

Desarrollo de Software
SD-01: Actividad: Codificar una Calculadora (10 minutos)

Actividad
<p>Cómo iniciar la Actividad</p> <ul style="list-style-type: none">• Examine el fragmento de ejemplo de código proporcionado.
<p>Fragmento de ejemplo de código</p> <pre>number = parseFloat(prompt("Ingresa un número: ")) console.log(number)</pre> <p>Este programa de JavaScript hará lo siguiente:</p> <ul style="list-style-type: none">• Solicitar al usuario una cadena de entrada.• Convertir esa cadena de entrada en un número.• Asignar ese número a una variable.• Imprimir la variable
<p>Tareas</p> <p>Modificar el programa JavaScript anterior para que haga lo siguiente:</p> <ul style="list-style-type: none">• Tomar dos números de entrada.• Luego, sumar los dos números e imprimir el resultado. <p>Este proyecto se calificará de forma automática, ¡y los computadores son muy literales!</p>
<p>Tiempo Extra</p>

Desarrollo de Software
SD-01: Actividad: Codificar una Calculadora (10 minutos)

Si completa esta tarea, intente añadir las siguientes funciones:

- Tomar dos números y restar el segundo del primero.
- Tomar dos números y multiplicarlos.
- Tomar dos números y dividir el primero por el segundo.
- Tomar dos números y realizar una operación de módulo.
- Permitir a los usuarios elegir qué operación quieren realizar con dos números.
- Tomar 3 números y sumarlos.
- Permitir a los usuarios mezclar operaciones con 3 números o más
 - por ejemplo, $2 + 4 - 3$, $4 * 5 + 1 / 3$

Estas características deben presentarse al usuario después de la tarea inicial, ¡o de lo contrario la calificación automática la marcará como reprobada! La puntuación de las características adicionales se hará de forma manual.