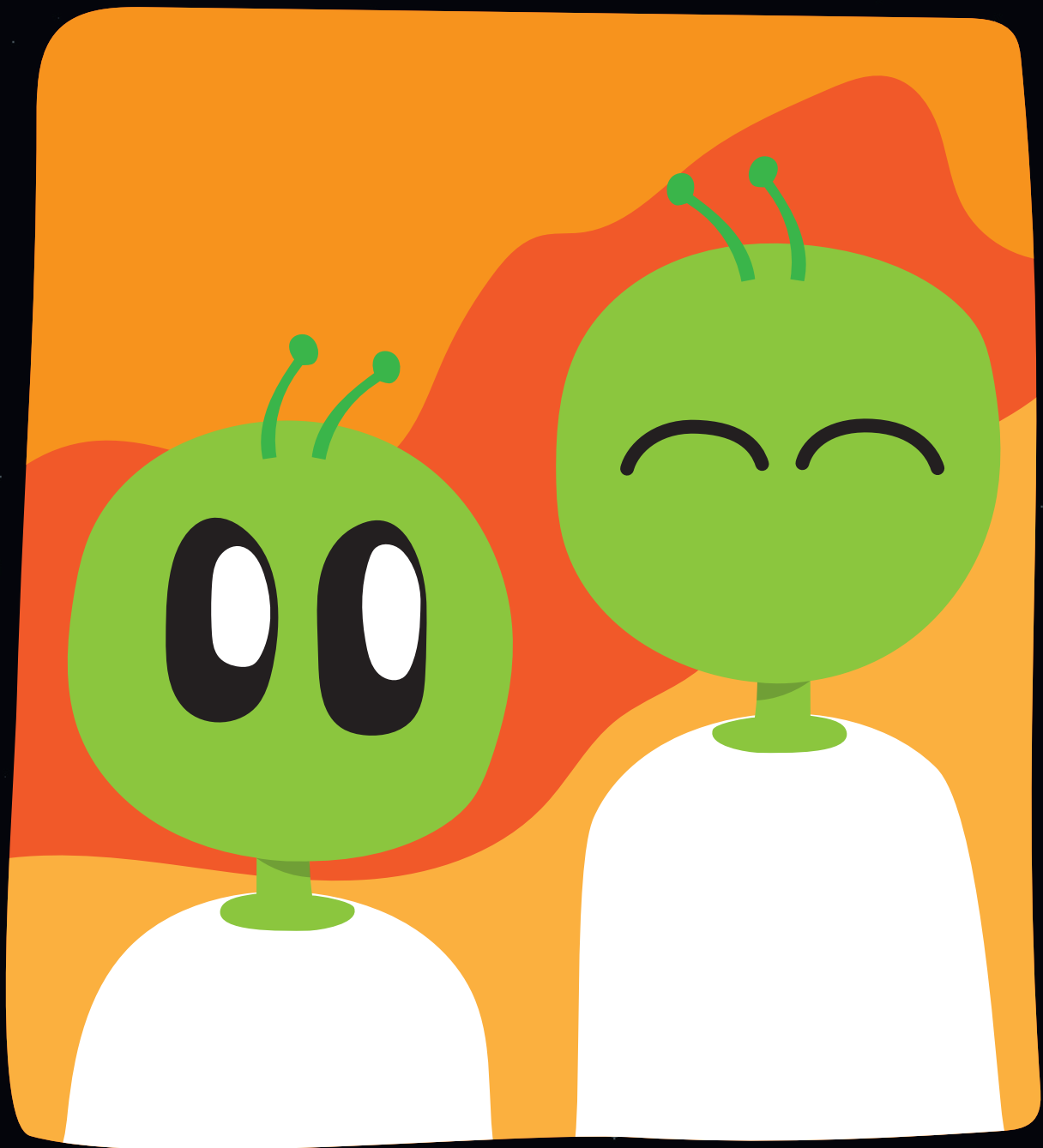


De avonturen van

Jim en Johan

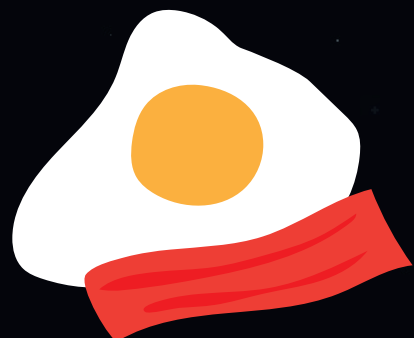


Het ruimtetoernooi

Sam Lansdaal

Hoofdstuk 1: Gebakken eieren

beep, beep, beep. "Jaja" zegt Jim terwijl hij zich omrolt en de wekker op snooze drukt. "Nog vijf minuutjes en dan ga ik eruit." Tijdens het omrollen valt zijn oog op de deur van zijn ruimtekamer. Zondag 12 april staat er op de kalender. Vandaag is het ruimtebaltoernooi op planeet GL-23. Zuchtend en kreunend staat Jim op en bekijkt zichzelf in de spiegel. Hij is een groene verschijning met smalle schouders, zwarte ogen en twee voelsprietten op zijn voorhoofd. "Vandaag is de dag, vandaag worden we kampioen!" De kriebels in zijn buik nemen toe terwijl hij zijn sporttas pakt. "Goedemorgen HUE; activeer ontbijt regeling." "Goedemorgen Jim; ontbijt regeling wordt gestart" antwoordt zijn computer gestuurde huis. Jim loopt door de lange stalen hal terwijl hij door het raam de oneindige ruimte aan zich voorbij ziet gaan. De deur in de gang die naar de keuken leidt, schuift open en de geur van gebakken eieren vult de ruimte. "Hmmm" denkt Jim en versneld zijn stap richting de keuken. "Twee omeletten met spek en een glas jus d'orange. Een stevig ontbijt voor een opkomend kampioen." Zegt HUE. Jim moet lachen en neemt plaats op één van de metalen stoelen die aan de keukentafel staan. Hij neemt een grote hap en met zijn mond vol brabbelt hij: "Hey HUE, hoe lang duurt het nog voordat Johan hier is?" Er klinken robotgeluiden en na een korte stilte antwoordt HUE: "Volgens mijn berekening zal Jim arriveren om 10:43." Johan kijkt naar de klok die boven de koelkast hangt en ziet dat het 10:40 is. Hij propt de omeletten naar binnen en haast zich richting de voordeur. "Tot straks HUE!" roept hij terwijl de voordeur achter hem dichtschuift.



Voor de deur staat de nieuwste hovercar ZC25Y, in de glanzende motorkap is een weerspiegeling van de ruimte te zien. Een oneindige melkweg gevuld met sterren, planeten en andere ruimteeilanden. "HEEEYY schiet op! Ik heb niet de hele dag de tijd." roept een bekende stem. Jim focust zijn blik op de bestuurder van de hovercar en ziet dat Johan uit het raamt hangt. "Wat moet je dan!? Is dat ouwe barrel van jou?" zegt Jim spottend terwijl hij een uitdagend handgebaar maakt. Ze moeten beiden lachen en Jim stapt in. "Ben je er klaar voor?" vraagt Johan. "Vandaag laten we die losers van GL-23 zien dat er niet te spotten valt met ons." "Vandaag laten we iedereen zien dat wij de besten zijn." Voordat Jim kan reageren, roept Johan: "Activeer automatische piloot, bestemming GL-23." De hovercar stijgt op en vliegt weg.

*Ondertussen in het ruimtestation

"De deelnemers zijn onderweg en de arena is klaar voor gebruik."
"Uitstekend, wanneer de winnaar bekend is zal de echte test van start gaan. Mwuhahahaha."

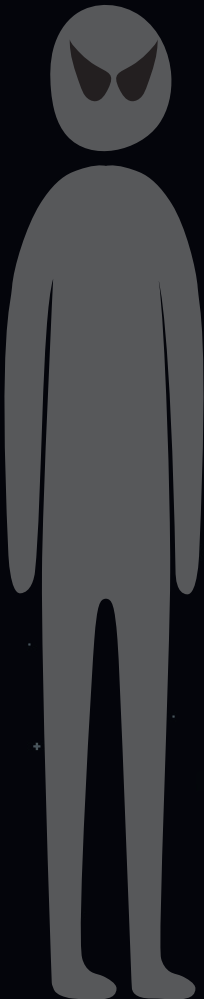
MWUHAHAHAHAHAHA

Hoofdstuk 2: Het ruimtetoernooi

Na 15 lichtminuten landt de hovercar op planeet GL-23. Overal staan zwaar bewapende bewakers, hun pakken zijn zwart met oranje schouderstukken. "Wat is hier aan de hand?" vraagt Jim. "Heb je het niet gehoord?" vraagt Johan. "De ruimteheer van het universum zal aanwezig zijn bij het toernooi. Zijn zoon speelt in één van de teams, de geruchten gaan dat ze een geheim wapen hebben meegenomen dit jaar. Niemand weet hoe of wat, maar het zal zeker voor een interessante uitkomst zorgen." Jim en Johan stappen uit de hovercar en lopen richting de ingang. Een gigantisch ruimtestation in de lucht blokkeert de stralen van de zon die rondom planeet GL-23 cirkelt. Het indrukwekkende ruimtestation overdonderd hen. "Hier komen jullie twee!" roept een onbeschofte stem. "Blijven jullie daar staan of wat?" Jim en Johan kijken naar rechts en zien dat één van de bewakers hun kant op komt. "Mee lopen!" roept hij. "De veiligheidscontrole bevindt zich hier. Tassen op de lopende band en jullie door de scanner heen. Waar komen jullie vandaan en wat komen jullie hier doen?" Jim reageert zenuwachtig terwijl hij door de scanner loopt. "We komen van planeet FR-12 en we doen mee aan het toernooi van vandaag." Er valt een stilte, de bewakers kijken elkaar aan.

"Jullie tassen zijn goedgekeurd, loop maar door." zegt één van de bewakers. Jim en Johan halen opgelucht adem en lopen richting het ruimtestation. Een grote flits teleporteert hen naar boven. Een menigte omringt hen. Ze horen gejuich en geschreeuw. Één van de eerste wedstrijden is al begonnen en via de intercom horen ze: "Dames en heren wat een ongeloofelijk spannende wedstrijd. Het team van Royal34 laat niets van team GL-23 over." Johan en Jim wurmen zich door de menigte en zien twee teams die een hevige strijd ondergaan. De spelers van GL-23 staan hijgend en uitgeput op het veld. Op het scorebord staat 12 tegen 0. "Dit is een slachtpartij." zegt Jim terwijl hij geschokt naar de wedstrijd kijkt. Royal34 scoort het ene punt na het andere.

Er klinkt een fluitsignaal, één van de spelers van GL-23 is gewond geraakt en kan niet langer verder spelen. Jim maakt oogcontact met één van de spelers van Royal34. Een lange magere grijze entiteit. Een koude rilling gaat over zijn rug en hij krijgt een onrustig gevoel. De Royal34 speler staart hem met een doordringende blik aan. Het eindsignaal klinkt en Johan trekt Jim aan zijn arm. "Kom op Jim, wij zijn zo aan de beurt." Jim schrikt en kijkt Johan vragend aan. "Huh wat zei je?" "Onze wedstrijd begint zo. Kom op we moeten ons omkleden." Jim kijkt nog één keer om naar de arena en ziet dat de spelers van Royal34 het veld al verlaten hebben.



Hoofdstuk 3: Op weg naar de finale

Het geluid van de bel klinkt. De wedstrijd van FR-12, het team van Jim en Johan, is begonnen en de eerste bal wordt gegoooid. "Dit wordt een makkie!" roept Johan terwijl hij behendig de worp van de tegenstander ontwijkt. Er volgt een spannend toernooi. "De spelers van team FR-12 zijn fantastisch op elkaar ingespeeld. Het ziet er naar uit dat ze beiden in topvorm zijn." klinkt het door de intercom.

Johan en Jim winnen alle wedstrijden tot ze uit komen bij de finale. "We hebben het gedaan!" roept Johan "We staan in de finale!". "Juich maar niet te vroeg." zegt Jim. "Onze tegenstander in de finale is Royal34." "Zijn dat niet die lui die GL-23 uitgeschakeld hebben?" vraagt Johan. Jim reageert niet, maar kijkt bezorgd naar de andere kant waar Royal34 zojuist het veld betreedt.

Hoofdstuk 4: De finale

Het gejuich van het publiek galmt door de arena terwijl de finale gespeeld wordt. Jim gooit de bal richting de tegenstander. Een directe worp op het lichaam levert twee punten op. Johan wordt geraakt en het staat gelijk. Het is een spannende finale met veel punten. Nog 10 seconden op de klok en het staat 20-20. "Kom op Johan je kan het!" Johan staat oog in oog met de tegenstander. Beide spelers hebben een bal vast. Johan gooit met een boog richting de tegenstander terwijl hij behendig de tegenworp ontwijkt. Het eindsignaal klinkt. "En de winnaar is FR-12." Johan kijkt naar het scorebord en ziet 22-20 staan. "Het is ons gelukt" roept hij "We zijn kampioen!"



Hoofdstuk 5: Een uitnodiging

Na afloop staan Johan en Jim in de kleedkamer als een mysterieus figuur in uniform dichterbij komt. "Team FR-12, mijn naam is Klaus. Gefeliciteerd met jullie overwinning. Namens de ruimteheer nodig ik jullie uit om het succes in zijn suite te vieren." "Dat meen je niet?!" roept Johan "De ruimteheer nodigt ons uit!" "Jullie kunnen mij volgen naar zijn suite." Het geluid van voetstappen vult de lange witte gang. In de verte is een grote stalen deur te zien. Er staan twee mannen voor. Ze zijn gewapend en dragen een uniform. "We zijn er" zegt Klaus. Één van de bewakers voert een code op het paneel naast de deur in. Langzaam maar zeker schuift de deur open. Een straal licht wordt feller en feller naarmate de deur opent. Het is verblindend en de inhoud van de kamers is onmogelijk waar te nemen.

Hoofdstuk 6: Ontwaking

"Huh waar ben ik? En waarom doet mijn hoofd zo'n pijn?" vraagt Jim zich af terwijl hij langzaam bij zinnen komt. Hij zit alleen in een afgesloten ruimte. In de verte hoort hij voetstappen. Er klinkt geritsel van een sleutel. Licht verblindt hem terwijl de deur krakend open gaat. In de deuropening is een schim te zien. Terwijl Jims pupillen langzaam wennen aan het licht ziet hij dat het de ruimteheer is. Een schelle stem beveelt hem op te staan. "Waar ben ik en waar is Johan?!" De ruimteheer lacht terwijl Jim door twee bewakers wordt opgetild, geboeid en naar buiten word gesleept. Na 5 minuten lopen snauwt één van de bewakers "Hier naar links!" Een deur schuift open. Het is een lift met glazen wanden. De bewaker drukt op één van de knoppen en Jim voelt dat de lift naar beneden gaat. Terwijl hij naar beneden kijkt ziet hij een menigte staan. Snel zoekt hij naar Johan, maar voordat hij hem kan vinden stopt de lift.

Voor hen is een grote muur te zien met op hoge afstand een balkon. Op het platform staat de ruimteheer. "Welkom winnaars van het ruimtetoernooi. Jullie hebben je vandaag allemaal bewezen, maar de weg naar de overwinning is lang. Een tweede test volgt en zoals jullie waarschijnlijk allemaal wel gehoord hebben zal er een verrassing zijn." Er klinken luide voetstappen. "De spelregels zijn simpel" De voetstappen komen dichterbij "Er zal een nieuw toernooi zijn." Het geluid van de voetstappen wordt luider. "Jullie worden straks allemaal op planeet Prime gedropt. Hier zal een gelimiteerd aantal wapens en voedsel aanwezig zijn." Een grote deur schuift open. "En dan nu, de grote verrassing." In de deuropening verschijnt een geketend monster. "Aanschouw allen, het monster van planeet Prime, de Primotorian." Zijn lichaam is bedekt met stekels, zijn bek gevuld met grote tanden en zijn klauwen uitgerust met scherpe nagels. "De Primotorian zal met jullie op de planeet gedropt worden. Moge de beste winnen!" Het publiek komt in opstand. Bewakers met verdovende geweren schieten opstandelingen neer. Jim probeert weg te rennen, maar wordt geraakt. Hij klapt tegen de grond en verliest zijn bewustzijn.

Hoofdstuk 7: Hunch

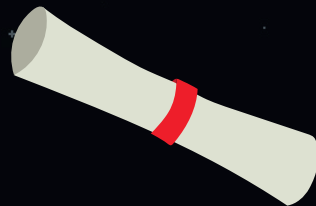
"Hey wakker worden" Jim knijpt met zijn ogen en ziet een schim. "Schiet op we zijn er bijna." Een man met grijs haar hangt over hem heen. "Ik ben Hunch, van de planeet TRYL5. We zijn bijna op planeet Prime" Het ruimteschip landt en de deuren schuiven open. Hunch helpt Jim overeind en samen verkennen ze de omgeving. "Wat is je naam en hoe ben je hier terecht gekomen?" vraagt Hunch. "Uh ik heet uh Jim en ik kom van planeet FR-12. Ik en mijn teamlid hebben het ruimtetoernooi gewonnen dit jaar en jij?" Hunch verteld: "Ik was de rechterhand van de ruimteheer. Jarenlang werkte ik aan de bouw van planeet Prime en voerde ik bevelen uit. Op een dag ging de ruimteheer te ver en kon ik niet langer accepteren wat hij deed. Ik ging in opstand en als straf werd ik ingedeeld in het toernooi." In de verte is een knal te horen. "Snel hierheen" roept Hunch. Ze rennen het dicht begroeide bos in.

*Ondertussen in het ruimtestation

"Het toernooi is van start gegaan en alle deelnemers zijn begonnen met het verzamelen van wapens en voedsel." "Perfect" zegt de ruimteheer. "Hoe zit het met de winnaars van ons toernooi?" vraagt hij. "De gevangene is als aas op locatie gezet. Het is nu een kwestie van tijd."

Hoofdstuk 8: De brief

Jim en Hunch lopen door het Bos. Een vogel vliegt langs hen. Ze staan direct op scherp en houden de situatie in de gaten. De vogel vliegt opnieuw langs, maar deze keer valt er een rol op de grond. "Het is een brief" zegt Jim terwijl hij het papier uitrolt. "Goedemiddag team FR-12. Het toernooi is begonnen. Jim speciaal voor jou hebben we een verrassing. Je zult je intussen wel afvragen wat we met Johan gedaan hebben, maak je maar geen zorgen hij is in goede handen. Op de achterkant van deze brief vind je zijn locatie. Veel succes!" Jim raakt in paniek en begint te bibberen. "Hey hou je kop erbij!" roept Hunch. "Maak je geen zorgen ik ga je helpen je vriend terug te vinden. En voor eens en altijd een eind te maken aan dit maffe toernooi." Huilend en trillend kijkt Jim naar Hunch. "Het wordt bijna donker, voor nu zoeken we een schuilplaats en morgen gaan we trainen." zegt Hunch.



Hoofdstuk 9: Een geboren strijder

"23, 24, kom op nog 1tje! 25! Heel goed. Kom maar hierheen" zegt Hunch. "Ik heb even gekeken naar de kaart en als het goed is zit jouw vriend Johan hier ergens opgesloten. Het goede nieuws is dat het dichtbij is en het slechte nieuws is dat het zich in het hart van de vulkaan bevindt. De vulkaan is omringt door een brede rivier van lava en de enige weg naar de overkant is deze touwbrug. We zullen het slim en tactisch moeten aanpakken. Pak je spullen, we vertrekken over een uur."

Jim en Hunch strompelen door het dichtbegroeide bos. "Ruik je dat?" zegt Hunch "Zwavel" Jim versnelt zijn pas, na een tijdje neemt de begroeiing af. Een vlakte van dode bomen en as vult de horizon. In de verte is een vulkaan te zien. Gigantische zwarte rookwolken onderscheppen de zonnestralen. "We zijn er!" roept Jim. "Daar is de vulkaan!"



Hoofdstuk 10: De test

"Dit bevalt me helemaal niks" zegt Jim. Terwijl hij stapvoets de touwbrug oversteekt. "Gewoon lopen en niet naar beneden kijken." zegt Hunch. Jim haalt diep adem en kijkt strak voor zich uit. Ineens hoort hij een raar geluid en draait zich om. In de verte ziet hij dat het touw van de brug het begeeft en ieder moment kan instorten. "Rennen Hunch!" roept Jim. "De brug gaat instorten!" Jim en Hunch rennen over de brug heen, maar net wanneer Jim zich omdraait om te kijken waar Hunch blijft, breekt het touw. De touwbrug stort naar beneden. Jim grijpt één van de loopplanken vast terwijl de brug tegen de zijkant van het ravijn slingert.

Onderaan de brug hangt Hunch op een paar meter boven de lava. Jim klimt omhoog en moedigt Hunch aan om ook omhoog te klimmen. "Zo dat ging maar net goed." zegt Hunch. "Ja dat scheelde niks." zegt Jim terwijl hij naar adem hapt. "Kom op, daar is de grot naar het hart van de vulkaan." zegt Hunch.

Hoofdstuk 11: Het gevecht om vrijheid

Na een paar minuten lopen door de grot bereiken ze het hart van de vulkaan. In het midden is een meer van lava te zien. "Daar is ie!" roept Jim "Daar is Johan in die kooi!" In het midden van het meer is een klein eiland met daarop een grote stalen kooi. Jim rent richting de rand van het meer. "Hunch help me met het tillen van deze stalen boot." Hunch begint te bibberen en mompelt "a a a ac." "Wat zeg je?" roept Jim. "Help me nou met tillen." "Achter je!" roept Hunch en Jim draait zich om. Daar staat de Primotorian klaar om Jim uit te schakelen. Met één van zijn scherpe klauwen haalt hij uit. Jim weet net op tijd weg te duiken en komt weg met een enkele kleerscheur. Hij zoekt dekking achter een rots. Er volgt een stilte. Jim gluurt langs de rand van de rots maar de Primotorian is nergens te bekennen. Wel ziet hij Hunch, die zich verderop ook achter een rots verschuilt. Snel en behendig voegt Jim zich bij Hunch. "Wat moeten we doen?" zegt Jim. "Luister goed." zegt Hunch "Ik heb een plan."

"Kom me halen dan lelijk monster!" roept Jim. "Ik ben hier!". Jim staat oog in oog met de Primotorian. Langzaam komt hij dichterbij terwijl Jim ingesloten wordt aan de rand van het lavameer. De Primotorian springt op Jim af. "NUUUU!" roept Hunch. Jim duikt weg en Hunch trekt het touw langs de rand van het meer aan. De Primotorian struikelt en valt van de rand. Krijgend gaat het monster in de lava ten onder. "Goed gedaan!" roept Hunch. "Het is tijd om je vriend te bevrijden."

Hoofdstuk 12: Herenigd

Met een grote steen slaat Jim het slot van de kooi stuk. "Johan, Johan ik ben het Jim. Sta op we halen je hier weg." Johan komt langzaam bij zinnen terwijl Jim hem overeind helpt. Om zijn nek hangt een sleutel en een brief. Hunch pakt de brief en leest deze hard op voor. "Gefeliciteerd team FR-12, jullie hebben de testen doorstaan en hebben hiermee jullie vrijheid verdient. De sleutel geeft toegang tot één van de ruimteschepen achter de vulkaan. Hiermee kunnen jullie terug naar huis reizen. Veel succes."

Hoofdstuk 13: Onderweg naar huis

Eenmaal aangekomen bij het ruimteschip start Hunch de motoren en stijgen ze op. De bestemming ingesteld op huis. "Wat ga jij nu doen Hunch?" vraagt Jim. "Geen idee eigenlijk, misschien ga ik wel.." maar voordat Hunch zijn zin af kan maken klinkt een harde knal. "Één van de motoren is geraakt." roept Hunch. Jim kijkt uit het raam en ziet een ruimteschip dat hen achtervolgt. "Ik ga een noodlanding maken in dat grasveld." roept Hunch. Het ruimteschip stort tegen de vlakte, maar dankzij Hunch zijn vaardigheden is iedereen oké. Johan, Jim en Hunch strompelen naar de uitgang van het schip, maar voordat ze het schip kunnen verlaten komen er 2 soldaten naar binnen gerend. "Handen omhoog!" schreeuwen de soldaten. Ze houden Jim en Hunch onder schot. Vanuit het niets klinkt luid geklap. "Niet slecht, maar jullie dachten tot niet dat jullie er echt zo makkelijk van af zouden komen?" "Ruimteheer" roept Hunch "Ik had het kunnen weten." De ruimteheer grijnst "Zijn jullie klaar voor de laatste test?" Hij knipt in zijn vingers. Johan begint te trillen en zijn ogen worden zwart. "Maak er een eind aan" zegt de ruimteheer. Terwijl hij Johan een laserpistool overhandigt. "Johan alsjeblieft doe het niet!" roept Jim. Er is een flits en Jim kijkt omlaag. Zijn handen bedekt met bloedt. Hij stort tegen de grond.

Hunch overmeesterd één van de twee soldaten en steelt zijn laserpistool. Bliksemsnel schakelt hij de twee soldaten uit en rent richting Jim, maar voordat hij Jim kan helpen houdt Johan hem tegen. "Dat dacht ik niet" zegt de ruimteheer. "Je hebt je best gedaan maar jullie avontuur stopt hier." Hunch gooit zijn wapen naar Johan en raakt hem op zijn hoofd. Johan verliest zijn bewustzijn en valt naast Jim op de grond. Een tweede flits verlicht de ruimte en Jim hoort Hunch schreeuwen van de pijn. Door zijn oogharen ziet hij het laserpistool van Johan liggen. Met veel pijn en moeite kruipt hij richting het pistool en pakt deze vast. Een derde flits volgt en Jim ziet dat Hunch opnieuw geraakt is. Jim verzameld de laatste kracht die hij in zijn lichaam heeft en schiet de ruimteheer neer. Het wordt zwart voor zijn ogen...

Hoofdstuk 14: ...

beep, beep, beep Jim opent zijn ogen en kijkt naar de kalender aan zijn deur. Langzaam komt hij overeind. Hij voelt een steek in zijn buik en grijpt ernaar met zijn hand. Hij kijkt omlaag en ziet dat hij ingewikkeld is met verband. Strompelend beweegt hij zichzelf naar de deur toe. De gang is gevuld met de geur van gebakken eieren. Hij loopt richting de keuken en tot zijn verbazing ziet hij hier Hunch en Johan zitten. "Wat doe jij uit bed?!?" roept Hunch. "Je moet uitrusten." Johan en Hunch ondersteunen Jim en zetten hem op een stoel aan de keukentafel. "Wat is er gebeurd" vraagt Jim. "Dat vertel ik je zometeen" zegt Hunch "Eerst moet je wat eten."

Hunch legt uit wat er gebeurt is en er valt een stilte. Na een paar seconde zegt Johan "Volgend jaar is het ruimtetoernooi op de planeet KOMO-V. Zal ik ons vast inschrijven?" Ze lachen.

Bedankt

Rob Prass

Hein Bijvoet

Gosro Poorheydar

Claudia Pels - Hilbrink



Jim en zijn beste vriend Johan wonen op planeet FR-12. Samen spelen ze in een ruimtebalteam. Ze doen mee aan het jaarlijkse toernooi wat dit jaar plaats vindt op planeet GL-23. Maar wanneer het toernooi afgelopen is wacht de vrienden een onaangename verrassing. Kan hun vriendschap deze test doorstaan.

Maatschappelijke constructies.

Mijn verhaal bevat een constructie van een dictatuur. Een slechte ruimteheer die onschuldige wezens onderdrukt in een buitenaards zonnestelsel. Mijn twee hoofdpersonen worden door hem gevangen genomen en gedwongen om deel te nemen in een strijd om leven of dood.

Character Arches.

Jim

Jim gaat van een onervaren ruimte balspeler naar een heldhaftige strijder om zijn vriend Johan te bevrijden.

Hunch

Hunch is een oude vriend van de ruimteheer. Er is nog niet zo heel veel bekend over zijn achtergrond verhaal, behalve dat hij de rechterhand van de ruimteheer was. Na een aantal meningsverschillen werd hij ontslagen en nu is hij op een zoektocht naar gerechtigheid.

Evaluatie van mijn ervaring

Ik vond het op zich best een leuk keuzevak. Ik merkte wel dat ik het ontzettend moeilijk vond om mijn gedachten op papier te zetten. Ik ben iemand die liever met beeld dan met tekst werkt. Ondanks dit alles denk ik juist dat dit keuzevak goed voor mij is geweest. Ik heb mij er heel erg toe moeten zetten om het verhaal af te ronden en het tot een goed einde te brengen waar ik zelf ook tevreden over ben. Ik denk ook zeker dat ik gegroeid ben in mijn "tone of voice" en hopelijk kan ik deze nu beter toepassen wanneer ik mezelf verder verdiep in het bedenken en creëren van huisstijlen en andere interfaces.

Synopsis

Jim en zijn beste vriend Johan zijn aliens en wonen in de ruimte op planeet FR-12. Ze gaan samen meedoen met een ruimtebaltoernooi op planeet GL-23. De twee vrienden spelen een aantal wedstrijden en komen in de finale terecht. Na het winnen hiervan worden ze uitgenodigd door de ruimteheer. Hij is de baas over een gedeelte van het universum waarin het verhaal verteld wordt. De twee helden worden uitgenodigd om de overwinning te vieren maar in plaats van een felicitatie worden ze opnieuw op de proef gesteld. Jim en Johan worden gescheiden en Jim moet alles op alles zetten om zijn beste vriend Johan te redden. Gelukkig krijgt hij hulp van Hunch, de voormalige rechterhand van de ruimteheer. Samen gaan ze de strijd aan met de Primotorian, het geheime wapen van de ruimteheer. Ze weten deze ternauwernood uit te schakelen en Johan te bevrijden. Het avontuur lijkt voorbij maar niets is minder waar. Ze moeten nog een laatste confrontatie met de ruimteheer aan en weten hem nogmaals te verslaan. Jim raakt gewond en verliest zijn bewustzijn. Ze gaan terug naar huis en dankzij de goede zorgen van Hunch en Johan komt Jim er weer bovenop.