**Android App**

**框架说明文档**

**【PRD】**

1. 整个项目文件夹下面分为以下几块
2. **activity**

所有的activity类。

所有的activity类继承于BaseActivity类，BaseActivity中主要是写一些通用的方法。

例如：

@Override  
**protected void** onDestroy() {  
 dismissProcessDialog();  
 **showDlgObj**.dismiss();  
 *//在销毁页面的时候同时也取消请求* VolleyUtil.*getInstance*(**this**).cancelPendingRequests(**mRequestTag**);  
 **super**.onDestroy();  
}

在这个onDestroy方法里面关闭了加载框，所有的弹出框，和所有的网络请求。所有的activity都需要做这些，所以可以再BaseActivity中写上这个方法。

1. **fragment**

所有的fragment类。

所有的fragment类继承于BaseFragment类，BaseFragment类写一些基础fragment通用方法。

比如:

@Override  
**public void** onResume() {  
 **super**.onResume();  
 MobclickAgent.*onPageStart*(getClassName()); *// umeng required,统计页面*}

在这个onResume里面，进行了友盟统计，所有fragment都需要统计，那么可以再BaseFragment中写上这个方法。

1. **adapter**

所有适配器类

主要用于写一些列表适配器

1. **config**

网络接口访问url或者是一些常量配置

比如：  
**public static final** String ***sBaseServer*** =

**"http://192.168.1.101:8082/test/test"**;

这是一个接口访问服务器地址的前缀。

1. **constant**

App的一些常量

如：Activity跳转时候的requestCode，需要统一管理，防止值一样，并且方便修改和查看

1. **net**

网络接口请求类

里面包括网络请求发送接收等基础类

**Request：**网络接口请求参数

**Response：**网路接口返回参数

1. **utils**

一些实用类，如StringUtil是一些对String的常用处理

比如：

**public static boolean** isNotBlank(String str) {  
 **return** str != **null** && !str.trim().equals(*EMPTY\_STRING*);  
}

是对字符串是否为空的判断，字符串为空有好几种，用这个方法可以判断所有的情况

1. **view**

自定义视图，自定义控件