


导航

博客园
首 页
新随笔
联 系
订 阅 
管 理

< 2018年10月 >						
日	一	二	三	四	五	六
30	1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12	13
14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27
28	29	30	31	1	2	3
4	5	6	7	8	9	10

公告

昵称：AnswerWinner
园龄：4年5个月
粉丝：6
关注：1
+加关注

搜索

<input type="text"/>	找找看
<input type="text"/>	谷歌搜索

常用链接

我的随笔
我的评论
我的参与
最新评论
我的标签

我的标签

Unity(19)
JSBinding(11)
lua(11)
热更新(11)
SharpKit(10)
Unity3D(9)
Unity热更新(7)
JavaScript(7)

JSBinding / Code Snippets

new a gameobject & overloaded methds



```
var go1 = new UnityEngine.GameObject.ctor();  
var go2 = new  
UnityEngine.GameObject.ctor$$String("Hello");
```



add/get c# component



```
var trans =  
go.GddComponent$1(UnityEngine.Transform.ctor);  
var image =  
go.AddComponent$1(UnityEngine.UI.Image.ctor);  
image.set_color(new  
UnityEngine.Color.ctor$$Single$$Single$$Single(12  
5/255, 78/255, 3/255));
```



add/get javascript component



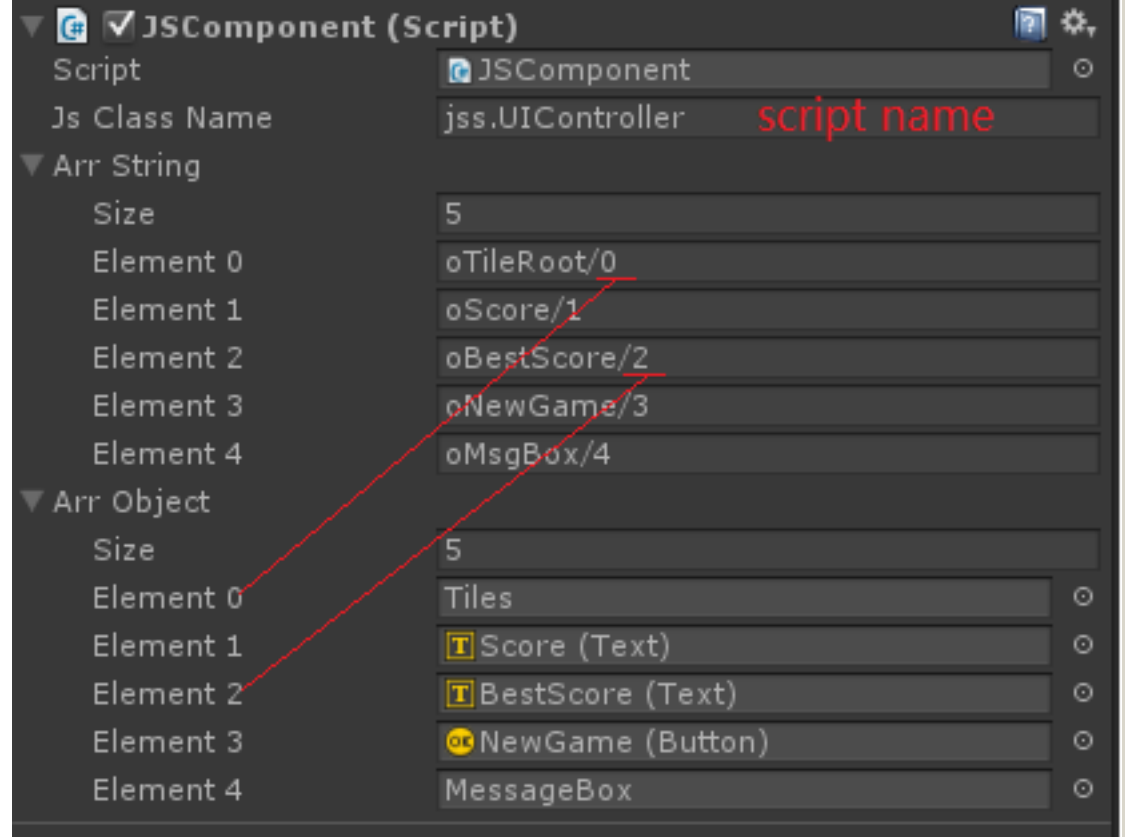
```
// a javascript monobehaviour  
jss.define_mb("Dog", function () {  
    this.Eat = function () {  
        print("EAT!");  
    }  
});  
  
// some function
```

更新(3)
JS(2)
更多
随笔分类
Bridge.NET(8)
C#(2)
C/C++(3)
git(1)
JSBinding(9)
JSBinding+SharpKit(23)
NGUI(6)
Unity(20)
随笔档案
2017年4月 (2)
2017年1月 (6)
2016年11月 (2)
2016年10月 (1)
2016年7月 (6)
2016年2月 (2)
2016年1月 (1)
2015年8月 (3)
2015年7月 (7)
2015年6月 (6)
2015年5月 (6)
2015年4月 (2)
2014年7月 (9)
2014年6月 (16)
2014年5月 (4)
最新评论
阅读排行榜
评论排行榜
推荐排行榜

```
function fun(goDog) {  
  
    goDog.AddComponent$1(jss.Dog);  
  
    var dog = goDog.GetComponent$1(jss.Dog);  
  
    dog.Eat();  
  
}
```

define a javascript monobehaviour

```
jss.define_mb("UIController", function () {  
  
    // UnityEngine.Object  
    // add this variable to Unity Inspector and  
    drag something to it  
    this.oTileRoot = null;  
  
    this.oScore = null;  
    this.oBestScore = null;  
  
    // auto called from c#  
    this.Start = function () {  
    }  
  
    // auto called from c#  
    this.Update = function () {  
    }  
  
});
```



static methods & enum



```
if
(UnityEngine.Input.GetKeyDown$$KeyCode (UnityEngin
e.KeyCode.UpArrow)) {
    inputMgr.emit("move", 0);
    break;
}
```



properties (get_, set_)



```
var e = this.animator.get_enabled();
this.animator.set_enabled(!e);
var pos = this.trans.get_position();
other.trans.set_position(pos);
```



ref/out



```

var $cv = { Value: UnityEngine.Vector3.get_zero()
};

var newPos =
UnityEngine.Vector3.SmoothDamp$$Vector3$$Vector3$
$Vector3$$Single(
    this.trans.get_position(),
    this.toPos,
    $cv,
    0.07);

print("new pos: " + $cv.Value);

```



delegates & properties & overloaded functions



```

btn.get_onClick().RemoveAllListeners();
btn.get_onClick().AddListener$$UnityAction(function () {
    print("button clicked!");
});

```



Coroutine



```

jss.define_mb("CorutineTest", function() {

    // called from c#
    this.Start = function () {

this.StartCoroutine$$IEnumerator(this.SayHello())
;

    }

    // notice syntax here!
    this.SayHello = function*() {
        var i = 10;

        while (i > 0) {

```

```
        print("hello jsb " + i);
        i--;
        yield new UE.WaitForSeconds.ctor(1);
    }
}

this.Update = function () {
    var elapsed = UE.Time.get_deltaTime();

    // update coroutines and invokes manually!
    this.$UpdateAllCoroutines(elapsed);
    this.$UpdateAllInvokes(elapsed);
}
}
```



[back to JSBinding / Home](#)

分类: [JSBinding](#)

好文要顶

关注我

收藏该文



AnswerWinner

关注 - 1

粉丝 - 6

[+加关注](#)

0

推荐

0

反对

« 上一篇: [JSBinding+SharpKit / 菜单介绍](#)

» 下一篇: [JSBinding / About JSComponent and Serialization](#)

posted on 2016-07-05 17:40 AnswerWinner 阅读(236)

[评论\(0\)](#) [编辑](#) [收藏](#)

[刷新评论](#) [刷新页面](#) [返回顶部](#)



注册用户登录后才能发表评论, 请 [登录](#) 或 [注册](#), [访问网站首页](#)。

【推荐】超50万VC++源码：大型组态工控、电力仿真CAD与GIS源码库！

【推荐】华为云11.11普惠季 血拼风暴 一促即发

【拼团】腾讯云服务器拼团活动又双叒叕来了！

【推荐】腾讯云新注册用户域名抢购1元起

腾讯云AMD云服务器广告。背景为深蓝色，顶部有腾讯云Logo。中间大字标题为“腾讯云AMD云服务器”，下方有“节省IT成本30%”和“1核1G AMD机型0.57元/天起”。底部有一个蓝色的“立即抢购”按钮。背景中还有AMD芯片的图案。

腾讯云

腾讯云AMD云服务器

节省IT成本30%
1核1G AMD机型0.57元/天起

立即抢购

最新IT新闻：

- 刘强东战王卫，一场快递行业的新战争
 - 腾讯向隐疾开刀：要做伟大公司 而不是庞大的游戏公司
 - Firefox Nightly加入加密SNI支持
 - 颜宁在《科学》发文：解析电控钠离子通道精细结构
 - NLP应该如何学、如何教？斯坦福大学大牛Dan Jurafsky教授专访
- » 更多新闻...

英特尔AI乳腺癌筛查广告。左侧有粉红丝带标志和“守护生命 时间就是生命”字样。中间是英特尔Logo和“爱护乳腺, AI不宜迟”、“英特尔®, 用人工智能解决大问题”字样。右侧是一位女性手持透明球体的图像，球体上有AI芯片图案。最右侧有“了解更多”按钮、“人工智能 从至臻* 开始”字样和英特尔Xeon Inside标志。底部有“技术合作伙伴: 汇医慧影”字样。

守护生命 时间就是生命

爱护乳腺, AI不宜迟
英特尔®, 用人工智能解决大问题

了解更多

人工智能 从至臻* 开始

技术合作伙伴: 汇医慧影

intel XEON inside

最新知识库文章：

- 阿里云的这群疯子
 - 为什么说 Java 程序员必须掌握 Spring Boot ?
 - 在学习中，有一个比掌握知识更重要的能力
 - 如何招到一个靠谱的程序员
 - 一个故事看懂“区块链”
- » 更多知识库文章...

Powered by:

博客园

Copyright © AnswerWinner