

Projet tuteuré

Mettre en avant dans diagramme de classe la persistance de l'application :

On remarque que le manager comporte 2 sous classes stub, pour les tests avant l'implémentation du deserializer, et Deserializer, qui permet la sauvegarde et le chargement des données.

Mettre en avant la partie personnelle dans le diagramme de classe :

La VideoPlayerWindow est une fenêtre créée avec tous les boutons nécessaires à un lecteur vidéo, reliés à des événements permettant de modifier le son, d'avancer dans la bande annonce

Mettre en avant dans le diagramme de paquetage la persistance de l'application :

Le package Données contient le nécessaire à la persistance de la collection de jeux, via la classe Deserializer (qui permet de sauvegarder les données et de les charger) qui implémente l'interface IPersistenceManager du Modèle.