

Formularz zgłoszenia projektu

Nazwisko i Imię członka zespołu oraz numer sekcji (wg listy studentów):

1) Cornelia Jędrzejewska sekcja 2

2) Liliana Kołczyk sekcja 2

3) Mateusz Pomorski sekcja 3

Temat Projektu:

Aplikacja randkowa

Krótki opis projektu (założenia projektu, w tym informacja o wykorzystanym języku, środowisku i bibliotekach):

1. Opis projektu:

"Aplikacja randkowa" jest projektem mającym na celu stworzenie interaktywnej aplikacji umożliwiającej użytkownikom nawiązywanie kontaktów i znajdowanie potencjalnych partnerów. Projekt został wykonany w języku C++ przy użyciu środowiska Visual Studio 2019. Wykorzystano różne biblioteki, takie jak `iostream`, `fstream`, `string`, `stdlib.h`, `mysql_connection.h`, `driver.h`, `exception.h`, `prepared_statement.h`, `builddr.h`, `vcl.h`.

2. Funkcjonalności aplikacji:

- Logowanie użytkowników: Zarejestrowani użytkownicy mogą zalogować się do aplikacji, podając swoje dane logowania. Po pomyślnym zalogowaniu uzyskują dostęp do funkcji aplikacji.
- Wyszukiwanie innych użytkowników: Aplikacja umożliwia wyszukiwanie innych użytkowników na podstawie określonych kryteriów, takich jak wiek, płeć itp.
- Możliwość kontaktu: Znalezione profile użytkowników posiadają udostępnione przez użytkowników aplikacji numery telefonu, dzięki którym można łatwo skontaktować się z potencjalnym partnerem. Aplikacja udostępnia również informacje o miejscu zamieszkania użytkowników, co umożliwia zorientowanie się czy dana osoba mieszka w bliskiej odległości.

3. Wykorzystane biblioteki:

- `iostream`: Biblioteka standardowa C++, która zapewnia podstawowe operacje wejścia/wyjścia na konsolę.
- `fstream`: Biblioteka standardowa C++, która umożliwia operacje na plikach, takie jak odczyt i zapis.
- `string`: Biblioteka standardowa C++, która dostarcza funkcje i klasy do manipulacji ciągami znaków.

- `stdlib.h`: Biblioteka standardowa C, która zawiera różne funkcje ogólnego użytku, takie jak zarządzanie pamięcią, konwersje liczb, generowanie liczb pseudolosowych itp.
- `mysql_connection.h`: Biblioteka C++ do obsługi połączenia z bazą danych MySQL.
- `driver.h`: Biblioteka C++ do obsługi sterownika bazy danych, w tym nawiązywania połączenia i zarządzania połączeniem z bazą danych.
- `exception.h`: Biblioteka C++ zawierająca klasy wyjątków związanych z bazą danych, takie jak błędy połączenia, błędy zapytań itp.
- `prepared_statement.h`: Biblioteka C++ umożliwiająca tworzenie i wykonywanie przygotowanych instrukcji SQL w bazie danych.
- `buildr.h`: Biblioteka C++ umożliwia proces kompilacji i budowania oprogramowania.
- `vcl.h`: Biblioteka C++ związana z programowaniem graficznym lub interfejsami użytkownika.

4. Podsumowanie:

Projekt "Aplikacja randkowa" jest przykładem implementacji aplikacji randkowej w języku C++ w środowisku Visual Studio 2019. Wykorzystuje on różne biblioteki, takie jak `iostream`, `fstream`, `string`, `stdlib.h`, `mysql_connection.h`, `driver.h`, `exception.h`, `prepared_statement.h`, `buildr.h`, `vcl.h`, które umożliwiają interakcję z użytkownikiem, przechowywanie danych w bazie danych oraz wykonywanie operacji związanych z wyszukiwaniem.