

Завдання №1

1.0/1 point (graded)

Опис завдання:

Створити функцію з назвою `isEven`, яка буде приймати число і повертати булевий результат (True/False). True – число парне, False – число не парне. Результат повернути за допомогою ключового слова "return".

```
1 function isEven (number) {  
2  
3     if(number%2==0){  
4 return true;  
5 }  
6 else{  
7 return false;  
8 }  
9  
10 }  
11
```

Натисніть ESC та TAB або клацніть за межами редактора коду, щоб вийти

Правильно

Результати тестів

ВІРНО

[See full output](#)

[See full output](#)

Завдання №2

1.0/1 point (graded)

Опис завдання:

Створити глобальну змінну `senseOfLife = 42`. Створити функцію, яка буде приймати параметр `otherSenseOfLife`. Якщо параметр передати, то функція має повернути його. А якщо не передати, то функція має повернути глобальну змінну `senseOfLife`.

```
1 let senseOfLife = 42;  
2  
3 function showVariable (otherSenseOfLife) {  
4  
5     if(otherSenseOfLife != null){  
6         return otherSenseOfLife;  
7     }  
8  
9     return senseOfLife;  
10 }
```

Натисніть ESC та TAB або клацніть за межами редактора коду, щоб вийти

Правильно

Результати тестів

ВІРНО

[See full output](#)

[See full output](#)

Завдання №3

1/1 point (graded)

Опис завдання:

Виберіть 3 DOM елемента:

- зверніться до елемента `<div id="test"></div>` за `id = "test"` та присвойте вибраний елемент змінній `id`.

- зверніться до елемента `<div class="test"></div>` за класом `class = "test"` та присвойте вибрані елементи змінній `className`

- зверніться до елемента `<div></div>` за тегом та присвойте вибрані елементи змінній `tag`

```
1 let id= document.getElementById("test");
2 let className=document.getElementsByClassName("test");
3 let tag =document.getElementsByTagName("div");
```

Натисніть ESC та TAB або клацніть за межами редактора коду, щоб вийти

Правильно

Завдання №4

1/1 point (graded)

Опис завдання:

У елемент `<ul id="test">` потрібно додати три `` елементи. Вибрати `` елемент за допомогою `id = "test"`. Створити кожен новий `` елемент за допомогою методу `createElement()` та додати до списку за допомогою методу `appendChild()`.

```
1 var child= document.createElement("li");
2 var parent= document.getElementById("test");
3 parent.appendChild(child);
4 var child= document.createElement("li");
5 parent.appendChild(child);
6 var child= document.createElement("li");
7 parent.appendChild(child);
```

Натисніть ESC та TAB або клацніть за межами редактора коду, щоб вийти

Правильно

Завдання №5

1.0/1 point (graded)

Опис завдання:

Створити функцію – калькулятор. Назва count. Функція приймає 3 параметра:

перший параметр типу Number,
другий параметр типу Number,
третій параметр типу String,

в який передається значення операції. Значеннями операції можуть бути: «+», «-», «*» і «/». Функція повинна повернути результат виконаної операції за допомогою return.

** Підказка: використайте конструкцію switch.*

```
1 function count (num1, num2, mark) {  
2  
3   if(mark==""){  
4     return num1+num2;  
5   }  
6   else if(mark=="-"){  
7     return num1-num2;  
8   }  
9   else if(mark=="*"){  
10    return num1*num2;  
11  }  
12  else if(mark=="/"){  
13    return num1/num2;  
14  }  
15 }
```

Натисніть ESC та TAB або клацніть за межами редактора коду, щоб вийти

Правильно