# BAT算法面试题(一) - 两数之和



习平台 CC老师



## 一.算法题

#### 题目

You are given two non-empty linked lists representing two non-negative integers. The digits are stored in reverse order and each of their nodes contain a single digit. Add the two numbers and return it as a linked list.

You may assume the two numbers do not contain any leading zero, except the number 0 itself.

### Example

输入: (2 -> 4 -> 3) + (5 -> 6 -> 4)

输出: 7 -> 0 -> 8

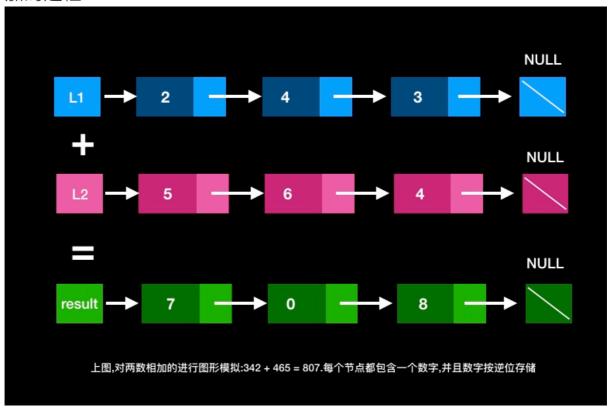
原因: 342 + 465 = 807.

## 二..解决方案:

 题目大意:给定2个非空链表来表示2个非负整数.位数按照逆序方式存储, 它们的每个节点只存储单个数字,将两数相加返回一个新的链表.你可以 假设除了数字0之外,这2个数字都不会以零开头.

#### ● 思路:

我们使用变量来跟踪进位,并从包含最低有效位的表头开始模拟逐位相加的过程.



#### • 算法:

就如同小学数学计算2个数相加一般,我们首先从低位有效位计算,也就是 L1, L2 的表头第一个位置开始相加.我们进行的十进制相加,所以当计算的结果大于9时,就会造成"溢出"的现象.例如 5+7=12 .此时,我们就会把当前为的值设置为2,但是溢出的位需要进位.那么则用 carry 存储, carry = 1 .带入到下一次迭代计算中.进位的 carry 必定是0或者1.2个数累加,需要考虑进位问题.则采用一个变量来保存进位值.

#### • 伪代码

- 。 将当前节点初始化为返回列表的哑节点;
- 。 将进位carry设置为0;
- 。 将p,q分别指向为列表L1,L2的头部.
- 。 遍历列表L1,L2直到他们的尾端.

- 将x设为节点的p的值.如果P已经到达L1的末尾.则将其值设置为0:
- 将y设置为节点q的值,如果q已经到达L2的末尾,则将其值设置为0;
- 求和 sum = x+y+carry;
- 更新进位 carry = sum/10;
- 创建一个新的节点,将其设置为下一个节点.并将当前节点移动到下 一节点
- 同时,将p,q移动到下一个节点位置.
- 。 检查carry 是否等于1,如果等于1则往列表中追加数字1到新节点中.
- 。 返回哑节点的下一个节点.

#### • 复杂度分析:

- 时间复杂度: 0(max(m,n)),假设m,n分别表示L1,l2长度.上面的算法最多重复 max(m,n)次
- 。 空间复杂度: 0(max(m,n)), 新列表的长度最多 max(m,n) +1

#### • 参考代码

```
#include <stdio.h>
struct ListNode {
    int val;
    struct ListNode *next;
};
struct ListNode* addTwoNumbers(struct ListNode * l1, struct Li
stNode * l2) {
    struct ListNode *dummyHead = (struct ListNode *)malloc(siz
eof(struct ListNode));
    struct ListNode *p = l1, *q = l2, *curr = dummyHead;
    int carry = 0;
    while (p != NULL || q != NULL) {
        int x = (p != NULL) ? p->val : 0;
        int y = (q != NULL) ? q->val : 0;
        int sum = carry + x + y;
```

```
carry = sum / 10;

curr->next = (struct ListNode *)malloc(sizeof(struct L
istNode));

curr->val = sum%10;

curr = curr->next;

if (p != NULL) p = p->next;

if (q != NULL) q = q->next;

}

if (carry > 0) {

curr->next = (struct ListNode *)malloc(sizeof(struct L
istNode));

}

return curr;
}
```