Casi d'Uso Dettagliati

Falbo Andrea

Nome: Richiedi Trainer Personale

Portata: Palestra

Livello: Obiettivo Utente Attore Primario: Cliente VIP

Parti Interessate:

-Cliente VIP: Vuole essere seguito da un Trainer Personale

-Trainer: Vuole seguire un Cliente VIP

Pre-condizioni: Nessuna

Garanzia di successo: Un Trainer viene assegnato al Cliente VIP

Scenario Principale di Successo:

- 1. Il caso d'uso inizia quando un Cliente VIP seleziona "Richiedi Trainer Personale"
- 2. Il Sistema mostra i Trainer disponibili
- 3. Il Cliente VIP seleziona il Trainer personale

Estensioni:

2a. Il Sistema non ha Trainer disponibili al momento

1. Il Sistema comunica che non sono stati trovati Trainer disponibili e di riprovare più tardi

Requisiti Speciali: Il sistema dovrà fornire la possibilità di filtrare i Trainer in base alle attività in cui sono specializzati (Usabilità)

Elenco delle variabili tecnologiche e dei dati: Il Sistema fornirà uno strumento di messaggistica online tra il Cliente e il Trainer per questioni organizzative

Frequenza di ripetizione: Potenzialmente uno per ogni Cliente VIP

Varie: Il Sistema dovrebbe permettere ad un Cliente VIP di poter essere seguito da più Trainer, uno per ciascuna attività svolta

Broccoletti Andrea

Nome: Iscrizione Evento Speciale

Portata: Palestra

Livello: Obiettivo Utente

Attore Primario: Cliente Fedele

Parti Interessate:

-Cliente Fedele: il Cliente Fedele vuole iscriversi a un Evento Speciale

Pre-condizioni: Nessuna

Garanzia di successo: la prenotazione del Cliente Fedele viene registrata correttamente

Scenario Principale di Successo:

1. Il caso d'uso inizia quando un Cliente Fedele seleziona "Iscrizione Evento Speciale"

- 2. Il Sistema fornisce la lista di eventi speciali disponibili
- 3. Il Cliente Fedele seleziona un evento a cui desidera partecipare
- 4. Il Sistema calcola il prezzo dell'evento
- 5. Il Cliente Fedele effettua il pagamento
- 6. Il Sistema notifica l'avvenuto successo della prenotazione

Estensioni:

- 4a. Se il Cliente Fedele è VIP allora il costo dell'evento è pari a 0€
- 5b. Il pagamento non va a buon fine
 - 1.Il Sistema chiede al Cliente Fedele se vuole tentare nuovamente il pagamento o tornare alla lista degli eventi speciali disponibili

Requisiti Speciali: La sessione di prenotazione scade dopo 10 minuti (Prestazionali) Elenco delle variabili tecnologiche e dei dati: Il Sistema invia una email al Cliente Fedele con luogo, data e ora dell'evento speciale

Frequenza di ripetizione: Potenzialmente uno per ogni Evento Speciale

Varie: Il Sistema dovrebbe notificare il Cliente Fedele il giorno prima dell'Evento Speciale

Lesinigo Simone

Nome: Visualizza Storico Prenotazioni

Portata: Palestra

Livello: Obiettivo Utente

Attore Primario: Amministratore

Parti Interessate:

-Amministratore: vuole visualizzare lo storico delle prenotazioni

Pre-condizioni: Nessuna

Garanzia di successo: Nessuna Scenario Principale di Successo:

- 1. Il caso d'uso inizia quando l'Amministratore seleziona "Visualizza Storico Prenotazioni"
- 2. Il Sistema chiede all'Amministratore se vuole inserire filtri per data, tipologia di Cliente, tipo di Abbonamento e/o carnet di ingressi per la visualizzazione dello storico delle prenotazioni
- 3. L'Amministratore inserisce i filtri desiderati
- 4. Il Sistema mostra lo storico delle prenotazioni in base ai filtri scelti

Estensioni:

3a. L'Amministratore decide di produrre i grafici e/o di esportare i dati Requisiti Speciali: Il Sistema dovrà fornire la possibilità di filtrare i dati(Usabilità) Elenco delle variabili tecnologiche e dei dati:

- Ogni grafico può essere scaricato come PDF o PNG o XLS
- I dati vengono esportati in un file XLS

Frequenza di ripetizione: Potenzialmente infinita

Varie: Nessuna

Brini Luca

Nome: Rinnovo Abbonamento

Portata: Palestra

Livello: Obiettivo utente Attore Primario: Cliente

Parti Interessate:

Cliente: vuole rinnovare il proprio l'abbonamento per la palestra

Pre-condizioni:

- Il Cliente deve avere l'ultimo abbonamento attivo oppure scaduto da meno di 7 giorni

Garanzia di successo: il cliente rinnova l'abbonamento

Scenario Principale di Successo:

- 1. Il caso d'uso inizia quando il Cliente seleziona "Rinnova Abbonamento"
- 2. Il Sistema chiede il numero della tessera associata al Cliente
- 3. Il Cliente inserisce il proprio numero di tessera
- 4. Il Sistema chiede la tipologia di abbonamento da rinnovare
- 5. Il Cliente seleziona la tipologia di abbonamento da rinnovare
- 6. Il Sistema calcola il prezzo del rinnovo dell'abbonamento
- 7. Il Cliente effettua il pagamento
- 8. Il Sistema carica il nuovo abbonamento sulla tessera del Cliente
- 9. Il Cliente viene notificato dell'avvenuto acquisto

Estensioni:

- 3a. Il Cliente inserisce il numero di tessera non valido
 - 1. Il sistema ritorna errore e chiede di riprovare
- 6a. L'abbonamento selezionato è annuale
 - 1. Viene applicato uno sconto del 5%
- 6b. L'abbonamento selezionato è biennale
 - 1. Viene applicato uno sconto del 10%
- 6c. L'abbonamento selezionato ha limite di utilizzo fino alle ore 17.00
 - 1. Viene applicato uno sconto del 30%
- 6d. L'abbonamento è rinnovato nel periodo Giugno-Agosto
 - 1. Viene applicato uno sconto del 20%

Requisiti Speciali: Nessuno

Elenco delle variabili tecnologiche e dei dati: Il Sistema offre la possibilità di rinnovo

automatico dell'abbonamento

Frequenza di ripetizione: Potenzialmente infinito

Varie: Il Sistema potrebbe fornire un servizio di link affiliati per ottenere vantaggi

Karzal Youness

Nome: Acquista Merchandising (cliente)

Portata: Palestra

Livello: Obiettivo Utente Attore Primario: Cliente

Parti Interessate:

- Cliente: il Cliente vuole acquistare dei prodotti

Pre-condizioni: Nessuna

Garanzia di successo: viene creato un nuovo ordine dei prodotti acquistati

Scenario Principale di Successo:

- 1. Il caso d'uso inizia quando un Cliente seleziona "Acquista Merchandising"
- 2. Il Sistema mostra la lista dei prodotti disponibili
- 3. Il Cliente aggiunge i prodotti che vuole acquistare al carrello
- 4. Il Cliente procede all'acquisto
- 5. Il Sistema chiede l'indirizzo di spedizione del cliente
- 6. Il Cliente inserisce i dettagli di spedizione
- 7. Il Sistema calcola il prezzo dei prodotti
- 8. Il Cliente effettua il pagamento
- 9. Il Sistema notifica il gestore dei prodotti del nuovo ordine
- 10. Il Sistema aggiorna il numero di prodotti disponibili
- 11.Il Sistema crea l'ordine dei prodotti acquistati e genera un resoconto dell'ordine Estensioni:
 - 7a. Il Cliente è Cliente Fedele
 - 1. Viene applicato uno sconto del 30%
 - 7b. Il Cliente è Cliente VIP
 - 1. Viene applicato uno sconto del 45%
 - 8a. Il pagamento non va a buon fine
 - 1. Il Sistema chiede al Cliente se vuole tentare nuovamente il pagamento o tornare alla lista dei prodotti disponibili
 - 2. Il Cliente effettua la scelta

Requisiti Speciali: il Sistema dovrà fornire la possibilità di filtrare i prodotti per prezzo e per tipo (Usabilità)

Elenco delle variabili tecnologiche e dei dati: Il Cliente potrà visualizzare lo stato del proprio ordine tramite un sistema di tracciamento nella propria area personale

Frequenza di ripetizione: Potenzialmente infinito

Varie:

I

- Il Sistema dovrebbe fornire una chat per il supporto sui propri ordini
- Il Sistema dovrebbe offrire la presenza di appositi locker all'interno della palestra come punti di spedizione alternativi