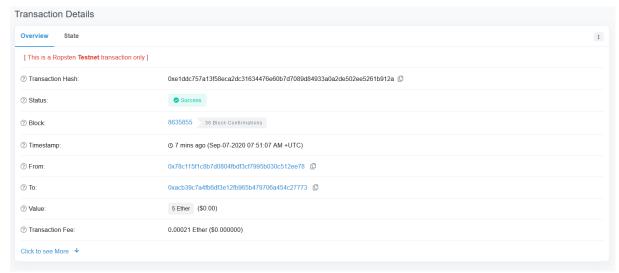
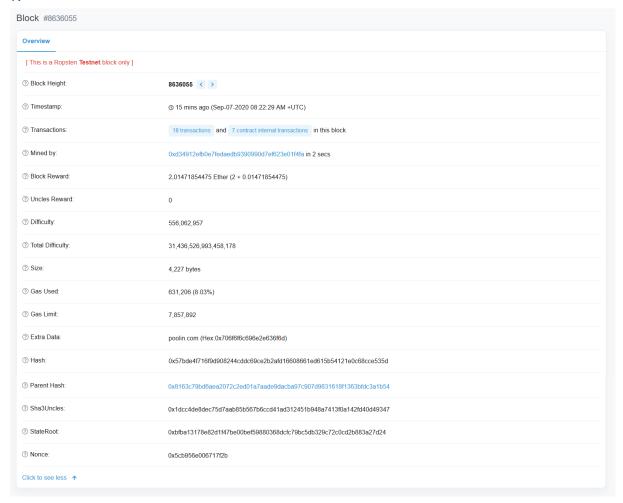
# Table des matières

Tuble des matteres	
e. Consulter la transaction générée vers votre compte et prenez en compte les détails de cette dernière. Fournissez également les détails de la transaction	2
f. Consulter ensuite le numéro de Block de votre transaction. Fournissez également les détails de la transaction	2
g. Générer votre première transaction Ethereum sur le réseau Rospten envoyant 1 ETH à l'adresse suivante « 0xc25a95A1D4a59A0E56f188f9C966A3Dad518100F ».	3
k. Compiler votre smart contract « Election » et fournissez l'ABI ainsi que le Byte code du contrat	3
I. Déployer le smart contract « Election.sol » sur le réseau Ropsten et fournissez les détails de la transaction	3
m. Justifier les frais de transactions « Transaction fees » que vous avez payé. Sont-ils identiques à ceux de ma transaction ? Quelle est l'adresse public de votre smart contract ?	3
o. Générer la transaction ensuite l'ajout du premier candidat et fournissez les détails de la transaction	4
p. Consulter la valeur de votre CandidateID à l'aide de Remix et fournissez le détail	4
q. Ajouter un second candidat de votre choix dans le smart contract et fournissez le détail de la transaction	4
r. Consulter la valeur du second CandidateID à l'aide de Remix et fournissez le détail	4
s. Fournissez l'adresse du propriétaire du contrat	4
t. Réaliser le premier vote pour l'un des candidats à travers Remix et fournissez le détail de la transaction	5
u. Vérifier que votre vote a été prise en compte en fournissant la donnée du nombre de vote pour votre candidat.	5
x. À votre avis comment pourrions-nous sécuriser l'appel de la fonction addCandidate afin que vous soyez le seul à pouvoir gérer les candidats ?	

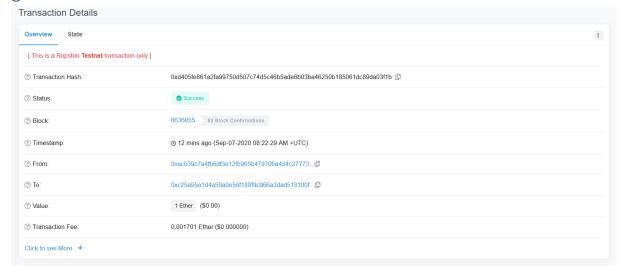
#### e.



# f.



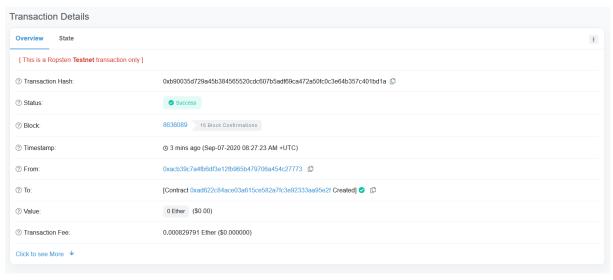
g.



## k.

Fichiers ABI.txt et ByteCode.txt en pièces jointes.

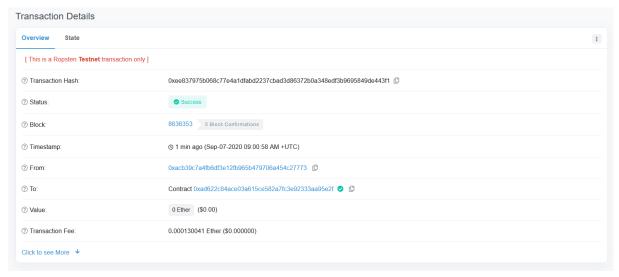
Ι.



#### m.

0xAD622C84ACE03A615CE582a7Fc3E92333aA95E2F

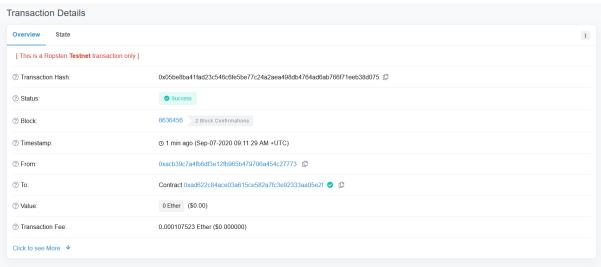
0.



### p.

ID du candidat : 1

q.



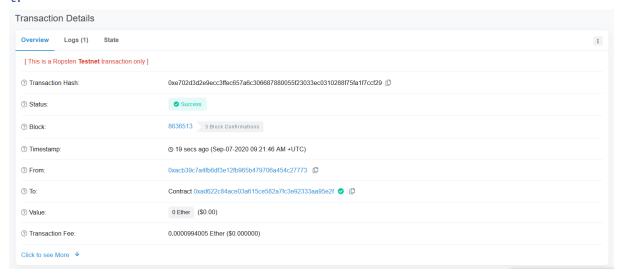
r.

ID du candidat : 2

S.

0xACb39c7A4fB6Df3e12fB965b479706a454C27773

t.



#### u.

```
0: uint256: id 1

1: string: name Bordeau

2: uint256: voteCount 1
```

### Χ.

On peut changer la portée de la fonction AddCandidate de publique à privé, et ajouter un modifier onlyowner.

```
modifier onlyowner { if (msg.sender == owner) _; }
function addCandidate (string memory _name) onlyowner private {
    candidatesCount ++;
    candidates[candidatesCount] = Candidate(candidatesCount, _name, 0);
}
```