

Rapport Projet Electronique Seance 2

Objectif de la séance :

L'objectif de ma seance portait sur la partie de l'interface graphique. Puisque le but est grâce à cette interface est de pouvoir voir sur un petit écran le nombre de varroa que le système aura compté. En premier lieu d'avoir une vision des différentes solutions réalisables, afin de réaliser de les appliquer et tester pour retenir la plus performante.

Durant cette séance, j'ai donc fait un travail de recherche afin de réaliser une interface graphique pour ce projet. La solution actuelle est une page web sur une adresse IP que l'ESP 32 génère, avec une partie logique typeScript pour la logique du code de l'interface, une partie HTML pour la structure, puis pour finir CSS pour le design/ergonomie. Cependant, plusieurs questions surviennent concernant un possible problème de mémoire de l'ESP32. Également si l'ESP32 est capable de réaliser cette solution en plus des différentes tâches afin que le projet final fonctionne suivant les critères du cahier des charges. De plus, concernant l'interface, il est nécessaire de faire quelque chose d'efficace qui correspond au projet. Cependant, il ne faut pas que l'interface soit trop lente en réaction ou autres.

Actuellement, je suis entrain de réaliser un premier prototype de l'interface graphique tout en essayant d'éclaircir les différentes problématiques de cette partie.