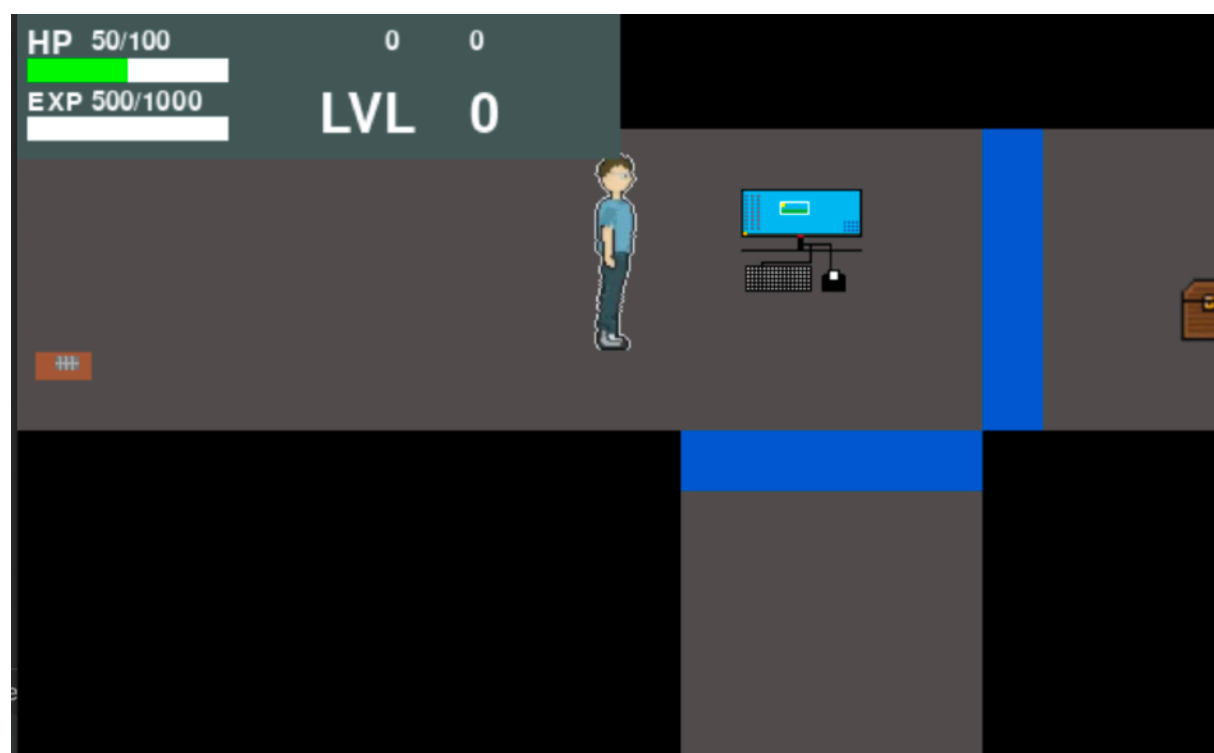


Underproger

Ссылка: likoydes.tw1.ru





Сюжет:

Однажды мальчик Витя отправился в поход в горы со своей семьей, но как только они начали идти по тропе, Витя отстал от группы и забрел в темную пещеру.

Внутри пещеры он заметил красивый кулон, который светился в темноте, и решил подойти к нему. Но как только он взял кулон в руку, пещера захлопнулась перед его глазами. Витя оказался заперт внутри. Он осмотрелся и заметил, что в пещере было много компьютеров и камер на потолке. Но не смотря на это, компьютеры были зашифрованы, и чтобы выбраться, Витя нужно было решить все задания, которые появятся на экранах. Он начал выполнять задания и стал замечать, что они становились все сложнее и сложнее. Но он продолжал решать все задания и не останавливался до тех пор, пока не решил последнее задание.



Основные механики:Основной идеей в игре стали диалоговые окна, с помощью которых были реализованы практически все основные процессы в игре.

Игроку необходимо правильно ответить на 3 вопроса ,связанных с

программированием на языке Python, чтобы получить exp(опыт) и уровень. При получении уровня у игрока модернизируется дом(слева). Всего у данного дома 3 стадии(1 можно увидеть при запуске ,2 появляется при получении 1 уровень, а 3 стадия появляется при 2 уровне)

Стоит заметить, что противники в игре делятся на несколько уровней сложности. Вопросы также бывают разного уровня.

Основываясь на концерте, описанном выше, в наши будущие цели входит расширение карты, увеличение кол-ва вопросов, кастомизация главного героя, а также добавление новых квестов на знания уже других языков программирования