Tugas Kelompok SDA Program Game Sederhana -Tebak Angka

Disusun guna memenuhi tugas mata kuliah "Struktur Data Dan Algoritma"

Dosen Pengampu: Mirza Sutrisno, S.SI., M.KOM



Kelompok 5:

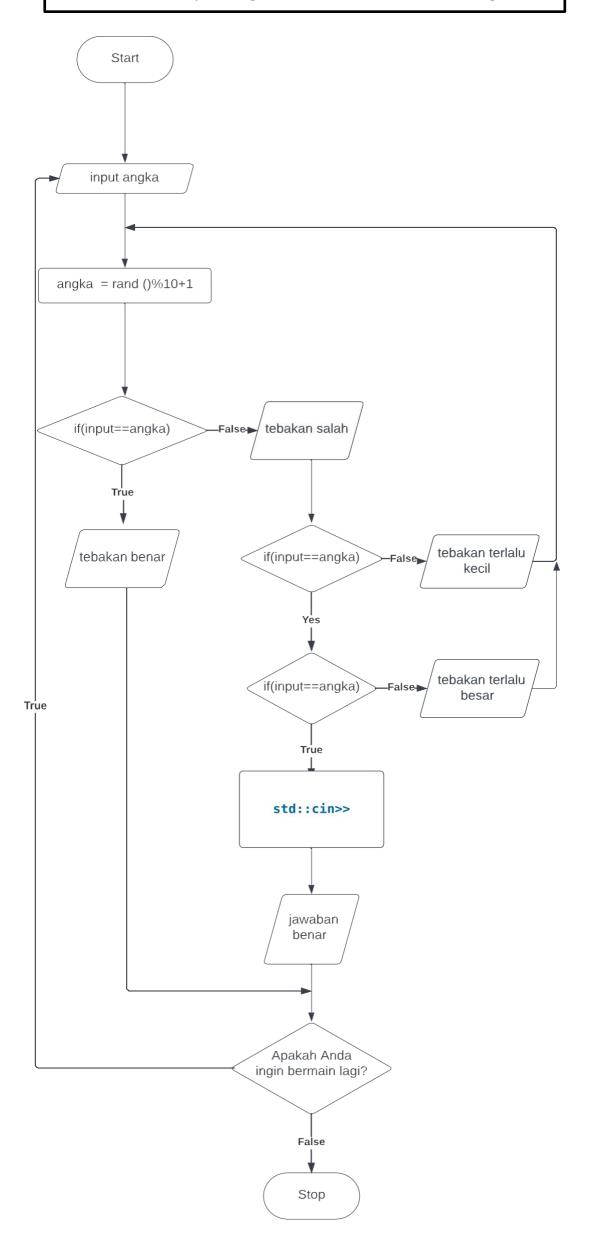
1.	Tedy fachrudin	(22040700006)
2.	Sunatun	(22040700008)
3.	Fikri Naufal Maulana	(22040700044)
4.	Muhammad Afiif Yuniardhi	(22040700048)
5.	Muhammad Zikri	(22040700049)
6.	Diana Nur Haliza	(22040700081)
7.	Dzini Syeihan Najib	(22040700099)

KELAS A1

PROGRAM STUDI S1 TEKNIK INFORMATIKA DAN FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH JAKARTA

2022

Flowchart Project Program Game Sederhana - Tebak Angka



```
#include <iostream>
#include <cstdlib>
#include <ctime>
int main() {
  int secretNumber, guess; // Variabel untuk menyimpan angka rahasia
dan tebakan pemain
  char playAgain; // Variabel untuk menyimpan opsi apakah pemain
ingin bermain lagi atau tidak
  std::cout <<
     ----\n";
       std::cout << "Selamat datang di permainan Tebak Angka!" <<
std::endl;
      std::cout <<
        :----\n"·
  do {
    //Menghasilkan angka acak antara 1 hingga 10
    srand(time(0)); //Menginisialisasi seed untuk angka acak
berdasarkan waktu saat ini
    secretNumber = rand() \% 10 + 1;
    std::cout << "Silahkan Pilih Angka 1 Sampai 10. Coba tebak
angkanya!" << std::endl;
    int tries = 0; //Variabel untuk menghitung jumlah tebakan yang
telah dilakukan
    bool guessed = false; // Variabel boolean untuk menandai apakah
angka sudah berhasil ditebak atau belum
    while (!guessed) {
      std::cout << "Masukkan tebakan Anda: ";
      std::cin >> guess;
      std::cout << "-----\n";
      tries++:
      if (guess == secretNumber) {
      std::cout <<
   =====>\n ";
       std::cout << "Selamat! Anda berhasil menebak angka tersebut
dengan benar dalam " << tries << " tebakan." << std::endl;
        guessed = true;
       } else if (guess < secretNumber) {
        std::cout << "Tebakan Anda terlalu rendah. Coba lagi!" <<
std::endl;
       } else {
        std::cout << "Tebakan Anda terlalu tinggi. Coba lagi!" <<
std::endl;
       }
    }
    std::cout << "Apakah Anda ingin bermain lagi? (y/n): ";
    std::cin >> playAgain;
  } while (playAgain == 'y' || playAgain == 'Y');
  std::cout << "Terima kasih telah bermain!" << std::endl;
  return 0;
}
```

Screenshot Tampilan Layar Output Beserta Penjelasannya

1. Tampilan awal Program, jika memasuki permainan Tebak Angka!

2.Masukkan Tebakan Angka pertama, Apabila tebakan terlalu rendah, coba lagi tebakan selanjutnya!

```
D:\SDA #14\Program Game St \times + \times \
```

3. Masukkan Tebakan Angka Kedua, Apabila tebakan terlalu Tinggi, dan coba lagi tebakan selanjutnya!

4. Masukkan tebakan angka hingga benar dalam beberapa tebakan, Jika Tebak angka sudah benar, lalu apakah ingin melanjutkan permainan atau tidak

5. Jika ya ingin melanjutkan makan permainan game tebak angka akan mengulangi ke program awal

```
<----->
Selamat! Anda berhasil menebak angka tersebut dengan benar dalam 3 tebakan.
Apakah Anda ingin bermain lagi? (y/n): y
Silahkan Pilih Angka 1 Sampai 10. Coba tebak angkanya!
Masukkan tebakan Anda: |
```

6. Jika tidak ingin melanjutkan makan permainan game tebak angka sudah berakhir dan terimakasih.

<===========	:======	=====	=======	======	=====	====>		
Selamat! Anda berhasil Apakah Anda ingin berma		_		dengan	benar	dalam	6	tebakan.
Terima kasih telah berm		(9/11).						