

Preuves

C#

Je maîtrise les bases de la programmation C# :

Je sais utiliser l'abstraction à bon escient : l'interface IPersistenceManager a 2 classes dérivées : le stub et le deserializer

Je sais gérer des collections simples : ObservableCollection utilisée pour CatalogueJeux et galerie de jeu

Je sais gérer des collections avancées :

Je sais contrôler l'encapsulation au sein de mon application : utilisation des classes composant le jeu et son catalogue et du manager dans le modèle, le manager permettant de faire le lien entre le modèle, la vue et les données

Je sais tester mon application :

Je sais utiliser LINQ : utilisation de requête LINK pour le tri et la recherche dans la MainWindow

Je sais gérer les événements : événement PropertyChanged utilisé lors de l'ajout d'image dans la galerie ou lors de toute interaction avec l'utilisateur

IHM

Je sais choisir mes layouts à bon escient : Utilisation des grid pour placer les éléments ou on veut à l'aide de lignes et de colonnes

Je sais choisir mes composants à bon escient : Utilisation de la ComboBox pour le choix de tri permettant de choisir le tri voulu

Je sais créer mon propre composant : Utilisation des UserControl pour le master et le détail

Je sais personnaliser mon application en utilisant des ressources et des styles : Création de styles pour divers composants dans la classe App

Je sais utiliser les DataTemplate : Utilisation des DataTemplate pour définir comment s'affichent les informations des jeux et la galerie

Je sais intercepter les événements de la vue : interception du changement de tri ou élément sélectionnée

Je sais notifier la vue depuis des événements métier : La classe jeu implémente INotifyPropertyChanged pour notifier la vue quand une image est ajoutée à la galerie

Je sais gérer le DataBinding sur mon master : Master bindé à la collection de jeux, affiché dans un DataTemplate de la MainWindow

Je sais gérer le DataBinding sur mon détail : Détail bindé sur l'élément sélectionné, affiché dans un DataTemplate de la MainWindow

Je sais gérer le DataBinding et les Dependency Property sur mes UserControl : DataBinding utilisé sur les UserControl du Master/Detail pour afficher les informations des jeux

Je sais développer un Master/Detail : voir MainWindow

Projet tuteuré S2

Je sais coder la persistance au sein de mon application : La collection de jeux est sauvegardée à la fermeture de l'application dans un fichier données.bin qui sert aussi à charger les jeux au lancement du programme

Je sais coder une fonctionnalité qui m'est personnelle : Lecteur vidéo codé pour pouvoir lire les bandes-annonces des jeux

Je sais documenter mon code :

Je sais utiliser SVN :

Je sais développer une application qui compile :

Je sais développer une application fonctionnelle :

Je sais mettre à disposition un outil pour déployer mon application :