



INSTITUTO POLITÉCNICO NACIONAL
ESCUELA SUPERIOR DE CÓMPUTO
INGENIERÍA EN SISTEMAS COMPUTACIONALES



PRACTICA 1

UNIDAD DE APRENDIZAJE:

ANÁLISIS Y DISEÑO DE ALGORITMOS

PROFESOR:

ANDRÉS GARCÍA FLORIANO

ALUMNOS:

LOPEZ MARTINEZ JONATHAN

NAVA MONTIEL ERASMO

SILVA VÁZQUEZ DIEGO

GRUPO: 3CV5

CODIGO EN C

```
void multiply_primary_algorithm(const char *num1, const char *num2, char *result) {
    int len1 = strlen(num1);
    int len2 = strlen(num2);
    int *a = (int *)malloc(len1 * sizeof(int));
    int *b = (int *)malloc(len2 * sizeof(int));
    int *res = (int *)calloc(len1 + len2, sizeof(int));
    int i, j;

    for ( i = 0; i < len1; i++) a[i] = num1[len1 - 1 - i] - '0';
    for ( j = 0; j < len2; j++) b[j] = num2[len2 - 1 - j] - '0';

    int k, p;
    for ( k = 0; k < len1; k++) {
        int carry = 0;
        for ( p = 0; p < len2; p++) {
            int temp = a[k] * b[p] + res[k + p] + carry;
            carry = temp / 10;
            res[k + p] = temp % 10;
        }
        res[k + len2] = carry;
    }

    int idx = len1 + len2 - 1;
    while (idx > 0 && res[idx] == 0) idx--;

    int pos = 0;
    for (; idx >= 0; idx--) result[pos++] = res[idx] + '0';
    result[pos] = '\0';

    free(a);
    free(b);
    free(res);
}

int main() {

    char num1[256];
    char num2[256];

    printf("Introduce el primer número: ");
    scanf("%s", num1);
    printf("Introduce el segundo número: ");
    scanf("%s", num2);
    char result[100] = {0};

    multiply_primary_algorithm(num1, num2, result);
    printf("%s * %s = %s\n", num1, num2, result);

    return 0;
}
```

Para este código en C se hizo lo siguiente:

1. Función main. Esta función se encarga de la interacción con el usuario:

- **Declara arreglos de caracteres** (char num1[256], num2[256]) para almacenar los números que el usuario escribirá.
- **Pide al usuario** que introduzca los dos números usando printf.
- **Lee los números** desde la consola y los guarda en los arreglos usando scanf.
- **Llama a la función** multiply_primary_algorithm para que realice el cálculo.
- **Imprime el resultado** final en la pantalla.

2. Función multiply_primary_algorithm (El cerebro de la operación)

Aquí ocurre la magia, siguiendo los mismos pasos que la versión de Python:

- **Preparación:**
 - Obtiene la longitud de los dos números con strlen.
 - **Asigna memoria dinámicamente** con malloc y calloc para crear arreglos de enteros (a, b, res) que contendrán los dígitos.
 - Convierte los números (que son char) a enteros (int) y los guarda en los arreglos en orden inverso. Lo hace con la operación num1[len1 - 1 - i] - '0', un truco común en C para convertir un dígito de carácter a su valor numérico.
- **Multipliación dígito a dígito:**
 - Usa dos bucles for anidados para multiplicar cada dígito del primer número por cada dígito del segundo, exactamente igual que en el algoritmo de papel y lápiz.
 - Gestiona el "acarreo" (carry) para pasarlo a la siguiente columna.
- **Limpieza y formato del resultado:**
 - Encuentra la posición del primer dígito para ignorar los ceros a la izquierda.
 - Convierte el resultado (que está en un arreglo de enteros) de nuevo a una cadena de caracteres, usando la operación inversa res[idx] + '0'.
 - Añade el **carácter nulo** \0 al final de la cadena de resultado. Esto es crucial en C para indicar que la cadena ha terminado.
- **Liberación de memoria:**
 - Al final, usa free(a), free(b) y free(res) para liberar la memoria que se solicitó al principio.

CODIGO EN PYTHON

```
1  def multiply_primary_algorithm(num1, num2):
2      # Convertir cadenas a listas de enteros en orden inverso
3      a = list(map(int, num1))[::-1]
4      b = list(map(int, num2))[::-1]
5
6      # Inicializar arreglo de resultado con ceros
7      result = [0] * (len(a) + len(b))
8
9      # Multiplicar dígito por dígito
10     for i in range(len(a)):
11         carry = 0
12         for j in range(len(b)):
13             temp = a[i] * b[j] + result[i + j] + carry
14             carry = temp // 10
15             result[i + j] = temp % 10
16             result[i + len(b)] = carry
17
18     # Eliminar ceros a la izquierda
19     while len(result) > 1 and result[-1] == 0:
20         result.pop()
21
22     # Convertir a cadena en orden correcto
23     return ''.join(map(str, result[::-1]))
24
25     # Pruebas con números de n dígitos (n potencia de 2)
26     test_cases = [
27         ("12", "13"),      # n=2
28         ("1234", "5678"),  # n=4
29         ("12345678", "87654321") # n=8
30     ]
31
32     for num1, num2 in test_cases:
33         print(f"{num1} * {num2} = {multiply_primary_algorithm(num1, num2)}")
```

El código en Python se explica de la siguiente forma:

La función `multiply_primary_algorithm`:

1. Preparación de los números:

- Convierte las cadenas de texto (`num1`, `num2`) en listas de dígitos enteros.
- Invierte el orden de estas listas. Por ejemplo, "123" se convierte en [3, 2, 1]. Esto facilita los cálculos, ya que se empieza por el dígito menos significativo (el de la derecha).

2. Inicialización del resultado:

- Crea una lista llamada `result` llena de ceros. Su tamaño es la suma de las longitudes de los dos números, que es el tamaño máximo que podría tener el resultado.

3. Multiplicación dígito a dígito (El núcleo del algoritmo):

- Utiliza dos bucles anidados para multiplicar cada dígito del primer número por cada dígito del segundo.
- Suma este producto al valor que ya está en la posición correspondiente del `result`, más cualquier "acarreo" (carry) de la operación anterior.
- El nuevo dígito para la posición actual se calcula con el módulo 10 (`temp % 10`).
- El nuevo acarreo para la siguiente posición se calcula con la división entera por 10 (`temp // 10`).

4. Limpieza del resultado:

- Elimina los ceros no significativos que puedan haber quedado a la izquierda del resultado. Por ejemplo, si el resultado es 0156, lo convierte en 156.

5. Formato final:

- Vuelve a invertir la lista `result` para que los dígitos estén en el orden correcto.
- Convierte la lista de enteros de nuevo en una sola cadena de texto.

LINK DE GITHUB

[GitHub - Lil-Mitowsker/An-lisis-Y-Dise-o-de-Algoritmos](https://github.com/Lil-Mitowsker/An-lisis-Y-Dise-o-de-Algoritmos)