

Exercice 1. *Erreurs d'arrondi : suite logistique*

Soit $x_0 \in [0, 1]$ et posons $x_{n+1} = 4x_n(1 - x_n)$ pour $n \geq 0$.

- Étant donnée $x_0 = 0.23$ (de type `float`), calculer x_{10} puis x_{60} .

On écrira un code qui utilise seulement deux variables simples (et pas de listes).

- Définissons à présent la suite suivante : $y_0 = 0.23$, $y_{n+1} = 4y_n - 4y_n^2$ pour $n \geq 0$. Notons que formellement c'est la même suite que (x_n) , mais définie avec une expression développée.

Calculer y_{10} puis y_{60} (en utilisant l'expression développée).

Est-ce qu'on obtient les mêmes valeurs que dans la question précédente ?

Si non, d'où vient la différence ? Lequel de ces deux résultats vous semble correcte ?

On mettra les réponses dans le script (en commentaire).

Exercice 2. *Suite instable, suite stable aux erreurs d'arrondis*

Soit $a \in \mathbb{R}$, $a > 1$. Pour tout $n \in \mathbb{N}$, $n \geq 1$, on considère $v_n = \int_0^1 \frac{x^{n-1}}{a+x} dx$.

- (sur papier) Montrer que pour tout $n \in \mathbb{N}^*$, on a : $\frac{1}{n(a+1)} \leq v_n \leq \frac{1}{na}$.

Montrer que la suite (v_n) peut être définie par la récurrence :

$$v_1 = \text{Log}\left(\frac{1+a}{a}\right), \quad v_n = \frac{1}{n-1} - a v_{n-1}, \text{ pour } n \geq 2. \quad (1)$$

(On pourra calculer $v_n + av_{n-1}$).

- Le but est de calculer v_{40} à l'aide de Python en utilisant la relation de récurrence (1).

Tester, en particulier, le cas $a = 3$. Le résultat vous paraît-il correct ? Afficher les valeurs v_1, \dots, v_{40} .

- Une autre stratégie consiste à faire le calcul en partant d'une valeur estimée de v_{60} (par exemple la moyenne des 2 bornes de l'encadrement précédent) et à utiliser la relation de récurrence pour "descendre" jusqu'à obtenir une valeur approchée de v_{40} .

Compléter le script de l'exercice (prendre la même valeur de a que précédemment) pour obtenir une valeur approchée de v_{40} avec cette stratégie.

Exercice 3. *Écriture binaire*

- Écrire une procédure `inverse(L)` qui retourne une liste `L` dans l'ordre inverse (cf. l'aide mémoire).
- Dans la suite de cet exercice, on va manipuler des nombres en base 2. Pour les représenter dans la machine, on pourra utiliser une liste composée de 0 et de 1. Par exemple, le nombre 1101_2 en base 2 correspond naturellement à la liste `[1, 1, 0, 1]`.

Écrire une procédure `dec(B)` qui, étant donné un nombre en base 2 (représenté par une liste `B`), retourne sa valeur numérique en base 10 (cf. CM). Tester: `dec([1, 1, 0, 1])` doit retourner 13.

- A l'aide de la procédure `dec`, calculer $1101100_2 + 10101010_2$. On affichera le résultat en base 10.
- Écrire une procédure `binaire(n)` qui, étant donné un entier retourne son écriture en base 2 (sous forme d'une liste de 0 et de 1). Tester : `binaire(13)` retourne `[1, 1, 0, 1]`.

5. Calculer $1101100_2 + 10101010_2$ et afficher le résultatat en base 2.
6. Afficher l'écriture binaire de la factorielle de 50. Quelle est sa longueur ? *Indication* : Pour utiliser la fonction factorielle (qui n'est pas définie dans `numpy`), on tape :

```
from math import factorial.
```

Exercice 4. Suite de Fibonacci

Soit $(u_n)_{n \geq 0}$ la suite définie par $u_0 = 0$, $u_1 = 1$ et $u_n = u_{n-1} + u_{n-2}$ pour tout $n \geq 2$.

1. Écrire une procédure `fibo_liste(n)` qui renvoie une liste contenant la suite de Fibonacci de u_0 jusqu'à u_n (inclus). Afficher les 20 premières valeurs de la suite.
2. Écrire une procédure `fibo(n)` qui renvoie u_n en utilisant seulement des *variables simples* (pas de listes). Afficher les 20 premières valeurs de la suite.
3. En prenant en compte les 100000 premiers termes de la suite de Fibonacci, trouver la somme S des termes qui sont des nombres paires. Afficher S modulo 10000007.

Attention ! Pour ne pas saturer la mémoire, dans cette question on **s'interdit d'utiliser des listes** (et donc la procédure `fibo_liste`) ! On pourra en revanche *s'inspirer* du code de la procédure `fibo` (sans appeler la procédure elle-même).

Exercice 5. Algorithme d'Euclide

L'algorithme d'Euclide permet de déterminer le plus grand commun diviseur de deux nombres naturels (si besoin, consulter la Wikipédia https://fr.wikipedia.org/wiki/Algorithme_d%27Euclide).

1. En utilisant une boucle `while`, écrire une fonction `pgcd(a, b)` qui, en effectuant l'algorithme d'Euclide, renvoie le plus grand commun diviseur de deux entiers positifs a et b .
2. Tester : `pgcd(495, 275)` vaut 55; pensez à d'autres exemples faciles à vérifier à la main.

Exercice 6. Suite de Farey

1. Écrire une procédure `pgcd(a, b)` qui effectue l'algorithme d'Euclide et renvoie le plus grand commun diviseur de a et b . Calculer `pgcd(123456, 234567)`.
2. La fonction φ d'Euler est la fonction qui à tout entier n non nul associe le nombre d'entiers strictement positifs inférieurs ou égaux à n et premiers avec n , i.e. le nombre des entiers k tels que $0 < k \leq n$ et $\text{pgcd}(k, n) = 1$. Par exemple, $\varphi(10) = 4$.

Écrire une procédure `phi(n)` qui calcule la fonction φ d'Euler.

À l'aide de cette procédure, calculer le nombre de fractions irréductibles strictement positives et strictement inférieures à 1, ayant pour le dénominateur $q = 30$.

3. La suite de Farey d'ordre n est la suite des fractions irréductibles entre 0 et 1 (inclus) dont le dénominateur est inférieur ou égal à n et en ordre croissant. Chaque suite de Farey commence avec la valeur 0, décrite par la fraction $\frac{0}{1}$, et finit avec la valeur 1, décrite par la fraction $\frac{1}{1}$.

Par exemple, la suite de Farey d'ordre 4 est $\frac{0}{1}, \frac{1}{4}, \frac{1}{3}, \frac{1}{2}, \frac{2}{3}, \frac{3}{4}, \frac{1}{1}$.

Écrire une procédure `farey(n)` qui renvoie la *longueur* de la suite de Farey d'ordre n . Par exemple `farey(4)` retournera 7.

Indication : Pour connaître la longueur de la suite de Farey d'ordre n , il suffit de compter les fractions irréductibles (entre 0 et 1) dont le dénominateur est inférieur ou égal à n .

4. Calculer et afficher la liste des valeurs `farey(n)`, pour n variant de 10 à 30 (on affichera un terme par ligne).