

Московский Авиационный Институт
(Национальный Исследовательский Университет)
Институт №8 “Компьютерные науки и прикладная математика”
Кафедра №806 “Вычислительная математика и программирование”

Лабораторная работа №4 по курсу
«Операционные системы»

Группа: М8О-210Б-23

Студент: Нугаев М. Э.

Преподаватель: Бахарев В.Д.

Оценка: _____

Дата: 07.01.25

Москва, 2025

Постановка задачи

Вариант 2.

Списки свободных блоков (первое подходящее) и алгоритм Мак-КьюзиКэрлса.

Общий метод и алгоритм решения

Использованные системные вызовы:

- `ssize_t write(int __fd, const void *__buf, size_t __n);` – записывает N байт из буфер(BUF) в файл (FD). Возвращает количество записанных байт или -1.
- `void exit(int __status);` – выполняет немедленное завершение программы. Все используемые программой потоки закрываются, и временные файлы удаляются, управление возвращается ОС или другой программе.
- `void * mmap(void *start, size_t length, int prot, int flags, int fd, off_t offset);` – отражает length байтов, начиная со смещения offset файла (или другого объекта), определенного файловым дескриптором fd, в память, начиная с адреса start.
- `int munmap(void *start, size_t length);` – удаляет все отражения из заданной области памяти, после чего все ссылки на данную область будут вызывать ошибку "неправильное обращение к памяти".
- `void *dlopen(const char *filename, int flag);` – загружает динамическую библиотеку, имя которой указано в строке filename, и возвращает прямой указатель на начало динамической библиотеки.
- `void *dlsym(void *handle, char *symbol);` – использует указатель на динамическую библиотеку, возвращаемую dlopen, и оканчивающееся нулем символьное имя, а затем возвращает адрес, указывающий, откуда загружается этот символ. Если символ не найден, то возвращаемым значением dlsym является NULL;
- `int dlclose(void *handle);` – уменьшает на единицу счетчик ссылок на указатель динамической библиотеки.

Код программы

main.c

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <dlfcn.h>
#include <sys/mman.h>
#include <time.h>

typedef struct AllocatorAPI {
    void* (*allocator_create)(void*, size_t);
    void (*allocator_destroy)(void*);
    void* (*allocator_alloc)(void*, size_t);
    void (*allocator_free)(void*, void*);
} AllocatorAPI;

void* default_allocator_create(void* memory, size_t size) {
    return memory;
}

void default_allocator_destroy(void* allocator) {
}

void* default_allocator_alloc(void* allocator, size_t size) {
    if (allocator) {
        return (void*)((char*)allocator + sizeof(size_t));
    }
    return NULL;
}

void default_allocator_free(void* allocator, void*
memory) { }

int main(int argc, char** argv) {
    AllocatorAPI api;
    void* library_handle = NULL;

    if (argc > 1) {
        library_handle = dlopen(argv[1], RTLD_LAZY);
    }
    if (library_handle) {
        api.allocator_create = dlsym(library_handle, "allocator_create");
        api.allocator_destroy = dlsym(library_handle, "allocator_destroy");
        api.allocator_alloc = dlsym(library_handle, "allocator_alloc");
        api.allocator_free = dlsym(library_handle, "allocator_free");
    } else {
        fprintf(stderr, "Failed to load library: %s\n", dlerror());
    }
} else {
    fprintf(stderr, "No library path provided. Using default allocator.\n");
}
```

```

    if (!library_handle) {
        api.allocator_create = default_allocator_create;
api.allocator_destroy = default_allocator_destroy;
api.allocator_alloc = default_allocator_alloc;          api.allocator_free
= default_allocator_free;
    }
    size_t pool_size = 1024 * 1024;
    void* memory = mmap(NULL, pool_size, PROT_READ | PROT_WRITE, MAP_ANONYMOUS |
MAP_PRIVATE, -1, 0);
    if (memory == MAP_FAILED) {
perror("mmap failed");          return
1;
    }
    void* allocator = api.allocator_create(memory, pool_size);

    struct timespec start, end;
double time_taken;

    // тестирование выделения памяти
for (int i = 0; i < 3; i++) {
    size_t block_size = 1024 * (i + 1);    // размер блока увеличивается с каждой
итерацией

    clock_gettime(CLOCK_MONOTONIC, &start);
    void* ptr = api.allocator_alloc(allocator, block_size);
clock_gettime(CLOCK_MONOTONIC, &end);
    time_taken = (end.tv_sec - start.tv_sec) + (end.tv_nsec - start.tv_nsec) / 1e9;
printf("Allocated block: %p, size: %zu bytes, time: %.9f seconds\n", ptr, block_size,
time_taken);
    clock_gettime(CLOCK_MONOTONIC,
&start);          api.allocator_free(allocator,
ptr);          clock_gettime(CLOCK_MONOTONIC,
&end);

    time_taken = (end.tv_sec - start.tv_sec) + (end.tv_nsec - start.tv_nsec) / 1e9;
printf("Freed block: %p (id=%d, name=Object %d, value=%.2f), time: %.9f seconds\n",
    ptr, i + 1, i + 1, (double)(i + 1) * 123.45, time_taken);
}
    api.allocator_destroy(allocator);
munmap(memory, pool_size);

    if (library_handle) {
dlclose(library_handle);
    }
    return 0;
}

```

alloc1.c

```

#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
#include <sys/mman.h>

typedef struct Block {    size_t size;    struct Block* next;
} Block;

```

```

typedef struct Allocator{
void* memory;      size_t
size;
    Block* free_list;
} Allocator;

Allocator* allocator_create(void* memory, size_t size) {
    Allocator* allocator = (Allocator*)mmap(NULL, sizeof(Allocator), PROT_READ |
PROT_WRITE, MAP_ANONYMOUS | MAP_PRIVATE, -1, 0);
    allocator->memory = memory;      allocator->size
= size;
    allocator->free_list = (Block*)memory;
    allocator->free_list->size = size;
    allocator->free_list->next = NULL;      return
allocator;
} void allocator_destroy(Allocator*
allocator) {      munmap(allocator,
sizeof(Allocator));
}
void* allocator_alloc(Allocator* allocator, size_t size) {
    Block* prev = NULL;
    Block* curr = allocator->free_list;

    while (curr != NULL) {
if (curr->size >= size) {
        if (curr->size > size + sizeof(Block)) {
            Block* new_block = (Block*)((char*)curr + sizeof(Block) + size);
new_block->size = curr->size - size - sizeof(Block);      new_block-
>next = curr->next;      curr->size = size;      curr-
>next = new_block;
        }
        if (prev == NULL) {
            allocator->free_list = curr->next;
        } else {
            prev->next = curr->next;
        }
        return (void*)((char*)curr + sizeof(Block));
    }
    prev = curr;
    curr = curr->next;
}
    return NULL;
} void allocator_free(Allocator* allocator, void* memory)
{
    Block* block = (Block*)((char*)memory -
sizeof(Block));      block->next = allocator->free_list;
    allocator->free_list = block; }

```

alloc2.c

```

#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
#include <sys/mman.h>
#define ALIGN_SIZE(size, alignment) (((size) + (alignment - 1)) & ~(alignment - 1))
#define FREE_LIST_ALIGNMENT 8
typedef struct Block {
size_t size;      struct
Block* next;

```

```

} Block;

typedef struct Allocator{
void* memory;      size_t
size;      Block*
free_list;
} Allocator;

Allocator* allocator_create(void* memory, size_t size) {
if (memory == NULL || size < sizeof(Allocator)) {
return NULL;
}

    Allocator* allocator = (Allocator*)memory;
    allocator->memory = (char*)memory + sizeof(Allocator);
allocator->size = size - sizeof(Allocator);      allocator->free_list
= (Block*)allocator->memory;

    if (allocator->free_list != NULL) {
        allocator->free_list->size = allocator->size;      allocator->
free_list->next = NULL;
    }
    return allocator;
}

void allocator_destroy(Allocator* allocator) {
if (allocator == NULL) {      return;
}
    allocator->memory
= NULL;      allocator->size =
0;
    allocator->free_list = NULL;
}

void* allocator_alloc(Allocator* allocator, size_t size) {
if (allocator == NULL || size == 0) {      return NULL;
}
    size_t aligned_size = ALIGN_SIZE(size, FREE_LIST_ALIGNMENT);
Block* prev = NULL;
Block* curr = allocator->free_list;

    while (curr != NULL) {
        if (curr->size >= aligned_size) {
if (prev != NULL) {
            prev->next = curr->next;
        } else {
            allocator->free_list = curr->next;
        }
        return (void*)((char*)curr + sizeof(Block));
    }
    prev = curr;
curr = curr->next;
}
    return NULL;
}

void allocator_free(Allocator* allocator, void* memory) {
if (allocator == NULL || memory == NULL) {
return;
}
}

```

```
    Block* block = (Block*)((char*)memory - sizeof(Block));  
    block->next = allocator->free_list;    allocator->free_list  
= block;  
}
```

Strace:

Allocated block: 0x7f1a926e9010, size: 1024 bytes, time: 0.000000200 seconds
Freed block: 0x7f1a926e9010 (id=1, name=Object 1, value=123.45), time: 0.000000100 seconds
Allocated block: 0x7f1a926e9420, size: 2048 bytes, time: 0.000000200 seconds
Freed block: 0x7f1a926e9420 (id=2, name=Object 2, value=246.90), time: 0.000000100 seconds
Allocated block: 0x7f1a926e9c30, size: 3072 bytes, time: 0.0000003600 seconds
Freed block: 0x7f1a926e9c30 (id=3, name=Object 3, value=370.35), time: 0.000000000 seconds
miron@DESKTOP-GD72A05:~/LABS/lab 4\$ strace -f ./main ./liballoc2.so
execve("./main", ["/main", "/liballoc2.so"], 0x7ffd10f27ff0 /* 26 vars */) = 0
brk(NULL) = 0x56529f81f000
arch_prctl(0x3001 /* ARCH_??? */, 0x7ffdb0716d50) = -1 EINVAL (Invalid argument)
access("/etc/ld.so.preload", R_OK) = -1 ENOENT (No such file or directory)
openat(AT_FDCWD, "/etc/ld.so.cache", O_RDONLY|O_CLOEXEC) = 3
fstat(3, {st_mode=S_IFREG|0644, st_size=33773, ...}) = 0
mmap(NULL, 33773, PROT_READ, MAP_PRIVATE, 3, 0) = 0x7f73c3cfb000
close(3) = 0
openat(AT_FDCWD, "/lib/x86_64-linux-gnu/libdl.so.2", O_RDONLY|O_CLOEXEC) = 3
read(3, "\177ELF\2\1\1\0\0\0\0\0\0\0\0\0\3\0>\0\1\0\0\0\22\0\0\0\0\0"..., 832) = 832
fstat(3, {st_mode=S_IFREG|0644, st_size=18848, ...}) = 0
mmap(NULL, 8192, PROT_READ|PROT_WRITE, MAP_PRIVATE|MAP_ANONYMOUS, -1, 0) = 0x7f73c3cf9000
mmap(NULL, 20752, PROT_READ, MAP_PRIVATE|MAP_DENYWRITE, 3, 0) = 0x7f73c3cf3000
mmap(0x7f73c3cf4000, 8192, PROT_READ|PROT_EXEC, MAP_PRIVATE|MAP_FIXED|MAP_DENYWRITE, 3, 0x1000) = 0x7f73c3cf4000
mmap(0x7f73c3cf6000, 4096, PROT_READ, MAP_PRIVATE|MAP_FIXED|MAP_DENYWRITE, 3, 0x3000) = 0x7f73c3cf6000
mmap(0x7f73c3cf7000, 8192, PROT_READ|PROT_WRITE, MAP_PRIVATE|MAP_FIXED|MAP_DENYWRITE, 3, 0x3000) = 0x7f73c3cf7000
close(3) = 0
openat(AT_FDCWD, "/lib/x86_64-linux-gnu/libc.so.6", O_RDONLY|O_CLOEXEC) = 3
read(3, "\177ELF\2\1\1\3\0\0\0\0\0\0\0\0\3\0>\0\1\0\0\0\300A\2\0\0\0\0"..., 832) = 832
pread64(3, "\6\0\0\0\4\0\0\0@\0\0\0\0\0\0\0\0@\0\0\0\0\0\0\0\0@\0\0\0\0\0\0"..., 784, 64) = 784
pread64(3, "\4\0\0\0\20\0\0\0\5\0\0\0GNU\0\2\0\0\300\4\0\0\0\3\0\0\0\0\0\0"..., 32, 848) = 32
pread64(3, "\4\0\0\0\24\0\0\0\3\0\0\0GNU\0\7\2C\n\357_\243\335\2449\206V>\237\374\304"..., 68, 880) = 68
fstat(3, {st_mode=S_IFREG|0755, st_size=2029592, ...}) = 0


```

pread64(3, "\6\0\0\0\4\0\0\0@\0\0\0\0\0\0@\0\0\0\0\0\0@\0\0\0\0\0\0"..., 784, 64) = 784
pread64(3, "\4\0\0\0\20\0\0\0\5\0\0\0GNU\0\2\0\0\300\4\0\0\0\3\0\0\0\0\0\0", 32, 848) = 32
pread64(3, "\4\0\0\0\24\0\0\0\3\0\0\0GNU\0\7\2C\n\357_\243\335\2449\206V>\237\374\304"..., 68, 880) =
68
mmap(NULL, 2037344, PROT_READ, MAP_PRIVATE|MAP_DENYWRITE, 3, 0) = 0x7f73c3b01000
mmap(0x7f73c3b23000, 1540096, PROT_READ|PROT_EXEC,
MAP_PRIVATE|MAP_FIXED|MAP_DENYWRITE, 3, 0x22000) = 0x7f73c3b23000
mmap(0x7f73c3c9b000, 319488, PROT_READ, MAP_PRIVATE|MAP_FIXED|MAP_DENYWRITE, 3,
0x19a000) = 0x7f73c3c9b000
mmap(0x7f73c3ce9000, 24576, PROT_READ|PROT_WRITE,
MAP_PRIVATE|MAP_FIXED|MAP_DENYWRITE, 3, 0x1e7000) = 0x7f73c3ce9000
mmap(0x7f73c3cef000, 13920, PROT_READ|PROT_WRITE,
MAP_PRIVATE|MAP_FIXED|MAP_ANONYMOUS, -1, 0) = 0x7f73c3cef000
close(3) = 0
mmap(NULL, 12288, PROT_READ|PROT_WRITE, MAP_PRIVATE|MAP_ANONYMOUS, -1, 0) =
0x7f73c3afe000
arch_prctl(ARCH_SET_FS, 0x7f73c3afe740) = 0
mprotect(0x7f73c3ce9000, 16384, PROT_READ) = 0
mprotect(0x7f73c3cf7000, 4096, PROT_READ) = 0
mprotect(0x56529edc6000, 4096, PROT_READ) = 0
mprotect(0x7f73c3d31000, 4096, PROT_READ) = 0
munmap(0x7f73c3cfb000, 33773) = 0
brk(NULL) = 0x56529f81f000
brk(0x56529f840000) = 0x56529f840000
openat(AT_FDCWD, "./liballoc2.so", O_RDONLY|O_CLOEXEC) = 3
read(3, "\177ELF\2\1\1\0\0\0\0\0\0\0\3\0>\0\1\0\0\0@\20\0\0\0\0\0\0"..., 832) = 832
fstat(3, {st_mode=S_IFREG|0755, st_size=15776, ...}) = 0
getcwd("/home/miron/LABS/lab 4", 128) = 23
mmap(NULL, 16424, PROT_READ, MAP_PRIVATE|MAP_DENYWRITE, 3, 0) = 0x7f73c3cff000
mmap(0x7f73c3d00000, 4096, PROT_READ|PROT_EXEC,
MAP_PRIVATE|MAP_FIXED|MAP_DENYWRITE, 3, 0x1000) = 0x7f73c3d00000
mmap(0x7f73c3d01000, 4096, PROT_READ, MAP_PRIVATE|MAP_FIXED|MAP_DENYWRITE, 3,
0x2000) = 0x7f73c3d01000
mmap(0x7f73c3d02000, 8192, PROT_READ|PROT_WRITE,
MAP_PRIVATE|MAP_FIXED|MAP_DENYWRITE, 3, 0x2000) = 0x7f73c3d02000
close(3) = 0
mprotect(0x7f73c3d02000, 4096, PROT_READ) = 0
mmap(NULL, 1048576, PROT_READ|PROT_WRITE, MAP_PRIVATE|MAP_ANONYMOUS, -1, 0)
= 0x7f73c39fe000

```

```

fstat(1, {st_mode=S_IFCHR|0620, st_rdev=makedev(0x88, 0), ...}) = 0
write(1, "Allocated block: 0x7f73c39fe028,"..., 77Allocated block: 0x7f73c39fe028, size: 1024 bytes, time:
0.000000200 seconds
) = 77
write(1, "Freed block: 0x7f73c39fe028 (id="..., 91Freed block: 0x7f73c39fe028 (id=1, name=Object 1,
value=123.45), time: 0.000000300 seconds
) = 91
write(1, "Allocated block: 0x7f73c39fe028,"..., 77Allocated block: 0x7f73c39fe028, size: 2048 bytes, time:
0.000000300 seconds
) = 77
write(1, "Freed block: 0x7f73c39fe028 (id="..., 91Freed block: 0x7f73c39fe028 (id=2, name=Object 2,
value=246.90), time: 0.000000300 seconds
) = 91
write(1, "Allocated block: 0x7f73c39fe028,"..., 77Allocated block: 0x7f73c39fe028, size: 3072 bytes, time:
0.000000200 seconds
) = 77
write(1, "Freed block: 0x7f73c39fe028 (id="..., 91Freed block: 0x7f73c39fe028 (id=3, name=Object 3,
value=370.35), time: 0.000000300 seconds
) = 91
munmap(0x7f73c39fe000, 1048576)      = 0
munmap(0x7f73c3cfff000, 16424)     = 0
exit_group(0)                       = ?
+++ exited with 0 +++

```

Сравнение алгоритмов

Аллокатор с обычным списком свободных блоков

Allocated block: 0x7f547f0ce010, size: 1024 bytes, time: 0.000000110 seconds

Freed block: 0x7f547f0ce010 (id=1, name=Object 1, value=123.45), time: 0.000000110 seconds

Allocated block: 0x7f547f0ce420, size: 2048 bytes, time: 0.000000090 seconds

Freed block: 0x7f547f0ce420 (id=2, name=Object 2, value=246.90), time: 0.000000020 seconds

Allocated block: 0x7f547f0cec30, size: 3072 bytes, time: 0.000003556 seconds

Freed block: 0x7f547f0cec30 (id=3, name=Object 3, value=370.35), time: 0.000000040 seconds

Аллокатор на основе алгоритма Мак-Кьюзика-Кэрелса

Allocated block: 0x7f01bd663028, size: 1024 bytes, time: 0.000000100 seconds

Freed block: 0x7f01bd663028 (id=1, name=Object 1, value=123.45), time: 0.000000060 seconds

Allocated block: 0x7f01bd663028, size: 2048 bytes, time: 0.000000060 seconds

Freed block: 0x7f01bd663028 (id=2, name=Object 2, value=246.90), time: 0.000000020 seconds

Allocated block: 0x7f01bd663028, size: 3072 bytes, time: 0.000000030 seconds

Freed block: 0x7f01bd663028 (id=3, name=Object 3, value=370.35), time: 0.000000060 seconds

Аллокатор с обычным списком свободных блоков: работает медленнее с большими блоками из-за необходимости поиска конкретного блока в свободном списке.

Аллокатор на основе алгоритма Мак-Кьюзика-Кэрелса: работает быстрее. Эффективно использует освобожденные блоки, и уменьшает траты на выделение новой памяти.

Вывод

В ходе написания данной лабораторной работы я узнал об устройстве аллокаторов а также научился использовать динамические библиотеки.