

WERKWIJZE

- > Oscillator base class met derived waveform (sine, saw, ...) classes
 - > Synth class met Sine, Saw objecten
 - > Jack geïmplementeerd
 - > Derived classes (simpleSynth, DetunedSynth) van Synth base class
 - > User Input attempt
 - > AudioManager en UserInput classes
 - > Derived classes (FM, AM) van ModSynth base class
 - > Melody class
- > kleine testjes tussen door

FOCUS

Modulariteit:

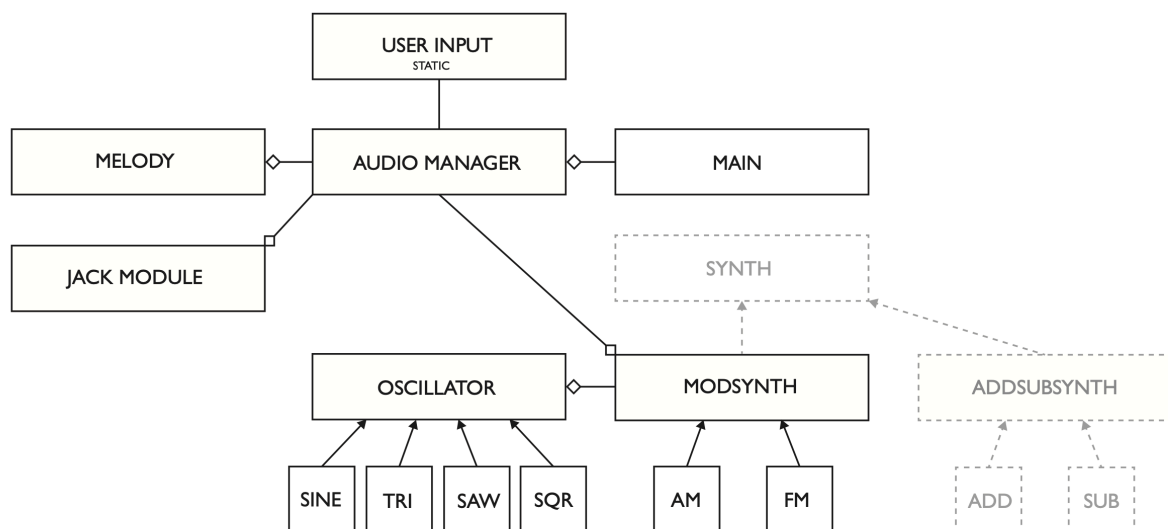
- > AudioManager class in combinatie met de UI class en dynamische object allocatie.
- > ModSynth in plaats van Synth als baseclass vanwege de gekozen gedeelde methods en fields in AM en FM subclasses

GENERATIE

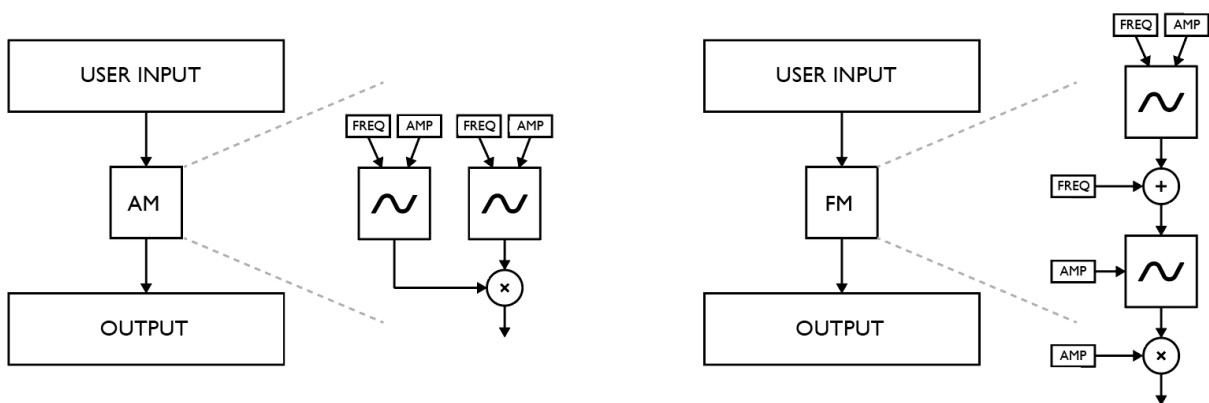
User input string:

- > aantal letters (met modulo) voor noot keuze
- > Ascii waarde per letter als noot duur

SYSTEEMONTWERP



AUDIO FLOW



TAKEAWAYS

- > meer focussen op wat moet
- > een beter flow plan vooraf
- > op tijd hulp vragen

REFLECTIE TIJDSBESTEDING

- > veel te lang aan gezeten
- > wel veel geleerd

REFLECTIE

positief:

- > het werkt
- > het voldoet voldoende aan de opdracht

negatief:

- > het is niet af
- > niet alles is perfect netjes
- > kan efficiënter

UREN

- > alle
- > echt bijna alle