

# Félkész dokumentáció

☰ Neptun	GLJD1D
☰ Név	Nemes Lili

A program már tartalmazza a **végleges adatstruktúrát**. Be tudja kérni a felhasználótól a résztvevők alanyainak azonosítóit, illetve köztük kapcsolatokat tud létrehozni (azt még nem kezeli, hogy egy kapcsolatot ne hozzon létre kétszer). Ezeket a felhasználókat és kapcsolatokat ki tudja írni egy-egy .txt fileba a specifikációban jelzett módon, felszabadítja a dinamikusan foglalt területeket.

A **datamgmt.c** tartalmazza az adatszerkezetet kezelő függvényeket. Néhány függvény azért szerepel kétszer, mivel azt az adatstruktúra indokolja (lentebb).

```
//a bekért szövegből elkészíti az alanyok azonosítóit
char *szamjegykivalasztó(const char *miből, int honnan);

//ellenőrzi, hogy két érték megegyezik-e
bool ugyanaz (Lista1Elem *kereso, const char *sorszam);

//ellenőrzi, hogy két érték megegyezik-e
bool ugyanaz2 (Lista2Elem *kereso, const char *sorszam);

//Listában megkeres egy adott értéket
Lista1Elem *kereso(Lista1Elem *miben, char *mit);

//Listában megkeres egy adott értéket
Lista2Elem *ujkapcsolat(Lista2Elem *hova, char *mit);

//Listából elemeket töröl
Lista2Elem *torles(Lista2Elem *honnan, char *mit);

//Lista elemeket szabadít fel
void listafelszab1(Lista1Elem *lista);

//Lista elemeket szabadít fel
void listafelszab2(Lista2Elem *lista);
```

Szintén a **datamgmt.c** tartalmazza a két láncolt listát - A Lista1Elem minden eleme tartalmaz egy azonosítót (char \* formátumban megadva), egy Lista2Elem típusú listát, és egy pointert ami a lista következő elemére mutat. A Lista2elem minden eleme egy azonosítót (szintén dinamikusan foglalt sztringként) tartalmaz, illetve egy pointer, ami a lista következő elemére mutat.

A **conread.c** tartalmazza a konzolról való beolvasás részleteit, felhasználja az előbb említett függvényeket. Lényege, hogy lezáró "X" jelig olvas, soronként. Minden sort egy dinamikusan foglalt sztringbe olvas, majd annak tartalma alapján folytatja a továbbiakban. (*ember +, ember -, kapcsolat +, kapcsolat -, mindenféle hibás beírások*).

```
Lista1Elem *beolvasas(Lista1Elem *where);
```

A **main.c** tartalmazza egyelőre a fájlkezelés kiírás részét, illetve a dinamikusan foglalt területek felszabadítására vonatkozó részleteket, melyek mind külön .c-be kerülnek majd, ha készen lesznek (*+fájlkiírás, 4. menüpont részek*) .

Még hiányzik a menü, a különböző kísérletek felépítése, a bool típusú "jellemző" a struktúrákban, a fájlbeolvasás, illetve a grafikus megvalósítás.