## Московский Авиационный Институт

(Национальный Исследовательский Университет)

Институт №8 "Компьютерные науки и прикладная математика"

Кафедра №806 "Вычислительная математика и программирование"

# Лабораторная работа №1 по курсу «Операционные системы»

Группа: М8О-210Б-23

Студент: Нугаев М. Э.

Преподаватель: Бахарев В.Д.

Оценка: \_\_\_\_\_

Дата: 30.11.24

#### Постановка задачи

#### Вариант 20:

Пользователь вводит строки». Далее эти строки передаются от родительского процесса в дочерний. Дочерний процесс конвертирует эти строки и затем записывает полученный результат в файл.

## Общий метод и алгоритм решения

Использованные системные вызовы:

- pid\_t fork(void); создает дочерний процесс.
- int pipe(int \*fd); создаёт пайп и помещает дескрипторы в fd[0], fd[1], для чтения и записи.
- int write(int fd, const void\* buff, int count); записывает по дескриптору fd count байт из buff.
- void exit(int number); вызывает нормальное завершение программы с кодом number.
- int dup2(int fd1, int fd2); делает эквиваентными дескрипторы fd1 и fd2.
- int exec(char\* path, const char\* argc); заменяет текущий процесс на процесс path, с аргументами argc;
- int close(int fd); закрывает дескриптор fd.
- pid\_t wait(int status) функция, которая приостанавливает выполнение текущего процесса до тех пор, пока дочерний процесс не завершится,

Я создал два файла parent и child1 (child2).

Программа создает неименованный канал (pipe) для передачи данных между родительским и дочерним процессами. Она запрашивает у пользователя ввод имени файла, после чего создаёт дочерний процесс с помощью fork(). Дочерний процесс перенаправляет стандартный ввод на чтение из канала и запускает другую программу (дочернюю программу), передавая ей имя файла. Родительский процесс читает данные из стандартного ввода до тех пор, пока пользователь не остановит ввод и записывает эти данные в канал. После завершения записи родительский процесс закрывает канал и ожидает завершения дочернего процесса.

В файле child я обрабатываю получнные из родительского процесса данные и записываю их в файл.

## Код программы

#### Parent.c

```
#include <unistd.h>
#include <string.h>
#include <stdlib.h>
#include <sys/types.h>
#include <sys/wait.h>
#include <fcntl.h>

#define BUFFER_SIZE 256

int main() {
    int pipe1[2], pipe2[2];
    char filename1[BUFFER_SIZE];
```

```
char filename2[BUFFER SIZE];
ssize_t bytes_read;
const char *prompt1 = "Введите имя файла для child1: ";
write(STDOUT_FILENO, prompt1, strlen(prompt1));
bytes read = read(STDIN FILENO, filename1, BUFFER SIZE - 1);
filename1[bytes_read - 1] = '\0';
const char *prompt2 = "Введите имя файла для child2: ";
write(STDOUT_FILENO, prompt2, strlen(prompt2));
bytes_read = read(STDIN_FILENO, filename2, BUFFER_SIZE - 1);
filename2[bytes_read - 1] = '\0';
int file check1 = open(filename1, 0 WRONLY | 0 CREAT | 0 TRUNC, 0666);
if (file_check1 == -1) {
    const char *error_msg = "Ошибка: не удалось открыть файл для child1\n";
    write(STDERR_FILENO, error_msg, strlen(error_msg));
    perror("open");
   return 1;
close(file_check1);
int file check2 = open(filename2, 0 WRONLY | 0 CREAT | 0 TRUNC, 0666);
if (file_check2 == -1) {
    const char *error_msg = "Ошибка: не удалось открыть файл для child2\n";
    write(STDERR FILENO, error msg, strlen(error msg));
    perror("open");
    return 1;
close(file_check2);
if (pipe(pipe1) == -1 || pipe(pipe2) == -1) {
    const char *error_msg = "Ошибка при создании pipe\n";
    write(STDERR_FILENO, error_msg, strlen(error_msg));
    return 1;
pid_t pid1 = fork();
if (pid1 == -1) {
    const char *error_msg = "Ошибка при создании дочернего процесса 1\n";
    write(STDERR_FILENO, error_msg, strlen(error_msg));
    return 1;
} else if (pid1 == 0) {
    close(pipe1[1]);
    dup2(pipe1[0], STDIN_FILENO);
    execl("./child1", "./child1", filename1, NULL);
    const char *error_msg = "Ошибка при запуске child1\n";
    write(STDERR_FILENO, error_msg, strlen(error_msg));
    exit(1);
pid_t pid2 = fork();
if (pid2 == -1) {
   const char *error msg = "Ошибка при создании дочернего процесса 2\n";
```

```
write(STDERR_FILENO, error_msg, strlen(error_msg));
    return 1;
} else if (pid2 == 0) {
    close(pipe2[1]);
    dup2(pipe2[0], STDIN_FILENO);
    execl("./child2", "./child2", filename2, NULL);
    const char *error_msg = "Ошибка при запуске child2\n";
    write(STDERR_FILENO, error_msg, strlen(error_msg));
    exit(1);
close(pipe1[0]);
close(pipe2[0]);
char input[BUFFER_SIZE];
const char *prompt = "Введите строку: ";
while (1) {
    write(STDOUT_FILENO, prompt, strlen(prompt));
    bytes_read = read(STDIN_FILENO, input, sizeof(input) - 1);
    if (bytes_read <= 0) {</pre>
        const char *error_msg = "Ошибка при чтении строки\n";
        write(STDERR_FILENO, error_msg, strlen(error_msg));
        break;
    if (bytes_read > 0 && input[bytes_read - 1] == '\n') {
        input[bytes_read - 1] = '\0';
    if (strlen(input) > 10) {
        write(pipe2[1], input, strlen(input) + 1);
    } else {
        write(pipe1[1], input, strlen(input) + 1);
close(pipe1[1]);
close(pipe2[1]);
waitpid(pid1, NULL, 0);
waitpid(pid2, NULL, 0);
return 0;
```

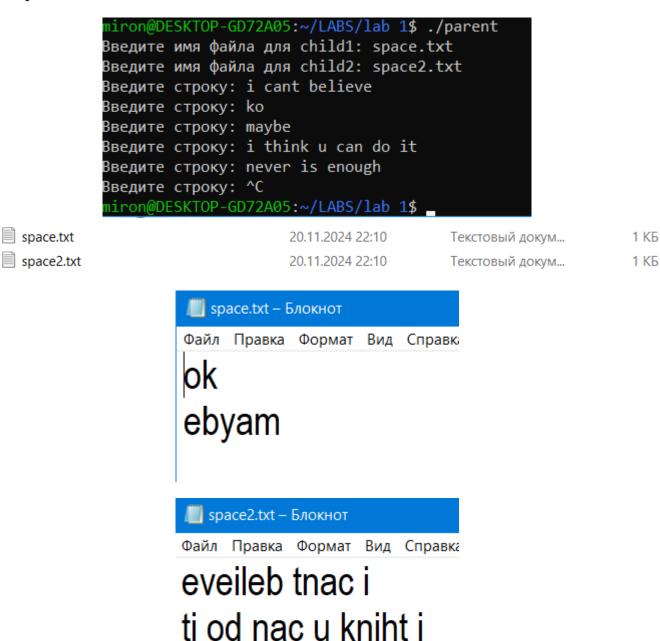
### Child1.c (Child2.c)

```
#include <unistd.h>
#include <fcntl.h>
#include <string.h>
#include <stdlib.h>
```

```
#define BUFFER SIZE 256
// Функция для инвертирования строки
void invert_string(char *str) {
    int len = strlen(str);
    for (int i = 0; i < len / 2; i++) {
        char temp = str[i];
        str[i] = str[len - i - 1];
        str[len - i - 1] = temp;
int main(int argc, char *argv[]) {
    if (argc < 2) {
        const char *error_msg = "Ошибка: имя файла не передано\n";
        write(STDERR_FILENO, error_msg, strlen(error_msg));
        return 1;
    int file = open(argv[1], O_WRONLY | O_CREAT | O_TRUNC, 0666);
    if (file == -1) {
        const char *error_msg = "Ошибка: не удалось открыть файл для записи\n";
        write(STDERR_FILENO, error_msg, strlen(error_msg));
        perror("open");
        return 1;
    char buffer[BUFFER_SIZE];
    ssize_t bytes_read;
    while ((bytes_read = read(STDIN_FILENO, buffer, sizeof(buffer) - 1)) > 0) {
        buffer[bytes_read - 1] = '\0';
        invert_string(buffer);
        if (write(file, buffer, strlen(buffer)) == -1 || write(file, "\n", 1) == -1) {
            const char *error_msg = "Ошибка: не удалось записать в файл\n";
            write(STDERR_FILENO, error_msg, strlen(error_msg));
            close(file);
            return 1;
    close(file);
    return 0;
```

## Протокол работы программы

#### Тестирование:



#### Вывод

Было интересно решать лабораторную работу. Я научился использовать некоторые системные вызовы, а также обмениваться данными между процессами с помощью каналов. Было интересно узнать как можно писать программы используя их. Возникли трудности с обработкой всех ошибок системных вызовов в программе.

hguone si reven