TEST TECHNIQUE L'ATELIER BACKEND

Crée une API simple permettant de retourner les statistiques des joueurs de tennis. Les trois premières tâches devraient prendre **environ une heure**. Tu as le choix de réaliser la 4ème tâche sur n'importe quel Cloud. Un focus particulier doit être fait sur les 3 premières, la 4ème est fortement conseillée 😉

Ce que l'on regarde :

- Un code clean et lisible
- L'architecture applicative
- L'API devra respecter les fondamentaux REST
- Les exceptions devront être gérées
- L'implémentation des tests unitaires

Ce qu'on demande :

- Créer un nouveau repo Github
- Compléter les tâches avec tes technos préférées
- Crée le projet from scratch
- Ajouter les fonctionnalités supplémentaires que tu souhaites
- Fournir un README pour savoir comment lancer et tester ton application
- Envoyer le lien de ton repo

Pour résoudre les différentes étapes :

- dataset : <u>headtohead.json</u>

Tâche 1

Créer un endpoint qui retourne tous les joueurs. La liste doit être triée du meilleur au moins bon.

Tâche 2

Créer un endpoint qui permet de retourner les informations d'un joueur grâce à son ld.

Tâche 3

Créer un endpoint qui retourne les statistiques suivantes :

- Pays qui a le plus grand ratio de parties gagnées
- IMC moyen de tous les joueurs
- La médiane de la taille des joueurs

Tâche 4

Déploie ton projet sur le Cloud.