Tarea 5: DOM

Objetivo:

Repasar los temas sobre la manipulación del DOM.

Instrucciones:

Completa la aplicación como se muestra en el video adjunto, sin modificar el HTML.

Pasos por realizar:

Administrador (admin.html / admin.js):

- 1. Al generar tabla, guarda los valores de las filas y columnas y título en el objeto de game (admin.js) (no se debe permitir dar clic si no tiene título).
- 2. Al dar clic en generar tabla muestra la tabla que está oculta, y esconde las filas y renglones que no interesan (por ejemplo, si se elige de 2x2 las últimas 2 columnas y renglones)
- 3. Al dar clic en los enlaces de Tema se debe esconder del modal lo relacionado a pregunta y a JSON y solo mostrar el input de registro de tema y guardar el tema al presionar "guardar"
- 4. Al dar clic en los enlaces de pregunta que solo se vea su input correspondiente, así como completar la información de Tema y Valor
- 5. Al generar el JSON solo se muestra el JSON (object game).

Evaluación:

Completa la siguiente tabla. (Hay un total de 115 puntos, pero el valor máximo está topado en 100)

Requerimiento	Valor	Realizado (SI / NO)
Obtener todos los elementos interactivos (botones, inputs). Atrapar el evento de keyup en el input de título y sólo si tiene algo se activa el botón (se quita la clase disabled del botón).	15	15
Función de generateBoard: obtiene los valores de título, filas, columnas y los guarda en el objeto game, sí filas y columnas son < 2 guarda 2 si son mayores a 4 guarda 4. Crea el arreglo de temas y la matriz de preguntas vacías.	15	15
Función de generateBoard: muestra solo las filas y columnas del html existente y oculta lo que no debe verse (puedes usar la propiedad hidden=true/false). Además, se activa el botón de generar JSON.	15	15
Modificar los temas, solo debe mostrar del modal los elementos relacionados y se muestra el valor en la tabla y se guarda el texto en el objeto game.	20	20
Cargar los datos de las preguntas (título y valor correspondientes). Al dar clic en un enlace de las preguntas es posible ver sólo los elementos relacionados en la ventana modal	20	20
Guardar pregunta en objeto game (cambia el background de la celda) y que al dar clic nuevamente a la pregunta se puede ver en el texto la pregunta correspondiente (no la última escrita sino la que le corresponde).	20	20
Al dar clic en generar JSON se puede ver el JSON válido del objeto game (la ventana modal solo muestra los elementos relacionados al JSON).	10	10
TOTAL	115/ 10	00

Evidencias:

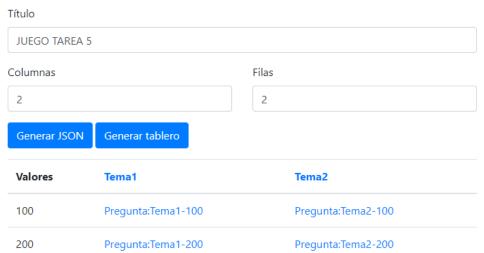
1. Mostrar / ocultar la tabla y deshabilitar los botones

Cuando tiene título, nos permite generar el tablero:

Título	
JUEGO TAREA 5	
Columnas	Filas
2	2
Generar JSON Generar tablero	
Si no tiene título, nos deshabilita los bot	ones y esconda la tabla de nuevo:
	ones y esconda la tabla de nuevo:
Título	ones y esconda la tabla de nuevo:
Título Título del juego	

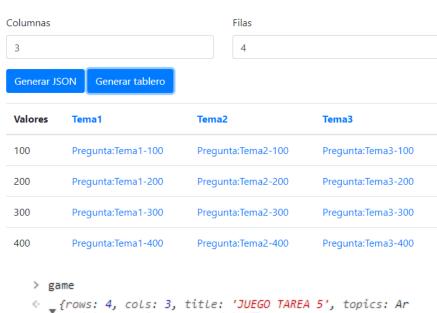
2. Generar el tablero

Se ocultan las filas y columnas del tablero de forma que tengan el tamaño especificado:

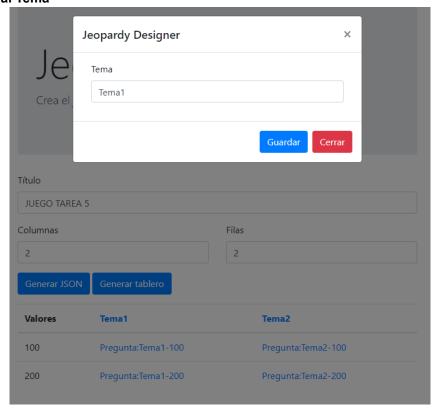


Los valores se cargan en el objeto gam y se crea un arreglo vacío:

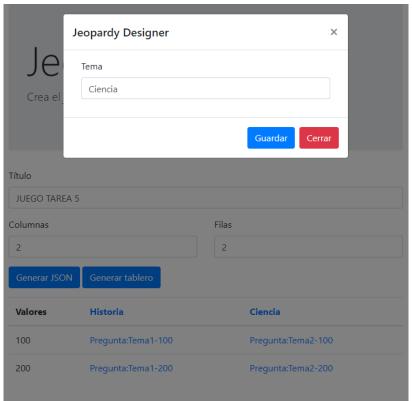
Otro tamaño:



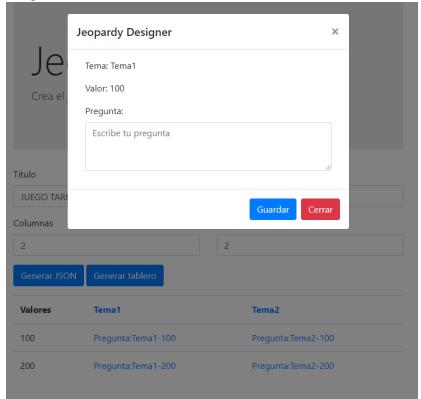
3. Modal Tema



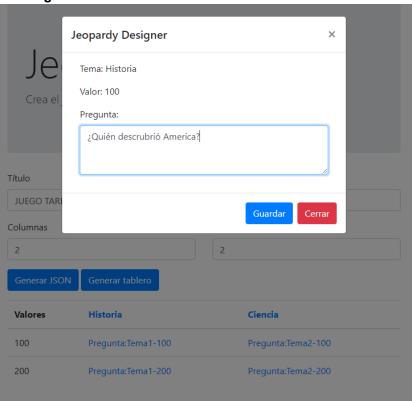
4. Modificar Tema



5. Modal Pregunta



6. Modificar Pregunta



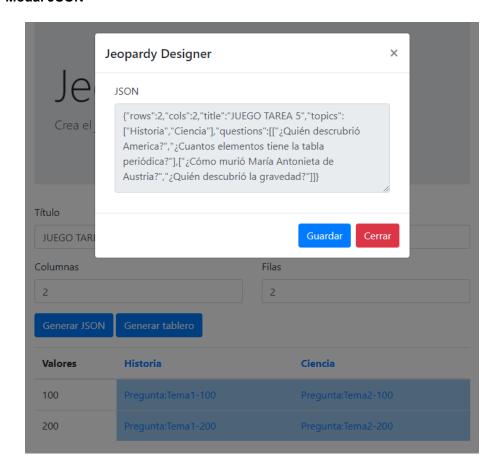
Cada que se setea una pregunta, el color de la celda cambia:



En el objeto game se guardaron las preguntas:

```
a saving question
                                             admin.js:211
> game
  * {rows: 2, cols: 2, title: 'JUEGO TAREA 5', topics: Ar
    ray(2), questions: Array(2)} 1
     cols: 2
    ▼ questions: Array(2)
      ▼0: Array(2)
         0: "¿Quién descrubrió America?"
         1: "¿Cuantos elementos tiene la tabla periódica...
         length: 2
        ▶ [[Prototype]]: Array(0)
      ▼1: Array(2)
         0: "¿Cómo murió María Antonieta de Austria?"
         1: "¿Quién descubrió la gravedad?"
         length: 2
        ▶ [[Prototype]]: Array(0)
       length: 2
      ▶[[Prototype]]: Array(0)
     rows: 2
     title: "JUEGO TAREA 5"
    ▼topics: Array(2)
       0: "Historia"
       1: "Ciencia"
       length: 2
      ▶ [[Prototype]]: Array(0)
    ▶[[Prototype]]: Object
```

7. Modal JSON



Código:

 Repositorio Githab: https://github.com/LiliaLobato/DASW_Practicas/tree/main/HTTP_NodeJs_DOM/Tarea5

Conclusiones:

La tarea me ayudó a reforzar los conocimientos de DOM sobre todo porque me obligó el html a encontrar formas diferentes sobre cómo modificar y obtener valores y no llamar todo por su ID.