# Use case 1:

Діючі лиця: Користувач, телеграм-бот.

*Ціль:* Бронювання квитка на літак.

Передумова: Користувач у головному меню боту.

### Успішний сценарій:

- 1. Користувач натискує на кнопку вибору авіалінії.
- 2. Бот пропонує авіалінії.
- 3. Користувач вибирає авіалінію.
- 4. Бот пропонує знайти квитки на сайті авіалінії.
- 5. Користувач знаходить потрібний авіаквиток.
- 6. Користувач має змогу придбати/забронювати авіаквиток.

### Результат:

Користувач бронює авіаквиток.

## Use case 2:

Діючі лиця: Користувач, телеграм-бот.

*Ціль*: Перегляд гарячих путівок.

Передумова: Користувач у головному меню боту.

#### Успішний сценарій:

- 1. Користувач натискує на кнопку перегляду гарячих путівок
- 2. Бот пропонує путівки та спосіб сортування путівки.
- 3. Користувач вибирає путівку.

### Результат:

Користувач обирає гарячу путівку.

#### Use case 3:

**Діючі лиця:** Користувач, телеграм-бот.

*Ціль*: Вибір країни для відпочинку.

Передумова: Користувач у головному меню боту.

### Успішний сценарій:

- 1. Користувач натискує на кнопку пошуку країни.
- 2. Бот пропонує ввести першу літеру країни.
- 3. Користувач вводить першу літеру.
- 4. Бот пропонує знайти країну серед запропонованих.
- 5. Користувач знаходить потрібну країну.
- 6. Користувач додає країну в фаворити.
- 7. Бот пропонує орендувати машину зі списку.
- 8. Користувач обирає машину.
- 9. Бот пропонує переглянути найвідоміші місця.
- 10. Користувач переглядає ці місця.

**Результам:** Користувач у обраній квартирі переглянув найвідоміші місця і орендував машину

Користувач бронює авіаквиток.

#### Use case 4:

**Діючі лиця:** Користувач, телеграм-бот.

**Ціль:** Замовлення житла.

*Передумова:* Користувач у списку країн фаворитів. Або у головному меню.

### Успішний сценарій:

- 1. Користувач натискує на певну країну.
- 2. Бот пропонує відсортувати список житла по ціні.
- 3. Користувач натискає на кнопку «згоден».
- 4. Бот пропонує обрати житло.
- 5. Користувач натискує на житло.
- 6. Бот пропонує переглянути відгук.
- 7. Користувач натискає на кнопку «згоден».
- 8. Бот надсилає відгуки, нижче 2 кнопки: «оплата» і «відмова».
- 9. Користувач натискує «оплата».
- 10. Користувач потрапляє на сайт банку.

#### Результат:

Користувач замовив житло