

概率论与数理统计

概率论与数理统计

概率统计是一门什么样的数学学科？

能用来研究解决哪些实际问题？

概率统计是研究解决**随机问题**的理论基础和重要的数学工具.



随机问题：

■ 保险问题：

某保险公司推出在校大学生**意外伤害险**，每位参保人投保时要交付保费500元，出险时可获得3万元赔付；已知一年中的出险率为0.15%，现有6000名新生欲参加保险。

问题： 保险公司**获利**不少于20万元的概率是多大？



● 在校购买保险



随机问题：

■ 体检报告单：

妇幼保健院检验报告单 样本号: _____

No	项目	结果	参考值	No	项目	结果
X111	白细胞	10.00 ↑	3.69~9.16 $10^9/L$	X112	单核细胞数	0.6
X101	红细胞	4.10	3.68~5.13 $10^{12}/L$	X145	RDW-CV	12.70
X102	血红蛋白	129	113~151 g/L	X145	RDW-SD	47.2
X103	红细胞压积	38.30	33.50~45.00 %	X149	血小板分布宽度	10.1
X105	红细胞平均体积	93.4	82.6~99.1 fL	X147	血小板平均体积	8.4 ↓
X105	平均血红蛋白	31.5	26.9~33.3 pg	X148	大血小板比率	14.60
X105	血红蛋白浓度	337	322~362 g/L			
X120	血小板	252	100~300 $10^9/L$			
X112	中性细胞比率	77.90 ↑	50.00~70.00 %			
X112	淋巴细胞比率	16.40 ↓	20.00~40.00 %			
X112	单核细胞比率	5.70	3.00~10.00 %			
X112	中性细胞数	7.8 ↑	2.0~7.0 $10^9/L$			
X112	淋巴细胞数	1.6	0.8~4.0 $10^9/L$			

报告时间: 2009-9-30 9:11 打印时间: 2009-9-30 9:11 检验师: _____ 审: _____

指标异常

问题： 如何确定各项指标的参考值范围？



随机问题：

■ 食堂窗口规划问题：

学校食堂每天中午都要为全校约10000名学生提供午餐。
假设每个学生在窗口打饭的时间相互独立，都服从 $\lambda = 2$ 的指数分布。

问题：至少需要开设多少个窗口才能保证所有学生以99%的概率在30分钟内买完饭？



概率统计是研究解决随机问题的理论基础和重要的数学工具.

确定性现象：在一定条件下必然发生的现象.

例如： 生老病死；花开花落；上抛的石子必然落下。

随机现象：在个别试验中其结果呈现**不确定性**；在大量试验中其结果又具有**统计规律性**的现象.

例如： 抛硬币

每次抛掷硬币之前无法确定抛掷的结果；
但大量重复抛掷，正反面朝上的次数几乎一样。

概率统计是研究随机现象中**统计规律性**的一门数学学科.



概率论与数理统计的区别与联系

概率论与数理统计是两个完全独立的数学学科，它们有着各自不同的研究对象：

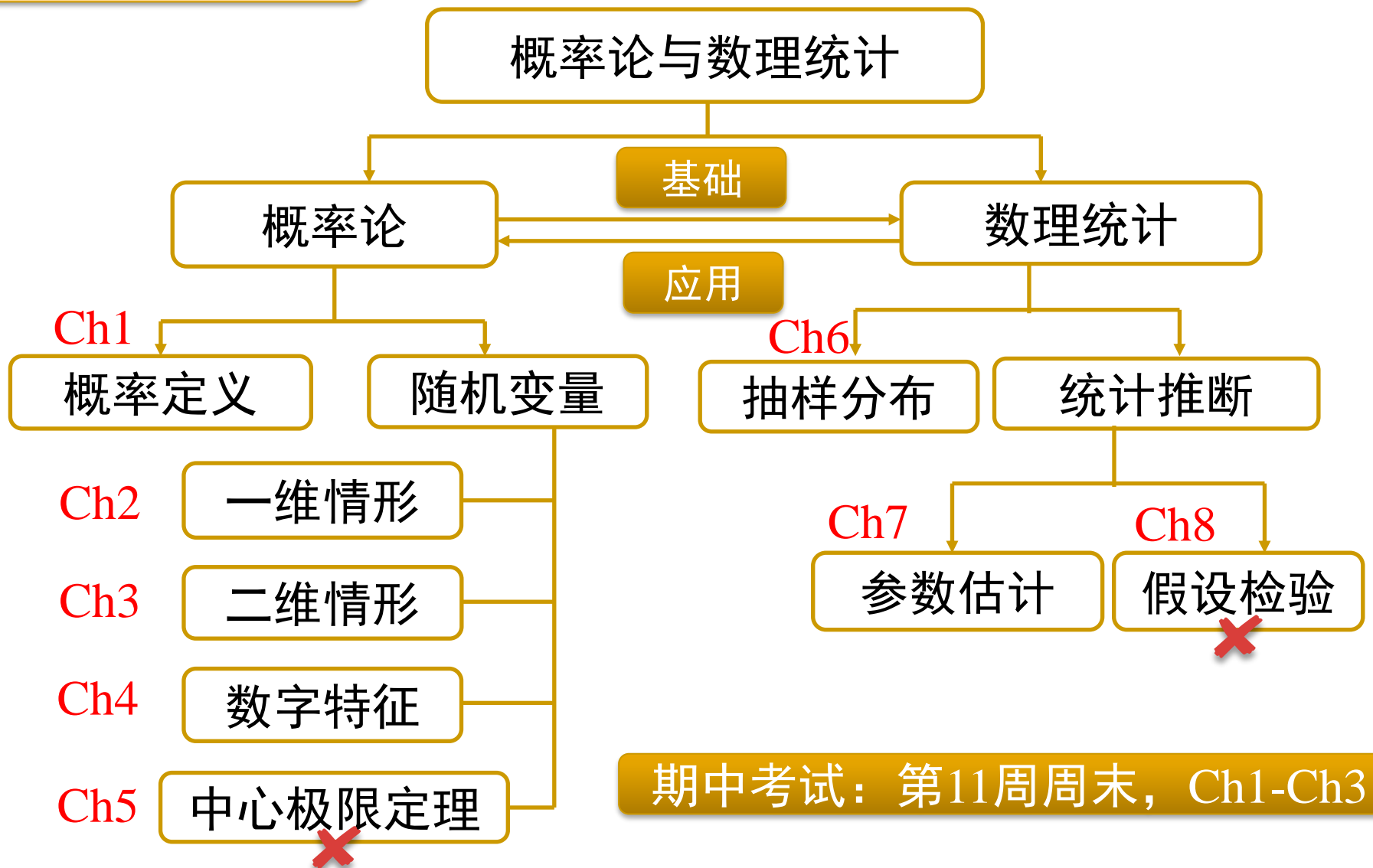
概率论主要研究的是：随机现象中事件发生的概率。

统计学主要研究的是：对实际问题中大量随机数据进行分析，整理，从而对未知量进行**统计推断**和**预测**。

概率论是统计学的基础，统计学是概率论的应用。



课程知识结构图



第一章 随机事件与概率



第一节 随机试验

第二节 样本空间与随机事件

第三节 频率与概率

第四节 等可能概型(古典概型)

第五节 条件概率

第六节 独立性

教学计划：3次课-9学时



第一章 随机事件与概率

第一节 随机试验

第二节 样本空间及随机事件

随机试验

- 样本空间
- 随机事件
- 随机事件的关系及其运算 ★



一. 随机试验:

试验: 为了研究随机现象, 就要对客观事物进行观察, 观察的过程称为**试验**。记为 **E** 。 Experiment

例: E_1 : 掷一枚硬币, 观察正面 H 、反面 T 出现的情况。

E_2 : 将一枚硬币抛掷三次, 观察正面 H , 反面 T 出现的情况。

E_3 : 将一枚硬币抛掷三次, 观察正面出现的次数

E_4 : 抛一颗骰子, 观察其出现的点数。

E_5 : 记录120急救台一昼夜接到的呼叫次数。

E_6 : 在一批灯泡中任意抽取一只, 测试其寿命。



一. 随机试验:

随机试验:

具有以下三个特征的试验称为(随机)试验:

- (1) 试验可以在相同的条件下重复进行 (可重复性)
- (2) 每次试验的结果具有多种可能性, 并且能事先明确试验的所有可能结果(结果的多样性)
- (3) 在每次试验之前不能确定哪一个结果可能会出现 (结果的不确定性)



随机试验：{ (1) 可重复性
(2) 结果的多样性
(3) 结果的不确定性

例： E_1 ： 掷一枚硬币,观察正面、反面出现的情况。

E_2 ： 将一枚硬币抛掷三次,观察正面 H ,反面 T 出现的情况。

E_3 ： 将一枚硬币抛掷三次,观察正面出现的次数

E_4 ： 抛一颗骰子， 观察其出现的点数。

E_5 ： 记录120急救台一昼夜接到的呼叫次数。

E_6 ： 在一批灯泡中任意抽取一只， 测试其寿命。



第一章 随机事件与概率

第一节 随机试验

第二节 样本空间及随机事件

- 随机试验
- ➡ 样本空间
- 随机事件
- 随机事件的关系及其运算



二. 样本空间

E_1 : 掷一枚硬币观察 H, T 出现的情况。

E_2 : 将硬币抛掷三次, 观察 H, T 出现的情况。

样本空间: 试验 E 的所有可能结果组成的集合称为 E 的**样本空间**, 记为 S 。

样本点: 样本空间的元素, 即 E 的每一个结果称为**样本点**。

例1: 写出例 $E_1 \sim E_6$ 的样本空间 S 。

解: $S_1 = \{H, T\}$

$$S_2 = \left\{ \begin{array}{l} HHH, HHT, HTH, HTT, \\ THH, THT, TTH, TTT \end{array} \right\}$$



$$S_1 = \{H, T\}$$

$$S_2 = \left\{ \begin{array}{l} HHH, \\ THH, T \end{array} \right.$$

$$S_3 = \{0, 1, 2, 3\}$$

$$S_4 = \{1, 2, 3, 4, 5, 6\}$$

$$S_5 = \{0, 1, 2, 3, \dots, 100, \dots\}$$

$$S_6 = \{t | T \geq t \geq 0\}$$

E_3 : 将硬币抛掷三次,观察 H 出现的次数。

E_4 : 掷一颗骰子,观察其出现的点数。

E_5 : 记录急救台一昼夜接到的呼唤次数。

E_6 : 测试灯泡的寿命

注: ➤ S_1 --- S_4 有有限个样本点, S_5, S_6 有无穷多个样本点。


➤ 样本空间中的元素是由**试验目的**所确定的, 不同的试验目的, 其样本空间是不一样的。



第一章 随机事件与概率

第一节 随机试验

第二节 样本空间及随机事件

- 随机试验
- 样本空间
-  随机事件
- 随机事件的关系及其运算



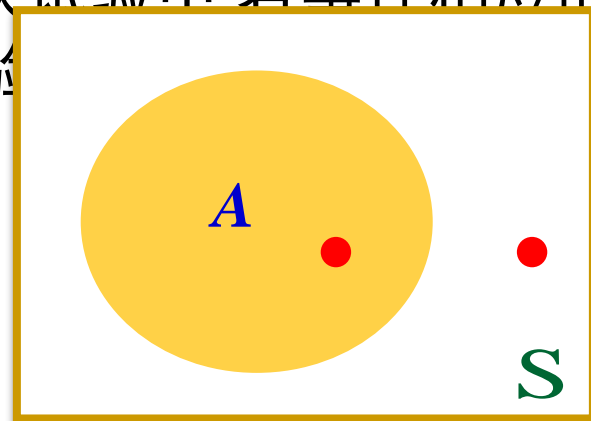
三. 随机事件

1. 随机事件：称试验 E 的样本空间 S 的**子集**为 E 的**随机事件**，简称**事件**。记作 A, B, C, \dots

2. 事件发生：在一次试验中,当且仅当事件相应的子集中有一个样本点出现时，则称**该事件发生**。

注： ➤ 事件是人为定义的。

➤ 事件是否发生要进行试验：在一次试验中 若事件相应的子集中有样本点出现,则称在这次试验中**事件发生**；若没有样本点出现，则称事件**没发生**。



三. 随机事件

$$S_2 = \left\{ \begin{array}{l} HHH, HHT, HTH, HTT, \\ THH, THT, TTH, TTT \end{array} \right\}$$

- 1. 随机事件：**称试验 E 的样本空间 S 的子集为 E 的随机事件，简称事件。
- 2. 事件发生：**在一次试验中，当且仅当子集中有一个样本点出现时，则称该事件发生

例2：在 E_2 中，

事件 $A_1 = \{ \text{第一次出现的是} H \} = \{ HHH, HHT, HTH, HTT \}$

在一次试验中，事件 A_1 发生有4种可能的情况.

事件 $A_2 = \{ \text{三次出现同一面} \} = \{ HHH, TTT \}$

在一次试验中，事件 A_2 发生有2种可能的情况.



三. 随机事件

- 3. **基本事件**： 由一个样本点组成的单点集称为**基本事件**。
- 4. **必然事件**： 样本空间 S 包含所有的样本点,它是自身的子集,在每次试验中必然发生, 称为**必然事件**。
- 5. **不可能事件**： 空集 \emptyset 不包含任何样本点,在每次试验中都不会发生, 称为**不可能事件**。



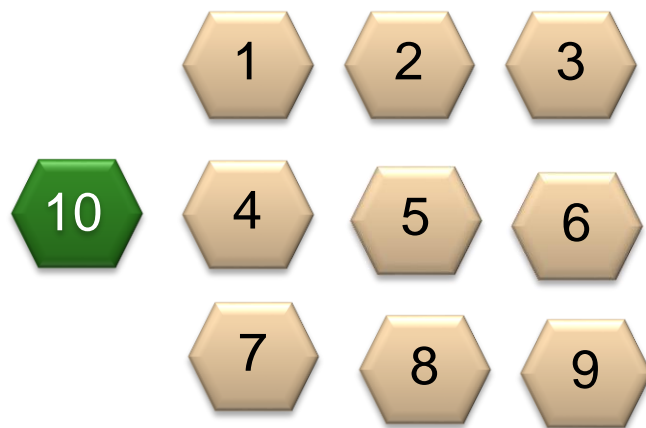
例3. 用样本点描述以下事件：

(1) 10 件产品中有一件废品，从中任取两件产品，有一件废品。

解：若将10件产品依次编号为1, 2, ..., 10，并设第10号产品为废品。

$$A = \{ \text{任取两件产品中有一件是废品} \}$$
$$= \{ (1,10), (2,10), \dots, (9,10) \}$$

$$S = \{ (1,2), (1,3), \dots, (1,10), \\ (2,3), \dots, (2,10), \\ \dots \dots \dots (9,10) \}$$



例3. 用样本点描述以下事件：

(2) 掷两颗骰子，点数之和小于5。



(1, 2)

(2, 1)

解： $B = \{ \text{两颗骰子点数之和小于 } 5 \} = \{(i, j) | i + j < 5\}$

(i, j) 表示样本点，即两颗骰子掷出的点数

若将两颗骰子看作是**不同**的,分别叫做骰子**A** 和骰子**B**,

则本试验是**可重复的排列问题**。

$$S = \{(i, j) | i, j = 1, 2, \dots, 6\}$$

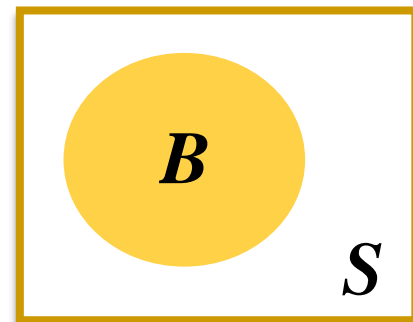
样本点个数=36

$$= \{(1, 1), (1, 2), \dots, (1, 6),$$

$$(2, 1), (2, 2), \dots, (2, 6),$$

.....

$$(6, 1), (6, 2), \dots, (6, 6)\}$$



$$B = \{(1, 1), (1, 2), (1, 3), (2, 1), (2, 2), (3, 1)\}$$




第一章 随机事件与概率

第一节 随机试验

第二节 样本空间及随机事件

- 随机试验
- 样本空间
- 随机事件

 随机事件的关系及其运算 



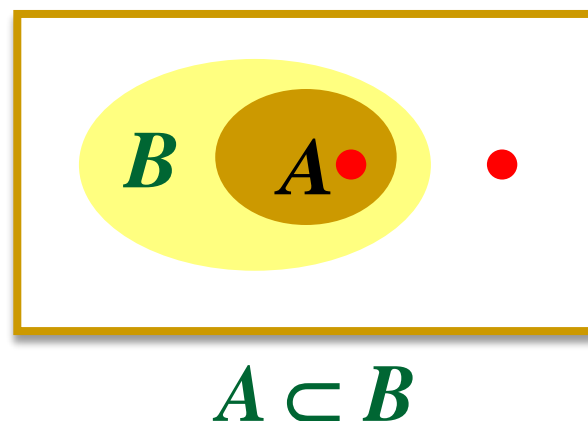
四. 随机事件的关系及其运算

设试验 E 的样本空间为 S , 而 A, B, A_k ($k = 1, 2, \dots$) 是 S 的子集。

1. 事件的包含：若 $A \subset B$, 则称事件 B 包含事件 A 。

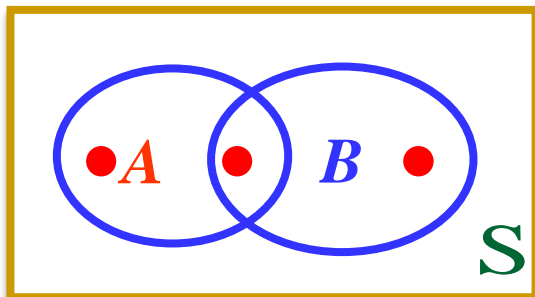
→ 事件 A 发生必导致事件 B 发生

注： ➤ $A \subset B$ 的一个等价说法：
 B 不发生必然导致 A 也不发生。



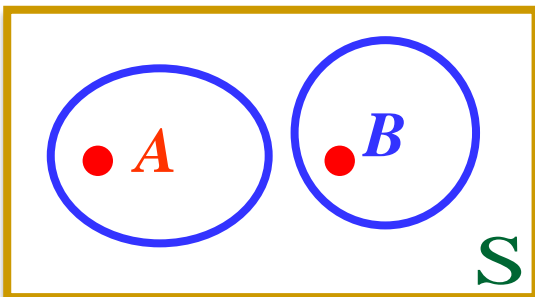
2. 事件的和(并): 事件 $A \cup B = \{ x \mid x \in A \text{ 或 } x \in B \}$ 称为事件 A 与事件 B 的**和事件**。

$A \cup B$



事件 $A \cup B$ 发生

\Leftrightarrow 事件 A, B 至少有一个发生



事件 $A \cup B$ 发生

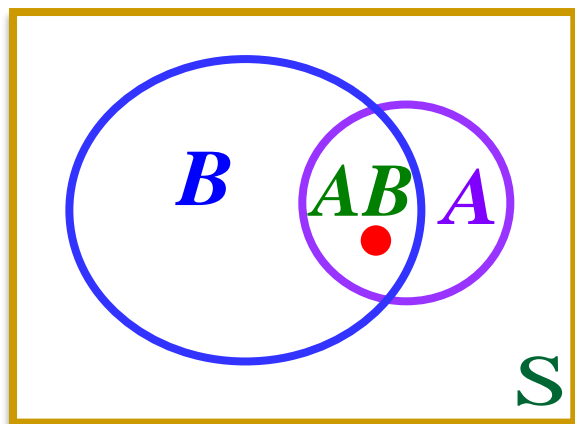
\Leftrightarrow 事件 A, B 有且仅有一个发生

注: \triangleright 称 $\bigcup_{k=1}^n A_k$ 为 n 个事件 A_1, \dots, A_n 的和事件

\triangleright 称 $\bigcup_{k=1}^{\infty} A_k$ 为**可列个**事件 A_1, A_2, \dots 的和事件



3. 事件的积(交): 事件 $A \cap B = \{ x \mid x \in A \text{ 且 } x \in B \}$ 称为事件 A 与事件 B 的**积(交)事件**。



事件 $A \cap B$ 发生

\Leftrightarrow 事件 A 与 B 同时发生

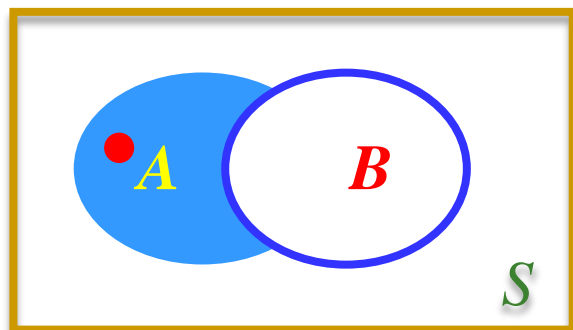
$$A \cap B = AB$$

注: ➤ 称 $\bigcap_{k=1}^n A_k$ 为 n 个事件 A_1, A_2, \dots, A_n 的积事件

➤ 称 $\bigcap_{k=1}^{\infty} A_k$ 为可列个事件 A_1, A_2, \dots 的积事件



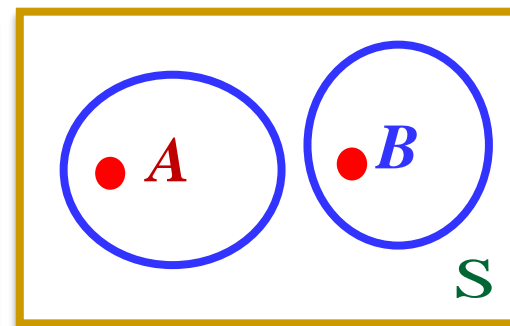
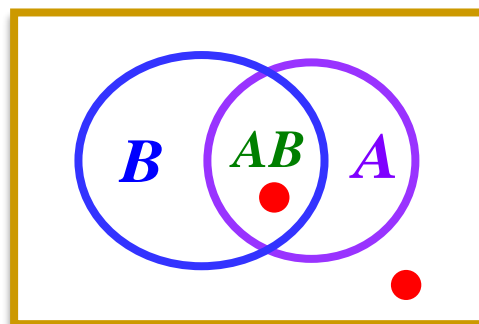
4. 事件的差： 事件 $A - B = \{x \mid x \in A \text{ 且 } x \notin B\}$ 称为事件A与事件B的**差事件**。



$A - B$

事件 $A - B$ 发生

\Leftrightarrow 事件A 发生而事件B不发生



5. 互不相容： 若 $AB = \Phi$ ，则称事件A与事件B**互不相容**。

(互斥)事件：

\rightarrow 事件A与事件B不同时发生

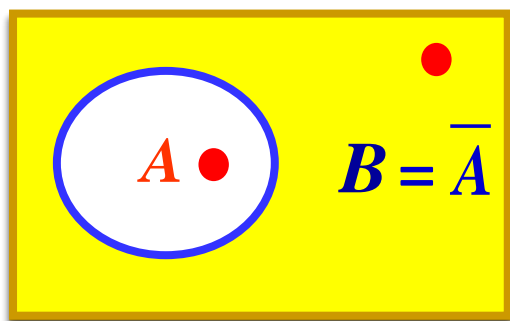
讨论：

$AB \neq \Phi$ \rightarrow 事件A与事件B同时发生

AB 发生 \Leftrightarrow 事件A与事件B 同时发生 \checkmark



6. 对立事件：若 $A \cup B = S$ 且 $A \cap B = \Phi$ ，则称事件 A 与 B 互为（逆事件）对立事件。→ 事件 A, B 中有且仅有一个发生



A 的对立事件记为： $\bar{A} = S - A = B$

注：▲ $A\bar{A} = \Phi$, $A \cup \bar{A} = S$, $\bar{\bar{A}} = S - A$, $\bar{\bar{A}} = A$

▲ \bar{A} 发生 → A 不发生

▲ 事件 $A - B$ 发生

⇔ 事件 A 发生而事件 B 不发生： $A - B = A\bar{B}$



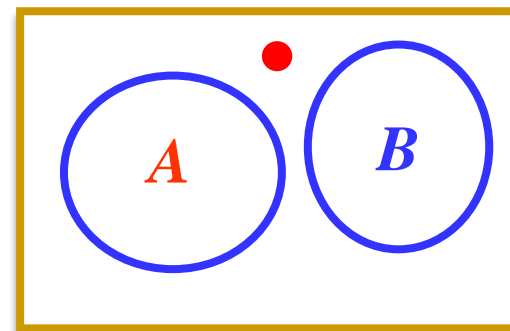
对立与互斥的联系和区别：

1) A, B 对立 \rightleftharpoons 互斥

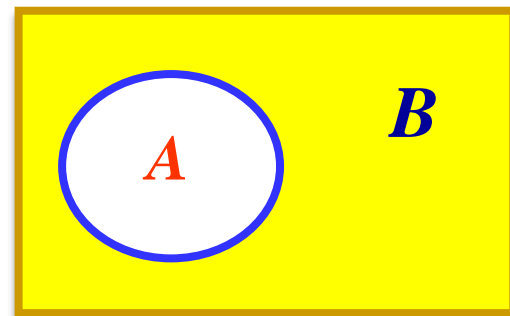
2) A, B 互斥 \rightarrow 不能同时发生,
但可以都不发生

A, B 对立 \rightarrow 有且仅有一个发生,
即肯定有一个发生

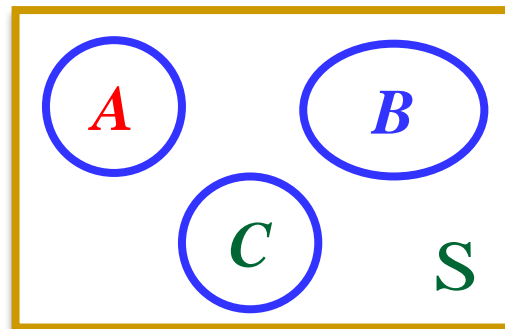
3) 对立只适用于两个事件,
互斥适用于多个事件。



互斥



对立



四. 随机事件的关系及其运算

随机事件的三种关系：

包含： $A \subset B \rightarrow A$ 发生必导致 B 发生

互斥： $AB = \Phi \rightarrow A$ 与 B 不同时发生

对立： $A \cup B = S, A \cap B = \Phi \rightarrow A, B$ 中有且仅有一个发生

随机事件的三种运算：

和事件 $A \cup B$ 发生 $\Leftrightarrow A, B$ 至少有一个发生 $AB \neq \Phi$

$\Leftrightarrow A, B$ 有且仅有一个发生 $AB = \Phi$

积事件 AB 发生 $\Leftrightarrow A$ 与 B 同时发生

差事件 $A - B$ 发生 $\Leftrightarrow A$ 发生而 B 不发生



事件运算所满足的定律:

1. 交换律: $A \cup B = B \cup A$, $A \cap B = B \cap A$

2. 结合律: $A \cup (B \cup C) = (A \cup B) \cup C$

$$A \cap (B \cap C) = (A \cap B) \cap C$$

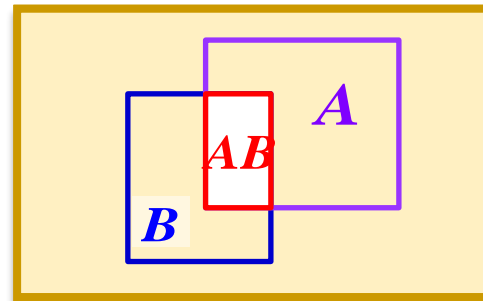
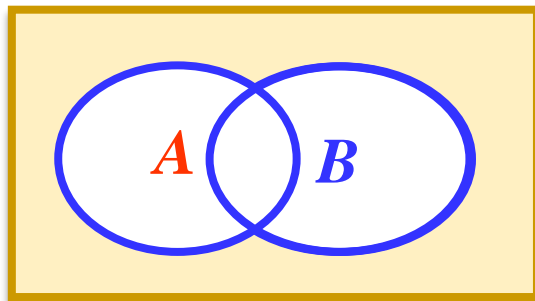
3. 分配律: $A \cup (B \cap C) = (A \cup B) \cap (A \cup C)$

$$A \cap (B \cup C) = (A \cap B) \cup (A \cap C)$$

4. 对偶定律: $\overline{A \cup B} = \bar{A} \cap \bar{B}$

$$\overline{A \cap B} = \bar{A} \cup \bar{B}$$

德. 摩根律:



例4 随机试验 E ：对某一目标接连进行两次射击，

记 $A_1 = \{ \text{第 1 次射击命中目标} \}$

$A_2 = \{ \text{第 2 次射击命中目标} \}$

试用事件的关系和运算表示下列各事件：

(1) 第 i 次射击未命中目标, $i = 1, 2$

解：第 1 次射击未命中目标 \bar{A}_1

第 2 次射击未命中目标 \bar{A}_2

(2) $B_j = \{ \text{两次射击恰好有 } j \text{ 次命中目标} \} \quad j = 0, 1, 2$

$$B_0 = \bar{A}_1 \bar{A}_2, \quad B_1 = A_1 \bar{A}_2 \cup \bar{A}_1 A_2, \quad B_2 = A_1 A_2$$

(3) $C_k = \{ \text{两次射击至少有 } k \text{ 次命中目标} \}, \quad k = 1, 2$

$$C_1 = A_1 \cup A_2, \quad C_2 = A_1 A_2$$



例5 在某城市中共发行三种报纸： A, B, C .

试用事件的关系和运算表示下列各事件：

1) 只订购报纸 A $A\bar{B}\bar{C}$

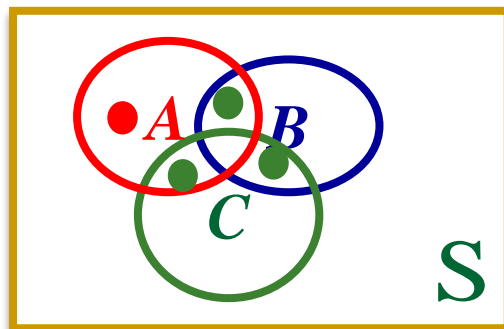
2) 只订购报纸 A 与 B $AB\bar{C}$

3) 只订购一种报纸 $A\bar{B}\bar{C} \cup \bar{A}B\bar{C} \cup \bar{A}\bar{B}C$

4) 正好订购两种报纸 $AB\bar{C} \cup A\bar{B}C \cup \bar{A}BC$

5) 至少订购一种报纸 $A \cup B \cup C$

6) 不订购任何一种报纸 $\bar{A}\bar{B}\bar{C} = \overline{A \cup B \cup C}$ $\overline{ABC} \times$



解：设事件 $A = \{\text{订购报纸 } A\}$ $\bar{A} = \{\text{不订购报纸 } A\}$

事件 $B = \{\text{订购报纸 } B\}$ $\bar{B} = \{\text{不订购报纸 } B\}$

事件 $C = \{\text{订购报纸 } C\}$ $\bar{C} = \{\text{不订购报纸 } C\}$



第一章 随机事件与概率

第一节 随机试验

第二节 样本空间及随机事件

- ✓ 随机试验
- ✓ 样本空间
- ✓ 随机事件
- ✓ 随机事件的关系及其运算 ★

要求

熟练运用事件的关系和运算表示给出的事件



第一章 随机事件与概率

第一节 随机试验

第二节 样本空间与随机事件

 第三节 频率与概率

第四节 等可能概型(古典概型)

第五节 条件概率

第六节 独立性



一个事件 A 在一次试验中可能发生,也可能不发生.



希望知道它在一次试验中发生的可能性大小



事件 A 发生的概率—— $P(A)$



频率



统计定义



公理化定义



概率的性质



第一章 随机事件与概率

第三节 频率与概率

- ➡ 频率 概率的统计定义
 - 概率的公理化定义
 - 概率的性质



一. 频率 概率的统计定义

1. 频率的定义：

在 n 次试验中,事件 A 发生的次数 n_A 称为事件 A 的**频数** ,
而比值 $\frac{n_A}{n}$ 称为事件 A 发生的**频率**。

记作: $f_n(A) = \frac{n_A}{n}$ —— 在 n 次试验中 A 发生的**频繁程度**



直观结论: $f_n(A)$ 越大, $P(A)$ 越大

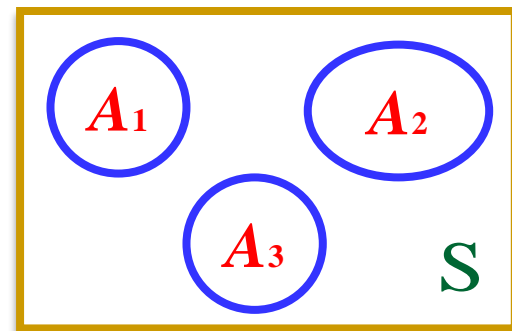
问题: 能否用 $f_n(A)$ 表示 $P(A)$



2. 频率的性质:

(1) $0 \leq f_n(A) \leq 1$ (非负性) $f_n(A) = \frac{n_A}{n}$

(2) $f_n(S) = 1$ (规范性)



(3) 若 A_1, A_2, \dots, A_k 是两两互斥的事件, 则 (有限可加性)

$$f_n(A_1 \cup A_2 \cup \dots \cup A_k) = f_n(A_1) + f_n(A_2) + \dots + f_n(A_k)$$

有且仅有一个发生

3. 频率的稳定性:

在不变的条件下, 重复进行 n 次试验, 事件 A 发生的频率 $f_n(A)$ 将稳定地在某一常数 p 附近摆动, 并且 n 越大, 摆动幅度越小, 则称常数 p 为频率的稳定值。(Ch5-大数定律)



例1：抛硬币 设 $A = \{\text{出现正面}\}$

观察试验的结果：

$f_n(A)$ 的特点：

1) 具有波动性：

$n \uparrow, f_n(A)$ 波动幅度 \downarrow

序号	$n = 5$		$n = 50$		$n = 500$	
	n_A	$f_n(A)$	n_A	$f_n(A)$	n_A	$f_n(A)$
1	2	0.4	22	0.44	251	0.502
2	3	0.6	25	0.50	249	0.498
3	1	0.2	21	0.42	256	0.512
4	5	1.0	25	0.50	253	0.506
5	1	0.2	24	0.48	251	0.502
6	2	0.4	21	0.42	246	0.492
7	4	0.8	18	0.36	244	0.488
8	2	0.4	24	0.48	258	0.516
9	3	0.6	27	0.54	262	0.524

0.8

0.18

0.036



例1：抛硬币 设 $A = \{\text{出现正面}\}$

试验者	n	n_A	$f_n(A)$
德. 摩根	2048	1061	0.5181
蒲丰	4040	2048	0.5069
皮尔逊	12000	6019	0.5016
皮尔逊	24000	12012	0.5005

观察试验的结果：

$f_n(A)$ 的特点：

1) 具有波动性：

$n \uparrow, f_n(A)$ 波动幅度 \downarrow

2) 具有稳定性：

$$f_n(A) \xrightarrow{n \rightarrow \infty} 0.5$$

$P(A) =$ 频率的稳定值

概率的统计定义

注：统计定义的问题：

- 统计过程太麻烦；
- 统计方法只适用于简单事件。



第一章 随机事件与概率

第三节 频率与概率

- ✓ 频率 概率的统计定义
- ➡ 概率的公理化定义
 - 概率的性质





柯尔莫哥洛夫, A. H.

1933年，前苏联数学家柯尔莫哥洛夫给出了概率的公理化定义.

即: 通过规定概率应具备的基本性质来定义概率.



二. 概率的公理化

设 E 是随机试验，都赋予一个实数 P

(1) 非负性: $0 \leq f_n(A) \leq 1$ (2) 规范性: $f_n(S) = 1$

(3) 有限可加性: A_1, A_2, \dots, A_k 两两互斥, 则

$$f_n(A_1 \cup A_2 \cup \dots \cup A_k) = f_n(A_1) + f_n(A_2) + \dots + f_n(A_k)$$

(1) 非负性: 对于每一事件 A 有: $0 \leq P(A) \leq 1$

(2) 规范性: $P(S) = 1$

(3) 可列可加性: 设 $A_1, A_2, \dots, A_k, \dots$ 是两两互斥的事件,

$$\text{则 } P(A_1 \cup A_2 \cup \dots \cup A_k \cup \dots) = P(A_1) + P(A_2) + \dots + P(A_k) + \dots$$

有且仅有一个发生

则称 $P(A)$ 为事件 A 发生的概率。

注: ➤ 该定义只规定了概率必须满足的最基本性质, 并没有解决概率如何计算的问题。

➤ 该定义的意义在于它为普遍而严格的概率理论奠定了基础。



可列可加性的完备性:

(3) 可列可加性: 设 $A_1, A_2, \dots, A_k, \dots$ 是两两互斥的事件,
则 $P(A_1 \cup A_2 \cup \dots \cup A_k \dots) = P(A_1) + P(A_2) + \dots + P(A_k) + \dots$

E : 记录120急救台一昼夜接到的呼叫次数。

$$S = \{0, 1, 2, 3, \dots, 100, \dots\}$$

$$= \{0\} \cup \{1\} \cup \{2\} \cup \{3\} \cup \dots \cup \{100\} \cup \dots$$

$$1 = P(S) = P(\{0\} \cup \{1\} \cup \{2\} \cup \{3\} \cup \dots \cup \{100\} \cup \dots)$$

$$= P\{0\} + P\{1\} + P\{2\} + P\{3\} + \dots + P\{100\} + \dots$$

↓
可列可加性



第一章 随机事件与概率

第一节 随机试验

第二节 样本空间及随机事件

- ✓ 随机试验
- ✓ 样本空间
- ✓ 随机事件
- ✓ 随机事件的关系及其运算 ★



第一章 随机事件与概率

第三节 频率与概率

- ✓ 频率 概率的统计定义
- ✓ 概率的公理化定义
- ➡ 概率的性质



作业

授课内容	习题一
1.1 随机事件1.2 样本空间	2 ✓
1.3 频率与概率	3(2)(3)
1.4 等可能概型	6,7,8,11等可能
1.5 条件概率	14,15, 条件概率
1.6 乘法定理, 全概率, 贝叶斯, 独立性	17,18乘法定理 21,23,24,26全概率贝叶斯 28,29独立性

提交作业截止时间：周二晚9点

