Universidad Tecnológica Metropolitana				
Código Revisión Revisión				
F-SGC-033	00			

	. 000 000						•
DATOS GENERALES DEL INSTRUMENTO.							
Divi	sión: <u>TIC</u>						
FDC	C*/Carrera: Desarr	ollo de So	ftware Multiplataforı	ma			
Asig	gnatura: Aplicacio	nes Web					
Cua	atGpo(s): <u>3D – 3</u>	SF.			Fecha de aplicación	: <u>Ju</u>	nio/2024
Unio	dad(es) de aprendiz	zaie v/o tem	na(s) a evaluar				
	sarrollo de aplicad						
Esp	ecificar con una "X	" el tipo de i	nstrumento de evalua	ació	ón a utilizar (señalar sólo uno).		
Tec. evaluación para el SABER Tec. evaluación para el SABER HACER + SER							
	Prueba oral (entrevista	a)	Otro (Especificar):	X	Proyectos		Otro (Especificar):
	Prueba escrita				Prácticas, ejercicios, demostraciones		
	Trabajo investigación				Rúbrica		
	Ensayo, informe				Lista de cotejo		
					Guía de observación		
Profesor(es) de la asignatura: Ing. Diego Ivan May Tuz							
Nombre del alumno: Hacer referencia a la lista de asistencia Mayo-Agosto Calificación (puntaje): 20%							

Código	INSTRUMENTO DE EVALUACIÓN	Revisión:
F-SGC-033	INSTRUMENTO DE EVALUACION	00
	2024	

CONTENIDO DEL INSTRUMENTO DE EVALUACIÓN

SEGUNDO PARCIAL

Objetivo: El objetivo de esta actividad es que los alumnos desarrollen una aplicación web que permita realizar exámenes en línea, utilizando un banco de preguntas predefinido. La aplicación deberá seleccionar preguntas aleatorias en cada turno de examen, validar las respuestas seleccionadas por el usuario y mostrar la corrección de las respuestas incorrectas. Además, incluirá un cronómetro de 15 segundos para responder cada pregunta y al finalizar, mostrará la puntuación obtenida según los aciertos.

Duración estimada: 4:00 hr.

Integrantes: 2 integrantes (En Binas)

Fecha de entrega: lunes 01/Julio/2024, se entregara el código en un repositorio en GitHub y en el teams se cargará únicamente el enlace del repositorio, adicionalmente cada pareja de alumnos deberá acercarse al maestro para la entrega de manera directa y la revisión del funcionamiento para la calificación.

INSTRUCCIONES PARA EL DESARROLLO:

1. Especificaciones Técnicas:

- La aplicación web deberá ser desarrollada utilizando tecnologías web como HTML, CSS y JavaScript.
- Utilizar un banco de preguntas predefinido (pueden ser preguntas sobre cualquier tema que estén almacenadas en un arreglo de objetos en JavaScript, por ejemplo, si alguno desea incluir una base de datos y conectar la base de datos para el consumo de las preguntas, puntos adicionales en esta actividad).
- El banco de preguntas debe tener al menos 30 preguntas y el examen debe constar con un total de 10 preguntas aleatorias por turno.

2. Funcionalidades Requeridas:

o **Inicio de Examen:** Al iniciar el examen, la aplicación seleccionará 10 preguntas aleatorias del banco de preguntas y las mostrará al usuario.

Selección y Validación de Respuestas:

- El usuario podrá seleccionar una respuesta para cada pregunta.
- La aplicación verificará si la respuesta seleccionada es correcta, marcándola en color verde y poniendo un icono de √.
- Si la respuesta es incorrecta, se marcara en color rojo y se le asignara un icono de X y la aplicación mostrará cuál era la respuesta correcta.
- Una vez que el usuario seleccione su respuesta no se le permitirá seleccionar otra respuesta, la única opción que podrá seleccionar es el botón de siguiente pregunta.
- Cuando el usuario esta respondiendo y aun no selecciona ninguna respuesta el botón de siguiente pregunta no debe ser visible, únicamente se debe mostrar después de que el usuario seleccione alguna respuesta a la pregunta.

Código	INSTRUMENTO DE EVALUACIÓN	Revisión:
F-SGC-033		00

o Cronómetro de 15 Segundos:

- Cada pregunta tendrá un límite de tiempo de 15 segundos para ser respondida.
- Transcurrido ese tiempo, la pregunta se marcará como no respondida.
- Si el tiempo se agota el usuario solo podrá continuar a la siguiente pregunta y la anterior se deberá contar como no incorrecta.

o Finalización del Examen:

- Al finalizar todas las preguntas del examen, la aplicación calculará y mostrará la puntuación obtenida en base a los aciertos.
- Mostrara un mensaje diferente de acuerdo a los puntos obtenidos de acuerdo a la siguiente validación.
- Si el usuario obtiene 8 o mas aciertos se muestra el siguiente formato de mensaje

Felicitaciones! 🞉 , Conseguiste 4 de 5

• Si el usuario obtiene de 5 a 7 aciertos se muestra el siguiente formato de mensaje

que bien 🤓, Conseguiste 3 de 5

• Si el usuario obtiene de 1 a 4 aciertos se muestra el siguiente formato de mensaje

hay que estudiar 😅 , Conseguiste 2 de 5

• Si el usuario obtiene 0 aciertos se muestra el siguiente formato de mensaje

lo siento 😞 , conseguiste 0 de 5

3. Entrega del Proyecto:

- Los alumnos deberán entregar el proyecto completo, incluyendo los archivos HTML, CSS y JavaScript necesarios para el funcionamiento de la aplicación.
- Deberán entregar de manera personal al maestro el desarrollo elaborado donde se evaluará tanto el correcto funcionamiento de las funcionalidades descritas como la calidad del código desarrollado y el diseño de la página web buscando que este sea agradable para los usuarios.

Código	
F-SGC-033	

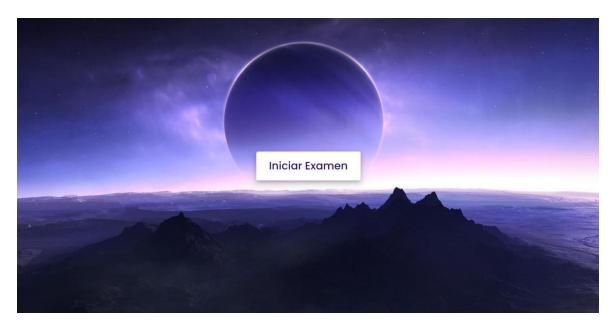
INSTRUMENTO DE EVALUACIÓN

Revisión: **00**

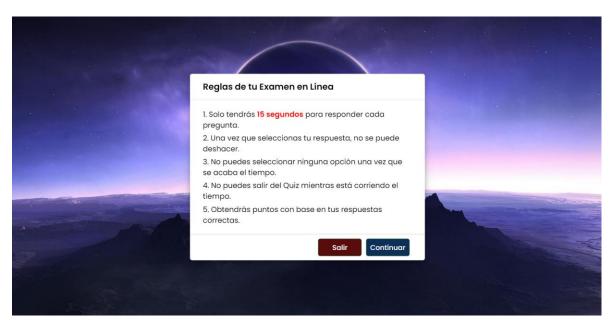
Recursos Adicionales:

• Se proporciona unas capturas del ejemplo de la actividad a realizar, pero se debe aclarar que cada equipo debe realizar su propio diseño de la aplicación y selección de formato, colores, diseño, fuentes, imágenes, iconos o cualquier detalle adicional que deseen incluir.

Ejemplo de pagina principal donde al dar clic en iniciar examen se realizara la selección aleatoria de preguntas para mostrar al usuario que responde el examen.



Se debe incluir una vista antes de comenzar donde se indiquen ciertas reglas que tendrá el examen, como por ejemplo el tiempo por pregunta o que una vez respondido no se puede cambiar la selección.

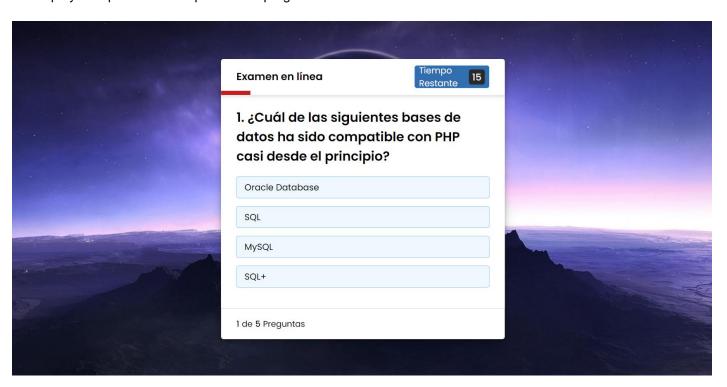


Código F-SGC-033

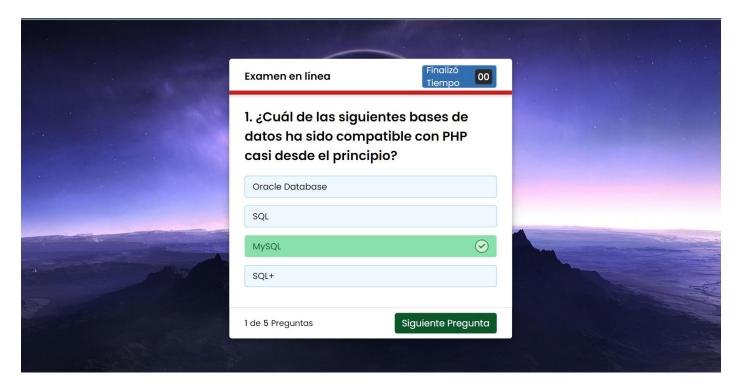
INSTRUMENTO DE EVALUACIÓN

Revisión: **00**

Ejemplo de la visualización de las preguntas aleatorias, un pequeño cronometro que va disminuyendo conforme pasa el tiempo y las opciones de respuesta a la pregunta.



Cuando el tiempo se acaba se muestra en automático al usuario cual era la respuesta correcta y ya no se le permite seleccionar ninguna opción, únicamente se le permite pasar a la siguiente pregunta.

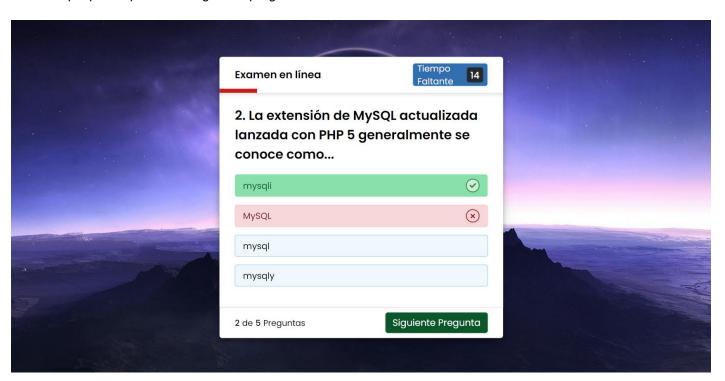


Código F-SGC-033

INSTRUMENTO DE EVALUACIÓN

Revisión:

Ejemplo de cuando el usuario selecciona una opción incorrecta, se le debe mostrar cual era la respuesta correcta y se le indica que puede pasar a la siguiente pregunta.



Si el usuario aun no responde la pregunta el botón de siguiente pregunta no debe estar visible.

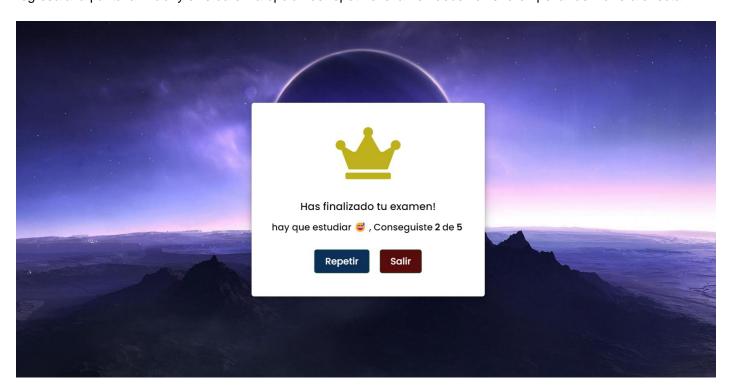


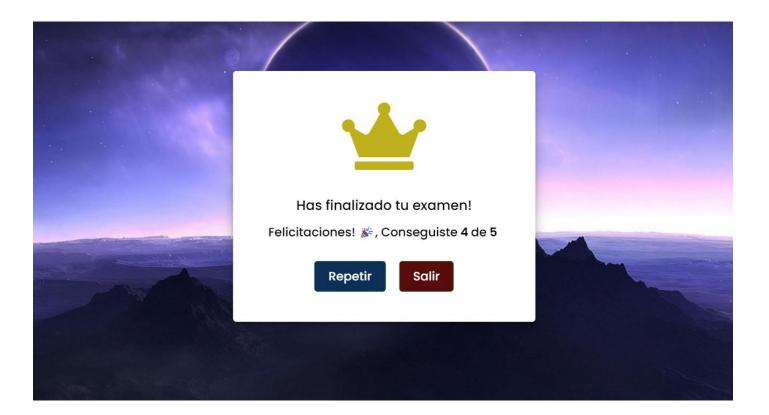
Código F-SGC-033

INSTRUMENTO DE EVALUACIÓN

Revisión: **00**

Una vez que el usuario termina de responder todas las preguntas, se le muestra un pequeño mensaje y se le indica la puntuación obtenida en el examen que realizo y se le da la opción de salir o repetir el examen, si escoge salir se regresa a la pantalla inicial y si le da en la opción de repetir el examen debe volver a empezar de manera directa.





Les comparto de igual forma un video del ejemplo del funcionamiento de la aplicación.

Código	INSTRUMENTO DE EVALUACIÓN	Revisión:
F-SGC-033	INSTRUMENTO DE EVALUACIÓN	00

NOTA: Indispensable la entrega de la práctica para derecho a promedio del parcial 1. La calificación asignada escon base a 10.

Las prácticas tienen un total de **100 puntos** que se reflejará con un valor con escala de 0-10 de calificación del parcial equivalente al **20%** del **SABER HACER + SER** del alumno correspondiente a la unidad 1 que se considera en el primer parcial.

VALIDACION DE LA ACADEMIA*

Nombre de los integrantes de la academia	Firma
Ing. Diego May Tuz	

^{*} Este apartado solo se llenará para la entrega de este instrumento a la División correspondiente.