13. duben 2023 – Testování funkčnosti propojení s GitHubem

13. duben 2023 – Provedení zkušebního commitu na GitHub

13. duben 2023 – Provedení zkušebního pullu z GitHubu

13. duben 2023 – Seznámení se s prostředím

13. duben 2023 – Seznámení se se základními ovládacími prvky

13. duben 2023 – Vytvoření prvotní verze souboru README.md

15. duben 2023 – Vytvoření App.js

16. duben 2023 – Úprava App.js

16. duben 2023 – Update souboru README.md

16. duben 2023 – Vytvoření tabulky v App.js a její design v App.css + Příprava na první projektový den

17. duben 2023 – Přizpůsobení App.js podle obsahu výuky

16. květen 2023 – Vylepšení tabulky a prototyp tlačítka

16. květen 2023 – Oprava úprav v App.js z 16. dubna

16. květen 2023 – Prototyp pole v App.js

17. květen 2023 – Změna způsobu zápisu tlačítka + Úprava vzhledu tabulky + Zápis dat do pole + Příprava na druhý projektový den

18. květen 2023 –Tlačítko pro přidávání událostí do tabulky a smazání řádků v tabulce

18. květen 2023 – Celkové úpravy a příprava projektu na druhý projektový den

22. květen 2023 – Stahování dat ze serveru a jejich uložení pro pozdější práci

22. květen 2023 – Program nepracuje, jak se předpokládalo + Možnost úpravy události

23. květen 2023 – Výpis dat stáhnutých ze serveru

23. květen 2023 – Finální úpravy na druhý projektový den

23. květen 2023 – Oprava finálních úprav na druhý projektový den

24. květen 2023 – Přidání poznámek a postřehů z druhého projektového dne

31. květen 2023 – Update README.md na základě zpětné vazby z 2. projektového dne

31. květen 2023 – Základní příprava kódu a prostoru pro mutace

1. červen 2023 – Vytvoření tlačítek na editaci událostí

3. červen 2023 – Nový backdrop error (nejspíše špatné mapování dat) + Vytvoření modálů na úpravu událostí

4.červen 2023 – Částečná funkčnost mutace (pouze na jméno události, ostatní nefunguje)

6. červen 2023 – Úprava mutace + Zprovoznění možnosti přepínání mezi modály

6. červen 2023 – Zkušební commit od druhého člena týmu

6. červen 2023 – Do detailu události přidán přehled přítomnosti

6. červen 2023 – Funkčnost komponenty AddEvent (přidání události), ale při kliknutí na detail se zobrazují u všech událostí pouze údaje té první (později byl tento problém vyřešen změnou fetchování dat, které se nově provedlo až po kliknutí na tlačítko detailu a ne hned při prvotním načtení dat)

7. červen 2023 – Do funkce přidání dat byla přidána možnost výběru z nabídky

9. červen 2023 – Nová asynchronní funkce

10. červen 2023 – Možnost úpravy StartDate a EndDate (počáteční a konečné datum události)

11. červen 2023 – Plně funkční komponenta EditEvent (možnost úpravy všech údajů až na typ události)

13. červen 2023 – Asynchronní zobrazení úpravy události

14. červen 2023 – Vizuální úprava celé stránky + Zobrazení typu události na kartě událostí (EventCard)

14. červen 2023 – Možnost změny a uložení změny typu události -> kompletní úprava události (tentokrát už úplně se vším)

15. červen 2023 – Přidána samostatná komponenta input boxu na vložení názvu události + Úprava tabulky přítomnosti

17. červen 2023 – Kompletní SVG pole pro zobrazování údálostí

18. červen 2023 – Vytvoření karty s pozvánkami + Tlačítko na vytvoření pozvánky

18. červen 2023 – Úprava funkce na uložení pozvánky pro uživatele

18. červen 2023 – Příprava funkce pro uložení pozvánky

18. červen 2023 – Oprava chyb ve funkci odeslání pozvánky uživateli

3. červenec 2023 – Rozdělení tlačítka a funkcí zvlášť pro pozvání uživatele a zvlášť pro skupinu + úpravy kódu

11. červenec 2023 – Upravení funkce přidávání uživatele, ale při odzkoušení se vyskytuje error (chybně napsaná mutace a vkládání do databáze)

11. červenec 2023 – Vytvoření SVG Tabulky pro zobrazení událostí seřazených podle počátečního data

12. červenec 2023 – Úprava pozvání uživatele + Dodělání možnosti pozvánky pro skupinu

12. červenec 2023 – Vyčištění kódu + Odstranění přebytečných výpisů do konzole + Smazání nepotřebných zakomentovaných částí kódu + Smazání nepoužívaných proměnných, komponent, funkcí a souborů

13. červenec 2023 – Přidání komentářů do všech částí kódu

13. červenec 2023 – Vytvoření JSdoc dokumentace a provedení npm zabalení