

## საცდელი დავალება:

### ქვეწარმავლების ტემპერატურის მარეგულირებელი და მამოძრავებელი სისტემა

#### სამიზნე ცნებები რომლის დემონსტრაცია უნდა მოხდეს:

- ქვეწარმავლების სხეულის ტემპერატურა დამოკიდებულია გარემოს ტემპერატურაზე
- ხვლიკები იყენებენ უკანა და წინა კიდურებს გადაადგილებისთვის
- გველები იყენებენ მთლიან სხეულს გადაადგილებისთვის  
ტალღისებრი მოძრაობის მეშვეობით - მათ კიდურები არ გააჩნიათ

#### მართვადი პარამეტრები:

- ხედების შეცვლა:
  - ხვლიკი
  - გველი
- გარემოს ტემპერატურა - 0 გრადუსიდან 45 გრადუსამდე C
  - გავლენას ახდენს სხეულის ტემპერატურის პარამეტრზე (დამოკიდებული ცვლადი), იცვლება უფრო ნელა ვიდრე გარემოსი, აგვიანებს 5-10 წამით ცვლილებას გარემო ტემპერატურაში.
- ქვეწარმავლის მოძრაობის დაწყება/გაჩერება
- კიდურების ქონა/არ ქონა
- სხეულის ტალღისებრი მოძრაობის სიჩქარე

#### აუცილებელი ტექნიკური მახასიათებლები:

- ავტომატური მორგებადობა მობილურ ვერსიაზე
- სიმულაცია უნდა მუშაობდეს ინტერნტეზე წვოდმის გარეშე
- ყველაფერი მხოლოდ ერთ HTML ფაილში

#### UI აღწერილობა:

##### ინტერფეისის ენა:

- ქართული

##### ბრენდირება და დიზაინი:

- მარცხენა ზედა კუთხეში ნაჩვენებია კომპანიის პატარა ლოგო:



- ფერების პალეტი:
  - შავი, თეთრი, ლურჯი - ძირითადი ინტერფერისის ნაწილი, ღილაკები

	#ffffff	#3c78d8
--	---------	---------