PROJET GROUPE – Extension n°4 – Quentin Bertrand

1. Contenu de l'extension

Pour réaliser mon extension, j'ai d'abord créé un nouveau paquetage <u>weatherModels</u>, c'est ici que sont apportés tous les nouveaux éléments.

J'ai aussi modifié **SolarPlant** et créé une nouvelle classe **WindPlant** au sein de <u>models</u>. Ces modifications m'ont uniquement permis de relier mon travail à celui de mes camarades.

Enfin, j'ai rajouté dans le paquetage main ma propre classe de simulation MainWeather,

2. Explication du contenu

Dans weatherModels, j'ai créé 3 classes d'intérêt :

- Sunlight; elle permet de modéliser l'énergie du rayonnement solaire en fonction du temps (en vue de son exploitation par SolarPlant).
- Wind; elle permet de modéliser l'énergie du vent en fonction du temps (en vue de son exploitation par WindPlant).
- **CloudCover**; elle permet de modéliser la couverture nuageuse en fonction du temps (en vue de son exploitation par Solar Plant).

Pour être plus précis, la classe CloudCover construit un pourcentage de couverture nuageuse (entre 0 et 1), qui va venir diminuer l'énergie du rayonnement solaire captée par les panneaux solaires de Sunlight.

J'ai aussi créé un sous-paquetage <u>mathematicalModels</u>, qui regroupe toutes les fonctions mathématiques permettant la construction des modèles climatiques des classes précédentes.

- AffineFunction ; elle permet la définition d'une fonction affine à partir de la donnée de deux points.
- GaussianFunction ; elle permet la construction d'une gaussienne à partir de la donnée de l'espérance et d'un intervalle égal à 3 fois l'écart-type.
- RandomConstantFunction; elle permet d'isoler aléatoirement un nombre compris dans un intervalle renseigné par l'utilisateur.
- SinusFunction; elle permet la construction d'une fonction sinus à partir de la donnée de valeurs remarquables sur une fonction graphique (valeur maximale, valeur minimale, période, abscisse du point d'inflexion).

La classe MainWeather permettra de tester l'ensemble des scénarios unitaires codés par les classes. En ce qui concerne le scénario agrégé, le code initial de mon camarade permettra de le simuler.

Pour finir, j'ai codé une très courte interface **UtilConstantes** pour regrouper l'ensemble des constantes que j'ai utilisé dans diverses classes.