

Roadmap разработки продукта

Ёмкость спринта – 1 месяц

1. Первый спринт (01.09-01.10)

- Разработать дизайн приложения (приор. высокий)
- Создать пустой проект xcode (приор. высокий)
- Добавить и настроить линтер (приор. низкий)
- Сформировать структуру проетка (приор. средний)
- Сформировать gitignore файл (приор. высокий)

2. Второй спринт (01.10-01.11)

- UI экрана регистрации (приор. высокий)
- UI экрана авторизации (приор. высокий)
- UI домашнего экрана (приор. высокий)
- UI экрана онбордингов (приор. высокий)
- UI экрана календаря (приор. высокий)
- Добавить и настроить xcodegen (приор. низкий)

3. Третий спринт (01.11-30.12)

- Добавление навигации между экранами (приор. высокий)
- UI экрана добавления поездки (приор. высокий)
- UI экрана просмотра подробной информации (приор. высокий)
- UI экрана избранных поездок (приор. высокий)
- UI экрана поиска поездок (приор. высокий)
- Тестирование (приор. средний)

Список задач на будущее:

- Добавить взаимодействие по сети
- Расширить функционал существующих экранов (фильтры, чек-листы, доп. функции)
- Переписать экраны на swiftUI
- Провести комплексное тестирование приложения
- Выложить приложение в стор