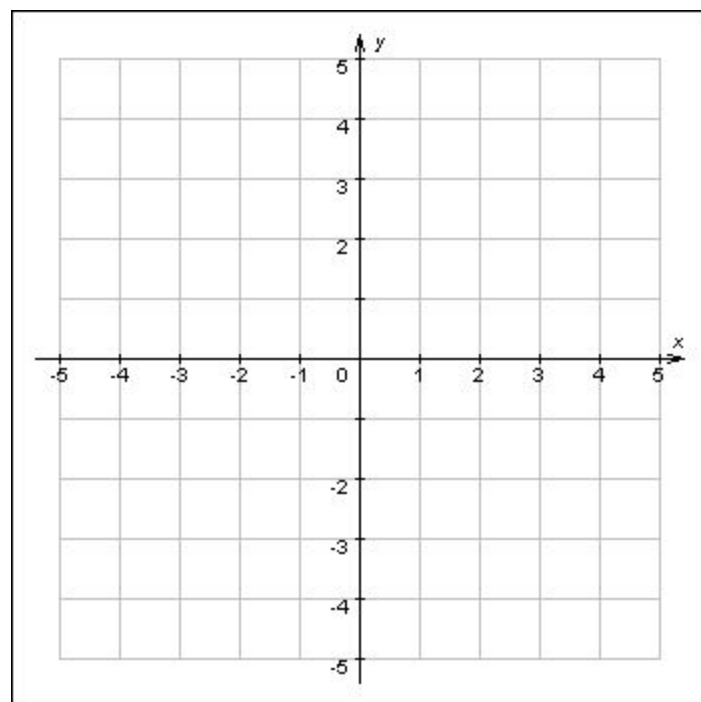
01. @keyframes *имяАнимации* {

02.     0%     { background: red; }

03.     50%   { background: blue; }

04.     100% { background: green; } }

# Оси 2D

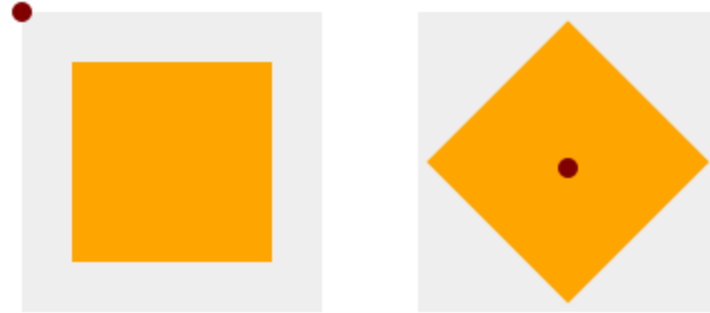


# CSS3 2D поворот

```
transform: rotate(15deg)
```



```
div { transform: rotate(45deg); }
```



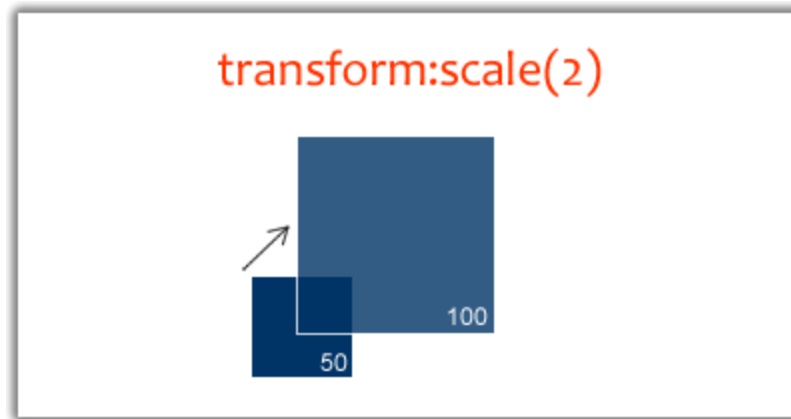
```
rect { transform: rotate(45deg); }
```

# CSS3 2D смещение

```
transform: translate(-50%)
```

# CSS3 2D масштабирование

```
transform: scale(2)
```



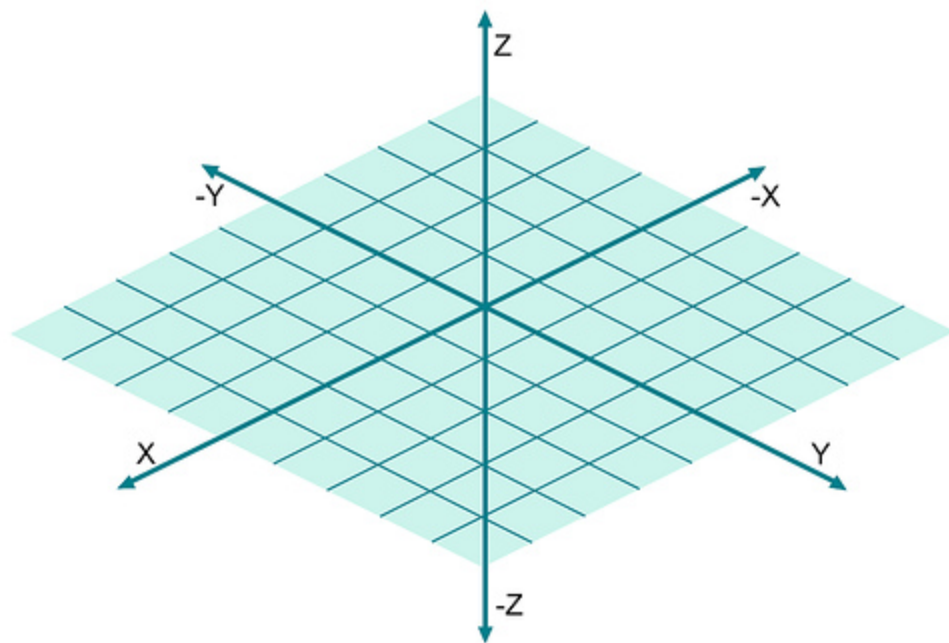
# CSS3 transition

Эффект перехода между состояниями элемента

```
transition: background 1s ease-out 2s
```



# Оси 3D



# CSS3 3D повороты

```
transform: rotateX(angle)
```

```
transform: rotateY(angle)
```

```
transform: rotateZ(angle)
```

# JavaScript

- Поведение элементов
- Динамические интерфейсы
- Интерактивность

Самый популярный язык 2015

# Переменная

Переменные нужны, чтобы хранить информацию.

Это именованная область данных



# Именованние переменной

- Первый символ не должен быть цифрой.
- Может состоять из букв, цифр, символов \$ и \_
- Регистр букв имеет значение

# Написание переменных JavaScript

- camelCase
- under\_score

# Типы данных

- Простые
- Сложные

Типы данных

# Простые типы данных

- Числа - 6, 0.5
- Логические - true, false
- Строки - "Привет, мир!", 'текст'

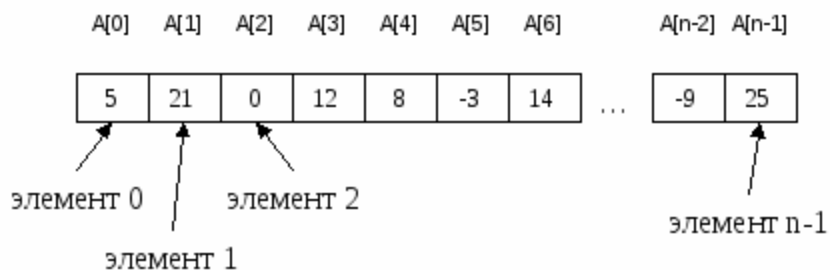


# Сложные типы данных

- Объект
- Функции

# Массивы

Набор элементов, доступ к которым осуществляется по индексу



# Функции

- Именованные

```
function имяФункции(параметры) {...}
```

- Анонимные доступны только с момента объявления

```
var имяФункции = function(параметры)
```

```
{...}
```

# Область видимости переменной

- Глобальные переменные
- Локальные переменные

# Взаимодействие с пользователем

- Alert
- Promt
- Confirm

# Окно с сообщением

```
alert( "Привет" )
```

# Окно для ввода

```
var years = prompt('Сколько вам лет?',  
100)
```

# Окно подтверждение

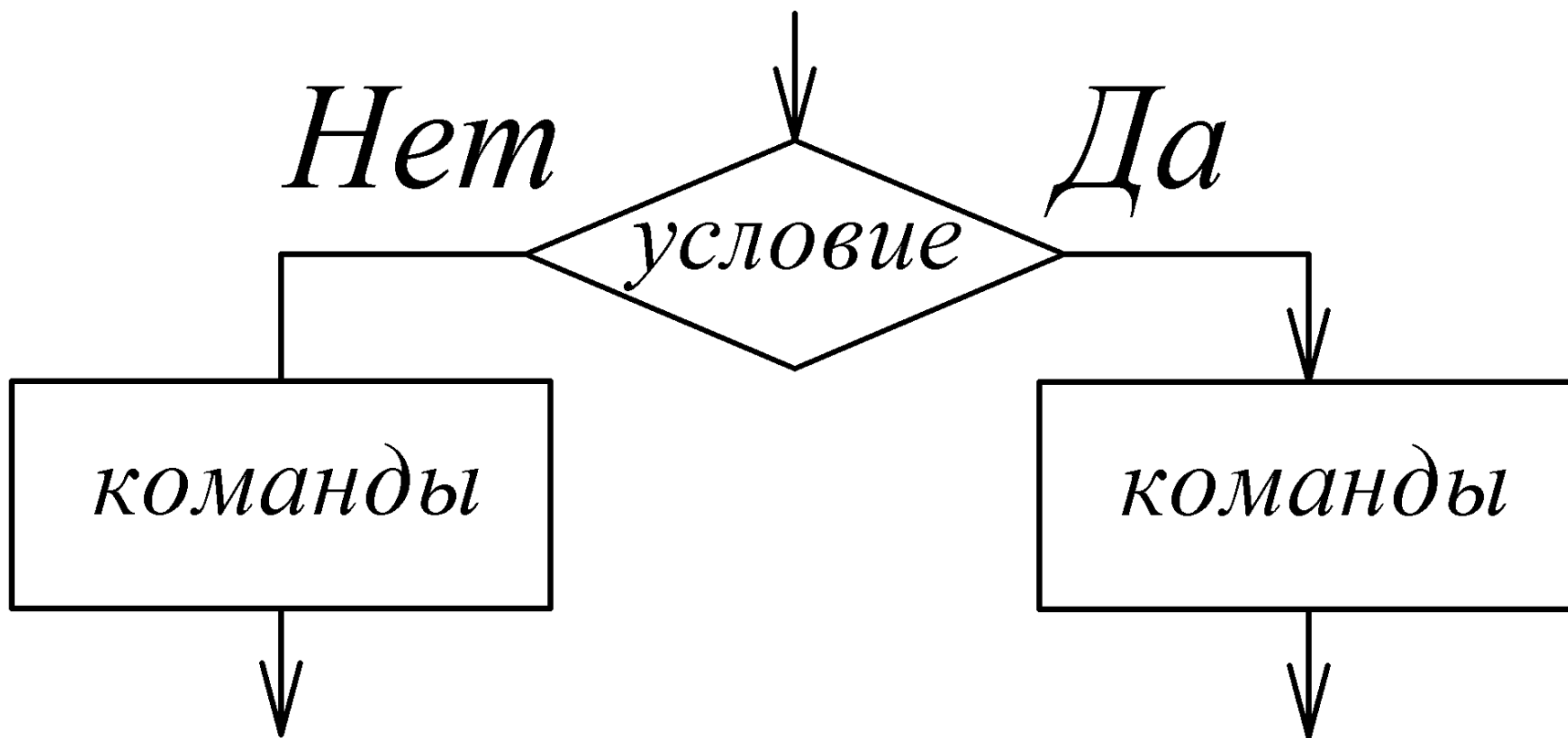
```
var isAdmin = confirm("Вы -  
администратор?")
```



# Вывод информации

```
console.log("Привет")
```

# Условие if



# Цикл while

```
01 while (i < 10) {  
02     console.log( i );  
03 }
```

# Цикл for

```
01.for (i = 0; i < 3; i++) {  
02.    console.log( i );  
03.}
```

# Глобальные объекты

`window.innerWidth`

`navigator.userAgent`

`document.body.scrollTop`

# Библиотека jQuery

- Упрощает поиск нужного элемента
- Различные манипуляции с элементами
- Готовые скрипты для работы с интерфейсами

jQuery

Google jQuery

# Селекторы jQuery

- `(" .class" )`
- `[name*="value"]`
- `:first-child`

# Методы jQuery

- `.addClass("myClass")`
- `.append()`
- `hasClass("className")`
- `.css(...)`
- `.height()`



# Работа с событиями

```
01. $(document).ready(function(){  
02.   $("input").click(function(event){  
03.     alert("Ура!");  
04.   });  
05. });
```

# Василика Климова



likita



vasilika.klimova



lik04ka