

Tarea 5: DOM

Objetivo:

Repasar los temas sobre la manipulación del DOM.

Instrucciones:

- Completa la aplicación como se muestra en el video adjunto, **sin modificar el HTML**.

Pasos por realizar:

Administrador (admin.html / admin.js):

1. Al generar tabla, guarda los valores de las filas y columnas y título en el objeto de game (admin.js) (no se debe permitir dar clic si no tiene título).
2. Al dar clic en generar tabla muestra la tabla que está oculta, y esconde las filas y renglones que no interesan (por ejemplo, si se elige de 2x2 las últimas 2 columnas y renglones)
3. Al dar clic en los enlaces de Tema se debe esconder del modal lo relacionado a pregunta y a JSON y solo mostrar el input de registro de tema y guardar el tema al presionar "guardar"
4. Al dar clic en los enlaces de pregunta que solo se vea su input correspondiente, así como completar la información de Tema y Valor
5. Al generar el JSON solo se muestra el JSON (object game).

Evaluación:

Completa la siguiente tabla. (Hay un total de 115 puntos, pero el valor máximo está topado en 100)

Requerimiento	Valor	Realizado (SI / NO)
<i>Obtener todos los elementos interactivos (botones, inputs). Atrapar el evento de keyup en el input de título y sólo si tiene algo se activa el botón (se quita la clase disabled del botón).</i>	15	15
<i>Función de generateBoard: obtiene los valores de título, filas, columnas y los guarda en el objeto game, si filas y columnas son < 2 guarda 2 si son mayores a 4 guarda 4. Crea el arreglo de temas y la matriz de preguntas vacías.</i>	15	15
<i>Función de generateBoard: muestra solo las filas y columnas del html existente y oculta lo que no debe verse (puedes usar la propiedad hidden=true/false). Además, se activa el botón de generar JSON.</i>	15	15
<i>Modificar los temas, solo debe mostrar del modal los elementos relacionados y se muestra el valor en la tabla y se guarda el texto en el objeto game.</i>	20	20
<i>Cargar los datos de las preguntas (título y valor correspondientes). Al dar clic en un enlace de las preguntas es posible ver sólo los elementos relacionados en la ventana modal</i>	20	20
<i>Guardar pregunta en objeto game (cambia el background de la celda) y que al dar clic nuevamente a la pregunta se puede ver en el texto la pregunta correspondiente (no la última escrita sino la que le corresponde).</i>	20	20
<i>Al dar clic en generar JSON se puede ver el JSON válido del objeto game (la ventana modal solo muestra los elementos relacionados al JSON).</i>	10	10
TOTAL	115/ 100	

Evidencias:

1. **Mostrar / ocultar la tabla y deshabilitar los botones**

Cuando tiene título, nos permite generar el tablero:

Título

JUEGO TAREA 5

Columnas

2

Filas

2

Generar JSON

Generar tablero

Si no tiene título, nos deshabilita los botones y esconda la tabla de nuevo:

Título

Título del juego

Columnas

2

Filas

2

Generar JSON

Generar tablero

2. **Generar el tablero**

Se ocultan las filas y columnas del tablero de forma que tengan el tamaño especificado:

Título

JUEGO TAREA 5

Columnas

2

Filas

2

Generar JSON

Generar tablero

Valores	Tema1	Tema2
100	Pregunta:Tema1-100	Pregunta:Tema2-100
200	Pregunta:Tema1-200	Pregunta:Tema2-200

Los valores se cargan en el objeto gam y se crea un arreglo vacío:

```
> game
< {rows: 2, cols: 2, title: 'JUEGO TAREA 5', topics:
  Array(2), questions: Array(2)}
  cols: 2
  questions: Array(2)
    0: (2) ['', '']
    1: (2) ['', '']
    length: 2
    [[Prototype]]: Array(0)
  rows: 2
  title: "JUEGO TAREA 5"
  topics: (2) ['Tema1', 'Tema2']
  [[Prototype]]: Object
```

Otro tamaño:

Columnas

3

Filas

4

Generar JSON

Generar tablero

Valores	Tema1	Tema2	Tema3
100	Pregunta:Tema1-100	Pregunta:Tema2-100	Pregunta:Tema3-100
200	Pregunta:Tema1-200	Pregunta:Tema2-200	Pregunta:Tema3-200
300	Pregunta:Tema1-300	Pregunta:Tema2-300	Pregunta:Tema3-300
400	Pregunta:Tema1-400	Pregunta:Tema2-400	Pregunta:Tema3-400

```
> game
< {rows: 4, cols: 3, title: 'JUEGO TAREA 5', topics: Ar
  ray(3), questions: Array(3)}
  cols: 3
  questions: Array(3)
    0: (4) ['', '', '', '']
    1: (4) ['', '', '', '']
    2: (4) ['', '', '', '']
    length: 3
    [[Prototype]]: Array(0)
  rows: 4
  title: "JUEGO TAREA 5"
  topics: (3) ['Tema1', 'Tema2', 'Tema3']
  [[Prototype]]: Object
```

3. Modal Tema

Jeopardy Designer

Tema

Tema1

Guardar

Cerrar

Título

JUEGO TAREA 5

Columnas

2

Filas

2

Generar JSON

Generar tablero

Valores	Tema1	Tema2
100	Pregunta:Tema1-100	Pregunta:Tema2-100
200	Pregunta:Tema1-200	Pregunta:Tema2-200

4. Modificar Tema

Jeopardy Designer

Tema

Ciencia

Guardar

Cerrar

Título

JUEGO TAREA 5

Columnas

2

Filas

2

Generar JSON

Generar tablero

Valores	Historia	Ciencia
100	Pregunta:Tema1-100	Pregunta:Tema2-100
200	Pregunta:Tema1-200	Pregunta:Tema2-200

5. Modal Pregunta

Jeopardy Designer

Tema: Tema1

Valor: 100

Pregunta:

Escribe tu pregunta

Guardar

Cerrar

Título

JUEGO TARI

Columnas

2

2

Generar JSON

Generar tablero

Valores	Tema1	Tema2
100	Pregunta:Tema1-100	Pregunta:Tema2-100
200	Pregunta:Tema1-200	Pregunta:Tema2-200

6. Modificar Pregunta

Jeopardy Designer

Tema: Historia

Valor: 100

Pregunta:

¿Quién descubrió America?

Guardar

Cerrar

Título

JUEGO TARI

Columnas

2

2

Generar JSON

Generar tablero

Valores	Historia	Ciencia
100	Pregunta:Tema1-100	Pregunta:Tema2-100
200	Pregunta:Tema1-200	Pregunta:Tema2-200

Cada que se setea una pregunta, el color de la celda cambia:

Título

JUEGO TAREA 5

Columnas

2

Filas

2

Generar JSON

Generar tablero

Valores	Historia	Ciencia
100	Pregunta:Tema1-100	Pregunta:Tema2-100
200	Pregunta:Tema1-200	Pregunta:Tema2-200

En el objeto game se guardaron las preguntas:

```
4 saving question admin.js:211
> game
< {rows: 2, cols: 2, title: 'JUEGO TAREA 5', topics: Array(2), questions: Array(2)}
  cols: 2
  questions: Array(2)
    0: Array(2)
      0: "¿Quién descubrió America?"
      1: "¿Cuántos elementos tiene la tabla periódica..."
      length: 2
      [[Prototype]]: Array(0)
    1: Array(2)
      0: "¿Cómo murió María Antonieta de Austria?"
      1: "¿Quién descubrió la gravedad?"
      length: 2
      [[Prototype]]: Array(0)
  rows: 2
  title: "JUEGO TAREA 5"
  topics: Array(2)
    0: "Historia"
    1: "Ciencia"
    length: 2
    [[Prototype]]: Array(0)
  [[Prototype]]: Object
```

7. Modal JSON

The screenshot shows a web application titled "Jeopardy Designer" with a modal window open. The modal contains a text area with the following JSON data:

```
{
  "rows": 2,
  "cols": 2,
  "title": "JUEGO TAREA 5",
  "topics": [
    "Historia",
    "Ciencia"
  ],
  "questions": [
    ["¿Quién descubrió América?", "¿Cuántos elementos tiene la tabla periódica?"],
    ["¿Cómo murió María Antonieta de Austria?", "¿Quién descubrió la gravedad?"]
  ]
}
```

Below the text area are two buttons: "Guardar" (blue) and "Cerrar" (red). The background application shows a form with fields for "Título" (JUEGO TAREA 5), "Columnas" (2), and "Filas" (2). There are buttons for "Generar JSON" and "Generar tablero". Below the form is a table with the following structure:

Valores	Historia	Ciencia
100	Pregunta:Tema1-100	Pregunta:Tema2-100
200	Pregunta:Tema1-200	Pregunta:Tema2-200

Código:

1. Repositorio Github:
https://github.com/LiliaLobato/DASW_Practicas/tree/main/HTTP_NodeJs_DOM/Tarea5

Conclusiones:

La tarea me ayudó a reforzar los conocimientos de DOM sobre todo porque me obligó el html a encontrar formas diferentes sobre cómo modificar y obtener valores y no llamar todo por su ID.