**第一次迭代评估报告**

　　　　　　　　　　　　　　　　　　 评估日期：2025年06 月09日

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 组号 | 72 | 项目名称 | 大学考试系统 |
| 迭代名称 | 界面原型迭代 | 实际起止日期 | 5.21-6.9 |
| 任务达成情况：（完成的任务、实现的功能、进度、质量等）  在第一次迭代中，已按计划完成多个关键任务。**Vision前景文档**已成功编写并提交，详细阐述了“大学考试系统”的业务背景、目标用户、产品定位及功能特性，为项目的后续开发提供了清晰的指导。同时，**第一次迭代计划**已完成，明确了任务的分配和时间安排，确保项目的顺利推进。  在功能开发方面，已完成**用例规约**的编写，详细描述了学生登录功能的使用场景与步骤。**软件需求规约**也已完成，涵盖了系统的功能需求与非功能需求，确保项目开发方向符合预期。此外，**用例图**已经成功绘制并提交，保存在截图和oom文件中，进一步确保了需求和功能的可视化表达。  在界面设计方面，**界面图**已完成并提交，展示了系统的各个核心功能模块，并根据反馈进行了优化调整，确保了用户体验的直观性与简洁性。整体而言，已按时完成所有关键任务，项目进度符合预期，质量达到开发标准。 | | | |
| 评审/测试的结果：（执行了哪些评审和测试？评审和测试的结果如何？）  在第一次迭代的界面原型开发过程中，进行了多次评审和测试。首先，完成的界面原型经过了自我评审和导师评审，评审结果表明，整体界面布局和功能展示符合初步设计目标，且能够较好地体现用户需求。然而，在实际使用中，用户体验测试暴露了一些问题，特别是在学生登录界面和成绩查询界面的交互设计方面，部分功能按钮的布局不够直观，导致部分用户在初次使用时产生了困惑，界面的响应速度和视觉层次也存在改进空间。  为了解决这些问题，界面原型进行了优化。测试结果显示，在重新排布按钮和功能模块后，界面的流畅度和直观性有了显著提升。特别是在学生端界面中，简化后的设计帮助用户快速找到核心功能，提升了整体的可操作性。同时，增加了引导性提示和简化了信息展示，使得用户能够更加清晰地理解操作流程。  经过这些改进，测试反馈得到了有效的改善，评审和测试结果表明，界面原型的用户体验有了明显提升，为后续的开发工作奠定了良好的基础。 | | | |
| 问题、变更和返工：（遇到的问题、发生的变更、是否需要返工等）  在第一次迭代中，界面原型的开发过程中遇到了一些问题，并根据反馈进行了相应的变更和返工。初步完成的界面设计图在用户体验测试中暴露出了一些问题。具体来说，部分功能按钮的布局不够直观，尤其是在学生登录和成绩查询模块中，用户在初次使用时感到困惑，导致操作流程不够流畅。此外，原始设计的界面相对复杂，包含了过多的元素，使得界面显得拥挤，不利于用户快速理解和操作。  根据这些反馈，界面设计进行了简化和优化，尤其是在学生端界面中，去除了不必要的信息展示，将最常用的功能如登录、考试安排和成绩查询等，重新排布并突出显示，确保操作更加直观易懂。功能入口也进行了调整，增加了引导性提示，帮助用户理解操作流程。  在返工过程中，登录界面的布局也进行了重新调整，按钮和输入框的排布变得更加简洁、居中，使得用户操作更加直观。同时，针对颜色搭配和视觉层次感的问题，进行了重新设计，确保各个功能模块的区分更加明显，提高了界面的可用性和美观性。  总体来说，界面原型的第一次迭代通过这些变更和返工，成功优化了用户体验，为后续的开发和测试奠定了基础。 | | | |
| 经验和教训：  在第一次迭代中，界面原型的开发过程中积累了一些宝贵的经验和教训。首先，尽早进行用户体验测试和评审是非常重要的。尽管界面原型在开发初期已经完成，但通过早期的测试，发现了一些设计上的问题，比如功能按钮布局不直观以及界面设计的复杂性。这些问题如果推迟到后期开发阶段再进行修复，可能会影响整体进度和质量。因此，及时反馈和快速迭代显得尤为关键。  其次，在设计界面时，要始终保持简洁和直观，避免过于复杂的元素堆砌。用户的需求是界面设计的核心，过多的信息展示可能会导致界面显得拥挤，影响用户的操作体验。因此，简化设计，合理安排界面元素的布局，可以有效提升用户的使用效率。  此外，界面设计时需要重视细节，比如颜色搭配、视觉层次感和交互提示等，这些细节决定了用户在使用系统时的直观感受。通过优化这些细节，不仅可以提升视觉效果，也能够帮助用户更容易地理解和操作系统。  总的来说，这次迭代的经验教训表明，持续优化用户体验和界面设计的过程是一个不断迭代和反馈的过程，只有不断吸取经验、调整设计，才能更好地满足用户需求，提高项目的整体质量。 | | | |