Le contexte

Nous avons créé une application de type « catalogue de jeux-vidéo » qui permet à un utilisateur de gérer sa propre collection de jeux.

L'utilisateur, en cliquant sur un jeu dans la liste, peut voir ses informations (titre, éditeur, développeur, date de sortie, genre, description, et les plateformes où le jeu est disponible), consulter la galerie d'images du jeu, et visionner une bande-annonce du jeu.

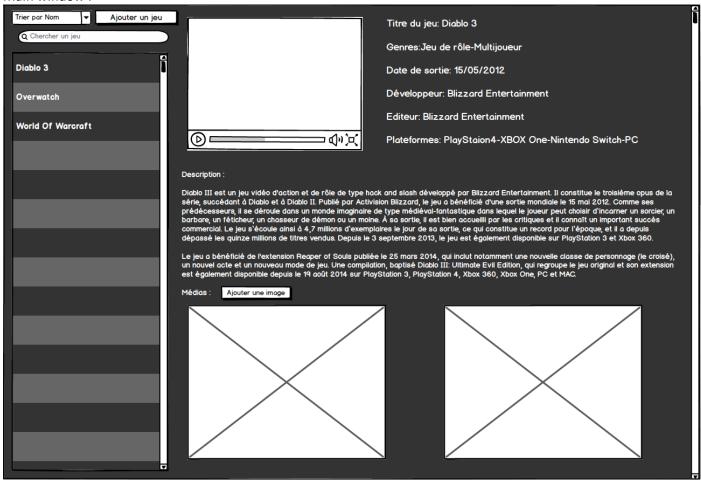
La liste de jeux peut être triée par ordre alphabétique ou par date de sortie des jeux, et une zone de texte permet de rechercher un jeu en particulier.

L'utilisateur peut aussi ajouter des jeux en cliquant sur un bouton, puis ajouter leur titre, date de sortie, description, une bande-annonce, etc.

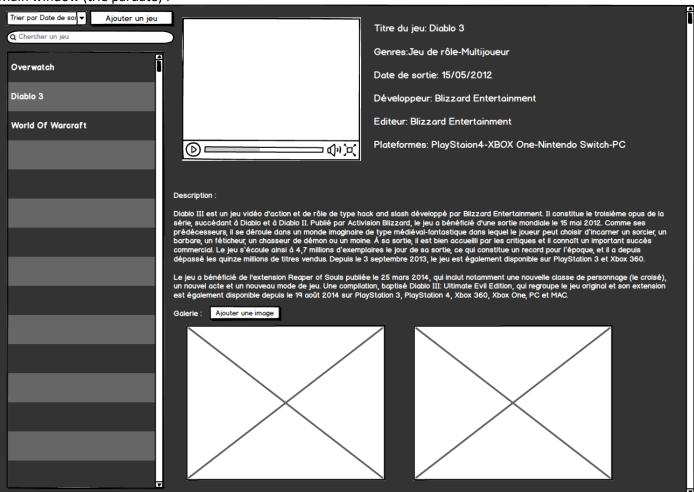
Pour chaque jeu, l'utilisateur peut ajouter les images de son choix à la galerie en cliquant sur un bouton. L'utilisateur peut aussi regarder une bande-annonce du jeu via la page principale, ou alors la voir en pleine écran grâce à la fenêtre de lecteur vidéo, qui permet de modifier le volume, de mettre la vidéo en pause et d'avancer dans la vidéo.

Sketchs

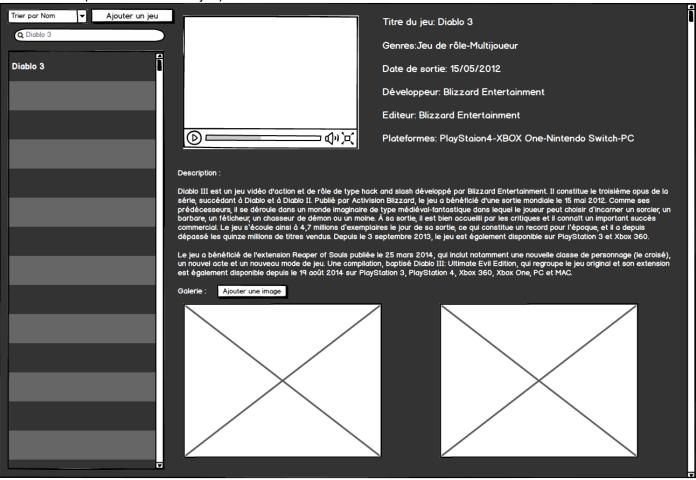
Main window:



Main window (trié pardate):



Main window (avec recherche de jeu):



Ajouter un jeu :

R	enseignez les champs ci-dessous		
Menseignez les champs ci-dessous			
Titre du jeu:			
Editeur:			
Editeur:			
Developpeur:	Importer une image		
Date de sortie:			
/ /			
Bande-annoce (Em	placement local):		
C	Plateformes:		
Genre			
☐ Action☐ Combat	☐ PlayStation 4 ☐ XBOX One		
☐ Stratégie	☐ Nintendo Switch		
☐ Strategie ☐ Simulation	□ PC		
☐ Jeu de rôle	□ios		
☐ Multijoueur	☐ Android		
	Restriction d'âge		
3	7 12 16 18 Description		
	Annuler Envoyer		

Selectionnez un fichier

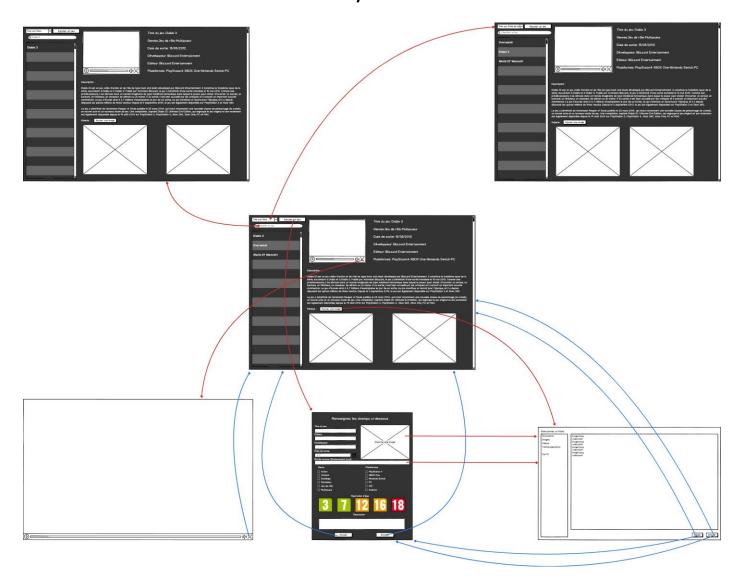
| Documents | Images |

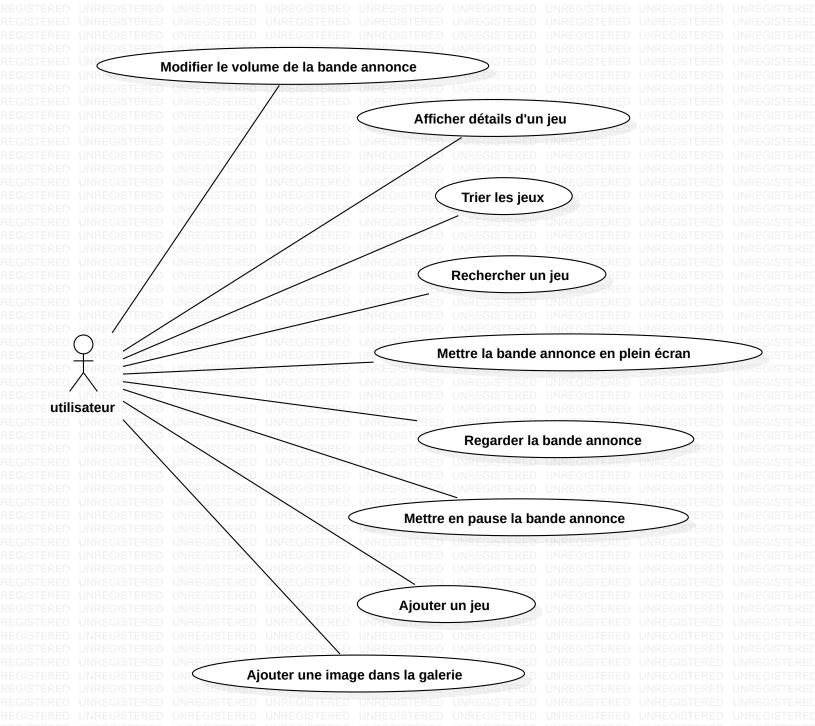
Annuler

Valider

Lecteur vidéo :	
	4,52
6	

Storyboard





Cas d'utilisation

Afficher les détails d'un jeu :

- -L'utilisateur clique dans un élément du master
- -Le système change les informations à droite de l'écran pour afficher celles du jeu sélectionné

Trier les jeux:

- -L'utilisateur choisit dans la liste le mode de tri choisi
- -Le système lui renvoi la liste trier selon le choix déterminé

Rechercher un jeu :

- -L'utilisateur tape le nom ou une partie du nom du jeu
- -Le système lui renvoie une liste contenant tous les jeux contenant cette partie de nom

Ajouter un jeu:

- -L'utilisateur clique sur le bouton « ajouter un jeu »
- -Le système le renvoie sur une nouvelle page contenant les informations à remplir
- -L'utilisateur remplit toutes ces informations et clique sur « valider »
- -Le système vérifie que tout est rempli, si oui ajoute le jeu à la liste, sinon empêche l'ajout du jeu

Regarder la bande annonce :

- -L'utilisateur appuie sur le bouton play de la vidéo
- -Le système va chercher la vidéo grâce au chemin et la lance

Mettre la bande annonce en plein écran :

- -L'utilisateur appuie sur le bouton de plein écran
- -Le système met la vidéo en plein écran

Mettre en pause la bande annonce :

- -L'utilisateur appuie sur le bouton pause
- -Le système met la bande annonce en pause

Modifier le son de la bande annonce :

- -L'utilisateur appuie sur le bouton du son
- -Le système augmente ou diminue le son

Ajouter une image:

- -L'utilisateur appuie sur le bouton ajouter une image
- -Le système renvoie une page pour ajouter une image en la recherchant
- -L'utilisateur choisit son image
- -Le système l'affiche